



# AUFTAKT...

ur Jahreswende verfallen auch Spieleredakteure mitunter für Augenblicke in melancholische Trance. Dann werden sie deutlich, die Visionen eines neuen Spielejahrs, und fast greifbar stehen Bilder vor verklärten Augen. Bilder von Spielen ohne Bugs, Bilder von einem fertigen Dungeon Keeper und Bilder von überkompatibler Power-Hardware zu Schleuderpreisen. Längst vergessene Perlen wie Heart of Darkness (erinnern Sie sich noch daran?) erstrahlen plötzlich auf funkelnden Monitoren, PC Action Gold-Awards schwirren nur so durch die begeisterte Industrie und Internet-Multiplayer-Spiele warten mit unglaublichen Übertragungsraten zu Spottpreisen und perfekter Spielbarkeit auf.

Spätestens der nächste Pressesprecher, der

Hasbro mit Risiko ins Flottenmanöver geschickt, während sich die nächsten Echtzeit-Spiele bereits in Vorschauberichten ankündigen. Keine Frage, in diesem Jahr können Sie das "Oh Du fröhliche Weihnachtszeit" bedenkenlos schmettern.

Schauen Sie sich also in dieser Ausgabe um und prüfen Sie, welches Programm für Sie am besten geeignet ist, die Festtage zu versüßen. Wir wünschen Ihnen dafür alles Gute und freuen uns darauf, Ihnen auch im nächsten Jahr den geeigneten Überblick über den Spielemarkt servieren zu dürfen.

#### Ihr PC Action Team!

Christian

Müller

Christian

Bigge

seinen Kollegen soeben noch an der Redaktionstür verabschiedet hat. unterbricht jedoch diese Tagträume jäh. Wieder steht eine Präsentation an, wartet der nächste Testbericht auf seine Fertigstellung, und das Telefon klingelt Sturm. Der Feierabend wird erneut auf 2 Uhr nachts vertagt, wo man dann überrascht feststellt, das die eigene Lebenspartnerin sich nicht mehr an des Redakteurs werten Vornamen erinnern kann. Das Ergebnis dieser Mühe? Auch in dieser Ausgabe können wir Ihnen über 40 Spieletests servieren, darunter - auch das gehört zur Jahreswende - einige echte Highlights. Sega beweist mit Sega Rally und Panzer Dragoon endlich nachdrücklich, daß Grafik-Performance trotz Direct X und Windows 95 möglich sein kann, Das Schwarze Auge 3 und Diablo beenden wenigstens kurzzeitig die Misere im Rollenspiel-Genre und Larry 7 bereichert zusammen mit Down in the Dumps das Adventure-Metier. Strategie-Fans werden von

# In eigener Sache

Die PC Action-Aboprämien von unserer Weihnachts-Sonderaktion wurden aufgrund der Bugs im Bundesliga Manager 97 geändert. Wir werden das Software 2000-Produkt verständlicherweise erst dann an die neuen Abonnenten ausliefern. wenn eine vollständig lauffähige Version zur Verfügung steht. Nach Aussagen der Eutiner dürfte das aber nicht mehr lange auf sich warten lassen. Anstelle des BM 97 haben wir nun Command & Conquer 2: Alarmstufe Rot in die Abo-Prämien mit aufgenommen. Alle Leser, die bereits im letzten Monat eine andere Prämie gewählt haben. können ihre Bestellung aber leider nicht mehr rückgängig machen, da die Auslieferung der Spiele bereits in vollem Gange ist. Wir hoffen, damit in Ihrem Interesse gehandelt zu haben.

#### In letzter Minute

Nur etwas zu spät eingetroffen und deshalb in den Testteil der nächsten Ausgabe gerutscht sind die Spiele:

#### Sky Net

Alexander

Geltenpoth

Mit Sky Net präsentiert Bethesda bereits sein zweites reinrassiges



3D-Actionspiel. Als Lonesome Soldier treten Sie gegen die verfluchten Blechbüchsen an, die schon Freund Schwarzenegger so seine Probleme beschert haben. Aus der Ich-Perspektive nehmen Sie U-Boote ein, müssen innerhalb eines Zeitlimits aus Fallen entkommen und zahlreiche kleinere Puzzles lösen.

Das Ganze läuft in fixer SVGA-Grafik, die mit Videosequenzen noch aufgepeppt wurde. Freuen Sie sich auf den Test in der nächsten PC Action.

#### The Neverhood Chronicles

Die Knetmännchen kommen. Microsoft präsentiert das erste Spiel der Spielberg-Company Dreamworks Interactive. Kein Geringerer als Earthworm Jim-Erfinder Doug TenNapel erschuf diesmal eine komplette Spielwelt, aus Knetgummi geformt und mit Hilfe des Stop-Motion-Verfahrens zum Leben erweckt. Sie schlüpfen in die Figur Klaymen und müssen in der Welt von Never-

hood natürlich für Ordnung sorgen. In der nächsten Ausgabe erfahren Sie, wie komplex und witzig das Animations-Adventure tatsächlich ist.



## TEST DES MONATS: Diablo

EITE 54

Was lange währt, wird endlich gut. Dies ist aber auch schon der einzige Allgemeinplatz, der auf Blizzards heißersehntes Action-Rollenspiel Diablo anzuwenden wäre. Im Test des Monats erfahren Sie, wie und weshalb die Warcraft-Macher wieder zum Olymp des Game-Designs aufsteigen. Coole Monster alleine machen es jedenfalls nicht aus...

#### 



	4		4			^	il	r	١	Į	ı	L	_	ŀ		Ľ	Ų	-	Ŀ		=	_
ktuelles		 ,							5					,						. ,	. 1	20
ienre-News																						
lardware-News																						
hema Käferplagen																						
						1		1	C	1	F	=	K		5	C	ŀ	4	A	٩	l	J
(KND																						_

KKND							4		¥	.44					4												41
NBA Live 97				¥											a	a						4					4
Project Para	dise										.0	4	4	,				4	n		p.	v		ni-	a	ь	41
Starfleet Acade	my.																	۰				-				٠	4
THEMA DES MOI	NATS	5:	R	el	96	ell:	ic	n	N	,			4		v		6		D.	w			ĸ		4		3
																			_	_							

		I	Ξ	=		5
Ace Ventura		4				126
Alien Trilogy						. 94
American Dream		*	4 4			. 92
Amok						. 128
Blam! Machinehead						78
Blood & Magic						86
Blue Ice						92
Casino Deluxe 2						85
Cluedo						. 122
						78
Das Hexagon Kartell						. 114
Destruction Derby 2						90
Down in the Dumps	a					. 102
DSA 3 - Schatten über Riva			A .			76
Eraser Turnabout				ъ -	p = 0	78
Flottenmanöver						88
Fragile Allegiance					. 4	. 112
Grand Prix Manager 2						
⊕ Harpoon Classic 97						
Moliday Island						

Hunter Hunted	104
Hyperblade	75
International Moto X	85
Larry 7 - Yacht auf Liebe	108
Lords of the Realm 2	
MS Flight Simulator 95	
Panzer Dragoon 🔭	
Power Chess	
Power F1	70
Realms of the Haunting	82
Risiko	72
Secrets of Luxor	126
Sega Rally	64
Shine	
Sonic 3 & Knuckles	85
TEST DES MONATS: Diablo. >	54
Timelapse	
Versailles	126
Wages of War	110
Wetten daß	119
Wizardry Gold	106
Wizardry Nemesis	124
	LERFORUM
Civilization 2	
F1 Grand Prix 2	
Warcraft 2	13/
	***************************************
<b>⊗</b> Z	
<b>⊗</b> Z	132
<b>⊗</b> Z⊆	5PIELETIPS
© Z C&C Alarmstufe Rot	5PIELETIPS
C&C Alarmstufe Rot	5PIELETIPS138150
C&C Alarmstufe Rot	5PIELETIPS138150156
C&C Alarmstufe Rot	5PIELETIPS
C&C Alarmstufe Rot	132 5PIELETIPS 138 150 156 164 172  KURZTIPS 180
C&C Alarmstufe Rot	132  SPIELETIPS
C&C Alarmstufe Rot	132  SPIELETIPS
C&C Alarmstufe Rot	**************************************
C&C Alarmstufe Rot Privateer - The Darkening Toonstruck Schleichfahrt F1 Grand Prix 2  Battle Beast Crusader - No Regret Death Rally F1 Manager Gene Wars Mad News Mechwarrior 2 - Mercenaries Pole Position	**************************************
C&C Alarmstufe Rot	**************************************
C&C Alarmstufe Rot Privateer - The Darkening Toonstruck Schleichfahrt F1 Grand Prix 2  Battle Beast Crusader - No Regret Death Rally F1 Manager Gene Wars Mad News Mechwarrior 2 - Mercenaries Pole Position Sensible World of Soccer Shattered Steel	SPIELETIPS
C&C Alarmstufe Rot	**************************************
C&C Alarmstufe Rot Privateer - The Darkening Toonstruck Schleichfahrt F1 Grand Prix 2  Battle Beast Crusader - No Regret Death Rally F1 Manager Gene Wars Mad News Mechwarrior 2 - Mercenaries Pole Position Sensible World of Soccer Shattered Steel	**************************************
C&C Alarmstufe Rot Privateer - The Darkening Toonstruck Schleichfahrt F1 Grand Prix 2  Battle Beast Crusader - No Regret Death Rally F1 Manager Gene Wars Mad News Mechwarrior 2 - Mercenaries Pole Position Sensible World of Soccer Shattered Steel The Need for Speed Warcraft 2 Expansion Set	SPIELETIPS
C&C Alarmstufe Rot Privateer - The Darkening Toonstruck Schleichfahrt F1 Grand Prix 2  Battle Beast Crusader - No Regret Death Rally F1 Manager Gene Wars Mad News Mechwarrior 2 - Mercenaries Pole Position Sensible World of Soccer Shattered Steel The Need for Speed Warcraft 2 Expansion Set	SPIELETIPS
C&C Alarmstufe Rot Privateer - The Darkening Toonstruck Schleichfahrt F1 Grand Prix 2  Battle Beast Crusader - No Regret Death Rally F1 Manager Gene Wars Mad News Mechwarrior 2 - Mercenaries Pole Position Sensible World of Soccer Shattered Steel The Need for Speed Warcraft 2 Expansion Set	SPIELETIPS

Zu den mit der CD gekennzeichneten Artikeln

finden Sie Inhalte auf der Cover CD-ROM.

#### SEITE 64+80 Sega Rally + Panzer Dragoon Die Zeichen der Zeit in Sachen elektronischer Unterhaltung setzt nun einmal der PC. Das haben auch die Verantwortlichen beim Videospielhersteller Sega erkannt. Folgerichtig setzt man das große Knowhow auch auf der Windows-Plattform in Szene, und das von Mal





Das war vielleicht ein Kabelsalat, aber er hat sich gelohnt. In unserer Hardware-Ecke lesen Sie jetzt den umfassend-

zu Mal beeindruckender.



zum Thema Eingabegeräte: egal ob Joy- oder Flightsticks, Gamepads, 3D-Controller, Lenkräder oder Pedale, PC Action hat alles unter die Lupe genommen, was Rang und Namen hat. Insgesamt 69 Produkte dürfen wir Ihnen vorstellen.

# REIF FÜR DIE INSEL?

COME TO HOLIDAY ISLAND! JETZT HABEN SIE ENDLICH GELEGENHEIT, SICH FÜR DIE SCHÖNSTEN WOCHEN DES JAHRES EIN FERIENPARADIES ZU ERSCHAFFEN, VON DEM SIE SCHON IMMER GETRÄUMT HABEN. KNACKIGE MÄDELS AM STRAND, BEACH BOYS BEIM VOLLEYBALL, LÄCHELNDER HOTELSERVICE UND, UND, UND,

MACHEN SIE AUS EINER SCHNÖDEN INSEL EIN URLAUBSPARADIES VOM FEINSTEN. OB KLEINER ZELTPLATZ ODER TEURE CLUBANLAGE, DIREKT AM STRAND ODER LIEBER IN DEN BERGEN, LIEGT GANZ BEI IHNEN - UND BEI DER KONKURRENZ, DIE NATÜRLICH VERSUCHT, IHNEN DIE BESTEN PLÄTZE UND HOTELS WEGZUSCHNAPPEN

IST DIE ANLAGE DANN FERTIG UND DIE ERSTEN URLAUBER TREFFEN EIN, BEGINNT DER STRESS ERST RICHTIG.

ABER DURCH GESCHICKTES MANAGEMENT SOLLTEN SIE ES SCHAFFEN, DASS GARANTIERT KEINER MECKERT UND SIE SELBST NOCH MÄCHTIG REICH WERDEN.

UND WAS DIE KONKURRENZ BETRIFFT..., DA FÄLLT IHNEN BESTIMMT ETWAS PASSENDES EIN!



FAST UNENDLICH VIELE, VOM SPIELER IN DEN GRUNDZÜGEN EINSTELLBARE, ZUFÄLLIG GENERIERTE ATOLLE, INSELGRUPPEN UND INSELN.



6 ZUSÄTZLICHE SZENARIEN MIT UNTERSCHIEDLICHEN SPIELZIELEN



MEHR ALS 60 VERSCHIEDENE GEBÄUDE UND FREIZEITMÖGLICHKEITEN, PLUS 12 "BESONDERE" ATTRAKTIONEN



VIELE KLEINE ANIMATIONEN UND SOUNDS SORGEN FÜR ABWECHSLUNG AUF DER SPIELOBERFLÄCHE



AUKTIONEN, FIESE" SABOTAGEN UND GELE-GENTLICHE KATASTROPHEN FORDERN IHR PLANUNGSGESCHICK



GROOVIGE" KARIBIKKLÄNGE VERBREITEN DIE ECHTE SÜDSEEATMOSPHÄRE



BIS ZU SIEBEN COMPUTERGEGNER MACHEN IHNEN DAS LEBEN SCHWER



JEDE MENGE 3D-ZWISCHENSEQUENZEN



ANSICHT IN 3D-ISOMETRISCHER DARSTELLUNG



SÄMTLICHE MODI IHRER GRAFIKKARTE WERDEN UNTERSTÜTZT



TEXTE UND SPRACHE KOMPLETT IN DEUTSCH, WEIL .. MADE IN GERMANY"













ACTION

INTERAKTIVER FILM

Puh, was für ein Jahresausklang. Die Liebhaber jedes Genres können sich wahrlich nicht beklagen. In alle Schubladen konnten bis Jahresende doch noch hoch-

karätige Vertreter geschoben werden. Lediglich der Interaktive Film fristet nach wie vor

noch ein kümmerliches Dasein. Eigentlich kein Wunder, denn bei hohem Kosten- und Produktionsaufwand winken kaum lukrative Erfolge. Kurz nach Redaktionschluß aber traf mit Sierras Phantasmagoria 2 ein Vertreter ein, der wieder für etwas frischen Wind sorgen könnte. In der nächsten Ausgabe erfahren Sie, ob und wie sich diese Gattung weiterentwickelt hat. Thematisch wäre Sierras Grusel-Schocker in der Weihnachtsausgabe ja auch etwas fehl am Platz gewesen.

Meinungsmacher

Werbe-Spiele, die im Auftrag von Firmen oder Behörden eine

LUGSIMULATION



"Message" vermitteln sollen, sind meist recht günstig zu haben. Aber der dafür gebotene Spielspaß unterscheidet sich meist sehr. Das Low Cost-Adventure "Die Enviro-Kids greifen ein" findet auf einer Diskette Platz und ist gerade mal etwas

Zwei neue Werbe-Adventures: Time Trouble (links) und Die Enviro-Kids greifen ein (unten).



#### HIT-COUNTDOWN

Feb 97
Feb 97
Jan 97
Jan 97
Jan 97
Dez 96
Jan 97
Apr 97
Feb 96
Mär 97
Jan 97
Sep 97
Feb 97
Feb 97
Jan 97
Feb 97
Jan 97
Jan 97

für die Kleinsten, die spielerisch auf die Müllvermeidung aufmerksam gemacht werden sollen. Es ist per Postkarte oder Fax kostenlos beim Ministerium für Umwelt NRW, Öffentlichkeitsarbeit, 40476 Düsseldorf (Fax: 0211-4542514) zu bestellen. Ganz anders präsentiert sich die CD-ROM Time Trouble der Chemieverbände Baden Württem-SVGA-Adventure Das berg. braucht sich in Sachen Technik, Spieldauer und Puzzles vor Vollpreis-Spielen nicht zu verstecken. Gegen DM 18,- zu bestellen bei WESTKA, Deutz-Mühlheimer Str. 165-169, 51063 Köln.

#### Dragonheart

Kaum läuft ein neues Special Effects-Wunder in den deutschen Kinos an, erscheint ein passendes Spielchen dazu. In Acclaims Umsetzung des Drachentöter-Streifens darf man Schwert und Lanze selbst in die Hand nehmen und als Sir Bowen mit Lindwurm-Kumpel Draco gegen König Einon und sein Drachengezücht vorge-

GERÜCHTE

ION - Die neue Firma von John Romero

Nach seinem Ausscheiden bei id Software hat John Romero den Namen und die Pläne seiner neuen Firma

ION bekanntgegeben. Laut Internet-Newsgroups soll in Zusammenarbeit mit Tom Hall (ehemals 3D Realms) als erstes ein Rollenspiel in einer Mischung aus Super Mario RPG und Final Fantasy entstehen, das daneben auch reichlich Action und Raum zum Erforschen bietet.

#### Tomb Raiders Lara Croft bald im Kino?

Dem Online-Magazin Next Generation zufolge plant Eidos Verträge abzuschließen, die der hübschen Hauptdarstellerin aus dem Action-Adventure einen Leinwandauftritt ermöglichen. Dabei seien sowohl eine



hen. Das Side-Scrolling-Actionspiel wartet in den 20 Levels auch mit 3D-Bonusrunden auf, die man auf dem Rücken des fliegenden Drachen absolviert. Überlebenswichtig im Mittelalter



Sir Bowan macht anfangs eine unangenehm brennzlige Bekanntschaft mit seinem späteren Drachenkumpel Draco.

INTERAKTIVER FILM



Dennis Quaids Echsen-Beistand in Dragonheart ist ein Wunderwerk moderner Animations-Technik und stammt aus Lucas' FX-Firma ILM.

ist der richtige Gebrauch des Schwertes, und so darf sich Sir Bowen in 12 geheimen Schwertkampftechniken üben. Voraussichtlich wird Dragonheart im Januar erhältlich sein.

#### Die Stadt der verlorenen Kinder

Sicher kennen Sie den melancholisch-schrägen Kannibalo-Kultfilm Delicatessen. Etwas weniger erfolgreich war der Nachfolgefilm des französischen Regisseur-Duos Jeunet und Caro, den nun Psygnosis als SVGA-Adventure wieder aufleben läßt. In dem Märchen für Erwachsene "Die Stadt der verlorenen Kinder" entführt ein verrückter Wissenschaftler die Kinder einer nahegelegenen Stadt. Weil er nicht träumen kann, will er mit Hilfe von grausigen Apparaturen deren Träume stehlen. Im Spiel übernimmt man die Rolle der kleinen Miette, einer 10-jährigen Waisen, deren Adoptivbruder





Ungewöhnlich: Ein zehnjähriges Mädchen als Spielfigur. Die kleine Miette ist auf der Suche nach ihrem verschwundenen Bruder.

plötzlich verschwunden ist. Im Alone in the Dark-Stil werden die echtzeitberechneten Polygon-Charaktere durch über 150 gerenderte Schauplätze navigiert. Für ein intensives Spielerlebnis könnte die für PC-Spiele ungewöhnliche Geschichte und deren traurig-morbide Atmosphäre sorgen. Die Stadt der verlorenen Kinder soll noch im Januar fertiggestellt werden.

#### Brøderbund. Bitte melden!

Seit Myst und Prince of Persia 2 war es um die Spieleschmiede recht ruhig geworden. Zwar gab es einige Interaktive Filme, aber die haben wirklich niemanden von den Socken gerissen. Um so erfreulicher, daß sich Brøderbund nun wieder mit aussichtsreicheren Produktionsplänen zu Wort meldet. Lang erwartet und nun endlich in der Entwicklung ist die Fortsetzung der Mutter al-Esoterik-HiRes-Adventures Myst. Der Nachfolger, Riven, scheint ähnliche Augenweiden zu bieten und soll mit Atrus als Charakter an Mysts Story anknüpfen. Darüber hinaus erweitert Brøderbund seine Angebots-Palette um das Action-Genre. In Zusammenarbeit mit Raven Software (Hexen) soll ein postapokalyptischer 3D-Action-Thriller entstehen. Wir sind gespannt.







Endlich Nachschub für alle Myst-Fans. Riven von Brøderbund.

#### **Exodus bei id Software**

Nachdem schon John Romero (siehe Gerüchte) dem texanischen Hardcore-Action-Entwickler den Rücken gekehrt hat, hängt nun mit dem ehemaligen Geschäftsführer Jay Wilbur ein weiterer Mann der ersten Stunde seine id-Fletchet an den Nagel. Wilbur kommentierte: "Ich glaube, ich hatte einen der coolsten Jobs.



Jay Wilbur hatte immer viel Spaß mit den Id-Spielen.

den ein Mann überhaupt haben kann, und ich danke allen, die meine Arbeit hier zu einem spaßigen Abenteuer gemacht haben. Jetzt aber ist es an der Zeit, mich einem anderen spaßigen Abenteuer zu unterziehen, dem meiner zwei Kinder." Da bleibt Jay nur noch viel Zufriedenheit zu wünschen und der Hoffnung Ausdruck zu geben, daß er seinen Kleinen den Umgang mit Kettensägen und Raketenwerfern verbietet.

#### IM HEFT

Action Test:	
Alien Trilog	y94
	128
Blam! Mac	hinehead78
	ators78
	about78
	nted104
	goon80
	(nuckles85
Action Tips:	
Schleichfal	rt164
Privateer: 1	he Darkening150
<b>Action Vorschau</b>	
Starfleet A	cademy48
<b>Adventure Test:</b>	
Ace Ventur	a126
Blue Ice	92
Down in th	e Dumps102
Larry 7: Yas	cht auf Liebe108
	the Haunting82
	the Luxor126
Shine	106
Timelapse.	106
	126
Wizardry N	emesis124
Adventure Tips:	
Toonstruck	
Flugsimulations	Test
Das Hexago	on Kartell114
	imulator 95119

Auf diesen Seiten finden Sie alle aktuellen Genre-Themen im Heft.

# Sie leben!



Legen Sie Eier in Ihren Computer – per mitgelieferter Diskette.



Glückwunsch – Ihr Creature ist da!



Nachwuchs! Sobald Ihre Creatures erwachsen sind, können Sie sich fortpflanzen.



...aber er lebt weiter in seinen Nachkommen!

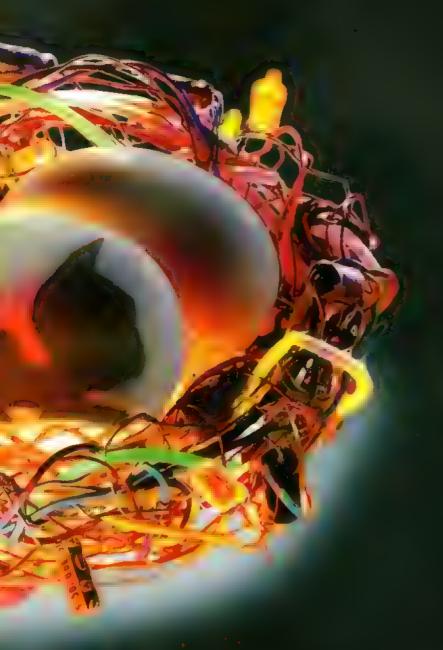












Mit der neuesten Entdeckung im Bereich Kunstliches Leben schaffen Sie eine virtuelle Welt in Ihrem Computer, die von faszinierenden Lebewesen, den Creatures, bevolkert wird. Das ermöglicht Ihnen die innovative Technologie Cybertife<sup>(6)</sup>, die in vierjähriger wissenschaftlicher Forschung von einem Team aus Biologen, Experten für kunstliche Lebenstormen und Informatikern entwickelt wurde Jedes Creature ist eine Persönlichkeit mit individuell ausgeprägten Eigenschaften, Merknialen und Erbanlagen. Wie richtige Haustiere brauchen Ihre Creatures Pflege und Zuwendung. damir sie sich voll entwickeln, vermehren lind so den Fortbestand ihrer Creatures-Sippe sichern.

"CyberLife™ heißt das Stichwort, und was Millennium hier an "intelligentem" Computerleben ins selbige ruft. stellt alles bisher Dagewesene in den Schatteni Einzigartigi\* MCV:18/96

"Was Millennium hier an kunstlicher Intelligenz prasentiert, führt den oft strapazierten Begriff auf einen vollig neuen Level." PC Action 10/96

"Fin neues Software System realisiert zählteiche Ideen aus der Forschungsrichtung Kunstliches Leben, Wesen von erstaunlicher komplexität entstehen, agieren und vergeben in einem gewohnlichen Personal Computer."

Spektrum der Wissenschaft 10/96

PC CD-ROM

MAC CD-ROM

# creatures









#### WIRTSCHAFTSSIMULATION

SPORT

Christica

Manager 97,

Für den geneigten PC-Sportler ist erst einmal Ruhe eingekehrt. Mit NHL und FIFA 97 hat er, was er braucht, NBA Live 97 läßt noch auf sich warten, also wird sich zockend in das stille Kämmerlein zurückgezogen. Für Schlagzeilen in den Online-Foren sorgt immer noch der verbugte Bundesliga

Manager 97, für den jetzt das Update 2.0 vorliegt, das zumindest die gröbsten Unzulänglichkeiten beseitigt. Dafür kündigt sich mit dem Grand Prix Manager 2 gleich das nächste WiSim-Drama an, wenn auch mit verminderter Brisanz. Rennsport-Fans dürfen sich in diesem Monat auf die Tests der "Big Guys" Sega Rally und Destruction Derby 2 freuen, Überraschungen inklusive.



#### **NBA Jam Extreme**

Fast zeitgleich mit EA Sports NBA Live 97 will sich Acclaim mit NBA Jam Extreme ein großes Stück vom Basketball-Kuchen reservieren. Das stärker action-orientierte Game hat dabei einiges zu bieten: Polygontechnik, alle 29 NBA-Teams, über 170 Spieler, verschiedene Kamera-Blickwinkel, zahlreiche neue Spieleranimationen im Vergleich zum Vorgänger. Auch die Anzahl der aktiven Korbjäger soll in der neuen Version jetzt frei wählbar sein. Die Spieler mit den übergroßen Köpfen sollen ihre ersten Slam Dunks Ende Dezember vorführen dürfen.

#### GERÜCHTE

Kein Gerucht! Der Patch zu NHL 97 ist jetzt da, leider etwas zu spät für unsere CD-ROM. Nicht nur das Cyrix-Problem wird angeblich behoben, auch am Gameplay



feilt das Update noch herum: die Goalies wurden etwas stärker, halten den Puck micht mehr so lange und gehören nicht immer zu den drei Allstars, Verietzungen wirken sich länger aus, die KI der Computerspieler im Angriffsdrittel ist besser. Herzlichen Glückwunsch, EA Sports!

Der nächste Spielercharakter für die Golfsimulation Links LS wird höchstwahrscheinlich Davis Love der Dritte werden. Auf der Zusatz-CD sollen angeblich auch mindestens zwei neue Kurse enthalten sein. Außerdem stehe Access auch in Verhandlungen mit Fred Couples.

MicroProse will die in den USA bereits erschienenen Szenarien zu Civilization 2 wahrscheinlich Mitte Dezember auch in Deutschland veröffentlichen, Auf der Zusatz-CD sollen sich dann 20 neue Missionen befinden. Der Preis wird vermutlich zwischen DM 30,- und DM 50,- liegen.

Noch im ersten Quartal 1997 soll von Mindscape Dare Devil Derby erscheinen, ein Rennspiel für Windows 95. Über 30 abgefahrene Tracks sollen acht wählbaren Fahrern im Cartoon-Stil alles abverlangen.

#### HIT-COUNTDOWN

SPURT	
Actua Golf	nDezember
British OpenLookin	g GlassDezember
Bot-Soccer	Dezember
Caddyhack	
Jack Nicklas 4	deJanuar 97
NBA Full Court Press	oft
NBA Jam ExtremeAcclair	
NBA Live 97 EA Spo	
NHL Powerplay Hockey 97Virgin	
PGA Tour Golf 97EA Spo	orts Dezember
Sampras Extreme Tennis	asters Dezember
SimGolf	Dezember
The Golf ProEmpire	
UEFA Champions League 97	Madia 1 Quartal 97
DEFA Champions League 97	FIEUR quertest >/

wsm	
Al Capone1. Quarta	l 97
Citizens1. Quarta	l 97
Flughafen-Manager	nber
Hattrick WinsJanua	
Herrscher der MeereJanua	
Mad TV 2	
Theme Hospital	

Mad TV 2	.GreenwoodDezember
Theme Hospital	.BulifrogDezember
RENNSPIEL	
Darre Devil Derby	.Mindscape1. Quartal 97
Demon Driver	.Philips Media1. Quartal 97
Formel 1	.PsygnosisDezember
Have a N.I.C.E. Day	.Magic BytesDezember
Interstate '76	.Activision Dezember
Mario Andretti Racing 97	.EAJanuar 97
Maximum Roadrace	.GametekDezember
Mapor	.GreenwoodJanuar 97
MicroMachines 3	.Codemasters1. Quartal 97
Monster Truck Rally	.Psygnosis1. Quartal 97
Test Drive: Off Road	.AccoladeDezember
Vette	.MicroProse
Wipeout XL	. Psygnosis Dezember
X-Car	.Bethesda SoftworksDezember



#### Die Siedler 2 - Mission CD

Lange erwartet, jetzt endlich erhältlich: Nachschub für die kleinen Wuselmännchen ist da. Blue Byte hat dabei nicht gekleckert, sondern geklotzt. Sie können gleich sieben neue Kontinente besiedeln, zwölf neue Karten stehen für das freie Spiel zur Verfügung. Mitgeliefert wird auch ein Karten-Editor. Ein

Mehrspieler-Modus ermöglicht zwei menschlichen Kontrahenten den Kräftevergleich mit bis zu sechs Computergegnern, Auch grafisch hat sich etwas getan. Komplett neue Winterlandschaften, Dschungelszenarien und Wüsten-Gegenden sorgen für neue Spielmotivation. Die Mission-CD für Die Siedler 2 ist ab sofort zum Preis von DM 39,95 erhältlich.

#### BM 97

Was hat sie für Wellen geschlagen, die verbugte erste Version des Bundesliga Managers 97. Hunderte empörter Käufer belagerten die Online-Foren, viele riefen auch bei uns an oder beschwerten sich per Brief. Glaubt man den Aussagen

einiger Software 2000-Mitarbeiter, war das aber alles nicht ganz so schlimm, der Proteststurm auf der Computer '96 in Köln blieb jedenfalls aus. Ein offizielles Statement der Eutiner lesen Sie auf der Seite 28 in unserem Bericht "Käferplagen". Software 2000 hat jedenfalls schnell für Abhilfe ge-

sorgt. Der Patch 1.1 war fix verfügbar, jetzt liegt das Update 1.2 vor. Leider hat man uns untersagt, diesen Patch auf unserer Cover-CD zu veröffentlichen – für uns etwas unverständlich. Auf jeden Fall werden wir Ihnen in der nächsten Ausgabe einen Nachtest des Programms liefern. In Kürze eine Auf-

zählung der wichtigsten Bugs, die durch die Updates beseitigt werden: der Laden-Button zu Spielbeginn ist da, der Stadionausbau funktioniert, Fehler bei der Anzeige der 3D-Szenen wurden beseitigt, die Darstellung der Stadien stimmt jetzt, der UI-Cupkann korrekt gespielt werden, WM-Ergebnisse

werden korrekt berechnet, Hotkeys werden nun mit abgespeichert, das Toto-System funktioniert, die eigenen Spieler "flippen" im Aufstellungsmenü nicht mehr hin und her, zahlreiche Statistik-Fehler wurden berichtigt. Mehr dazu lesen Sie in der nächsten PC Action.

#### UEFA Champions League 97

Die Profis von Leeds United standen Pate zum Motion Capturing, welches bei UEFA Champions League 97 für realistische Animationen sorgen soll. Krisalis entwickelt das im Vergleich zum Vorgänger stark verbesserte Fußball-Action-Spiel im Auftrag von Philips Media. Alle 16 Champions

League-Teams der 96er-Saison werden in Originalbesetzung vertreten sein und in verschiedenen Spielmodi gegeneinander antreten können. Außerdem will Krisalis noch über 100 weitere Originalteams integrieren. Durch das neue Taktik-System "Tacti Grid 3" soll dem strategischen Anspruch des Fußballs genügt werden. Im Frühjahr werden Sie den Anstoß erwarten können.





Die Updates schaffen Abhilfe für die gröbsten Patzer. Stadionausbau und Aufstellungsmenü funktionieren jetzt einwandfrei.



Auch Jack Nicklaus 4 setzt auf die bewährte Steuerung per "Swing-O-Meter". Die Spielgrafik vermag mit TrueColour-Farben zu glänzen.

#### Jack Nicklaus 4

Mit der Golfsimulation Jack Nicklaus 4 reanimiert Accolade einen alten Veteranen. Der wohl erfolgreichste Golfer aller Zeiten und auf der ganzen Welt vielbeschäftigte Kurs-Bauer stand bereits zum vierten Mal Pate für eine Simulation des "grünen" Sports. Gleich vier Kurse liefert Accolade mit, allesamt millimetergenau den Originalen nachempfunden, präsentiert in TrueColour-Grafik und mit realistischen Animationen versehen. Einzigartig: im Paket enthalten ist auch ein Kurs-Designer, mit dem Sie problemlos Ihre eigenen 18-Loch-Plätze kreieren können, was die starke

Konkurrenz aus dem Hause Access zum Schlucken bringen soll. Schon im Januar dürfte der erste Abschlag erfolgen.

#### 

Auf diesen Seiten finden Sie alle aktuellen Genre-Themen im Heft.

Privateer 2....... 150

# ROTE AMEISEN VERNICHTET



Zeigen Sie es Ihrem Gegner, wie es schon Napoleon tat. Um diesen Auftrag zu

erfüllen, wird Ihnen einiges abverlangt. Dennoch, riskieren Sie's!



ROLLENSPIEL

TRATEGIE

#### Ultima Online

Wie schon in Interviews, News und Vorschau berichtet, arbeitet Origin fieberhaft an einem Internet-Rollenspiel. Tausende Spieler sollen gleichzeitig in ein und derselben Welt online Abenteuer erleben, sich unterhalten, handeln oder kriegerisch auseinandersetzen. Noch im ersten Quartal '97 wird der Betatest starten, für den Sie sich immer noch auf der Origin-Homepage für eine Schutzgebühr von 10 \$ (ca. DM 15,-) registrieren lassen können. Im Betatest werden die Server auf ihre Leistungsfähigkeit überprüft und letzte Bugs entfernt. Ultima Online wird über eine neue Grafik-Engine verfügen, die im Punkt Qualität sogar Ultima 8 - Pagan übertrifft, wie diese neuen Screenshots beweisen.

Man beachte die Darstellung der Pflanzen, jedes einzelne Blatt ist zu erkennen. Ein Zauberspruch zeigt die Karte (ganz rechts).

Was für ein Spiel! Natürlich ist die Rede von Diablo. Auch wenn jetzt die Hardcore-Rollenspieler in den kommerziell hinteren Reihen

> ....und was gibt's für uns???" nörgeln. Ausnahmsweise zu Unrecht, dieses Weihnachten ist sogar das stiefmütterlich betreute Rollenspielgenre gut versorgt. Dafür sor-

gen DSA 3, Wizardry Nemesis und Wizardry Gold. Für die deutsche Version von Daggerfall müssen Sie allerdings immer noch ein bißchen Geduld aufbringen. Strategen sind sowieso fein raus, der Boom im Genre hält weiterhin an. Inzwischen kann man sich fast nicht mehr vor C&C- und Warcraft-Clones retten. Bis jetzt hat aber noch keine Nachahmung das Vorbild übertreffen können. Einige Kandidaten zeigen aber durchaus Potential, wie zum Beispiel KKND.









Durch die Verspätung von Diablo wird auch die Veröffentlichung von Starcraft verschohen Blizzard zog Programmierer von Starcraft



ab, damit Diablo noch zu Weihnachten 196 erscheinen kann. War vorher noch 1. oder 2. Quartal '97 angedacht, wird es jetzt schon für das 3. oder 4. Quartal eingeschätzt.

Die Cover-CD der nächsten Ausgabe wird voraussichtlich eine Demoversion für das Online-Rollenspiel Meridian 59 enthalten. Nach Installation von der CD können Sie sich zwei Tage kostenlos in Meridian umsehen und aktiv in das Geschehen eingreifen Vorausgesetzt Sie besitzen einen Internetanschluß.





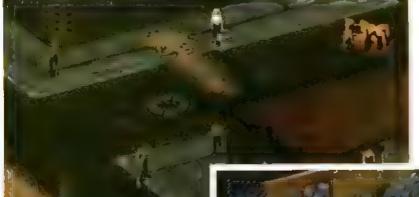
#### **Fallout**

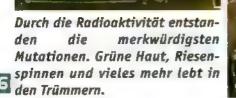
Das Universal-Rollenspielregelwerk G.U.R.P.S. wurde von Steve Jackson, heute ein Mitarbeiter Interplay, entworfen. von G.U.R.P.S. ist zwar extrem realistisch, aber viel zu kompliziert und umständlich, um es nur mit

> Bleistift, Papier und Würfeln zu spielen. Damit bietet es natürlich optimale Voraussetzungen für ein Computer-Rollenspiel. nachdem hier lästige Verwaltungsarbeit vom Rechner

übernommen wird. Fallout soll nahezu vollständig auf den G.U.R.P.S.-Regeln basieren.

Nach einem nuklearen Krieg zogen sich Teile der Bevölkerung in sogenannte "Vaults" zurück. Diese riesigen Bunker ermöglichten das Überleben für viele Menschen über Generationen hinweg. In der Zwischenzeit hat sich die Erde gewandelt. Als der Spielercharakter den Atomschutzbunker verlassen muß, beginnt das Abenteuer. Anscheinend hat Interplay aus verstaubten Schubladen den Rollenspielklassiker Wasteland (frühe 80er) herausgezogen und sich entschlossen, dieses inhaltlich hervorragende Spiel mit abgewandelter Story, Spitzen-Grafik und Sound neu aufzulegen.







Aus dem Trio ist ein Quintet geworden. Von links oben nach rechts unten: Erik, der Drache Scorch, Baleog, Werwolf Fang und Olaf.

#### The Lost Vikings 2

Erik, Baleog und Olaf sind zurück. Seit ihrem letzten Abenteuer mit dem bösen Tomator haben sie sich mit modernster High-Tech-Ausrüstung, Raketenstiefel, Lichtschwert und Powerschild bewaffnet. Tomator sinnt nämlich auf Rache und hat die Wikinger zum zweiten Mal gekidnappt. Das Trio sucht immer noch nach einem Weg zurück in seine Zeit und Welt, nebenbei wollen sie aber auch noch die Wurzel allen Übels beseitigen. Unterwegs haben sie zwei neue Freunde getroffen. Werwolf Fang und der kleine Drache Scorch unterstützen die Wikinger. Das bekannt ausgetüftelte Leveldesign wird wieder durch neue Monster und versteckte Extras abgerundet. Über 30 verschiedene Levels bereiten wieder Kopfzerbrechen. Sämtliche Grafiken sind dem Stand der Technik entsprechend gerendert. Hohe Musikqualität

Nachfolger steht noch nicht fest.







Das Leveldesign zeichnet sich durch hohe Abwechslung und Spitzen-Grafik aus. Ebenfalls neu: die aktive Figur wird oben angezeigt.



Sämtliche Figuren wurden gerendert und liebevoll animiert. Erik war wieder einmal zu schnell und hat die Kurve nicht erwischt.

IM HEFT	
Strategie Vorschau:	42
Rollenspiel Test:	
Drablo	
Wizardry Gold	106
Wizardry Nemesis	124
Strategie Test:	
Risiko	.86
Flottenmanover	88
	110
	119
	120
Strategie Tips:  C&C Alarmstufe Rot	138
Auf discon Caston fundan Cia	

Auf diesen Seiten finden Sie alle aktuellen Genre-Themen im Heft.

#### Preise zum Träumen SDS Computersysteme

Fachversand Hard+Software

Skulls of the Toltecs DV 74,90 Mone in the Dark 1-2-3 DV 66,90 Subble Bobble DA 64,90 ommand & Conquer DV 84,90 able DV 74.90 Die Fugger 2 DV 76,90 Jugo 4 DV 64,90 Mechwarrior DV 79,90 MS Deadly Tide DV 715 MS Flightsimulator 6.0 DV 84,90 MS Monster Trick DV 69,90 Ms - er DV 64,90 NR V I Ive 96 74,90 NIT IT MY 76,90 5 He Hilat I N 7490 Na Irakling i Who Star Tink Warnor Set 64,9 Topware Goldgames | I pware Hi 4 ban Rarret I V 68,90

War willia ter ta 1851

DV 1.

AH64 Longbow DV 79,90 Baphomets Fluch DV 74,90 Bundeshgamanager 97 DV 96,96 Crusader No Regret DV 64,90 Formula One GP2 DV 84,90 Hugo Screensaver DV 34,90 Lighthouse DV 76 9 Megarace 2 5c,9 VIS Close Combat DV 69.96 MS Helibender DV 3 MS NBA F C P DV 64,90 Mechwarnor 3/Meceparies EV 79,90 Need to Speed Edition DV 77,90 Rallay Racing 97 DV 74,501 Sherlock Holmes 2 76,20 Stat Trek 2 DV 29 56 Syntholie Wars Tylu H. Dig LV 779 War ratt 2 DV 700 Woodruff DV 24,50 Zork Nemesis DV 77.90

#### sachnalime + DM10,90 zzgl. NN Gebuhr, Vorkasse(bar/Euroscheck) + DM 9,90 UND ZUR SOFTWARE die RICHTIGE PC-Hardware!!

PU'S und RAM'S erfragen Sie Tagespreise! Min. 1 . . . 1 Avis TVP4 T2P4 259, 269, CDROM 8 fach Atapi 174, estylater (2) B 2.1GB IDE 345, 429, Monitor 15"/17" 509, /799 white All Villager 2MBT 1109, James Mostrate Millenium 319, 336, Mercy of Marchelle bulk 29,90 sourietkarte BT 16 Bit 59 sdewinder toy Normal, 3D/ 49, /89,

s gelten ausschließlich unsere AGB's

HP Lasenet 5L 790, Miro 22SD 2MB EDO 112, SB16 Vibra/SB32 120, /186, Sidewinder Gamepad 65, EDTA Boxen 120/240 Watt 44, /59,

Versindse sten Hardware ( nach Gewicht). Dies ist nur ein Auszug aus inserer Gesamthste. Bitte rufen Sie uns an! Tel/FAX.: (08638) 949843 testellannalina. Mo. Fr. 1700-2000 Sa. 9-1200-7/FAX rund um die Uhr intonia, and Preisanderinger vorbehalten

#### 

STRATEGIE		
Dungeon Keeper	Bullfrog	1. Quartal 197
Starcraft		2. Quartal 197
Pax Imperia 2	THQ	1. Quartal 197
Magic: The Gathering	MicroProse	1. Quartal 197
Magic: The Gathering		1. Quartal 197
MORE	Electronic Arts	Dezember 196
FIDULETSPIELE		
Lands of Lore 2		2. Quartal 197
Descent to Undermountain	Interplay	1. Quantal 197
Fallout		2. Quartal 197
Return to Krondor	7th Level	1. Quartal 197
Betrayal at Antara		1. Quartal '97
Ultima 9		1. Quartal 197
Ultima Online	Ongin	2. Osartal 197

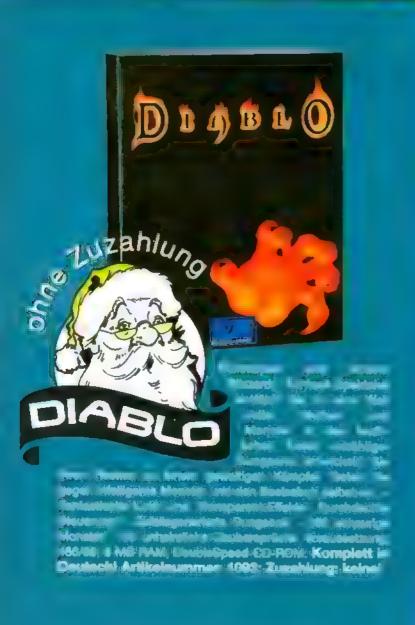


PC ACTION - das PC-Spielemagazin für Profis - im Abo:
Das sind: Jeden Monat über 50 Seiten GAMES-GUIDES mit Lösungen, Strategien, Tips, Cheats und Hilfen zu topaktuellen PC-Spielen. Wir testen für Sie, welche Spiele Ihr Geld wert sind. Außerdem: kompetente Tests aller neuen Spiele-Hits. Lieferung per Post frei Haus, die Versandkosten übernimmt der Verlag. Sie versäumen keine der 12 Ausgaben und erhalten so ein lückenloses Sammelwerk. Bitte beachten: Das abgeschlossene Abo gilt mindestens ein Jahr und kann mit einer Frist von 6 Wochen zum Ablauf gekündigt werden; ansonsten verlängert es sich jeweils um ein weiteres Jahr. Die Prämie wird erst nach Bezahlung der Aborechnung verschickt. Das Aboangebot gilt nur für PC ACTION mit CD-ROM! Widerrufsbelehrung: Die Abobestellung (und damit verbunden der Prämienversand) kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung der Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg





und Jurgen Prochnow. Im Mittelpunkt aber stehen harte Weltraumaction und überlegter Guterhandel. - 18 verschiedene Raumschiffe - SVGA 3D-Engine - 3 Stunden Videofilm - 150 Missionen - Echtes Wing Commander-Feeling Voraussetzung Pentium 90, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM Komplett in Deutsch! Artikelnummer: 1092; Zuzahlung: keine!





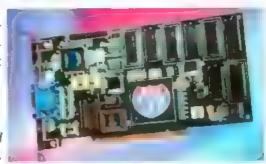
### 3D-Grafikkarte mit 128-Bit-Prozessor

Mit der Imagine 128 2e will Number Nine seine 128 Bit-Technologie auch auf dem 3D-Sektor etablieren. Standardmaßig ist die Karte mit 4 MByte EDO-RAM sowie einem 220 MHz RAMDAC ausgestattet, wodurch Sie Auflosungen bis zu 1.600 x 1.200 Punkten darstellen können. An

wichtigen 3D-Funktionen werden bilineare Filter, Texture-Mapping sowie ein Z-Buffer unterstützt. Bei der Wiedergabe von Videos sorgt der bilineare Filter für eine zusätzliche Verbesserung der Bildqualität, indem er grobe Pixelstrukturen glättet. Ausgeliefert wird die Karte mit Direct3D-Treibern für Windows 95 zum Preis von knapp 600,- Mark. In Vorbereitung ist eine Variante mit schnellem VRAM.

Info: Number Nine Deutschland GmbH, Tel. (089) 614491-0, Fax (089) 614491-99

Der 128 Bit-Prozessor der Imagine 128 2e sorgt für eine beschleunigte Wiedergabe von 2D- und 3D-Grafiken. Unterstützt wird auch ein Abspielen von MPEG-Videos.



# HI THERE! Diablo und seine phantasievollen Monstertruppen lädt man sich gerne zu ein paar Spielstunden ein.

BUENOS DIAS! Segas Rally-Action begrüßt man, um selbst einzusteigen, nicht um zuzuschauen.

SALU! Realms of the Haunting: Perfekte Grusel-Atmosphäre, von der man sich nach Mitternacht verabschieden sollte. Spielcharakter Adam kann das leider nicht.



AHOI! Schwerenöter Larry richtet mit seinen neuesten Eroberungen nicht nur das Adventure-Genre etwas auf.

WILLKOMMEN!

Mit Ascarons Hexagon Kartell

darf man in perfekter Manier der

Sonne entgegenfliegen.



ATTENZIONE! Power F1s blendende Optik darf nicht über mangelnde Fahrphysik und Steuerung hinwegtäuschen.



VORSICHT? Eigentlich sollte jeder Kinobesucher H. R. Gigers Alptraumgeschöpfe gefährlicher in Erinnerung haben als Acclaim sie präsentiert.

HASTA LA VISTA! Ace Ventura reist um die Welt, um Tierchen zu retten und verabschiedet dabei leider den Spielspaß.

ARREVIDERCI! International Moto-Xs kümmerliche Grafik und indiskutables Game-Design will doch keiner sehen.

BYE BYE! Blue Ice: Mit Kunst spielt man nicht. Was würde denn Dali dazu sagen, wenn man an seinen zerfließenden Uhren die Zeiger verstellt?

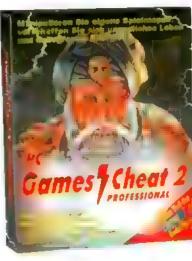


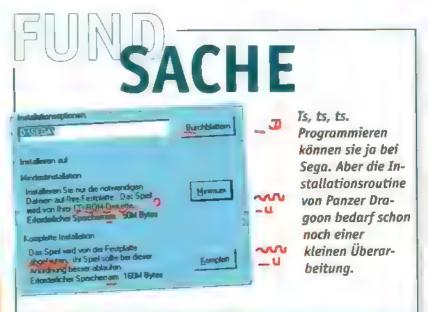
# Mephisto Genius 3.5 für Windows

Der zehnfache Computerschachweltmeister Richard Lang präsentiert die neueste Ausgabe seines Schachprogramms. Egal ob als Spielpartner oder Schachtrainer, der Mephisto Genius 3.5 läßt gegenüber seinen Vorgängern nun die Wahl zwischen Figurensätzen und 2D- oder 3D-Darstellung. Seine Datenbank enthält 80.000 Meisterpartien sowie umfangreiches und erweiterbares Eröffnungswissen. Info: NBG, Tel. (09471) 70170

PC Games Cheat 2 Professional

Bereits die zweite Auflage erfährt das Schummelprogramm der Fachzeitschrift PC Games in einer leistungsstärkeren, umfangreicheren und einfacher zu bedienenden Fassung. Jetzt unter DOS, Win 3.1 und Win 95 lauffähig, bietet der PCG Cheat 2 Veränderung von Spielständen, Manipulation von Spieldaten (unendliche Leben, Geld, Energie, uvm.) und Tips & Tricks über Windows-Technik. Auf der CD-ROM bereits mitgeliefert werden Cheats zu 150 aktuellen Spielen. Für DM 29,95 ab sofort überall im Fachhandel.





Wenn Sie witzige, bemerkenswerte oder unglaubliche Dinge in Ihrem PC-Spiel, Handbuch oder im Internet finden, schreiben Sie uns unter dem Kennwort Fundsachen.

## Fußball digital

ben um die Gunst des Fußballvolkes. Die Sport Bild-Redaktion hat ein Fußball-

> Quiz zur Saision 95/96, den Bundesliga Champ, veröffentlicht.



Für DM 19,80 gibt es im Zeitschriftenhandel 250 Videofilme und 2.500 Fragen, die das Fachwissen von bis zu vier Spielern auf die Probe stellen. TV-Bundesliga-Monopolist Ran bietet auf der CD-ROM "Die Multimedia Bundesliga" viel Information über die vergangene Saison, ein Special über den Deutschen Meister und die Euro 96 in England, 30 Minuten Video und

eine Bundesliga-Statistik-Datenbank seit 1963. Die Sat1-Produktion ist für DM 69,- im Fachhandel erhältlich.

**Internes Zip-Drive** von Iomega

Die erfolgreichen Zip-Drives von Iomega – bislang nur als externe Laufwerke angeboten - konnten weltweit bisher zwei Millionen mal verkauft werden. Zum Einbau in einen 5,25-Zoll-Einbauschacht wird die interne Variante mit SCSI-Schnittstelle angeboten. Mitgeliefert wird hierfür ein einfacher SCSI-Hostadapter ohne externe Anschlußmöglichkeiten. Als Speichermedium kommen die bekannten Disketten mit 100 MByte Kapazität zum Einsatz, die rund 30,- Mark kosten. Mit einer Datentransferrate zwischen 800 und 1.400 KBvte sowie einer Zugriffszeit von 29 ms liegt die Geschwindigkeit etwa zwischen einer Festplatte und einem schnellen CD-ROM-Laufwerk. Angeboten wird das Laufwerk mit einer Diskette für 299,- Mark.

Info: Iomega Europe GmbH. Tel. (0761) 4504-0, Fax (0761) 4504-414

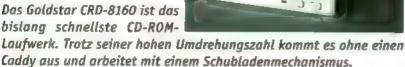


Für einen neuen Rekord unter den CD-ROM-Laufwerken sorgt Goldstar: Das CRD-8160 wird als 16x-Laufwerk eine Übertragungsrate von bis zu 2,4 MByte pro Sekunde ermöglichen. Für die Zugriffszeit kündigt der Hersteller einen Wert von unter 100 ms an. Das Laufwerk, das mit einem Schubladenmechanismus und einer ATAPI-Schnittstelle ausgestat-

tet ist, soll für nur 299,- Mark angeboten werden.

Info: LG Electronics Deutschland GmbH, Tel. (02154) 492-0, Fax (02154) 428799

Das Goldstar CRD-8160 ist das







## **News Splitter**

17-Zoll-Monitor: Discounter Vobis hat mit dem MS 17D einen auf Trinitron-Technik basierenden 17-Zöller neu im Angebot. Selbst bei 1.024x768 Punkten ist eine Bildwiederholfrequenz von 100 Hz möglich. Der Preis liegt bei nur 1.399,- Mark.

 Maus mit mehr Grips: Die IntelliMouse von Microsoft ist mit einem zusätzlichen Rädchen zwischen den Maustasten ausgestattet. Dadurch wird ein Scrollen bzw. stufenloses Vergrößern innerhalb von Textverarbeitungen oder Grafikprogrammen möglich sein.

 Plextor jetzt mit Schublade: Als einer der letzten Hersteller rüstete Plextor seine CD-ROM-Laufwerke immer noch mit einem Caddy-Mechanismus aus. Das brandneue 12x-fach Laufwerk PX-12CS macht damit endlich Schluß: Für 500 Mark wird das SCSI-Laufwerk mit einer Schublade angeboten. Die Zugriffszeit liegt bei nur 105 ms.

 Neue Sound Blaster: Mit einem 64-stimmigen Synthesizer von E-mu System wird die Sound Blaster AWE 64 Anfang 1997 in Amerika ab 199 US-Dollar ausgeliefert. Laut Hersteller soll diese erstmals über die neuartige Waveguide-Synthese verfügen, die eine noch realistischere Nachbildung von Instrumenten erlaubt,

 Targa Power Line von Actebis: Eine neue PC-Linie von Actebis richtet sich an Heimanwender. Die Rechner der Targa Power Line bieten Prozessoren der 133er bis 166er Klasse von IBM oder Intel und jeweils 16 MB RAM, 2 MB Grafikkarte, 8x CD-ROM, 16 Bit Soundkarte sowie 1,2 GB oder 1,6 GB Festplatte und natürlich Windows 95. Der Straßenpreis dürfte zwischen DM 2.200,- und DM 2.900,- betragen.



Das Zip-Drive ist als interne Variante nur in dem bekannten Blauton lieferbar, was nicht unbedingt zur Verschönerung des Gehäuses beiträgt.

#### 3D Sound von Labtec

Der kanadische Lautsprecher-Hersteller Labtec drängt nach Europa. Mit im Gepäck der breiten Produktpalette sind zwei neue Soundsysteme, die mit der 3D Spatializer-Technologie ausgestattet sind. Das Desktop-Modell LCS-3210 nimmt sich nicht nur wegen seines schlanken Designs neben jedem Monitor gut aus, sondern bietet mit einem Frequenzgang von 48 Hz - 20 KHz und 2 x 10 Watt Ausgangsleistung genug Klangvolumen für jeden Schreibtisch. Labtecs Flagschiff ist das LCS-2612-Subwoofer-System, das mit einer platzsparenden Besonderheit aufwarten kann. Mittels einer Verbindungsbrücke werden die beiden Satelliten über den Monitor gehängt, während der dazugehörige Subwoofer bequem unter dem Tisch Platz finden kann. Der Frequenzgang von 40 Hz - 20 KHz und eine Ausgangsleistung von 4+4+12 Watt sorgen auch hier für ausreichend Beschallung.

Info: Labtec Europe, Tel. (0044) 1462 456780



Mit 3D Spatializer-Technologie für preiswerten Surround-Sound ausgestattet sind die neuen Labtec Modelle LCS-3210 und LCS-2612.

Affenartige Geschwindigkeit

Nicht nur CD-ROM-Laufwerke werden immer schneller, auch bei Festplatten wird kräftig an der Geschwindigkeit gedreht: Cheetah heißt die neue Platte von Seagate, die mit unglaublichen 10.000 Umdrehungen pro Minute läuft. Bis zu 15 MByte pro Sekunde lassen sich hiermit zwischen Festplatte und PC übertragen – einen entsprechend schnellen



SCSI-Host-Adapter vorausgesetzt. Die Serienproduktion soll im zweiten Quartal 1997 starten. Info: Seagate Technology, Tel. (089) 149 89 10, Fax (089) 14 98 91 66

Die 3,5-Zoll-Festplatte Seagate Cheetah wird wahlweise mit 4 oder 9 GByte Kapazität angeboten.

#### Star Wars Jedi Con 1997

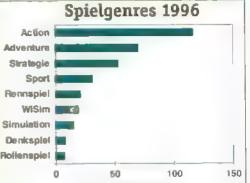
Sie sind wieder in aller Munde. Die reichlich antiquierten, aber immer noch faszinierenden Geschichten aus George

Lucas' Star Wars-Imperium feiern nächstes Jahr 20-jähriges Jubiläum. Im März 1997 startet Lucasfilm die Special Edition der Film-Trilogie, die in einer völlig überarbeiteten und um neue Szenen ergänzten Fassung in die Kinos kommt. Der Offizielle Star Wars Fan Club (OSWFC) veranstaltet zu dieser Gelegenheit die Jedi Con 1997. Zu

#### Ein Jahr im Rückblick

1996, das Jahr der Spiele. Wir haben für Sie die letzten zwölf Monate Revue passieren lassen: Über 300 Titel kamen in den letzten zwolf Monaten auf den Markt, und eigentlich war damit für jede Vorliebe ausreichend schäftigung vorhanden. Lediglich die nach heutigen Ansprüchen aufwendig zu produzierenden Simulationen und Rollenspiele lagen etwas brach.





diesem Mega-Event, vom 29.3. - 31.3.97 in München, haben bereits hochkarätige Gäste zugesagt. Informationen und Anmelde-Unterlagen

können direkt beim OSWFC angefordert werden.

Info: OSWFC, Jedi Con 97, Postfach 110407, 86029 Augsburg



#### PC ACTION

#### **Unser Service:**

#### Abonnement-Betreuung Für Abo-Bestellungen und Fragen zum Abonnement. Nicht bei technischen oder Tips & Tricks-Fragen. 11 – 5 32 51 79

• CD-ROM defekt bitte senden Sie die CD an: Astat Media GmbH, Reklamation PC Actron, Am Steinacher Kreuz 22,

90427 Nürnberg

CD-ROM generell.
 nicht lauffähig:
 Montag bis Freitag, 14-18 Uhr
 0911-30 50 30

• E-Mail Redaktion

Christian Bigge: cnbigge@pcaction.de Christian Muller: cnmueller@pcaction.de Alexander Geltenpoth argeltenpoth@pcaction.de

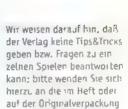
 Heftnachbestellungen (nur per Vorkasse, V-Scheck oder bar erfolgen; nur die letzten dren Ausgaben sind lieferbar): bitte wenden Sie sich nur schniftlich an: CP Verlag & Agentur GmbH, Leserservice, Isarstraße 32-34, 90451 Nürnbern • Internet-Homepage http://www.pcaction.de

Leserbriefe
 Computer Verlag
 PC Action Leserbriefe
 Leserbriefe

• Leserservice Computec Verlag Leserservice Isarstraße 32-34 90451 Nürnberg

• PC Action CD-ROM siehe Reklamationen

- Probleme mit Demo,
   Bugfix, Update:
   bitte Hersteller anrufen (siehe Hotlines 5.18)
- Programmeinsendungen Computer Verlag
   PC Action Software
   Isarstraße 32-34
   90451 Nürnberg
- Reklamationen Astat Media GmbH Am Steinacher Kreuz 22 90427 Nurnberg
- Reklamationshotline Mo. - Fr. 14 - 18 Uhr 09 11 - 30 50 30
- Tips & Tricks-Einsendungen
  Computec Verlag
  PC Action T&T
  Isarstraße 32-34
  90451 Nurnberg
  oder per E-Mail
- Tips & Tricks, sonstige Fragen zu den Spielen bitte Hersteller anrofen (siehe Hotlines 5. 18)



angegebenen Hersteller

#### PC ACTION

#### Hersteller-Hotlines:

Acclaim 0211 5233222 24h täglich

Activision s. Bomico

**Ascon** 05241-966933 Mo-Fr 14.00 - 17.00

Attic 07431-54323 Mo-Fr 10.00 - 18.00

Blue Byte 0208-4508888 taglrch 15.00 - 19.00 BMG 05241-807080 Mo-Fr 10.00 - 17.00

Bornico 06107-945145 Mo-Fr 15.00 - 19.00

Bullfrog s. Electronic Arts

Coktel Vision s. Sierra

Core Design

Creative Labs 089-9579081 Mo-Fr 10.00 - 18.00

5. Bomico
Electronic Arts
02408-940555

02408-940555 Mo-Fr 10.00 - 17.00 Femsoft

Mo,Mi,Fr 15.00 - 18.00 **Gametek** 0180-5304525

02131-96511

Greenwood 0234-9645050 Mo-Fr 15.00 - 18.00

Ikarion 0241-4701520 Mo, Do, Fr 15.30-18.30

Interplay s. Acclaim

Konami 0221-612352 Mo-Fr 17.00 20.00

LucasArts s, Funsoft Magic Bytes 05241-34861 Mo-Fr 09.00 - 17.00

MicroProse 05241 946480 Di 15,00 - 18.00

Mindscape 0208-9924114 Mo,Mi,Fr 15.00- 18.00

Navigo 089-32466200

NEO Software 0044-1-60-74-080 Mo-Fr 14-00 - 18-00 New World Computing s. Funsoft

NovaLogic s. Funsoft

Ocean s. Bomico Origin

Origin s. Electronic Arts

Rainbow Arts s. Funsoft Sierra 06103-994040 Mo-Fr 09.00 - 17.00

Sir-Tech s. Funsoft

Soft Enterprises 06692-4642 Di, Do 18.00 -20.00

Software 2000 05241-986010 Mo+Fr 11.00 -18.00 Spectrum Holobyte s. MicroProse

**Starbyte** 0234-680494 Ma 15 00 - 18.00

Sunflowers s. Bomica Virgin

Virgin 040-391113 Mo-Do 14.00 -20.00



# ORTEDES **MONATS**

>> In leichter Hitze wedelt sie den aromatischen Duft mit ihrer gestärkten weißen Schürze, so daß er sich in Wirbeln der gewölbten Eichendecke entgegenreckt, wo er sich mit den kondensierten Wassertropfen vermengt, die bis zu ihrem endlosen Sturz auf den schlüpfrigen Steinboden hoffnungslos an den hölzernen Balken hängen. <<

Auszug aus einer Situationsbeschreibung in Psygnosis' Blue Ice. Eigentlich steht die Köchin nur am Herd und rührt in den Töpfen.

#### Paulchen und Blaubär

Ravensburger Interactive hat sich zwei bei Kindern sehr beliebte Protagonisten für den Einstieg den Edutainment-Sektor gesichert. Im Adventure "Pink Panthers gefährliche Mission" muß die rosarote Katze in einem Feriencamp Kinder berühmter Politiker bewachen. Die Sprößlinge halten dort eine Art Weltfriedens-Konferenz ab, doch irgend etwas ist faul. Im Laufe seiner Ermittlungen erfährt Paulchen, der mit der deutschen James Bond-Stimme spricht, ganz nebenbei viel über Sitten und Lebensart verschiedener Nationen. Gleich dreimal hat Ravensburger die TV-Kultfigur Käpt 'n Blaubär unter Vertrag, der in ihrer un-

nachahmlichen hanseatischen Art mit viel Witz und Ironie für Lust und Laune sorgt. Alle Titel sind im Fachhandel erhältlich und gehören zu den deutschen Spitzenprodukten im Edutainment-Bereich.

Die Preise bewegen sich von DM 29,- bis DM 89.-.



# CONTR

"Zerstören Lokalisierungen das Gameplay?"

Markus Seaer, Windows-Software-Entwickler

"Ich komme mir als Spieler in Deutsch-



vor. Warum darf ich nicht die selben Spiele wie meine amerikanischen oder britischen Gefährten spielen? Durch die Entschärfung der Spiele leiden Spielspaß und Atmosphäre teilweise erheblich. Da werden Zwischensequenzen von lustlosen Synchronsprechern massig synchronisiert, wenn's dann mal zu brutal werden sollte, wird einfach geschnitten, auch wenn's dem Verständnis nicht zuträglich ist, Hauptsache sauber! (...) Dadurch wird das Spiel-Design verfälscht, was wiederum Einbußen bei der Atmosphäre zur Folge hat. Hinzu kommt noch das Problem mit den Patches: Die meisten Firmen bringen Patches nur für die englische Version heraus, mit der deutschen Version funktioniert dieser meist nicht. Hier könnten die deutschen Anbieter noch einiges verbessern.

Bret Sperry, **President Westwood Studios** 



"Die Lokalisierung und die Anpassung von Spielen beeinflussen den kreativen Prozeß beim Spiel-

design nicht wirklich. Das bedeutet, daß wir beim Entwurf eines Titels nicht im Detail an den lokalen Anpassungs- und Übersetzungsprozeß denken, sondern wir versuchen, ein möglichst innovatives und fesseindes Spiel zu machen. Um die deutsche Version simultan in gleicher Qualität herausbringen zu können, haben wir uns sehr früh mit Virgin zusammengesetzt und zum Beispiel in einer frühen Phase bereits deutsche Schauspieler für die Synchronisation ausgesucht. Der Kontakt mit Virgin in Deutschland bestand also während der gesamten Entwicklungsphase nach dem Spieldesign."

Wenn Sie Anregungen zu den nächsten Themen in Pro & Contra haben oder selbst Ihre Meinung äußern wollen, schreiben Sie uns unter dem Kennwort Pro & Contra.



# MONATS Die PC-Dart-

Präsentation

Man weiß nicht so recht, was man davon halten soll, aber NBG macht's möglich:

Dart, Kneipensport Nr.1 in Deutschland, soll jetzt in deutschen Büros und Kinderzimmern gespielt werden. Für DM 398.gibt es die vollelektronische Turnier-Scheibe, ein Softwarepaket, Anschlußkabel und sechs Dartpfeile. Das zu-



Tic Tac Toe? Die Marx-Sisters? Drei Engel für Charlie?

gehörige Pressefoto strahlt zielgruppenkonform den richtigen Enthusiasmus und die volle Begeisterung über das neue Spielzeug der modernen Lolita-WG aus.



UNSER NEUSTES MODELL...





V8 MOTOR
16 VENTILE
10.000 U/MIN
700 PS
350 KM/H
BENBREMSEN

4 SCHEIBENBREMSEN SPORTLENKRAD



16 Remistrection mil Nachtlaket-Outlee



Simulation oder Arcade-Action



Multispicier-Sption: 8 Spicier über Netzwark oder 2 per Medem

WARTET AUF SIE! SIND SIE STARK GENUG?



SIERRA

In letzter Zeit treten sie vermehrt in Spielen auf, die Bugs. Bösartige rufen Programmabstürze hervor und lassen komplette Spielteile unbrauchbar werden, gutartigere Käferlein zersetzen schleichend die Spielmotivation und nagen an den Nerven von Endusern und Spieletestern. PC Action hat nachgefragt: Muß das wirklich sein? Gibt es eine rechtliche Handhabe gegen unbrauchbare Spielesoftware, und was sagen die Hersteller dazu?

rste Anlaufstelle kann auch für Sie jede Verbraucherberatungsstelle sein. PC Action führte ein aufschlußreiches Interview mit Andrea Stöhr von der Verbraucherzentrale in Nürnberg, das über die rechtlichen Möglichkeiten beim Kauf fehlerhafter Software Einblick verschaffen soll.

PCA: Welche rechtlichen Möglichkeiten ergeben sich für den Endkunden, der eigentlich unbrauchbare Spielsoftware erworhen hat?

Andrea Stöhr: Auch beim Spielekauf gelten die üblichen Gewährleistungsrechte. In Verbindung mit dem Kassenzettel haben Sie sechsmonatige Gewährleistungsansprüche. Entscheidend ist, nach welchem Recht der Kauf erfolgte. Der Gesetzgeber unterscheidet zwischen einem Kauf nach dem bürgerlichen Gesetzbuch (BGB) und dem Kauf nach dem allgemeinen Geschäftsbedingungen-Gesetz (AGB).



Was tun beim Kauf von Bug-Software?

# KÄFERPLAGEN

PCA: Worin besteht dort der Unterschied?

Stöhr: Ein Kauf nach dem BGB besteht automatisch, wenn dem Kunden nicht ausdrücklich vor dem Kauf die allgemeinen Gesch, bed, bekanntgemacht werden. Bei einem Kauf von mangelhafter Ware, egal ob es sich um Socken oder einen 100.000-Mark-Porsche handelt, hat der Kunde, nicht der Verkäufer, das Wahlrecht der Gewährleistung. Er ,kann auf Wandlung des Vertrages bestehen (Geld zurück), eine Preisminderung verlangen oder die Lieferung einer mangelfreien Ersatzware fordern (§ 462 BGB). Nur bei einem Kauf nach dem AGB wird dem Verkäufer das

Recht zur kostenlosen Nachbesserung eingeräumt, nach Urteilen besteht diese Chance zwei- bis dreimal innerhalb der sechsmonatigen Frist.

PCA: Die Software-Fehler gehen aber doch auf den Hersteller zurück und nicht auf den Händler. Stöhr: Das ist aber kein rechtliches Problem, das den Endkunden betrifft.

PCA: Aha, jetzt ist es natürlich gerade bei Spielesoftware sehr schwierig festzulegen, wo die Grenze zwischen noch funktionstüchtiger und mangelhafter Ware liegt. Wie kann das gesche-

Stöhr: In der Tat ist die Beweislage schwierig. Dieser Part bleibt Gutachtern und Gerichten überlassen. Auch die Sachverständigen bei Gericht vertreten überwiegend die Ansicht, daß ein Computerprogramm nie absolut fehlerfrei sein kann. Der erste Beschwerdeweg führt sowieso zum Händler, erst wenn dieser keine Gewährleistung bieten will, kann der nächste Schritt folgen. Am sichersten ware es wirklich, zunächst einen schriftlichen Kriterienkatalog zu erstellen, der darüber Auskunft gibt, was das Programm leisten soll. Für Rechtsberatungen stehen übrigens alle Verbraucherzentralen gern zur Verfügung.

PCA:

Vielen Dank für das Interview!

#### AUSSAGEN DER HERSTELLER

Beim Bundesliga Manager 97 sorgten mehrere Dutzend Bugs für Frust, bei Down in the Dumps klagten viele über Abstürze, NHL 97 wurde in Online-Foren als unspielbar

beschimpft. Hier nehmen die Firmen Stellung:



Dagmar Schäfer,

Marketing Managerin von Bomico, zu Bugs in Down in the Dumps:

"Wir haben DITD vor dem Release auf mehreren Rechnern mit versch. Konfigurationen getestet, auf denen lief es einwandfrei. Der Hersteller Haïku hat das Produkt in über 2.000 Arbeitsstunden einer intensiven Prüfung unterzogen. Wir wissen jedoch mittlerweile,

daß es in der Tat auf einigen wenigen Rechnern zu Problemen kommen kann. Wir möchten uns jetzt nicht mit 'vertauschten Mastern' o. ä. herausreden. Aufgrund der Komplexität von DITD ist es jedoch leider nicht möglich, alle eventuell vorkommenden Spielsituationen hundertprozentig zu simulieren. Selbstverständlich werden wir jedem Spieler über unsere Hotline (06107-945145), Homepage und via Mailbox mit kompetenten Tips und Patches – auch während der Feiertage – tatkräftig zur Seite stehen."



Florian Stangl, PR-Manager EA Deutschland, zu NHL 97 und Privateer 2:

"Eines vorweg: Bugs wird es geben, solange es Software gibt. Die munter drauflosgeklonten Platinen, Prozessoren und andere Chips provozieren geradezu Konflikte, da hilft auch Windows 95 nicht viel. Damit sich die Probleme in Grenzen halten, werden alle Produk-

te im sogenannten QA (Quality Assurance/Qualitätssicherung) durchgecheckt. Das QA beginnt mit der Beta-Phase der Software, also Monate vor dem Release. Aktuelle Spiele entstehen aber nicht mehr wie früher als ellenlanges Listing mit Befehlscode, sondern werden aus etlichen Modulen zusammengesetzt, die getrennt programmiert werden. Diese Module können für sich problemlos laufen, im Zusammenspiel entstehen aber oft die ulkigsten Fehler. Gravierende Bugs wie in Privateer 2: The Darkening, bei dem das Spiel in der Beta-Phase immer wieder an derselben Stelle abstürzte, können nicht innerhalb von 10 Minuten beseitigt werden. Deshalb hat Elec-

tronic Arts beschlossen, diesen Titel um vier Wochen zu verschieben. Anders sieht es bei kleineren Problemen wie in NHL 97 aus. Natürlich ärgert sich der eine oder andere Kunde, wenn sein Torhüter die drollige Angewohnheit hat, gelegentlich den Puck zu lange zu halten, ohne daß abgepfiffen wird. Dieses Manko ist aber nicht spielentscheidend oder läßt das Produkt gar unspielbar werden, abgesehen davon wurde es von den meisten Kunden gar nicht bemerkt, wie die Erfahrungen der EA-Hotline beweisen. Deshalb halten wir es für vertretbar, 3 Wochen auf den entsprechenden Patch zu warten, der diese kleinen Fehler beseitigt. Immerhin reagiert Electronic Arts sofort auf die Anfragen der Kunden und schickt selbstverständlich jedem den Patch kostenlos zu."



Mathias Reichert, Entwicklungsleiter bei Software 2000, zum BM97:

"Es ist leider ein allgemeines Problem der Software-Industrie, ob bei Spielen, bei Anwendersoftware oder bei Betriebssystemen: Fast nie ist Software fehlerfrei. Man will den Kunden immer komplexere Programme und mehr Komfort bieten. Aber: je aufwendiger eine

Software ist, desto mehr Fehlerquellen gibt es. Beim Bundesliga Manager 97 z. B. ist der Quellcode 5 MB groß, was ca. 2.000 vollgeschriebenen DIN A4 Seiten entspricht. An diesem Code haben fünf Programmierer weit über ein Jahr lang entwickelt. Jeder Programmierer ist für einen bestimmten Programmteil, sogenannte Module, verantwortlich. Wir hatten eine stabile und gut funktionierende Version des Bundesliga Managers, bei der die Testabteilung vor der Masterfreigabe nur noch einen optischen Fehler beanstandete, der aber den Spielablauf nicht beeinflußte: eine Grafik erschien in einer falschen Farbe. Dieser Fehler wurde behoben und eine neue Master-CD zusammengestellt. Dabei unterlief uns ein schwerer Fehler: es wurden drei ältere, noch fehlerbehaftete Module wieder mit in das Programm eingebunden!

Anschließend wurde das Master nur noch auf die letzte Änderung getestet und leider nicht mehr auf den gesamten Programmablauf. Niemand rechnete damit, daß uns solch ein Flüchtigkeitsfehler unterlaufen könnte. Um so etwas zukünftig zu vermeiden, werden wir an die Betaphase eine mehrwöchige Testphase anhängen. – Glück im Unglück: Da das Programm ja eigentlich schon stabil lief, ist für unsere Kunden sofort ein Patch verfügbar. Wir hoffen, daß uns die Bundesliga Manager-Fans die Unannehmlichkeiten nachsehen."

#### KOMMENTAR

>>> Daß es tatsächlich eine Handhabe für Sie, die Endkunden, gegen unbrauchbare Software gibt, erläutert Andrea Stöhr von der Verbraucherzentrale eindrucksvoll. Allerdings bleiben Unklarheiten und Risikofaktoren: Wer hat schon Lust, vor dem Spielekauf einen Wisch aufzusetzen, der beschreibt, was die Software leisten muß? Wo liegen die Grenzen zwischen Unbrauchbarkeit und verminderter

Qualität? Und wer wagt für einen Streitwert von knapp DM 100,- den Weg zum Gutachter oder gar Anwalt, um das feststellen zu lassen? Eigentlich geht es um das Vertrauensverhältnis zwischen Software-Publisher und Spielekäufer. Wird dieses empfindlich durch fehlerhafte Produkte gestört, werden Sie wahrscheinlich beim nächsten Produkt nicht mehr bedenkenlos zugreifen. Dadurch entstünde der Verkaufsdruck, der schwarze Schafe beim nächsten Programm zu einer intensiven Qualitätskontrolle veranlassen müßte. Klar ist, daß es aufgrund der steigenden Komplexität von Spielesoftware für die Hersteller schwieriger wird, einwandfreie Programme zu veröffentlichen. Nicht zuletzt wir Pressefritzen sind sichertich mitverantwortlich für die immer hoheren Ansprüche an Spielesoftware, da technisch herausragende und spielerisch exzellente Programme natürlich entsprechend bewertet werden. Sie als Endkunde können aber zu Recht für gutes Geld gute Software erwarten. Deshalb scheint entscheidend zu sein, wie schnell und wie umfassend Ihnen bei fehlerhaften Spielen geholfen wird. Hersteller, die das erkannt haben, werden sich auch in Zukunft keine Gedanken machen müssen. Ignoranz hingegen wird von Ihnen wohl hart bestraft werden. K

20

PC-Games	CD	PC-Games	CD	PC-Games	CD	PC-Preishits (salings Variet)	CD 20 05	Multimedia-Zubehör	100.0
3 Skulls of the Tollecs (dt.)	89,99		69 99		79,99 69,99	Maniac Mansion 2 (dL) Master of Magic (dL)	29 95 29,99	CD-ROM, 8fach, IDE Lautsprecher (2x80 Watt Netztell)	199 9
3D Pinball 2 Creep Night (dt.) Ace Ventura (dt.) *	69.99 69.99		79 99 79 99		69,99	Master of Magic (dt.) Might & Magic Triologie (dt.)	29,99 39 99	Lautsprecher Yamaha YST M15	
Addams Family Pinball *	79 99	Flying Corps (dt.) *	89 99	The Dig (dt.)	79,99	Track Pack *	19,99	Statistical Control of the Control o	299.9
Ahedife (dt ) *	89 99	Formel 1	79 99	The Hmd	69.99	NBA Jam Tournament Edition	25,99		179 9 269 9
AH-64D Longbow (dt.) AH-64D Longbow Mission Disk *	89 99 49 99	Formula 1 Grand Prox 2 (ct.)	99 99	The Muppets Inside	79,9 <del>5</del> 69 99	NHL Hockey 95 (dL) North & South	29 99 9 95		269 9 219 9
AH-64D Langbow Mission Disk * Alien Trilogy	49 99 69 99		59,99		59 99	Oldumer (dt.)	19 99	3,5° MF 2HD 10er Pack)	5,9
Married Control (cr.) "	69,99	Gabriel Knight 2 (dt.)	89 99	Tie Fighter (dl.)	79,99	Outpost (dL) *	19.99	Joysticks	
Amok (Win 95) "	79 99	Gene Wars (dl.)	79 99 89 99	Time Commando (dl.) Tomb Raider *	75,99 69.99	PGA Tour Golf 486 (dt.) Pirates Gold (dt.)	29.99 29.99	Alfa Twin – Joystickweiche	39.9
Ancient Empires (dt.) Armored Fist 2 *	79.99 79.99		69 99	Tomb Raider * Trionstruck (dt.)	69.99 79.99	Pitfall Mayan Adventure (dt.)	29 99	CH Flightstick Pro	129 9
A T F (dt.) AKTIONSPREIS	3: 69 99	Grand Prix Manager 2 (dL) *	B9 99	Tunnel B1 (dt.) *	89 99	Pizza Connection (dl.)	19,99	CH Pro Throise	199 9
ATF Mission Disk (dt.) *	39 99	Guts 'N' Garters (dt.) "	B9 99	Urban Runner (dt.)	69,99	Police Quest 4 (dt.)	19.99		189 9
Atripolis 2097 (dL) *	69 99	Hanse - Die Expedition (dt.)	39 99	US Navy Fighlers '97 (dt.) " Viking Strategy of Ultim. Congu. "	89,99 69 99	Prince of Persia Collection Psycho Pinball (dt.)	29 99 29,99	Gravis GamePad Gravis GamePad Pro *	39 9 59 9
Azrael's Tears (dl.) Baidies (dt.) *	79.99 69.99	Hardine (dt.) Hattnok Wins! (lkanon) *	79 99	Vising Strategy of Ultim. Conqu. * Virtua Cop *	79 99	Psycho Pinball (ot ) Railroad Tycoon Dehote (dt )	29,99	Gravis Grip Pads (2er Pack)	69 9
Baphomets Fluch (dt.)	75,99	Heart of Darkness "	99 99	WarCraft 2 Exclusiv Edition (dl.)	89 99	ranSoccer (dl.)	29 99	Gravis Grip Sel (Multiport+Pads)	169 !
Battle Arena Toshinden (dt.)	69,99	Hexagon Kartell (dt ) *	99 99	WarCraft 2 Expansion Pack	29 99	ranTrainer 2 (dt )	29 99	Gravis Joystick Analog Pro Clear	39
Battle Cruiser 3000 AD (dt.) *	69 99	Holiday Islands (dt.) *	89 99 79 99	Warwind (dt., Win 95) * Wing Commander 4 (dt.)	79 99 99 99	Rayman (dl.) Rebel Assault (engl. dt. Ut.)	29 99 29 95	Gravis Joystick Blackhawk Logi Thunderpad	59 39.
Bazooka Sue * Bairayal in Antara *	88.99 79 99	Holmes 2: Plose Tatoo (dt.) Hugo 4	79 99 69 99	Wing Commander 4 (dl.) WinSkal (dl.)	39,99	Russelsheim (dl.)	19.89	Logi Ununderpad Logi WingMan Extreme	99
Bing Ltd. Ed. (dt., Incl. Tipe+Tricks		Hunter Hunted (dt.) *	79.99	Wipeout 2097 *	79,99	Sam & Max (dt.)	29 99	Logi WingMan Weingt *	149
Birthright *	79.99	IM1A2 Abrams (dt.) *	99 99	Wizardry Gold *	79,99	Shanghai - Great Moments (dt.)	29 99 10 00	MC Subsympton Bro. Journal	69,
Bieliuss 2	59.99	Imperum Galactica *	89 99 20 00	Woodenships & fron Men (US-Imp.)	99 99 69 99	Shivers (dl.) "	19.99	MS Sidewinder Pro Joystick Thrustm. Formula T2 (Lenkrad)	99 269
Bigod & Magic * Beongr? (tfl.)	79,99 49.99	Into the Void (dl.) * Iron & Blood *	79 99 79 99	Worms Special Edition (dt.) X-Car *	69 99 79 99	Sim Fain ' Simon the Sorcerer 1 (dt.)	19.99		179
Bot Soccer (dt.) *	59.99	Krazy Ivan (Win 95) *	79 99	Yahtree	39 99	Simon the Sorcerer 2 (dt.)	29 99	Gamecard PC (2 Ports)	39
Bubble Bobble *	59.99	Lands of Lore 2 (d)	99 99	Zidt;	69 99	Space Quest 5 (dt ) *	19 99	Mause / Trackballs	
Bugi *	59.99	Laphthouse (cf. )	79,99	Zorks - Carloon Network (dt.) * Zork Nemesis (dt.)	89,99	Space Quest 6 (df )	35 99	Mause / ) rackpails Logi MouseMan 96	79.
Bundesliga Manager '97 (dt.) Chessmaster 5000 (dt.)	75,99 79,99	Lighthouse (dt.) Links LS	99 99	Zork Nemesis (dt.)	79 99	Stonekeep (dt.)	39 99 39 99	Logi MouseMan 96 Logi MouseMan Cordlesa	119
Chessmaster 5000 (dt.) Civil War General (dt.)	79.99	Lords of the Realm 2 (df.)	79 99	PÇ-Preishits (notarilly Voltage)	CD	Stoke Commander	29 95	Legi Pilot Mouse	49
Civilization 2 (dl.)	79.99	Mad TV 2 (dl.) *	79 99	Militair (dt.)	35,99	Syndicate Plus (dl.)	29.95	Logi TrackMan Marble	139
Close Combal	69 99	Magic the Galhering *	89 99	1942 - Pacific Air War	29.99	System Shock (dt.) AKTIONSPR	19 99 39 99	MS Home Mouse Yakumo Mouse	49
Clueda * C&C Tiberiumkonfiiki (dt.)	79.99 79.99	Martini Racing Master of Orion 2 (dt.) *	25 99 89 99	3D Ultra Pinball 7th Guest	39 99 19 95	Teamchel (dt ) Theme Park (dt )	39 99 29 99		
C&C Tiberiumkonfliki (SVGA, dt.)		MAX *	79 99	Albion dt i	29 99	Till *	19 99	Lösungsbücher / Litera	
C&C Mission. Ausnahmezustand	25 99	Maxx (di.) *	79 99	Amerika *	29 99	Transport Tycoon and World Editor	29 99	Komplettiösungen zu fast allen Gar	
C&C Alarmstule Rol (dl.) *	89 99	McLaren at LeWans (dt.) *	89 99	A Train *	19 99	Top Gun - Fire At Will (dt.)	39 98	Referbart Hier nur eine kleine Ausw	
Comanche 3 0 *	79 99	MDK * Marcananas (dl.)	89 99 89 99	Battle Bugs (dt.) Battle Isle 2 incl. Erbe des Trian (dt.)	29 99	Touche (dt ) Ultima Underworld 1+2 komplei	29 99 n 29 95	Civilization 2 Command & Conquer	14
Conquest of the New World (dt.)	79,99 <b>59.99</b>	Mechwarnor 2 Mercenanes (dt.) Mega Pak Vol 5 / Vol 6 (Koch) pr	69.99 a 79.99	Baltie isle 2 incl. Erbe des Titan (d. Biologie ist.)	29 99	Ultima Underworld 1+2 komplei Under A Killing Moon (engl.)	29 99	Command & Conquer Mission Disk	
Crank No Regret , ,	65 39	Megarace 2 (dt.)	59 99	Bonaparle (*Risiko* Spiel)	19.99	Unnecessary Roughness 96	15,99	Das ultimative Lucas Arts-Buch	29
Cybena 2 (dt.)	89 99	Mephisio Genius 3.5 (Schach, dl.)	89 99	Bundesliga Manager Professional	19.99	US Navy Fighters (dt.)	29 99	Do si native Sierra Buch	39
Cyber Giadlators (dl.) *	69 99	Monster Truck Madness (dl.)	69.99	Caesar 1	19 99	Voligas (dl.)	35 99	Building 9	14
Cyberstorm (dl.) Degnerfell - Firler Scrolls 2 (dt.)*	79 99 79 99	Moltr X * MS Flight Simulator 6.0 (engl.)	79 99 89 99	Chewy – Esc von F5 (dt.)	29,99 29 99	WarCraft Orcs & Humans (dl.) Wayne Gretzky NHLPA All Stars	25,99 15.99	Riddle of Master Lu Schummein bei PC-Spielen	39
Daggerfall - Eider Scrolls 2 (dt.) * Davis Cup Tennis	79 99 79 99	MS Fight Simulator 6.0 (engl.) MS Fußball	59 99 59 99	Comanche incl. Missions (dl.)	39 99	Werewolf vs. Comanche	39.99	Simon the Sorcerer 1+2	14
Daytona USA *	79.99	Mutant Penguins (dt.) *	59-99	Creature Shock (dl.)	19 99	Wing Commander 3 (dt.)	35.99	Star Wars Technisches Handbuch	39.
Deadly Games (JS: mport)	109 98	Myst (dt )	69 95	Crusade (dl.)	19 99	Wipe Out	19.99	WarCraft 2 - European Back	14.
Deadly Tide (dt.)	69 99	Nescar Racing 2 * NRA Full Court Press (dt ) *	79 99 69 99	Cybena (dl.) Daedalus Encounter (dl.)	25 99 29 99	Woodruff & Schnibble of Az (dl., WWF Wrestlemania	39 99 25,99	WarCraft 2 - Expansion Pack Wing Commander 4	14 14,
Death Gele (dt.) Death Rally *	79.99 59.99	NBA Full Court Press (dt.) * NBA Live 97 (dt.) *	79,99	Das Ami (dt.)	19 99	X-Wing (incl. aller Zusatzesis, dt.)		Zork Nemesia	14.
Demonworld *	69.99	Need for Speed Special Ed. (dl.)	69 99	Das Schwarze Auge 1 2 (dl.)	a 29 95				
Der Planer 2 (dt.)	79.99	Nemests (Wizardry) *	79.99	Der Moister (dt.)	19,99	Software der anderen Art		Kaufvideos (VHS)	39
Der Produzent (dt.) Descent to Undermountein *	79,99 79.99	Net Zone (dl.) 1 NHL Hockey 197 dt.)	69 99 71 99	Der Patrizier (dl.) Der Reeder (dl.)	39 99 19.99	10 000 Golor Clips Abenteuer Raumfahrt (dt.) *	39 99 39 99	Apolia 13 Das Schweigen der Lämmer	39
Descent to Undermountain * Desliny (dl.) *	79 99 79 99	NHL Hockey '97 ,dt )	79,99	Descent (dt.)	25 99	Berielsmann Universa, Lexikon '97		Demoillion Man	19
Destruction Derby 2 *	79 99	Pandora Akte (d)	79 99	AKTIONSPREIS	1 49.99	Catz die Pausenkatze (dt.)	29 99	Dis Akle	19
Diablo *	79 99	Panzer Dragoon *	79-99	Destruction Derby	29 98	Der Ouden	69 99	Eine Frage der Ehre	39
Die gr. Schlacht bei Gettysburg (dt.)	79.99	Perfect Assasin (dt.) " Phantasmagona 2 (dt.) "	69 99 79 99	Die Siedler (dt.) Discworld (dt.)	29 99 29 99	O-Info 3 0	89,99 39 99	James Bond - Golden Eye	29
Die Fugger 2 (dt ) Die Hard Trilogy (dt ) *	79.99	Pinball 97 *	74 99	Oune 2 (dt )	39 95	D-Medien	49,95	Jumanji	35
Die Siedler 2 (dl.)	89 99	Pinball Time Bomb *	59 99	Dungeon Master 2 (dt.)	25 99	D-Route 2 0	29 95	Lasi Action Hero	9
Minister 2 Minister Disk (dt.)	29,99	Police Quest Compitation	79 99	EarthSiege 1 (dl.)	19 99	Dogz – der Pausenhund (dt.) Eine kurze Geschichte der Zeit	29 99 80 05	Star Trek - 30th Anniversary	24
Down in the Dumps (dt.) *	89,99 79 99	Privateer 2 -The Darkening (dl.) * Puppen, Perlen und Pistolen (dl.) *	79.99 69.99	Eco Quest Eshockey Manager	19.99	Eine kurze Geschichte der Zeit First Aid 95 (dt.)	89 95 79.99	Sony Playstation	
Down in the Dumps (dt.) * DSF Fußballmanager (dt.) *	79 99	Ouest for Glory Collection	68 99	Falal Racing	39 99	Gold 3 (Topware 40 Anwenderpig	) 49 95	Grundgerät ind Control Pad	389
Dungeon Keeper (dt.) *	79 99	Relly Racing '97 (dt.)	79 99	Fields of Glory (dt.)	29 99	Guiness Buch der Rekorde 96	79 99	BLAM Machmehead	99
Earthslege 2: Skylorce (dl.)	79 99	Rama - Rendezvous im Weltraum	* 79 99	Flight of the Amazon Quien (dt.)	39 99	Kars Power Goo (dt.)	99 99	Crash Bandicoot	109
Elisabeth I (dl.)	B9 99	Realms of the Haunling *	79 39 79 30	Flight Unkmited (dt.)	39 99 19 99	Lexikon des int Films (dt.)  M. Python. Ritter der Kokosnuß	119 99 69 <b>99</b>	Former 1 Myst *	99
F1 Manager '98 (dl.) F 22 Lightning 2	79 99 69.99	Return Fire (dt.) Ridge Racer *	79 99 59 99	Freddy Pharkas (dt ) Gabriel Knight 1 (dt )	19 99 19 99	MS Cinemania 97	59 99	Soviet Strike	89
Fable (dt )	69,99	Risiko (Win 95) *	79.99	Gold Games (Topware 40 Spiele)	49 95	MS Encarla '97 Enzyclopadie (dl	189 99	Tekken 2	P) i
Fabric (dr.)		Road Rash	69 99	Grand Pnx	29 99	William T7 Wellstins (dL)	149 99	ALC: NO.	86
0		Safecracker *	79 99	Grand Pnx Manager (dl.)	39 99	MS LexiROM (dl.)	299 99	Wipe Out 2097	99
(0)	0	Schatten über Riva (DSA 3 of ) * Schleichfahrt (dt ,	39 99 69 99	Hardball 5 Höhlenwell Saga (dl.)	29 99 19.99	PC Fahrschule 2 0 Pegasus 4 0 (2 CO's)	39 99	Trading Cards: Magic the G	alfre
0		Sega Rally *	79 99	Inca 2 (dt )	19.99	Star Trek Warner Set	69 99	Starter Pack 4 Edition 60 K of	dt. 11
		Shannara (dl.)	79.39	Indiana Jones 4 (dt.)	29 99	Telekom Talefonbuch	29 50	Booslet Pack 4 Edition 15 K d	dt !
	1	Shallered Steel	69 99	Indiana Jones Desktop Adv. (dt.)	29 99	Telekom Gelbe Seiten	69.00	Starter Pack Trugbilder 60 K. o Booster Pack Trugbilder 15 K. o	
de la	Th	Shine (dt.) * Silent Hunter (dt.)	79 99 79 99	IndyCar Racing 2 Jagged Alkance (dl.)	35 99° 29 99	Ultrapack Vol 3 (Koch) *	79 90		6 /
	144	Silent Hunter Patrol (df.) *	58.48	Kingdom The Far Reaches	9 99	Kindersoftware	CD	Fallen Empires BK	e 2
3		Silent Thunder (dt.)	79.99	Kings Quest 7 (dt i	39 99	ADI Lemsoltware	je 69 99	Renaissance 8 K C	dl .
		Sim City 2000 Netzwerk (Win 95) *	99.99	Kolumbus (dl.)	19.99	Barbie Druckstudio (dl.) *	59 99		dl
A PROPERTY.		Sim Copter (Win 95) *	79 99	Larry 6 (dt ) *	19 99	Barbie Filmstudio (dl.) * Barbie Moderlesioner (dl.) *	59 99 59 99	Homelands B.K	4
		Sonic CD *	79 99 59 99	Lemmings 1-3 komple	19 <b>99</b> :ff 29 <b>99</b>	Barbie Modedesigner (dl.) * König der Löwen Zeichentricklith		Fan-Shop	
	~	Star Control 3 *	89 99	Lemmings 1-3 Hompis	29.99	Obelia (dl.) *	59.90	Anstecker *Logo Media Point*	
C3 10			89.99	Little Big Adventure (dt.)	29 99	Pocahontaa Zeichentrickfilm *	89.99	Anstecker "Teute: Computer"	
THE PERSON NAMED IN		Star General (dl. Win 95) *	4 99	Lode Runner (dt.) *	19.99	Ronny im Endbeer Zauberland	39 99	Anstecker "Teuler Forke"	
		Star Trader (dt ) *	69 99	Lost Eden	19 99	property (chick (chi.)	29,99	Anstecker "Teule!" Sprung"	
6		Steel Panthers 2 (US-Import)	109 99	Magic Carpet Plus (dt.)	29 99	Tuneland (dt.)	59 99	Geschenkbox and vier Anstecken	

# Wo Sie finden:

## Tel. Bestellannahme: (030) 794 72 111



Berlin – Neukölln Jonasstraße 28/29 Tal (030) 621 60 21 J Bahn 8 Lemestraße Bus 144





Berlin - Steglitz Bismarckstraße 63 Tel (030) 794 72 131 S-Bahn 1 Feuerbachstr Bus 170, 181 182





Berlin - Friedrichshain Petersburger Straße 94 Tel. (030) 427 80 790 U-Bahn 5 Rth Friedr hain Tram 20 21 Bersannpiatz



int



Berlin - Spandau Tel: (030) 383 02 191 U-Bahn 7 Rohrdamm Bus 127 204





Berlin – Tegel Brunowstraße 10 Tel. (030) 433 96 05 U-Bahn 6 Alt-Tegel Bus 120, 133, 125, 222





Hamburg - Harvestehude Grande berg 73-75 Tel (040) 429 11 139 L Bahn 3 Hohelufibrucke Bus 35 102





Bremen Hanseatenhol 9 / Lloydhof Tel (0421) 16 80 80 Straßenbahn 2,3 Am Bril am Parkhaus Am Bric



#### Fast geschenkt!

#### Gigapack 1:

CivNet

Links 386 CD Pro Pinball: The Web Mephisto Genius Pro F1 Grand Prix Hattrick! (Ikarion) **TFX Euro Fighter 2000** Transport Tycoon Deluxe Das Ratsel des Master Lu Arcade America

10 Spiele auf CD-ROM zum sensatione:len Komplettore s'

komplett **79,99** 

Zwei actiongeladene Top-Hits! Nichts für schwache Nerven!

#### **Tomb Raider**

69,99

Diablo CD ROM

79,99

#### **Unser Tip des Monats:**

#### Command & Conquer

- Alarmstufe Rot -

Das lange Warten hat ein Ende! Wir präsentieren Westwoods neuesten Strategie-Hammer für PC.

dt., CD-ROM \*

89,99

#### Einfach günstig!

#### Discworld

dt CD ROM

29.99

#### Lemmings 1-3

CD-ROM

29,99

#### **Destruction Derby**

CD-ROM

29,99

#### Anton der Preisteufel empfiehlt:

WarCraft

Orcs & Humans

di CD-ROM

25,99

Cyberia dt CD-ROM

25,99

Dungeon Master 2

dt CD-ROM 25,99

Descent

di CD-ROM

25,99

#### Jetzt wird's sportlich!

Fifa Soccer 97

di CD-ROM

79,99

**Grand Prix** 

Manager 2

dt CD-ROM

89,99

#### **Privateer 2**

- The Darkening -

Auf der Suche nach Ihrer verlorenen Identifät erkunden, erkauten und erkampten Sie sich Ihren Weg auf der dunkten Seite des Universums

dl., CD-ROM · 79,99

Down in the Dumps

dt., CD-ROM

79,99



#### Dortmund Pheinische Straße 85 Tel. (0231) 914 25 24

Heinrichstraße



#### Koblenz Rizzastraße 44 Tel. (0261) 914 10 85 KEVAG-Bus 9, 10





to be continued Demnächst auch in Ihrer Nähe!



# Media Point

Media Point Vertriebs GmbH - Versandzentrale Bismarckstraße 63 – 12169 Berlin (Steglitz)

Telefax (030) 794 72 199

Telefonische Bestellannahme:

(030) 794 72 111 Personiche Annahme. Mo-Fr 8 00-20 00 Uhr. Sa 9 00-18 00 Uhr

Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28 BTX - Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

\* ber Gruddegung nach nicht erschienent Alle Preise in DM Incl. 15% MwSt. tritismer und Preisenderun vorbehalten. Es gelten unsere Abg. Geschäftsbedingungen die wir auf Wunsch geme vorab zusenden <u>Versandkosten</u>, Nachnahme. 9.99 DM + 3, - Post-NN-Gebuht - Kreditkarter 9.99 DM Vorkasse 6,99 DM - ab 250 - DM Bestellwert im Inland versandkostentre. Express-Versand und UPS auf Anfragel - Austand nur gegen Vorkasse zzgl. 20, - DM nen! Alle Preise in DM Incl. 15% MwSt. IntGmer und Preisenderungen



# STRATEGEN

eben dem zweiten 3D-Spiel Jedi Knight und der modernisierten Version des Raumkampfes zwischen X-Wing und Tie-Fighter dürfte Rebellion das interessanteste Projekt der Kalifornier sein. Und daß LucasArts immer wieder für Überraschungen gut ist, weiß man spätestens seit der letzten ECTS in London, als dem nichtsahnenden Fachpublikum neben Monkey Island 3 das erste Echtzeit-Strategiespiel der Firma angekündigt wurde. Und das findet gleich mitten im Star Wars-Universum statt. Da das Genre in den letzten zwölf Monaten einen kometenhaften Aufstieg erfahren hat, mag es jedoch nur wenige verwundern, daß jetzt auch Lucas-Arts ein Stück vom großen Kuchen abhaben mochte. Entwickelt wird Rebellion außer Haus von Cool Hand Entertainment, die eng mit LucasArts-Producern zusammenarbeiten. Doch Rebellion ist nicht das "Star Wars meets C&C"-Spiel, das vielleicht viele erwartet hätten. Obwohl es in Echtzeit gegen Computergegner oder im Netzwerk gespielt wird, weist es mehr Ahnlichkeiten zu Weltraum-Strategiespielen wie Master of Orion auf.

#### Der Kampf geht weiter

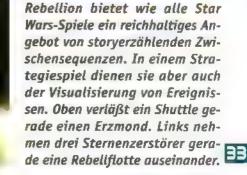
Als Spieler übernimmt man die Führung der Rebellen-Allianz oder des Imperiums in einem epischen Kampf um das Schicksal des Universums. Um erfolgreich zu sein, müssen imperialen Truppen Luke Skywalker oder Mon Mathma ge-

fangennehmen und das Hauptquartier der Rebellen zerstören. während der Allianz Darth Vader oder der Imperator in die Hand fallen müssen. Ressourcen-Einsatz, Planeten und Kampfeinheiten stehen unter seinem Kommando. Bis zu 200 Welten stehen bereit, erforscht und erobert zu werden, und viele davon sind aus den Filmen wohlbekannt. Mit der Größe der Galaxie werden zugleich Dauer und Schwierigkeitsgrad festgesetzt. Nach Spielbeginn eröffnen sich taktische und strategische Aufgabenbereiche. Einbringung und Verwaltung von Ressourcen, die Truppenstationierung und der Bau neuer Einheiten stehen im Mittelpunkt. X-Wings, Tie-Fighters, Sternenzerstorer, Calamari Cruiser



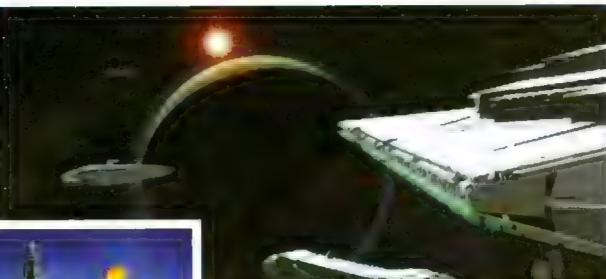
Mit Mausklick auf einen der eigenen Planeten öffnet sich das Produktionsfenster. Hiert können Gebäude und Einheiten in Auftrag gegeben werden. Der Fortschritt bis zur Fertigstellung wird mit einem Balken unterhalb der entsprechenden Abbildung angezeigt.





#### THEMA DES MONATS RESEULON

Rechts: Die Ressourcen-Sicherung ist in Rebellion entscheidend: Das Imperium hat es auf einen wichtigen Rohstoffplaneten abgesehen und geht in Stellung. Unten: Riesige schwebende Raffinerie-Plattformen sind auf Gasplaneten für die Gewinnung wichtiger Elemente zuständig. Ganz unten: Als Führer der Rebellen muß man den Imperator gefangenzunehmen und seinen Palast auf Coruscant zu zerstören.







und auch Todessterne können im weiteren Verlauf eingesetzt werden, um seinen Einflußbereich im Star Wars-Universum auszuweiten und zu sichern. Neben der militärischen Seite sind gutes Rohstoff-Management und diplomatisches Geschick weitere Schlüssel zum Erfolg. Die Unterstützung neutraler Parteien und Planeten muß ge-

wonnen werden, um deren Knowhow und Subsidien im Kampf nutzen zu dürfen.

#### **Echtes Star Wars-Feeling**

Für richtigen Look und Feeling sorgt die Einbindung von über 50 Charakteren, darunter auch die bekannten Hauptfiguren, wie Luke Skywalker, Han Solo, Chewbacca oder Darth Vader. Sie können für einzelne Missionen eingesetzt werden und verfügen über jeweils besondere Eignungen. Ein angeheuerter Jedi beispielsweise kann den Verlauf einer Mission entscheidend beeinflussen, da er mit der Macht auf seiner Seite Kampf-, Sabotageoder Diplomatie-Fähigkeiten aufwerten kann. Allerdings geht man dabei immer die Gefahr ein, daß die wertvollen Krieger vom Feind gefangengenommen werden. Ihre Einsatzmöglichkeit ist einer der wesentlichen Punkte, der Rebellion von ähnlichen Spielen unterscheidet. Während des Spiels wird man von Droiden, auf Rebellenseite natürlich von C-3PO und R2-D2, ganz wie in Afterlife über Geschehnisse und eingehende Informationen unterrichtet.

#### Kolonialismus und Imperialismus

Kontrolliert wird das komplexe Geschehen über eine windows-artige Oberfläche, die jedem Tätigkeitsbereich eigene Fenster anbietet. Als Hauptbildschirm dient die Sternenkarte der jeweiligen Star Wars-Galaxie, die in Sektoren unterteilt ist. Die Verhältnisse in den zehn Haupt-Sektoren sind immer gleich, je nach Einstellung werden Position, Ressourcen und Bevölkerung aller anderen Planeten bei jedem Spiel neu generiert und sind jedem

#### GEORGE LUCAS ÜBER DIE STAR WARS TRILOGY

Daß 20 Jahre alte Kinofilme neu aufgelegt werden und ein Milliardengeschäft erwarten lassen, hat es selbst in der Filmbranche bisher noch nicht gegeben. Aber bei George Lucas 'Star Wars-Schöpfungen handelt es sich ohnehin um ein schwer erklärbares Phänomen. Kaum ein anderes Thema der Entertainment-Industrie ist über einen so langen Zeitraum derart präsent wie sein Star Wars-Universum. Auf Lucasfilms offizieller Star Wars-Homepage (www.starwars.com) gibt George Lucas selbst interessante Einblicke über die bisherige Trilogie: "Als ich Star Wars kreierte, war ich an einem modernen Mythos interessiert, der in der Nische der Westernfilme Platz finden sollte. Der Western ist ein Stück amerikanischer Mythologie, der Moral und Werte unserer Gesellschaft repräsentiert, wie es Mythologien immer getan haben. (...) Griechische oder sonstige Mythologien spielten oftmals in unbekannten Gebieten, die aber dem Zuhörer glaubhaft erschienen. Das einzige Unbekannte, das uns noch bleibt, ist das Universum, und so entschied ich, der Weltraum sei eine gute Idee. In der Tat habe ich lange darüber nachgedacht." Nachdem man die Trilogie über Jahre hinweg nur auf dem Fernseher verfolgen durfte, können alle drei Filme jetzt in digital überarbeiteter Fassung

wieder auf großen Kinoleinwänden bewundert werden, Lucasfilm hat sie mit THX-Sound ausgestattet, und die hauseigene Special Effects-Schmiede Industrial Light & Magic kombinierte originales Material von 1976 mit Computeranimationen aus dem Jahr 1996. George Lucas über die Special Edition: "Es gab verschiedene Dinge, mit denen ich bei der Originalfassung nicht zufrieden war. Es gabe Special Effects-Aufnahmen, die nie wirklich vollendet wurden und Szenen, die ich eigentlich einbauen wollte, hatten aus Geld- und Zeitgründen keine Verwendung gefunden. Ich wollte die Filme endlich komplettieren. Ein berühmter Filmemacher hat einmal gesagt, Kinofilme seien niemals fertig, immer nur abgebrochen. Empire und Jedi nagten dabei nicht so sehr an mir, wie es der erste Film tat, der unter extremen Bedingungen entstanden war. Es gab nur ein sehr

knappes Budget, und es war sehr herausfordernd, ihn rechtzeitig fertigzustellen, da wir neue Technologien erfinden mußten und Dinge ta-

ten, die noch nie zuvor jemand angestellt hatte."

#### RESELLION THEMA DES MONATS



Kleine Icons neben Planeten stehen für die stationierten Flotten, denen Angriffs- und Verteidigungs-Manöver zugewiesen werden können.



Bei jedem neuen Spiel werden viele Sektoren und Planeten zufällig generiert, deren Eigenschaften dem Spieler anfangs unbekannt sind.

Spieler unbekannt. Bei der Auswahl eines Sektors öffnet sich ein Fenster mit den darin befindlichen Planeten. Erst wenn die Planeten erforscht und besetzt sind, geben zwei darunter befindliche Anzeigen Auskunft über den jeweiligen Zustand. Kleine Rebellen- und Imperium-Icons zeigen die stationier-

ten Truppen. Klickt man auf einen Planeten, öffnet sich das Produktionsmenü der jeweiligen Basis, von dem aus Gebäude sowie Einheiten in Auftrag gegeben und andere Aktionen angewiesen werden können. Das Rebellion zugrundeliegende Okonomie-Modell arbeitet nach einem stark vereinfachten.

aber feinen Ressourcenprinzip. Je mehr Planeten man sich zueigen machen kann, desto mehr und desto bessere Einheiten und Einrichtungen stehen zur Verfügung. Ein Schlüssel zum Erfolg wird die jeweilige Einstellung der Bevölkerung der Planeten sein, deren Zustand durch eine der beiden Anzeigen repräsentiert wird. Die Bewohner können dabei sowohl mit diplomatischen als auch mit militärischen Mitteln beeinflußt werden.

#### Taktische Raumkämpfe

Rebellions taktische Elemente kommen in den Raumkämpfen zum Tragen. Sie werden ebenfalls

## GAMES UNLIMITED

Inhaber Christian Mann



Große Langgasse 1 / Ecke Inselstraße (Nähe Schillerplatz) 55116 Mainz · Tel. 06131/238085 · Fax 06131/238062

Händleranfragen erwünscht

#### DIE SPECIAL EDITION - DAS IST NEU

Als George Lucas den ersten Film der Trilogie vollendet hatte, gab es einige Szenen und Sequenzen, die sich als nicht so gelungen wie erhofft herausstellten. Ein Szene wurde gar komplett geschnitten. Hierbei handelte es sich um eine Situation, in der Han Solo mit Jabba the Hutt spricht, die in der Eile des Termindrucks als weniger wichtig erachtet wurde. In der Special Edition gibt es also nicht nur überarbeitete, sondern auch völlig neue Bilder zu sehen. Nachfolgend einige Beispiele:

• Die Landspeeder in Mos Eisley schweben nun in flüssigen Bewegungen über dem Wüstenboden.

Kinostart der Star Wars Special Edition

- In der Jundland Wüste auf Tatooine reiten die Sandtrooper während der Suche nach den Droiden jetzt auf Dewbacks.
- Schon im ersten Teil der Trilogie trifft Han Solo in Mos Eisley nun auf Jabba the Hutt, der als 3D-Animation in das 20 Jahre alte Filmmaterial einkopiert wurde.
- Mos Eisley, in der Originalfassung ein Wüstendorf mit wenigen Hütten, ist nun als prächtige Stadt mit allerlei computeranimierten Einwohnern zu sehen.
- Der Flug der X-Wing-Armada an Yavin vorbei in Richtung Todesstern ist nun in einem Kameraschwenk zu sehen. Das war 1976 technisch noch nicht möglich.



	Star Wars	Das Imperium schlägt zurück	Die Rückkehr der Jedi Ritter
USA	31. Januar	21. Februar	7. März
Deutschland	20. März	10. April	24. April

unter Echtzeit-Bedingungen ausgetragen, wenn eine Flotte einen feindlich besetzten Planeten erreicht. Verteidigungsanlagen wie Energie-Schilde sorgen auch dort für strategische Uberlegungen. Kommt es zu einer Auseinandersetzung, wird sie über eine taktische 3D-Karte ausgetragen, in der man die Kontrolle über Jägerverbände und Schlachtschiffe hat. Einzeln oder in Gruppen können diesen verschiedene vorgegebene Manöver zugewiesen werden, was über die übliche Methodik, etwas Feindliches ein-

fach anzugreifen, weit hinausgeht. Um das Geschehen genau zu verfolgen, kann

in dieser Darstellung auch gezoomt werden, bis einzelne Details der Schiffe erkennbar werden, die aus texturierten Polygonen modelliert sind. Insgesamt beinhaltet Rebellion 30 Großschiffe, acht verschiedene Jägertypen, zehn Arten an Bodentruppen und zehn verschiedene Spezial-Finheiten.

#### Hohe Meßlatte

Mit Rebellion scheint LucasArts weiterhin mutig den Weg in neue Genres zu suchen. Afterlife hat bereits bewiesen, daß man im Grunde über ausreichend Knowhow verfugt, um nicht als Action- und Adventure-Schmiede in die Annalen einzugehen. Daß man dabei auf den altbewährten und immer zugkräftigen Star Wars-Hintergrund zurückgreift, ist nachvollziehbar. Ein solch gut ausgebautes und episches Werk bietet ja auch wesentlich interessantere Ansätze, als daß

> man sie nur in Actionspielen verwenden sollte. Neben den Voraussetzungen, die George Lucas 'SciFi-Vision für Strategiespiele bietet, gäbe es genug Stoff beispielswei-

se auch für ein Adventure. Ob LucasArts mit seinem Ausflug ins Genre der Echtzeit-Strategiespiele schließlich die hohe Spielspaß-Meßlatte bisheriger Star Wars-Spiele erreicht, steht jedoch noch in den Sternen.

Christian Müller



Auf Seiten des Imperiums ist von Sturmtruppen und Tie Fightern. über Sternenzerstörer, bis hin zu Todessternen ganze militärische Repertoire vorhanden.





Der Hauptbildschirm stellt die Star Wars Galaxie mit ihren Sektoren dar. Die im Sektorfenster eingeblendeten Planeten verfügen über zwei Balken, die Auskunft über Produktionsstand und Loyalität geben.

Voraussichtlich: Pentium 75, 8 MB RAM, Quadspeed-CD-ROM TELL SVITA SE Multiplayer, 2 Sp. Netzwerk, Modem Sprache: englisch Erscheint: Marz 1997 Hersteller: Electronic Arts ☐ Wirtschaft ■ Rätsel 🔞 🔣 Strategie 🔳 Action 👅

Neu für ein Strategiespiel ist die Einbindung von Charakteren. Sie können Missionen gemäß ihren Fähigkeiten beeinflußen. Mit dabei ist natürlich auch Luke, der aber erst nach seinem Training bei Yoda über 36 Jedi-Kräfte verfügt.

# HEXACON-KARTELL



AUS SECHS KRIMINELLEN VERBÄNDEN DAS ORGANISIERTE VERBRECHEN, ALS PILOT EINER INTERNATIONAL ZUSAMMENGESETZTEN HUBSCHRAUBER-ELITEEINHEIT HABEN SIE DEN AUFTRAG, DAS SOCENANNTE HEXACON-KARTELL ZU ZERSCHLAGEN. EIN HIMMELFAHRTS-KOMMANDO, DAS ALLEN PILOTEN DER SCHNELLEN EINGREIFTRUPPE ENTSCHLUSSFREUDICKEIT, FLEXIBILITÄT UND EXZELLENTE FLUCKENNTNISSE ABVERLANGT.

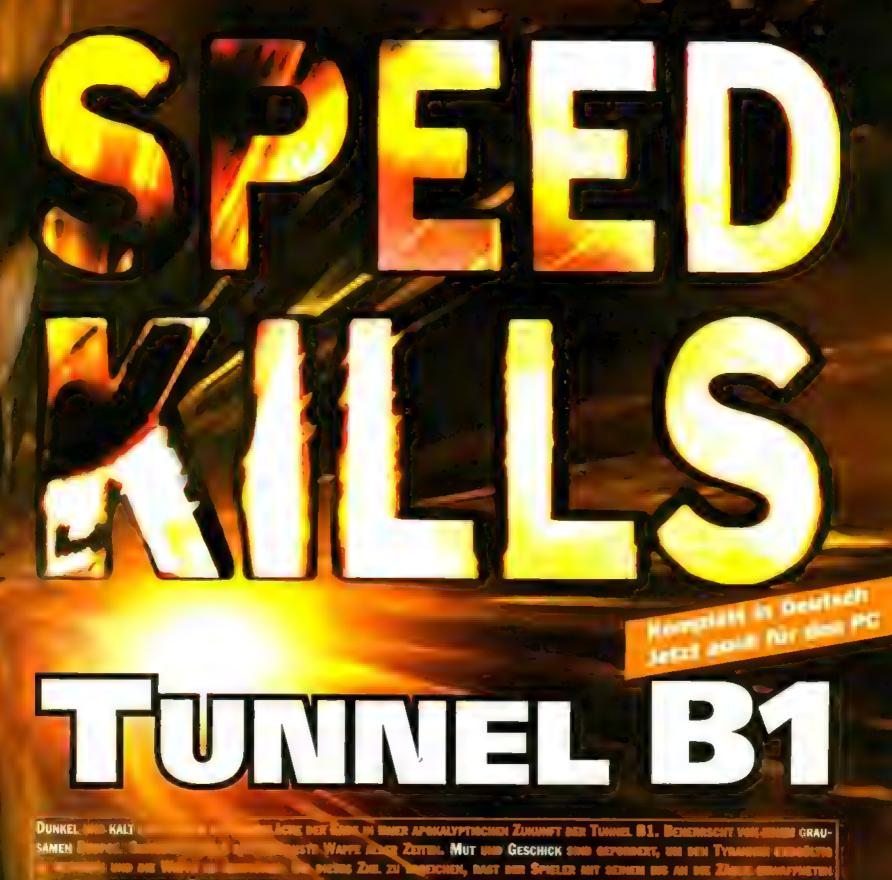
- TEXTUREMAPPING UND SCHAFTENROUTINEN FÜR DETAILCETREUE DARSTELLUNG VON LANDSCHAFTEN, HELIKOPTERN, WAFFEN UND OBJEKTEN.
- · INDIVIDUELLE, LERNFÄHIGE GEGNER
- SIEBEN YERSCHIEDENE SZENARIEN MIT 70 MISSIONEN.
- "UNTERSTÜTZUNG ALLER GÄNGIGEN JOYSTICKS UND VR-HELME.
- \*VCA, SVCA UND GENERAL MIDI UNTERSTÜTZUNG



Wertrieb::Rushware GmbH; Tel. 02131/6070, Fax. 02131/607111 • Profiscit GmbH, Tel. 0541/122065;
Fax. 0541/122470 • Schweiz: ABC SPIELSPASS AG, Tel. 081/7852960, Fax. 081/7851222 • Österreich:
ABC SFIELSPASS: Großhandels GmbH. Tel. 05523/56510. Fax. 05523/64794

ASCARON





DUNKEL JUIN KALT LEGISLA DER EINE IN MINER APOKALYPTINCHEN ZURUNGT DER TUNNEL III. BEHERRSCHT VOR MINIM GRAUSAMEN DINDRESTENDEN, DIE WEIGE DER EINE WARDEN DER SPIELER HIT GENEM DIE AM DIE ZÜREN GENANSTHETEN
WAHNWITZIGER GESCHWINDIGKEIT JURGE ONG GENALITOE LABVONITH. JEDERZEIT DEREIT, DEN KAMPF GEDEN HILL ARMEE FUTURISTISCHER SÖLDNER ZU DESTENDI, MIR UM PUSTINSTILLEN, MASS IN NÄCHSTEN TUNNELSYSTEN EINE NOCK TÖOLICHERE GUVERNER

\* ERSTAUNLICHE STEUERBARKEIT MIL GERMANDEN GEIGHWINDISKEIT UND FLÜSSIGEN BEWEGDNICAULAN . 5 UMFANGREICHE SZENARIEN MIN NONEM SCHWIEMIGKEITSGEM. \* SENSATIONELLE 3 D-GRAFIK \* RIESIGE ANZAHL VON MISSIGHEN UND AUFGABEN III. JEDIEN LEVELLE BOMBASTISCHER SOUNDTRACK-VON CHIMS HOLSMEON









# KKND • Strategie

# ROTER ALARM

Meßlatte Echtzeit-Strategiespiele ist mittlerweile extrem hochgesteckt, so daß neuere Vertreter dieses Genres ihre Vorbilder nur selten erreichen und bis jetzt kaum übertreffen. Den nächsten Versuch startet **Electronic Arts.** 

uch wenn mit dem Ende des Kalten Kriegs diese Schreckensvision an Glaubhaftigkeit eingebüßt hat, spielt KKND nach einem Atomkrieg. Teile der Bevölkerung, hauptsächlich die Nachkommen der damaligen Militärs, leben seit Generationen in Bunkern und sind der tödlichen Strahlung entgangen. Als sie nach vielen Jahren wieder auf die Erdoberflache zurückkehren, finden sie andere Überlebende der Katastrophe. Die Radioaktivität führte jedoch zu eigenartigen Mutationen, die an den Spielfilm "Total Recall" erinnern. Menschen sind leider nicht gerade für ihre Toleranz bekannt. Es kommt, wie es kommen muß, der nächste Krieg entbrennt.

# Mutantenstadi

Einstein soll einmal gesagt haben: "Ich weiß nicht, welche Waffen im 3. Weltkrieg eingesetzt werden, aber der 4. wird wieder mit der Keule geführt." Zumindest in KKND konnten die Überlebenden in den Bunkern Großteile des technologischen Wissens bewahren. Jedenfalls genug, um nach alten Bauplänen Waffen zu produzieren und einzusetzen. Die Mutanten hinge-90 gen wußten sich anderweitig zu

helfen. Schließlich wurden von den Mutationen nicht nur Menschen, sondern auch Tiere betroffen. Seitdem krabbeln riesige Skorpione und Spinnen über die Erdoberfläche, natürlich von Mutanten gebändigt und kontrol-

# C&C. MAX. WC2. KKND

Ein Hurra auf die Kürzel, Nachdem populäre Software sowieso schnell nur noch beim Kürzel genannt wird, ist KKND eigentlich ein passender Name für ein Spiel, Nebenbei bemerkt, KKND steht für "Crush, Kill 'n' Destroy". Ähnlich innovativ wie der Titel ist die Spielidee. Wie bei C&C besitzen Sie einen Bauhof. der weitere Gebäude errichtet. Dazu gehören Raffinerien, Kasernen, Fabriken, Verteidigungstürme und vieles mehr. Trotzdem haben sich die Programmierer Gedanken gemacht. Schließlich läßt sich schlecht verbessern, was schon nahezu perfekt ist.



Die Skorpione der Mutanten schießen mit Giftkugeln.



Zwischensequenzen und Missionbriefings sind enthalten.



Ein neuer Trupp Infanteristen ist fertiq geworden und steht bereit.

Auch in KKND wird eine Basis aufgebaut. Jedes Gebäude hat eine Statusleiste, und die technische Stufe wird angezeigt.

Aber auch C&C hatte ja genügend Kritikpunkte. An die Stelle des Produktionsmenüs tritt hier eine Iconleiste. Außerdem lassen sich sofort bis zu neun Fahrzeuge oder Infanteristen gleichzeitig in Auftrag geben. Sämtliche Gebäude dürfen nach Errichtung eines Forschungszentrums aufgewertet werden. Das Upgraden eines Gebäudes kostet dann nur noch Zeit und keine Ressourcen mehr. Auch bei KKND steht nur ein Rohstoff bereit, nämlich Erdöl. Nachdem ein Bohrturm errichtet wurde, fahren automatisch Tanklaster zwischen Raffinerie und Quelle hin und her.

# Künstliche Intelligenz

Jedes neue Echtzeit-Strategiespiel versucht, in diesem Punkt zu glänzen und sich vom großen Vorbild C&C abzuheben. Wie man



Die Maskenbildner haben ganze Arbeit geleistet. Der Anführer der Mutanten ist wahrlich keine Schönheit.

Westwood mit dem zweiten Teil
Alarmstufe Rot nicht geschafft,
den Robotern auch nur eine Spur
Denkvermögen einzuhauchen.
KKND springt in die Bresche.
Sämtliche Einheiten verhalten
sich intelligent und blockieren
sich nicht ständig gegenseitig.
Der Computer läßt nicht nur
hirnlos seine militärische Stärke
spielen, sondern koordiniert seine Angriffe gezielt. Vor einer zu

feststellen mußte, hat es selbst starken Übermacht ergreift er Westwood mit dem zweiten Teil sogar die Flucht, um seine Über-Alarmstufe Rot nicht geschafft, lebenden zu sammeln und eine den Robotern auch nur eine Spur neue Attacke vorzubereiten.

# Doppelte Vielfalt

Auch KKND wird man alternativ auf der Seite der Mutanten oder Militärs spielen können. Allerdings unterscheiden sich die beiden Rivalen, ähnlich wie bei Warcraft, hauptsächlich optisch. In der frühen spielbaren Betaversi-



Auch wenn die Mutanten-Infanterie nur mit Pfeil und Bogen bewaffnet sind, können sie es mit den Schützen der Militärs aufnehmen.

on konnten wir schon hervorragende SVGA-Grafik genießen. Ganz so schön wie bei C&C waren die meisten Gebäude, Einheiten und Hintergründe allerdings nicht gezeichnet. Ebenso wußten

Soundeffekte, Hintergrundmusik und obligatorische Sprachausgabe schon mit hoher Qualität zu überzeugen. Der erste Eindruck ist mehr als nur positiv.

Alexander Geltenpoth

Voraussichtlich: Pentium, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

SVGA, SB

Multiplayer: 4 Sp. Netzw., 2 Sp. Mod. Sprache: englisch, wenig

Hersteller: Electronic Arts Erscheint: Dezember 1996

Action ■ Rätsel ■ Wirtschaft ■



Mega Collab

Neue Missionen für: C&C,

Hexen, Civilization und und und... 39,-DM



600 Missionen für Warcraft2, 200 Missionen für Descent2 und und und... 39,-DM

# es hauf hait kepuelt <mark>missen</mark> ''' Schnünnen ist nicht beluper

Manchmal ist es nicht so einfach, die Endsequenz eines Spieles zu erreichen. Die Gegner sind einfach zu stark oder der offizielle Weg ist zu weit.

Für alle, die sich immer wieder darüber ärgern, haben wir diese CD produziert.

Hier findet man Cheats, Hex-Codes und Trainer für Spiele von "ABUSE" bis "Z" alphabetisch sortiert und über eine komfortable Windows-Oberfläche abrufbar.

29,-DM



Neue Missionen, Gegner,
Waffen, Grafiken und vieles
Meue M
mehr für den neuen
C&C2 u
Action-Knüller von ID 29,-DM Knüller



In Arbeit: Neue Missionen für C&C2 und andere Knüller 39,-DM

# **FDS Software GmbH**

Hauptstr. 35a, 45527 Hattingen Händleranfragen erwünscht! bH WWW.FDS-WEB.DE Bestelltelefon: 02324/964616

Versand per Nachnahme (+9DM) oder per Vorkasse (+4DM)

# Unuerkennbar.

Created for Microsoft
Windows 95

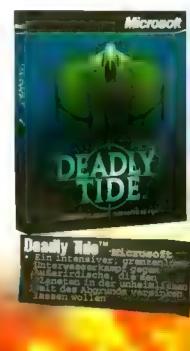
Dieses Zeichen wird nur einer Top-Auswahl an Spielen gewährt, die speziell für Microsoft® Windows® 95 konzipiert wurden - eine sensationelle Spielerfahrung.

# Warum

Mit Microsoft<sup>®</sup> Windows<sup>®</sup> 95 bekommt ihr sofort Action. Keine langwierigen Vorbereitungen mit Installationsdisketten und kein Eintippen von Befehlen. Einfach die CD einlegen, und sofort kann's losgehen mit den heißesten Spielen aller Zeiten von führenden Unternehmen der Branche. Ihr bekommt irre 3D-Graphiken. Tollen Sound. Blitzschnelle Bewegungen. Unbesiegbare Prazision. Und übers Internet konnt ihr zu mehreren spielen, mit jedem, überall und immer.







# Wo

Das muß man gesehen haben, um es glauben zu können. Holt euch Demos und Videos dieser heißen Spiele. Klinkt euch ein in die Web Site Hot Games for Microsoft® Windows® 95.

http://www.microsoft.com/europe/hot/

# Eins der heißesten





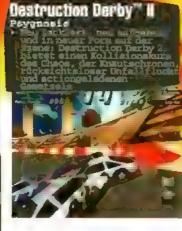
EXTREMELY FL

http://www.microsoft.com/europe/hot/



















ACTIVISION.



NBA Live 97 • Sportspiel

# I LOVE THIS STUFF!

Schöner, besser, neuer! Mit diesen drei Worten ist bereits viel gesagt über die 97er-Version des EA Sports Basketball-Krachers NBA Live. Schöner, weil auch hier natürlich die Polygontechnik zur Anwendung kommt, schneller, weil die Grafikperfomance davon profitiert, und neuer, weil sich in der NBA innerhalb eines Jahres viel getan hat.



Ceballos von den L.A. Lakers wird von einem No-Name der Phoenix Suns geblockt, obwohl die in der Realität momentan nichts reißen.

So finden Sie Superstar Shaquille O'Neal auch im Spiel jetzt bei den hochgewetteten Wonderboys der L.A. Lakers, wo er zusammen mit Pointguard Nick van Exel das neue Dream-Team bildet (für nur 120 Mio. Dollars in sieben Jahren!). Auf den Atmosphäre-Bonus der Originaldaten setzt EA Sports also

wieder zu Recht, durch die neue Technik ist der Wiedererkennungswert der Korbjäger sogar noch einmal deutlich gestiegen. Die 16 verschiedenen Kameraperspektiven des Vorgängers wurden auf acht spielbare Ansichten reduziert. Der Clou: durch eine stufenlose Zoom-Einstellung können Sie den Betrachtungswinkel frei

wählen, was für noch mehr Ubersicht sorgt. Noch einmal wurden neue Spieleranimationen erstellt, dank Motion Blending-Verfahren exzellent in Szene gesetzt. Die Menüs wurden ebenfalls optisch aufgewertet. Zu Techno- und Hip-Hop-Sounds präsentieren sich die neuen Oberflächen wie schrille Graffitis an knalligen Hauswänden. An der Steuerung hat man im Gegensatz zu FIFA 97 nicht herumgebastelt. Warum auch? Die wichtigsten Funktionen lassen sich sowieso frei auf das obligatorische Gamepad legen, mit einem Gravis Grip-System stehen auch bei Multiplayer-Spielen vier Buttons pro Pad zur Verfügung.

# Nichts fehlt!

Gerade für mehrere Spieler boten EA Sports-Spiele schon immer Vorbildliches. NBA Live 97 macht da keine Ausnahme. Spielen Sie wahlweise mit bis zu vier Freunden an einem PC, zu acht über ein lokales Netzwerk, Modem oder

Nullmodem. Es sei an dieser Stelle daran erinnert, daß bereits das Vorgangerprogramm mit 95% die höchste Sportspiel-Wertung in der PC Action-Geschichte eingefahren hat, auch wenn diese Marke durch die neue Technik von NHL und FIFA 97 inzwischen auf 89% korrigiert wurde. Alle Features des Programms aufzuführen, wurde denn auch den Rahmen dieses Berichtes um mehrere Seiten sprengen, zumal die meisten davon bekannt sein dürften und teilweise nur Detailverbesserungen vorgenommen wurden. Deshalb in Kurzform die wichtigsten Programmfunktionen: komfortabler Spieler-Editor, Trade-Funktion, Erstellen eigener Teams, Wurfanalyse, erweitertes Taktik-Menü, aktuelle statistische Daten, Replay-Videorecorder, Dolby Surround-Sound. Zu Redaktionsschluß stand noch nicht fest, ob es, wie bei FIFA, auch eine deutsche Variante der perfekten englischen Play-by-Play-Sprachausgabe geben wird. Selbst ohne diesen Bonus dürfte NBA Live 97 aber unbestritten zum Abräumer werden. Einziger Wermutstropfen: Laut Aussage von EA Deutschland rechnet man mit dem Blockbuster nicht mehr in diesem Jahr.

Christian Bigge



So eine Wurfchance ohne jede Bedrängnis läßt sich ein Larry Johnson nicht entgehen. Garantiert nicht!



Wieder einmal lassen sich alle statistischen Details über die Superstars der NBA abrufen. Hier stellt sich Rodman der Kontrolle.



Acht Kameraperspektiven stehen zur Wahl, die sich noch dazu individuell konfigurieren lassen. Das garantiert perfekte Übersicht.

Voraussichtlich: Pentium 75, 16 MB RAM, Quadspeed-CD-ROM

Multiplayer: 4 Spieler an einem PC, 8 Spieler Netzwerk, Modem, Nullmodem

Technik: SVGA, SB, Dolby Surround Sprache: englisch, wenig

Hersteller: EA Sports

Action 🔳

Rätsel 😇

Erscheint: Januar 1997

Strategie

# PC, Amiga, PSX SAT und Zubehör

# So finden Sie Ihr Spiel

1: Action 3: Adventure 2: Simulation

4: Sport

e engl. Spiel aid: deut. Anleitung

d // kompletideutsch

8: Strategie 7:Sammlung

🚃 oder kommen Sie doch einfach vorbei 🖡

# 205

# mputersystems

# **CROSS** Münster

Am Stadgraben 50 (Pavillion am Aasee) 48143 Münster

Mo-Fr 11.00-20.00 11.00-16.00

Körnebecheir. 95 44143 Dortmund

gg. Mueliczirkus Dortmund 53 11 334 Tel. 0231

- 53 11 335

Fax. 0231 53 11 333

Mo-Fr 10.00 - 19.00 Sa 10.00 - 14.00

# **CDSPIELE**

# Angebote

# **CD-Bundles**

Cign Pack	•	2	Tiple:
(Black 1, Mark of Marie Laffe)	(Bittle 7)		
		۰	
Bald Carrier		ŧ	<b>36</b> -
(III) 1-2, bien be für finit felbf	-	Fħ	-
Mega Park 6	643	1	13.
Pate of the last on the	d i) agent (	έģ	o no a
Platel Militair Katalinidació	العاز أعدائيك		
Floring Floring &	20	1	79.0

Wir fuhren alle Losungs bucher vom Hint Shop

14.90 je Heft nur

# Hardware

		70-	Action Papiny MICS VII.	129
der PC (Min 90)	old i	The	Aldheumin 300 Welt 30 Septil /	<b>88.</b> -
+ Expension that		Die o	Alla Twin Joyaticiamachallar	30,
Experien Spt		38.	Gravis Gamepad	36.
(Min 56)	ohi i	<b>(0</b> -	Storic Command Pip	100-
Compliation	1 3	4	Logitach Thurster Pod	150
	0	100	Max Joypet (4 Butters Autolini)	19-
Paintercuring 4		88.	Microsoft Sidewinder Comments	H.
inforcement.	्राची 🖼	16 Mer	Gravia Analog Pre	#
Treat *	The s	<b>100</b> 00	Legitoch Wingman Kilberer	80
. Tin-Fighter*		Me	Microsoft Sideminder 3D Pro-	86-
1.29			Thrustension GP 1	100.
		78	Thrustmater Fermin W	229
nge our Vorra	it roici	at. Produ	ald- und Preleiinderungen vo	rhehel
Mich Versand	preies	ab Lage	r Dortmund zagi. Porto. Es	gelter
ip Zumericient.	Bui Ai	makmey	rerweigerung berechnen wir :	50 CM
- ? Misi America	marks.	E stock a	Anton sandinday, Marchandellines	4

# **Unsere Spiele des Monats:**

# Privateer 2

Command & Conquer

Phantasmagoria 2 e/d

Carried CAC and bywel CD

# Top - Spiele auf CD ROM

# Schatten über Riva

VEALIVE 97 **NHL 97** 74 -NHL96 35 -FIFA 96 + NHL 96 69 -

Flottenmanover 74.-74 -74 -79.-

Blerfuß2 74.-74.-84 -

b9.-Grand Prix Manager 2 d 79.-Heroes of M&M 2 79.-89.-94 -

# Level CD's

Wir führen Level CD's für fast alle 3D-Action und Strategie Spiele: Warcraft 2, C & C, ID-Soft, u.v.a. ab

LICH HOOV imelaose (d

DOMESTICAL.

Distriction | Light Down in the Dumpe

The recommend. Branch P (PC 3.4)

Vorkseee (Euroecheck + 20.- DM). UPS NN zzgl. 18.- DM, bei Vorksee zzgl. 10.-DM. Poet NN zzgl. 10.- DM, bei Vorksee zzgl 8.- DM. Als Vorksee wird generali nur Euroecheck akseptiert i Auf Wunech versenden wir ohne Aufpreis in Sicherheitsverpackungen i Poetversend: Portofrei ab 250- DM Bestellwert ill

Wir lanem auch Amiga, ED12 Physiation and Sega Satum Un-seren Gesamilialarog erhalten Sie automatisch mit Ihrer Bestellung Neuerscheinungen erfragen Sie

bitte telefonisch. Hangs Team

Ground AJSJS:#III

s of the Deep

# **Project Paradise • Action**

# BLAUE BOHNEN

Ikarions neuestes Endzeitspektakel läßt es ordentlich krachen. Im Action-Genre bahnt sich seit längerem eine Wandlung an. Auch andere Hersteller legen verstärkt Wert auf Puzzles und strategisches Vorgehen in einem Actionspiel. Optionsvielfalt lautet das neue Zauberwort.





Der Hacker stöpselt sich gerade in ein Terminal ein (ganz oben). Das Trio ist bereit (oben).

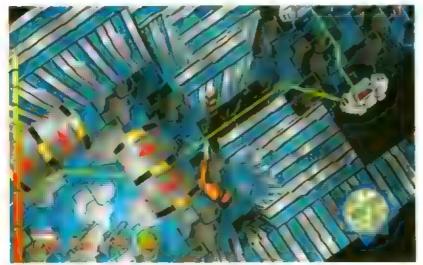


Zahlreiche Zwischensequenzen sorgen für zusätzliche Motivation und lockern das Spiel auf.

as lange währt, wird endlich gut. An Project Paradise sitzen die Programmierer von Ikarion schon über zwei Jahre. Lange Entwicklungszeiten sind ein zweischneidiges Schwert. Sicherlich kommt es der Qualität zugute, wenn man den Programmierern etwas mehr Zeit läßt. Andererseits kann es auch passieren, daß der technische Standard in der Zwischenzeit einen völlig anderen Level erreicht. Ikarion hat bestimmt mehr als einmal nachgebessert, um auch heute ein technisch versiertes Produkt bieten zu können. Der große Tag steht kurz bevor, das Spiel soll noch vor Weihnachten im Handel stehen.

# Paradiesische Zeiten

In einer fernen Zukunft gelang es einem Konzern, weltweit die Macht an sich zu reißen. Modernste Technologien und die Wiederentdeckung der Magie sind für chaotische Zustände verantwortlich. Die Menschheit steht vor einem Ab-



Mit dem Hacker lassen sich Datenleitungen verfolgen. Die grüne Linie läuft in das Terminal rechts oben.



Farbenfrohe Explosionen und eine gewaltige Waffenauswahl zeichnen Project Paradise aus. Rechts unten sieht man den Radar.

grund. Es taucht jedoch eine noch weit größere Gefahr auf. In einem Hauptsicherheitstrakt des Konzerns wird an einem Projekt mit dem Decknamen "Paradise" gearbeitet. Ziel des Experiments ist die Vernichtung des gesamten Planeten. Es liegt wohl wieder einmal in den Händen einer kleinen Gruppe, den finalen Exodus zu verhindern.

# 3D-Action mal anders

Natürlich handelt es sich nicht um eine 3D-Action-Engine, aber die einzelnen Levels und Missionen sind dreidimensional gestaltet. Die Qualität der 2D-Action-Engine ist aber durchaus überzeugend. Für langsamere Rechner wird der VGA-Modus alternativ zum SVGA angeboten. In der Endversion sollen außerdem etliche Zwischensequenzen und Sprachausgabe enthalten sein. Als kleines Goodie wird der Packung ein 200 Seiten starker Roman zur Hintergrundgeschichte beigelegt.

# **Action-Vielfalt**

Den eigentlichen Vorteil bieten jedoch zahlreiche Spieloptionen, wie man sie sonst aus wenigen

Actionspielen kennt. Zum einen läßt sich im Einzelspieler-Modus der Spielcharakter in einen Krieger. Hacker oder Magier verwandeln. Unterschiedliche Puzzles und Aufgaben lassen sich nur mit einer bestimmten Figur lösen, wodurch zusätzlich Tiefe ins Spiel kommt. Der Krieger ist am schwersten bewaffnet und damit besonders effektiv gegen konventionelle Gegner, hauptsächlich schwer gepanzerte Roboter. Magischen Kreaturen kann er allerdings kaum Schaden zufügen, dafür ist der Zauberer zuständig. Mit dem Hacker kümmert man sich selbstverständlich um verschiedene Computerterminals, über die zum Beispiel Türen geöffnet werden. Im Multiplayer-Modus wird von jedem Teilnehmer eine Figur übernommen. Echtes Teamwork ist also enorm wichtig. Wie bei jedem guten Vertreter des Actiongenres finden sich im Lauf des Spiels zahlreiche Extras, Waffen und Power-Ups. Ebenfalls für Abwechslung sorgen viele unterschiedliche magische und konventionelle Gegner.

**Alexander Geltenpoth** 

Voraussichtlich: Pentium, 8 MB, DoubleS	Speed-CD-ROM
Tedinia VEA/SVEA, ST	
Multiplayer: 3 Sp. Netzwerk	Sprache: deutsch
Hersteller: Ikarion	Erscheint: Dezember '96
Action Rätsel •	🔀 Strategie 🏓 🔲 Wirtschaft 🛢



# Starfleet Academy • Action

# FIRST CONTACT

Der Traum tausender Trecker wird nächstes Jahr wahr. Einmal auf der Brücke der Enterprise stehen und Sprüche wie "Energie" oder "Auf den Schirm" zum Besten geben. Zuerst will aber die Akademie absolviert sein.

tarfleet Academy wird von Interplay entwickelt. Rusty Buchert, bekannt aus dem interaktiven Interview PC ACTION 11/96, war persönlich zu Besuch und hat uns die neuesten Informationen über das Highlight im Star Trek-Universum mitgeteilt. Als einer der vielversprechenden Kadetten besuchen Sie die Starfleet Academy und werden zum Captain ausgebildet. Erst die 27. Mission ist "real", die ersten 26 spielen sich im Simulator der Akademie ab. Dabei steht Ihnen keine ausgebildete und erfahrene Crew zur Seite, sondern Ihre Mitschüler übernehmen die Rolle der Techniker, des Sicherheitsdienstes und Schiffsarztes. Zwischen



Inmitten grüner Parks steht die Starfleet Academy.

den einzelnen Missionen werden die Kadetten von erprobten Offizieren unterrichtet. Wundern Sie sich also nicht, wenn James T. Kirk. Chekov und Sulu Ihnen grundlegende Vorgehensweisen erklären. Dazu gehören auch die Direktiven der Föderation. "Es ist möglich, gegen die Direktiven in SFA zu verstoßen," meint Rusty Buchert, "allerdings muß man die Konsequenzen in Kauf nehmen. Bevor wir irgend einen Teil des Spiels fertigstellten, schickten wir das komplette Storyboard an Paramount Pictures und ließen es absegnen. Grundsätzlich durften wir nicht das kleinste Detail im Star Trek-Universum verändern. Natürlich gibt es einige Ausnahmen. Kirk selbst, der fast jede Direktive der Föderation gebrochen hat und mehrfach vor Gericht stand, wird den Spielern den Sachverhalt erklären."

## On Screen

Als Captain eines beliebigen Schiffs der Föderation bekommen Sie verschiedene simulierte Aufträ-



Hinter dem Bird of Prey sehen Sie eine riesige Weltraumstation. Sogar Docks und ein kleiner Kran lassen sich erkennen.



Aus 250 bis 500 Polygonen besteht jedes Raumschiff und ist bis ins Detail authentisch.

ge. In einigen Missionen dürfen Sie Ihr Schiff selbst auswählen. Je größer Ihr gewähltes Schiff, desto schwieriger wird automatisch der Auftrag gestaltet. Die Zusammenarbeit mit anderen Föderationsschiffen steht im Vordergrund, selten werden Sie alleine mit einigen "Birds of Prey" konfrontiert, die vor Ihnen ihre Tarnvorrichtung deaktivieren. Auf alle Fälle wird Starfleet Academy mehr Action bieten, als Sie es aus den Spielfilmen kennen, darunter zahlreiche Weltraumschlachten. Trotzdem verwandelt sich die Brücke nicht in das Cockpit einer Flugsimulation. Komplizierte Flugmanöver sind nur ein kleiner Bestandteil. Im Kampf müssen Sie mit Ihren Energieressourcen haushalten. Schilde, Phaser, Protonentorpedos und Lebenserhaltungssysteme verschlingen Energie. Es kommt auf die exakte Verteilung an.

# Authentisch

Sämtliche bekannten Schiffe aller verbreiteten Rassen und einige Raumstationen wurden für Star-



Gleich drei klingonische Schiffe gleichzeitig legen sich mit der Enterprise an.

fleet Academy in mühseliger Kleinstarbeit nachgebildet. Jedes einzelne Schiff besteht aus 250 bis 500 Polygonen. Selbst in dieser frühen Beta-Version durften wir schon die hervorragende SVGA-Grafik bewundern. Zwei Darstellungen stehen hier zur Auswahl. Entweder Sie wahlen den Blickwinkel des Captains von der Brücke oder eine beliebige Kamera-Einstellung im Weltraum, "Wir bekamen sogar die Erlaubnis, eine neue Rasse zu entwerfen," berichtet Rusty Buchert stolz, "nachdem Paramount feststellte, mit weicher Sorgfalt wir jedes Detail umgesetzt haben." Bis zum Release müssen nur noch einige kleinere Probleme mit der 3D-Engine gelöst werden.

Alexander Geltenpoth

Voraussichtlich: Pentium, 8 MB RAM, Do	ubleSpeed-CD-ROM
noted SVGA, 3E	
Multiplayer: 4 Sp. Netzwerk	Sprache: deutsch
Hersteller: Interplay/Acclaim	Erscheint: 1. Quartal '97
Action Ratsel	Strategie

# she really wants it







LICHT

ACTION

STRATEGIE

HOFFNUNG

ADVENTURE

VERNICHTUNG

ROLLENSPIEL

DUNKELHEIT



Betreten Sie ein neues



Weinfachen und trotzd odere Spikis Taugen ikkun Winder ct alter mehr, als en ud ind her Abrela Universum

# PC ACTION SPIELE

# DIE REDAKTION

# Christian "Zeitgeist" Müller

Action - Adventure - Flugsimulation -

Interaktiver Film

Begeistert sich diesen Monat für:

- Diablo, genau die richtige Mischung
- Panzer Dragoon, eine Augen und "Ohren"weide
- Das Hexagon Kartell, perfekt und alles unter Kontrolle



# Christian "Borussia" Bigge

Rennspiel - Sport - Wirtschaftssimulation Spielt diesen Monat am liebsten:

- NHL 97, wann kommt NBA Live 97?
- ▶ DSA 3, Fulminictus Donnerkeil!
- ► Realms of the Haunting schaurig schön



# Alexander "der Nette" Geltenpoth

Rollenspiel - Strategie

Sitzt nur noch vor:

- Diablo, das etwas andere Rollenspiel
- ▶ DSA 3, endlich wieder Aventurien
- Wizardry Nemesis, es ist halt doch ein Wizardry



Ebenfalls im temporären Einsatz und stets auf der Suche nach neuen Rekorden und Highscores:

Steffen Dralle, Duisburg

.....Strategie und Sport

Raymond Kook, Appen

......Strategie, Adventures, Rollenspiele, Sims

Thomas Lorenz, Fernwald

......Adventures

Christian Lück, Wuppertal

Klaus Vill, Augsburg

.....Action, Strategie, Adventures



# DAS TESTURTEIL

Sie dürfen auf die kompetente und ehrliche Berichterstattung in PC Action zahlen. Wir können Ihnen wertfrei zeigen, welches Spiel sich für Ihre Anspruche am besten eignet. Für jedes Genre haben wir Spezialisten, deren erstes Produkturteil noch in einer Teamentscheidung überprüft wird. Die Darstellung des Testurteils gliedert sich dabei in drei Bereiche:

- Produktinformation
- Produktbewertung
- Produktinhalte
- Hardware-Mindestanforderungen laut Hersteller
- Ardware-Empfehlung der Redaktion
- 3 Bild- und Tonausgabe
- Sprache Anleitung
- 5 Sprache Spiel
- 6 Hersteiler
- Bild- und Tonguatität
- 8 Gesamtwertung: Grafik, Sound, Motivation, Bedienung, Spielspaß
- 9 Hinweis auf andere Inhalte
- Demo, Update, Tools, Cheats, Patch, Savegame auf CD
- Mehrspieler-Optionen
- 12 Datenmenge CD-ROM und Platzbedarf Festplatte
- 13 Empfohlener Verkaufspreis des Herstellers
- Angabe der Bestandteile, die den Inhalt und Ablauf eines Spiels bestimmen (strategische und wirtschaftliche Komponenten, Action-Elemente und Puzz.edichte)



# DER BACK-KATALOG - EIN RÜCKBLICK Die Hits der letzten Ausgabe in der Nachbetrachtung

# Tomb Raider - 87%



tara, ach tara. Du bereitest mir schlaflose Nächte. Nein, nicht wegen der aufregenden Kurven, da sind digita-

le doch zu unterkühlt. Aber wer sich das unverschämt gute Level-Design und das phantastische Gameplay ausgedacht hat, steht mit Drogenberatungsstellen auf keinem gutem Fuß. Tomb Raider kann süchtig machen, Nur noch der nächste Sprung, die nächste Biegung, der nächste Schalter, Ehrlich! POW! POW! POW! Da, du hinterhältige Bestie, nimm dies! Oh mein Gott, der Abgruuuuuuuuu...!

# Fifa 97 - 86%



Stenerung erlernt + stop + tore ins visier genommen + stop + redaktion liegt darnieder + stop + erster zweistelliger

sieg nach genau 18 tagen \* stop \* apropor steuerung \* stop \* da uns viele nachfragen er reichten, hier noch einmal eine klarstellung \* stop \* zweimal vier buttons an einem pc funktionieren nur mit gravis-grip-system \* stop \* egal \* stop \* auch mit zwei buttons von kollegen nicht mehr aufzuhalten \* stop \* wenigstens die digitale meisterschaft scheint gesichert \* stop \* jetzt geht's weiter \* full stop \*

# MAX 94 %



Normalerweise lennt man ja nach 20 Stunden Spiel jeden Kniff und Trick auswendig. So manches Strategiespiel

tigt. In M.A.X: befindet man sich immer noch tigt. In M.A.X: befindet man sich immer noch in der Lernphase, selbst wenn alle Szenariem erfolgreich beendet sind und die Hauptkampagne beginnt. Das kommt also dabei heraus wenn sich Designer wirklich einmal Gedanken über ein Strategiespiel machen und es über ein halbes Jahr nicht nur auf technische, sondern auch auf inhaltliche Fehler testen.

# Die Spielspaßwertung in Worten

Duh! Vollig indiskutabel. bis 9% 10%-19% Schwach! Große Mangel. 20%-29% Dürftig! Landet schnell in der Ecke

30%-39% Traung! Mehr Frust als Freude.

40%-49% Schade! Hatte etwas werden konnen.

50%-59% O.K! Akzeptable Ansatze.

60%-69% Gut! Für Genre-Fans

70%-79% Prima! Spielvergnugen für viele

80%-89% Klasse! Garantierter Spielspaß

über 90% Unbedingt kaufen! Kann man immer wieder

spielen.

# Die Goldene CD-ROM

Bemerkenswerte Spiele bekommen von uns die PCACTON Goldene PC Action CD-ROM verliehen. Sie istnicht an Prozentwerte gebunden, sondern wird in einstimmigem Redaktionsurteil verteilt. Solche Spiele zeichnen sich durch unerreichten Spiel-



spaß, innovative Spielideen oder hervorragende technische Eigenschaften aus. Mit einem Wort: Hier können Sie bedenkenlos zugreifen.

# INHALT SPIELETEST

Ace Ventura
Alien Trilogy94
American Dream92
Amok
Blam! Machinehead
Blood & Magic
Blue Ice
Casino Deluxe 2
Cluedo
Cyber Gladiators
Das Hexagon Kartell
Destruction Derby 290
Diablo54
Down in the Dumps
DSA 3 – Schatten über Riva
Eraser Turnabout
Flottenmanöver
Fragile Allegiance
Grand Prix Manager 2
Harpoon Classic 9792
Holiday Island
Hunter Hunted104
Hyperblade75
International Moto X85
Larry 7 - Yacht auf Liebe
Lords of the Realms 2
MS Flight Simulator 95
Panzer Dragoon
Power Chess
Power F1
Realms of the Haunting82
Risiko
Secrets of the Luxor
Sega Rally64
Shine106
Sonic 3 & Knuckles85
Timelapse
Versailles126
Wages of War
Wetten daß?
Wizardry Gold106
Wizardry Nemesis





# VERGNÜGEN



Nachdem die Party zusammengestellt ist, geht das Abenteuer los. Natürlich geht der Krieger voran. Zauberer bilden die Nachhut.



Selbst in der entweihten Kathedrale findet sich mit viel Glück noch ein Brunnen mit heiligem Wasser, das die Manareserven auffrischt.

# Rollenspiel mal anders

Diablo ist die Reinkultur eines Hack n Slay-Rollenspiels. Die einzigen klassischen Rollenspiel-Elemente sind die Charakterentwicklung und Erkundung unbekannter Gebiete. Rätsel gibt es überhaupt keine. Auf der Oberfläche dürfen Sie zwar noch mit einigen Nichtspielercharakteren (NSCs) Konversation betreiben, aber es ist nicht zwangsläufig nötig. Allerdings erhalten Sie von diesen NSCs Ihre Ouests. Wenn

später der Dungeon Level für Level generiert wird, implementiert der Computer gegebenenfalls Ihren Auftrag, damit Sie ihn überhaupt erfüllen können. Die Verliese unter der Kathedrale bestehen immer aus 16 Ebenen. Je weiter Sie in die Tiefen vordringen, desto stärkeren Monstern werden Sie begegnen. Ihr Held ist aber nicht fest an diesen bestimmten Dungeon gebunden. Jederzeit können Sie ein neues Verlies entwerfen lassen und Ihren

Charakter übernehmen. Teilweise ist dieser Weg auch einfacher, da ein Spielercharakter nicht ganz so schnell an Erfahrung und Macht gewinnt, wie der Schwierigkeitsgrad zunimmt. Allerdings unterscheidet Diablo streng zwischen Single- und Multiplayer-Charakteren. Erstere können nicht im Mehrspieler-Modus eingesetzt werden und umgekehrt. Wenn Sie sich noch nicht ganz sicher sind, ob Ihr Held nicht auch einmal an der Seite von ein paar Freunden

eine Monsterjagd veranstaltet, können Sie ein Multiplayer-Spiel auch alleine starten und Ihren Helden schon ein bißchen aufpäppeln. Es versteht sich, daß die Monsterdichte in Mehrspieler-Dungeons automatisch erheblich höher ist, schließlich soll auch eine Gruppe erfahrener Recken noch gefordert sein.

# Lichtblicke

Diablo erfüllt sicherlich nicht alle Voraussetzungen eines klassischen

# SPIELERKOMFORT

Diablo läßt sich zwar ausschließlich mit der Maus steuern, aber alle wichtigen Funktionen kann man auch über die Tastatur anwählen. In der Demoversion war noch nicht der extrem praktische Gürtel enthalten. In ihm verstaut

man Zauberspruchrollen, Heil- und Manatränke. Über die Tasten 1-8 wird der jeweilige Gegenstand dann sofort verwendet. Speziell im Kampf, wenn man dringend sehr schnell einen Heiltrank oder mehr Mana benötigt, leistet der Gürtel hervorragende Dienste.



Nur Helden der 13. oder höheren Stufe wagen es die Erdspalte in die Hölle hinabzusteigen.



# HELDENKLASSEN

Krieger

Das Spezialgebiet des Kriegers liegt im Umgang mit Nahkampfwaffen aller Art. Dabei ist völlig irrelevant, ob es sich um einen ehrenvollen Paladin oder einen goldgierigen Söldner handelt. Er ist besonders stark und zäh. Nach längerem Training verwendet er auch den Bogen fast so gut wie der Jäger, aber die mächtigeren Zaubersprüche werden ihm immer verwehrt bleiben. Ebenso sind seine Mana-Reserven immer relativ gering. Krieger können ihre Ausrüstung notdürftig reparieren. Allerdings werden die Waffen und Rüstungen dadurch permanent geschädigt. Besonders kostbare Gegenstände sollte man also lieber dem Schmied überlassen. Sämtliche Krieger sind Männer.



Jäger

Diese mysteriöse Gemeinschaft ist unter dem Namen "Sisters of the Sightless Eye" bekannt. Die Jäger in Khanduras sind nicht nur die besten Bogenschützen. Im Nahkampf sind sie jedem Zauberer überlegen, genauso wie sie Magie viel besser ausüben können als Krieger. Damit ist der Jäger die einzige Heldenfigur ohne spezielle Schwächen. Andererseits besitzen sie, mal abgesehen vom Einsatz des Bogens, allerdings auch keine herausragende Stärke. Alle Jäger verfügen über einen sechsten Sinn, der sie vor Fallen warnt. Außerdem können viele Jäger einmal entdeckte Fallen gefahrlos umgehen oder entschärfen. Sämtliche Jäger sind Frauen.



Viele Lehrlinge von der Bruderschaft der Vizjerei haben sich auf den Weg gemacht, die Höhlen un-

ter der Kathedrale zu erforschen. Angetrieben werden sie von ihrem ungeheuren Wissensdurst. So manches Buch längst vergessener Zaubersprüche und magische Artefakte werden in den verfluchten Ruinen vermutet. Zauberer sind die wahren Meister im Umgang mit Magie, allerdings auf Kosten ihrer physischen Fähigkeiten. Selbst schwache Monster stellen für einen unvorbereiteten Magier eine große Gefahr dar. Jeder Zauberer kann die Energie seiner Zauberstäbe aufladen, wodurch die Kapazität des Stabs aber permanent abnimmt. Besonders wertvolle Stäbe gibt man besser der Hexe. Alle Zauberer sind Männer.







Rollenspiels. Im Vordergrund steht ganz klar der Action-Part. Kein Wunder also, daß Blizzard sein Augenmerk ganz besonders auf technische Effekte, gute Spielbarkeit im Kampf und einfaches Handling legte. Zum einen

wird in den Verliesen eine phantastische Stimmung aufgebaut. Nur um den Charakter ist der Dungeon erhellt, weiter entfernte Gemauer bleiben finster. Etliche Zaubersprüche bringen Licht ins Dunkel und erhellen kurzzeitig entfernte Gänge. Später finden sich auch einige magische Ausrüstungsgegenstände, die für bessere Beleuchtung sorgen. Licht und Schatten werden in Diablo in Echtzeit berechnet, wodurch das schummrige Verlies noch um einiges realistischer wirkt. Diablo wird vollständig aus einer isometrischen Perspektive gespielt. Wie bekannt sein durfte, treten damit automatisch immer uneinsehbare Winkel auf. Dieses Problem konnte Blizzard mit transparenten Mauern lösen. Trotzdem bleibt das Sichtfeld des Helden eingeschränkt. Auch wenn er durch die Mauer sehen kann, weiß er nicht, welche Schrecken dahinter lauern. Selbst wenn er eine Tür öffnet, bleiben noch die toten Winkel bestehen. In den weitverzweigten Dungeons würde man leicht die Orientierung verlieren. Auf einem Bildschirm sieht man nur ungefähr ein Prozent des Stockwerks. Abhilfe schafft hier das Automapping. Es blendet den erforschten Grundriß über die gewöhnliche Darstellung. Mauern werden durch einfache Striche gezeigt, Symbole stellen die Treppen dar und der Spielcharakter ist ein kleiner Pfeil. Die Karte läßt sich außerdem zoomen und scrollen. Be-



Die Sprüche aus den Büchern werden in das Zauberbuch übertragen. Bis zu sieben Zauber können pro Stufe erlernt werden.



Massive Wände werden im Automapping schraffiert gezeigt. Treppen, Türen und Gitter haben eigene Symbole.



In Realms of the Haunting übernehmen Sie die Rolle des jungen Adam Randall. Durch den plötzlichen Tod seines Vaters verschlägt es Adam in das entlegene

Dorf Helston, we die Dinge nicht so sind, wie es auf den ersten Blick scheint. Durch den Inhalt eines seltsamen Paketes, das er von seinem Vater geerbt hat,

wird Adam in eine verworrene Geschichte aus Zeit und Raum geworfen. Mehr als 120 Minuten Videosequenzen und 3D-Gameplay mit Hunderten von

Schauplätzen, Dämonen, schwarzer Magie, Terror und Wahnsinn erwarten Sie in diesem geheimnisvollen Adventure!



HE GOVERNO





# DORFBEWOHNER

# Schmied

Dieser Schmied verkauft allerlei nützliche Gegenstände. Sowohl magische als auch gemeine Waffen und Rüstungen bietet er jedem Käufer für einen gerade noch fairen Preis an. Sein Angebot verändert sich ständig, ein Besuch lohnt sich also. Außerdem repariert er beschädigte Ausrüstung für einen Bruchteil des Neupreises. Allerdings ist die Reparatur wertvoller Gegenstände auch kostspieliger.



# Priester

Ebenfalls am Marktplatz hat der Priester eine kleine Kapelle aufgebaut. Dort fertigt er schwache und starke Heiltränke an, die schon so manchen Helden vor einem unehrenhaften Tod in den Verliesen bewahrten. Nachdem er auch ein persönliches Interesse an der Vertreibung des Bösen aus der Kathedrale hat, heilt er jeden bedürftigen Abenteurer ohne Gegenleistung.



In der Geschichte Khanduras ist der Gelehrte bestens bewandert. Bevor man den Kampf mit den unbekannten Schrecken unter der Kathedrale aufnimmt, sollte man auf die weisen Worte des Gelehrten hören. In den Verliesen findet sich dann so mancher Gegenstand, dessen genaue Wirkung man nicht auf Anhieb erkennt. Auch hier hilft der Gelehrte für ein kleines Entgelt.



Kurz nachdem das Böse die Herrschaft in der Kathedrale übernahm, siedelte sich am Rand des Dorfs die Hexe an. Während die einheimischen Bewohner ihrem neusten Bürger nicht ohne Mißtrauen gegenüberstehen, bietet die Hexe ihren Kunden viele nützliche magische Gegenstände, Mana-Tränke, Schriftrollen und ab und zu sogar Zauberbücher an. Nebenbei kann man seine Zauberstäbe bei ihr aufladen.

# Schankwirt, Barmädchen, Betrunkener

Einige weitere Bewohner des Dorfs sind noch nicht vor den Schrecken des Diablo geflohen. Anders als Schmied, Hexe. Priester und Gelehrter unterstützen sie den Helden zwar nicht aktiv, aber man kann von ihnen den einen oder anderen Auftrag bekommen. Jeder dieser Aufträge wird bis zur Erfüllung im "Quest Log" gespeichert. Zu diesen NSCs gehört der Schankwirt, sein Barmädchen und der 58 Betrunkene.





Ekelhaft: Wenn man von diesem Blutbrunnen trinkt, gewinnt man neue Lebenskraft.

wegt man den Helden, scrollt die Automap automatisch mit. Für gewöhnlich klickt man nur einfach auf seinen Zielpunkt und hält die Maustaste gedrückt und der Charakter läuft los.

## Monströs

Der Kampf ist ähnlich einfach gestaltet. Ein Linksklick auf ein Monster läßt den Helden auf die arme Kreatur einschlagen. Allerdings halt das Gewürm nicht freiwilliger still, sondern läuft, springt und fliegt je nach Art mehr oder wenig hektisch um den Eindringling. Hält man dabei die Shift-Taste gedrückt, dreht sich der Charakter zwar, bewegt sich aber nicht. Besonders Bogenschützen verwenden diese Technik. Ein Klick neben das Monster wäre nämlich fatal. Zaubersprüche, Einweggegenstände und die magischen Auswirkungen von Zauberstäben werden über einen Rechtsklick ausgelöst. Zuvor wählt man aus dem Speedbook oder Spellbook den gewünschten Zauber aus. Dieses simple, aber geniale System erlaubt einen schnellen Einstieg und sofortigen Spielspaß. Mit der Zeit findet man



Gargoyles sehen erst wie harmlose Steinstatuen aus, greifen dann aber hinterhältig an.

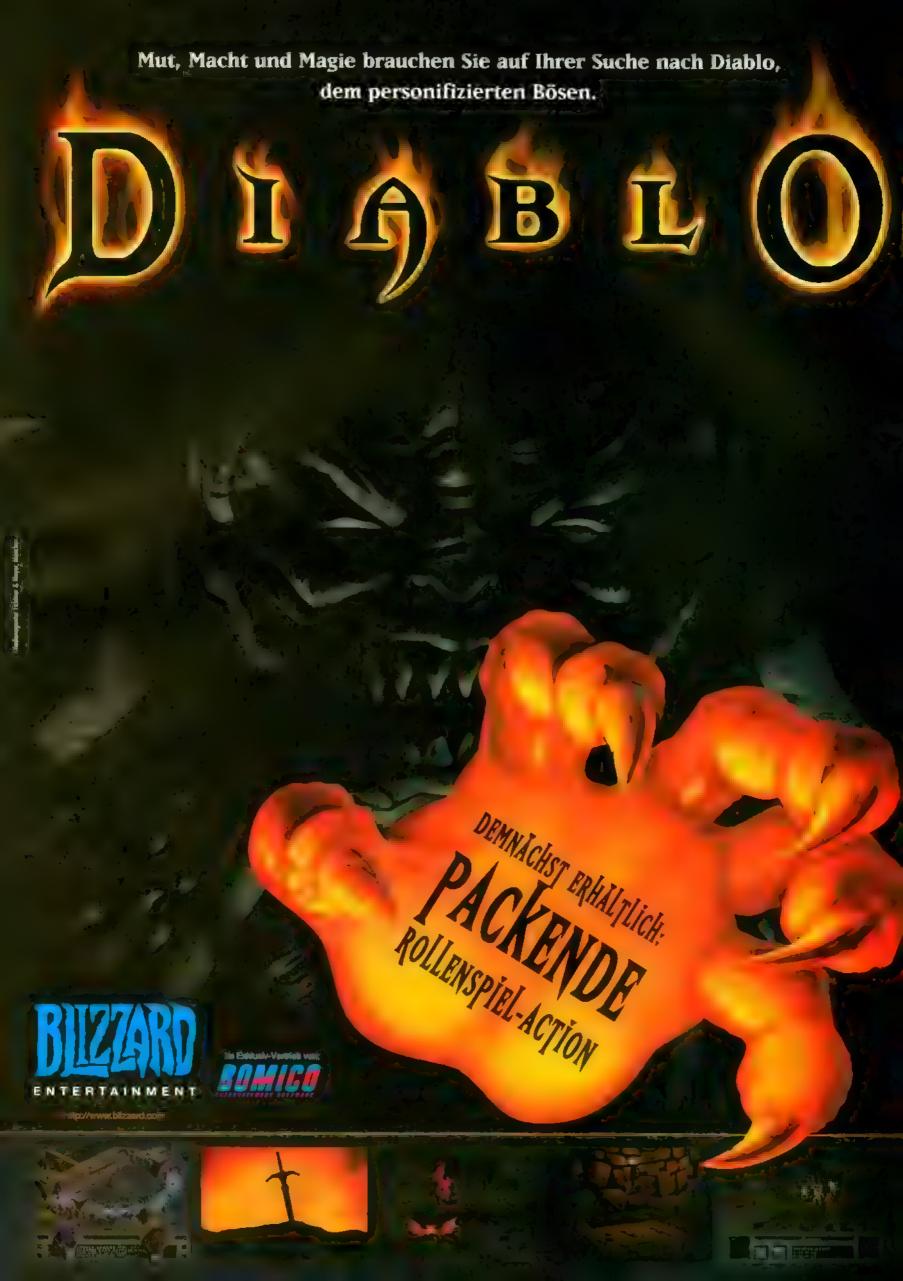
noch einige kleinere Tricks heraus, mit denen man sich einen Vorteil verschaffen kann. Richtige Abwechslung kommt aber durch die zahlreichen verschiedenen Monster in den Kampf. Abgesehen von der unterschiedlichen grafischen Darstellung, sind einige Kreaturen schneller, besitzen spezielle Angriffe, verfügen über Zaubersprüche oder sind gegen viele Arten der Attacke gänzlich immun oder zumindest teilweise resistent. Die kleinen geflügelten Dämonen greifen so immer das Gesicht des Helden an, Körperpanzerung wird hier also vollständig ignoriert. Einige Gegner sind extrem feige. Erledigt man einen aus der Gruppe, stieben die anderen wild auseinander. Jedoch bald fassen sie wieder Mut und sammeln sich erneut zum nächsten Angriff. Im Laufe eines Heldendaseins wird man so manche Überraschung erund vielleicht auch überleben.

# Multiplayer-Dungeon

Diablo läßt sich sowohl allein als auch zu zweit über Modem, mit bis zu vier Spielern im Netzwerk oder über das Internet spielen. Als Programm für letzteres dient hierbei



Mit den einfachen Blitzen lassen sich diese schwachen Monster ohne Probleme erledigen, teilweise mehrere mit einem Zauber.

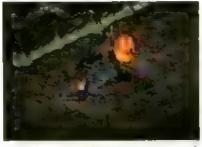




In die recht eintönigen Gemäuer kommt durch zahlreiche Extras, wie diese riesige Fackel, etwas Abwechslung. Die Flammen sind animiert.



Ein riesiges Knochengerüst bildet die Treppe zu den tiefsten Ebenen der Hölle. Lava bedeckt Bereiche des Bodens und stellt ein tödliches Hindernis dar.



Von den Feuerbällen lassen sich diese Kreaturen nicht mehr beeindrucken.

Blizzards Battlenet. Bei Übertragungsfehlern wird das Spiel kurz angehalten und sofort fortgesetzt. Längere Pausen entstehen dabei nicht. Battlenet sucht selbständig die optimalen Verbindungen zu den jeweiligen Mitspielern. In Diablo selbst kann man natürlich auch gegeneinander spielen. In einem Mehrspieler-Match kommt Ihr Mitspieler vielleicht auf die Idee, seine Safety abzuschalten und Sie anzugreifen. Vielleicht hat er ja vorher bemerkt, daß Sie sich das magische Schwert geschnappt haben, das er auch gerne hätte. Selbst wenn sich alle einig sind, kooperativ zu spielen, kann das eine oder andere Mißgeschick passieren. Gerade flächendeckende Zaubersprüche sind brandgefährlich. Stirbt man in einem Mehrspieler-Match, kann man sofort wieder auf der Ober-

fläche beginnen. Allerdings fehlt einem ein Teil des Goldes und die getragene Ausrüstung. Weitere Gegenstände im Inventory behält man. Außerdem muß man von der Oberfläche nicht jedes einzelne Stockwerk mühsam durchlaufen, sondern es gibt direkte Eingänge zu den Ebenen 5 und 13.

## **Innovation Rollenspiel**

Grafik der besten Qualität, liebevoll bis ins Detail animiert, zeichnet Diablo vor allen anderen Rollenspielen aus. Unterstützt wird die realistische Darstellung durch lebensnahe Soundeffekte, Zertrümmert der letzte Schlag mit dem Streitkolben das Skelett vor einem, glaubt man fast die Knochen einzeln auf den Boden prallen zu hören. Im Hintergrund läuft dezent zur Atmosphäre passend stimmungsvolle Musik. Mal abgesehen von den zahlreichen innovativen technischen Finessen, ist Diablo nicht nur für Hardcore-Rollenspieler empfehlenswert. Vielmehr wird jeder passionierte Spieler unabhängig von Genrevorlieben auf seine Kosten kommen.

Alexander Geltenpoth

# WERTUNG

Obwohl es sich hierbei

bereits um einen Test handelt, haben wir absichtlich auf die Wertung verzichtet. Zum einen konnten wir noch nicht die Vollversion, sondern nur eine Beta testen, die aber schon extrem stabil und ohne Absturz lief. Für ein innovatives Rollenspiel wie Diablo wollen wir uns außerdem noch etwas mehr Zeit nehmen. Insbesondere Mehrspieler-Modus im Netzwerk und Internet, das sogenannte Battlenet von Blizzard, muß noch intensiver auf Langzeitmotivation und Spielbarkeit getestet werden. "Warum habt Ihr dann den Test nicht einfach auf die nächste Ausgabe verschoben?", werden vielleicht einige fragen. Ganz einfach, Diablo soll noch vor Weihnachten in den Regalen stehen. Nur so konnten wir Ihnen nahezu zeitgleich nähere Informationen über Qualität und Inhalt dieses phantastischen Spiels bieten. In der nächsten Ausgabe holen wir diese abschließende Wertung nach. Vorab läßt sich schon sagen, daß Diablo eins der wenigen Topspiele 1996 ist.



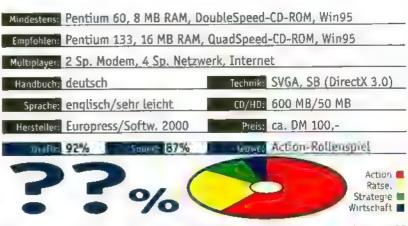
# KOMMENTAR

>> Diablo ist so ziemlich das unkonventionellste Rollenspiel, das mir je untergekommen ist. Auf Rätsel wird komplett verzichtet und Interaktion mit NSCs, Aufträge und

Charaktergenerierung sind stark eingeschränkt. Dafür bietet Diablo Action vom Feinsten. Programmtechnisch ist das Spiel unerreicht. Eine schier endlose Motivation entsteht durch die Charakterfortbildung, zahllose Gegenstände, Zaubersprüche, Monster und immer wieder neue Dungeons. An Stelle der gehobenen Konversation mit NSCs treten echte Mitspieler im Multiplayer-Modus. Es ist sehr schwer abzuschätzen, wie viele Tage, Wochen oder gar Monate Diablo Spaß macht. Zumindest nach dem etliche Stunden währenden Test ließen sich noch keinerlei Motivationsmängel ausmachen. An diesem Genremix werden sowohl Action- als auch Rollenspieler ihre Freude haben. Auch wenn wir über die endgültige Testwertung noch keine Aussage machen wollen, können Sie mit einem extrem hohen Ergebnis rechnen. «



Charakter- und Inventory-Screen lassen sich gleichzeitig öffnen. Allerdings sollte man sich sicher sein, daß jetzt kein Monster kommt.



FILIALE: SIEGBURG (AISER STR. 5

FILIALE: BONN NÜNSTER STR

FILIALE: **ESSEN** IEHOFER STR.

Deadly Rocer (DA) \*

FILIALE: RANKFUR AHRGASSE 87

FILIALE: KOLN ATHIAS STR

FILIALE: KOBLENZ CHLOSS STR.

FILIALE: D'DORF WEHRHAHN!

FILIALE: **AACHEN** BLONDELSTR. 10

Artikal aus unserem Sortiment erha ten Sie auch bei unserem autonisserten JOYSOFT POINT:

SOFT PU DISOFT OSPITALSTR. 3450 HANA

**SOFT-SITE** HLOß STR. 20 65 OFFENB

WYSOFT POIN HYSTIC GAME **MAUTHE STR** ES ALBSE

Preise der JOYSOFT POINT's konnen abweichen



# DIE WELT DER COMPUTERSPIEL

PC CDROM		PC CDROM		PC CDROM	
3D Pinton Ultra 2 (KQ)	79 90	Deg. Incha BA	0 81	н <sup>т</sup> и г 3 D&	89 ज
3 Skulls o + Totters (KD)	79.90	Death F . A	, v = (°	A - + DA	8 4 41)
4.4.2 ((0)	69 90	D: 4 %	4	Nu Poner God (KD)	99 90
Abroms IMA2 Panzer Sim (K	D1 09 90	Der Conch VKD -	94 4	Remay Jugar (KD)	79 90
Are Venturg (KD) *	69 90	Des Planer 2 (ICD)	4+45		89.90
A as of the Deep Com (KD)	89.90	Der Franze ing KIF	4 4	Larry 7 (DA) *	89.99
Adams Knight (KB)	99 9D	Demay (3)	R4 41	, ghahan sa (ICD)	69 90
Atterlie KD)	69 90	Bestruction		into 15 Pentrum Edit (DA)	109 90
Age of Riffles (D)	79 90		79.90	house will be	79 90
AH 640 Longbow (KD)	89 90		89.96	100 " Per " (D)	89 90
AH 64D Langbow Aussian (KI		Die funite Dimension (KD)	89 av	1000	300
Af Copone (KD) Anex Trilogy (BA)	).¥ 89.90	Die Hant Tology (KB) ** Die Siedler 7 Dam (KD)	89 90 39 91	11 4 4 4	4441)
American Civit War (DA)	79 90	Die Stedt d. ver! Kinder (KD)		Man to set on 10)	99.90
America (DA)	79 90	Discovered 2 (KD).*	B9 90	1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 -	99 90
Aguespere (KD)*	99 90	Draw P KD	8 . 1	V · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	109.90
Aten 51 (DA) "	79 90	Crowy and that the		Water 1	y9 90
A .a. 15 W95 KD)	79 90	Dominion W95 (E)	9,30	Meta (FelialD)	87 90
ATF Boto (KB)	49 90	your no family (0)	VIII.	Vs KD1	99 90
Azidels Tears Special Edit (K)	0) 84 91.	C Brown Ko	211		79 90
Bock to Bagdad (KE)	129 90	Droganheart (DA)	79 9L	y 1 3 N,	W9 90
Baku Baku 1495 (DA)	5990	OSF Eussballmannger (KD) *	89 90	M to the DA	407
Bophomets Fluch (KD)	79.90	Dungeon Reeper (KD) *	79 9F	Policy of the state	5-7
Barbie Brackstudio (KD)	5 10	A	14-40	Nescer	
Berbie Filmstudio (KD)	59 90	Elder Scrolls 2 (KD) *	799.	Racing 2 (KD)	99.90
Berbio		Elli, Moon Murder (KE)	89.91	18A Estremo (DA)	89 90
Modedesigner (KD)	69.90	Enemy Methons (DA)	59 91	NBA 17 (III) *	79 90
Bottlerruiser 3000 AD (KD)	79 90	Evidence W95 (KB) =	79.91	ylim. Fig."	1.713
Removin Spe (KD)	79 90	E 1 Grand Pres 2 (KD)	89 9	him Quoterback 97 (DA)	79 90
Bedlam (KD)	79 90	F) Grand Prix Manager 2 (10)		New Hockey 97 (10)	79 90
Betrayal in Anlara (KD)*	89 90 89 90	F22 Lightnian, KD	भगवारी धनवारी	In a st the threaten (D) "	99 90
Buthright (DA) *	97.70	Foble (KC)	in demand	10% x 1 1 [	49 40
Rigger Marchinehood (MR)	79 00	Estamates to Manager (DA)	THE OF	term I to 41	0.00
Biomi Machinehead (CD)	79 90	Formay to Heaven (DA)	79 90	see in the sh	9 90
Bioliuss 2 (KD)	69.90	Fifu Succer 97 (WA)	79.90	pr. P 40 K(;	9.90
Blood & Magic (DA)		Film Succes 97 (MA) : Fine & Mowd (KD)	<b>79.96</b> 19.10	рг. — Р — дс. — Д (;	9 <b>90</b> 89 (0)
Bioliuss 2 (KD)	<b>69.98</b> 89 90	Fifu Succer 97 (WA)	79.90	pr. P 40 K(;	9.90
Blaifess 2 (KD) Blood & Magre (DA) Body Count (DA) "	<b>89.98</b> 89.90 <b>89.9</b> 0	Fife Secure 97 (MA) Fixe & Xlawd (XD) Flight 6 0 W95 (XD)	79.90 †9.90 ()+.90	)r. P ( ( ( ( ( ( ( ( ( ( ( ( ( ( ( ( ( (	9 90 89 70 87 40
Blood & Magre (DA) Body Count (DA) " Botsocces (KD)	<b>89.98</b> 89.90 <b>89.9</b> 0	Film Soccer 97 (BA) Film & Klawd (KD) Flight & O W95 (KD) Flottermanoves (KD)	79.90 19.90 0×.90 20.00	10 P 4 K() 10 P 10 K() P 10 X X X X X X X X X X X X X X X X X X	9 90 89 70 84 70 84 70
Bleitess 2 (KD) Blood & Magre (DA) Body Count (DA) " Botsoccer (KD) Bud Tucker- Double Trouble (KD) Bug Win 95 (KD)	49.96 89 90 87 90 67 90 49 90 59 90	Film Soccor 97 (BA) Film (BA) *	94 Pt 34 C. 34 C.	Por Sar RD Person To an ANY CA	3 90 84 70 84 70 84 70
Blattess 2 (KD) Blood & Magra (DA) Body Count (DA) * Botsoccer (KD) Bud Tucker- Double Trouble (KD) Bug Win 95 (KD) Bundestrap Mapager 97 (KD)	89 90 89 90 89 90 69 90 49 90 59 90	File Sector 97 (DA) File & Klowd (KD) Flight 6 0 W95 (KD) Flottesmanover (KD) Flottesmanover (KD) Flying Corp. (KD) Formet 1 KC r r og in Apagon - AD)	4 4C 4 4C 0 4 AC 50 4G	pe D pe f()  The w P  Per to Shr IP  Per to Shr IP  Per to Shr IP  Physic on to IP  Privates 2 (30)  Pa per to the Aren DA	990 89 70 84 70 84 70 99 70 70 70
Blattuss 2 (KB) Blood & Magrc (DA) Body Count (DA) Borsoccer (KD) Bud Tucker Double Trauble (KD) Bug Win 95 (KD) Bundestign Manager 97 (KD) Cound Beruss 2 (KE)	49.90 89.90 89.90 49.90 49.90 59.90 4.40	File Sector 97 (MA) Face & Elgerd (KD) Flight 6 0 W95 (KD) Flothelmanoves (KD) Flan (DA) Flyang (Co) = (KD) Fromel 1 KE 1 Frome Aungem = AD) Frome XD	84 50 84 50 64 50 64 51 7 50 7 50 7 50 54 50	ye of the second	990 84 49 84 49 44 49 70 96 <b>69.90</b> 3 44 84 45
Blattuss 2 (KB) Blood & Magre (DA) Body Count (DA) Borsoccer (KD) Bud Tucker Double Trouble (KD) Bug Win 95 (KD) Bundeshap Manager 97 (KD) Cosno Beruss 2 (KE) avelands (KD)	69.98 89 90 87 90 69 90 49 90 59 90 4 90 89 70	File Sector 97 (MA) File 8 Klowd (KD) File 6 0 W95 (KD) Flotte imminoves (KD) Flor (KD	14 66 16 68 16 68 16 68 16 68 16 68 16 68 17 68 18	ye of the filter	7 90 84 43 84 43 94 43 70 40 <b>89.40</b> 94 47 84 47 89 4
Blattuss 2 (KB) Blood & Magre (DA) Body Count (DA) Borsoccer (KD) Bud Tucker Double Trouble (KD) Bug Win 95 (KB) Bundestign Minages 97 (KD) Count Desure 2 (KE) avelands (KD) Ivi Will Sement KD	89 90 89 90 69 90 69 90 59 90 7 90 89 90 89 90	File Sector 97 (MA) File & Most (KD) File Most (KD) File Most (KD) From 1   KC   From 4 American   KD) File Most (KD) File Mos	74 64 74 64 74 64 75 64 76 68 76 68 77 67 78 68 79 79 70 70 79 70 70 79 70 70 70 70 70	ye of the KD Person of the KD Private of the KD Private of the KD Private of the KD Private of the KD Research of the KD Resear	9 90 84 40 84 40 84 40 94 41 70 80 <b>59.90</b> 94 84 46 89 46 89 46
Blood & Magre (DA) Blood & Magre (DA) Body Count (DA) " Borsoccer (KD) Bud Tucker Double Trouble (KD) Bug Win 95 (KD) Bug Win 95 (KD) Bundestign Manager 97 (KD) Casno Deruse 2 (KE) avelands (KD)  vir Will Sensor KD Civitization 2 (KD)	49 90 49 90 49 90 59 90 9 90 9 90 9 90 8 90 8 90	File Section (RD) File R Section (RD) File R Section (RD) File R Section (RD) File R Section (RD) Formal 1 RC r 1 and 1 Administration (RD) I am R Section (RD) I am R	04 07 09 07 09 07 09 09 10	The same of the sa	9 90 84 43 84 43 70 90 <b>59.90</b> 3 44 84 45 84 45 84 45 84 45 84 45 84 45
Blood & Magre (DA) Blood & Magre (DA) Body Count (DA) " Borsocces (KD) Bud Tucker Double Trouble (KD) Bug Win 95 (KD) Bundestran Manager 97 (KD) Cosmo Berrar 2 (KE) avelands (KD) vir Will Seminal KD Contration 2 (KD) Contration 2 Data (KD)	89 90 87 90 67 90 49 90 9 90 9 90 9 90 8 90 8 90 8 90 8 90	Fig. 8. Klowd (KD) Flight 6 0 W95 (KD) Flotteinmanoves (KD) Flotteinmanoves (KD) Flottein 1 KC r r of in America — KD man ca — na KD	20 40 00 44 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00	JE - P - E E E E E E E E E E E E E E E E	990 84 (1) 84 (1) 94 (1) 94 (1) 94 (1) 94 (1) 89 (1) 14 (1) 14 (1) 14 (1) 14 (1) 14 (1) 14 (1) 14 (1) 14 (1) 14 (1)
Blattess 2 (KD) Blood & Magre (DA) Body Count (DA) " Borsocces (KD) Bud Tucker Double Yrouble (KD) Bug Wan 95 (KD) Bug Wan 95 (KD) Bundeshan Manages 97 (KD) Count Denius 2 (KE) avelands (KD) The William (KD) Counterbar 2 (KD) Counterbar 3 (KE)	89 90 87 90 67 90 49 90 9 90 9 90 9 90 8 90 8 90 8 90 9 90 9	Fig. 8. Klosed (KD) Flight 6 0 W95 (KD) Flight 6 0 W95 (KD) Flight (DA) * Flying Corp. (KD) Formal 1 KC * *** *** *** *** *** *** *** *** ***	0 4 40 10 4	pe do pe f[.  1	990 84 (1) 84 (1) 94 (1) 94 (1) 94 (1) 94 (1) 14 (1) 16 (1
Blattuss 2 (KB) Blood & Magic (DA) Body Count (DA) " Barsoccer (KD) Bud Tucker Double Trauble (KD) Bug Win 95 (KD) Bundestign Manager 97 (KD) Cosino Beruss 2 (KE) averands (KD) vir Will section (KD) Civilization 2 (KD) Civilization 2 Data (KD)	89 90 87 90 67 90 49 90 9 90 9 90 9 90 8 90 8 90 8 90 9 90 9	File Sector 97 (MA) File 8 Mayer (KD) File 8 O MP5 (KD) File (DA)	0 4 4 4 4 1 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4	pe 0 pe f[  to me P  Per 1 Set NP  Per 2 Set NP  Per 3 Set NP  Per 4 Set	9 90 84 73 84 73 70 80 89 77 89 76 89 77 89 77 80 77 8
Blattuss 2 (KB) Blood & Magric (DA) Body Count (DA) " Borsoccer (KD) Bud Tucker Double Trauble (KD) Bug Win 95 (KD) Bundestign Manager 97 (KD) Cound Beruss 2 (KE) avelands (KD) wir Will Sement KD Crystication 2 (KD) Crystication 2 (KD) Crystication 2 Data (KD Crysticati	89 90 89 90 69 90 69 90 3 90 49 90 89 90 89 90 89 90 90 30 90 90 90 90 90 90 90 90	Fig. 8. Klayed (KD) Flight 6 0 W95 (KD) Flothelmanoves (KD) Flam (KD) Flyang Colin (KD) Fromat I KE * * Solin Auropain × AD) ************************************	19 40 0 7 70 4 90 4 90 10 40 10 40 10 40 10 40 10 40 10 40 10 40	The state of the s	990 84 m 84 m 79 m 84 m 84 m 89 m 89 m 9 m 40 m 40 m 40 m 40 m 40 m 40 m 40 m 40
Blattuss 2 (KB) Blood & Magre (DA) Body Count (DA) Borsoccer (KD) Bud Tucker Double Trouble (KD) Bug Win 95 (KD) Bundshign Monager 97 (KD) Cosno Berura 2 (KE) avelands (KD) wir Will Sement KD Crystachan 2 (KD) Crystachan 3 (KE)	89 90 87 90 67 90 49 90 9 90 9 90 9 90 8 90 8 90 8 90 9 90 9	File Second (RD) Fight 6 0 W95 (RD) Flottermanoves (RD) Flottermanoves (RD) Flottermanoves (RD) Flotter (RD)	19 40 0 7 70 4 90 4 90 10 7 7 80 10 7 90 10	The state of the s	990 84 m 84 m 19 m 19 m 19 m 19 m 19 m 19 m 19 m 19
Blood & Magre (DA) Blood & Magre (DA) Body Count (DA) Bud Win 95 (KD) Bud Win 95 (KE) Bud Win	89 90 89 90 69 90 69 90 3 90 49 90 89 90 89 90 89 90 90 30 90 90 90 90 90 90 90 90	Fig. 8. Klayed (KD) Flight 6 0 W95 (KD) Flothelmanoves (KD) Flam (KD) Flyang Colin (KD) Fromat I KE * * Solin Auropain × AD) ************************************	19 10 0 10 19 20 19 20 19 20 10 20 10 20 10 20 10 20 10 20 10 20 10 20 10 20 10 20 10 20 10 20 10 20 1	The state of the s	990 84 m 84 m 79 m 9 m 84 m 89 m 14 m 14 m 14 m 14 m 14 m 14 m 14 m 14
Blattuss 2 (KB) Blood & Magre (DA) Body Count (DA) Borsoccer (KD) Bud Tucker Double Trouble (KD) Bug Win 95 (KD) Bundshign Monager 97 (KD) Cosno Berura 2 (KE) avelands (KD) wir Will Sement KD Crystachan 2 (KD) Crystachan 3 (KE)	89 90 87 90 69 90 49 90 59 90 7 90 87 90 87 90 87 90 87 90 87 90 97 90 97 90 79 90 79 90	File Second (RD) Fight 6 0 W95 (RD) Flottermanoves (RD) Flottermanoves (RD) Flottermanoves (RD) Flotter 1 REC * From to Appropriate AD) Flotter RD Flotter	19 10 0 10 19 20 19 20 19 20 10 20 10 20 10 20 10 20 10 20 10 20 10 20 10 20 10 20 10 20 10 20 10 20 1	The state of the s	990 84 m 84 m 19 m 19 m 19 m 19 m 19 m 19 m 19 m 19
Blood & Alagic (DA) Blood & Alagic (DA) Blood Count (DA) Borsoccer (KD) Bud Tucker Double Trouble (KD) Bug Win 95 (KD) Bug Win 95 (KD) Bundeshap Manager 97 (KD) Cosno Beruse 2 (KE) avelands (KD) Institution 2 (KD) Costraction 10 (K	89 90 87 90 69 90 49 90 59 90 2 90 89 90 89 90 89 90 90 90 90 90 90 90 79 90	File Second (RD) Fight 6 0 W95 (RD) Flothermanoves (RD) Flotherman	30 YE ALL AND A SECOND	The A of the Person of the A o	900 84 40 84 40 40
Blattess 2 (KB) Blood & Magre (DA) Body Count (DA) Bud Wan 95 (KD) Bug Wan 95 (KD) Bug Wan 95 (KD) Bug Wan 95 (KD) Count Desure 2 (KE) avelands (KD) vir Wallermann KD Countedtan 2 (KD) Countedtan 2 (KD) Countedtan 2 (KD) Countedtan 2 (KD) Countedtan 3 DA Counted & Counted	89 90 87 90 69 90 49 90 59 90 2 90 8 90 8 90 8 90 8 90 9 90 79 90	File Second (RD) Fight 6 0 W95 (RD) Flottermanoves (RD) Flottermanoves (RD) Flottermanoves (RD) Flotter 1 EC r  rotter Almanove	79 70 70 70 70 70 70 70 70 70 70 70 70 70	The state of the s	200 H + 27 H + 2
Blattuss 2 (KB) Blood & Magic (DA) Body Count (DA) Body Count (DA) Body Count (DA) Body Count (DA) Bud Tucker Double Trouble (KD) Bud Win 95 (KD) Bundestign Manager 97 (KD) Cound Beruss 2 (KE) avelands (KD) wit Will series in KD Civitization 2 (KD) Civitization 2 (KD) Civitization 2 (KD) Civitization 2 (KD) Coundestiny W95 (KE) Trouble (Coundestiny W95 (KE) Trouble (KD) Trouble	89 90 87 90 67 90 49 90 59 90 9 90 69 90 8 90 14 90 14 90 17 90 19 90 89 90 89 90	File Success 97 (MA) File & Morald (KD) Flight & O W95 (KD) Flight (AD) Flight	79 90 0 90 0 90 9 90 8 90 9 90 19 90 19 90 19 90 10 14 9 90 9 90 9 90 9 90 9 90 9 90 9 90 9 9	The state of the s	990 (84 (7) (8
Blattuss 2 (KB) Blood & Magic (DA) Body Count (DA) Body Count (DA) Body Count (DA) Body Count (DA) Bud Dicker Double Trouble (KD) Bud Win 95 (KD) Budshiga Manager 97 (KD) Cosino Berura 2 (KE) avelands (KD) Inst Will Herman KD Crystachan 2 (KD) Crystachan 2 (KD) Crystachan 2 (KD) Crystachan 2 (KD) Crystachan 3 DA, Commend & Commend & Commend & Commend & Commend & Creation (KD)  Teactores (KD)  Sobre (M) Pegger (KD)  Crystachan (KD)  Crystachan (KD)  Crystachan (KD)  Creation (KD)  Crystachan (KD	89 90 87 90 67 90 49 90 59 90 49 90 59 90 89 90 89 90 2 77 9 90 89 90 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80	File Second (RD) Fight 6 0 W95 (RD) Flothelmanover (RD) Flothelman	79 70 70 70 70 70 70 70 70 70 70 70 70 70	For the state of t	1900 RV 40 R
Blood & Magic (DA) Blood & Magic (DA) Body Count (DA) Bud Tucker Double Trouble (KD) Bug Win 95 (KD) Bug Win 95 (KD) Bundshipp Minages 97 (KD) Cosno Berusa 2 (KE) avelands (KD) Inst Value Count (KD) Civilization 2 (KD) Civilization 2 (KD) Civilization 2 (KD) Count (KD) Count (KD) Command & Count (KD) Creation (KD)	89 90 87 90 67 90 59 90 69 90 69 90 69 90 87 90 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80	File Second (RD) Face & Elgard (RD) Flight 6 0 W95 (RD) Flottermanoves (RD) Flora (DA) Flying (a) (FD) Frome (1   EC) Frome (1   EC) Frome (2   EC) Frome (2   EC) Frome (2   EC) Frome (3   EC) Frome (BA)	19 90 0 9 90 0 9 90 9 90 19 90 19 90 19 90 19 90 10 10 10 17 9 9 6 10 17 10 17	The state of the s	990 H + 47 H + 4
Blood & Magic (DA) Blood & Magic (DA) Body Count (DA) Bud King 95 (KD) Bud Wing Wing Wing Wing Wing Wing Wing Wing	89 90 89 90 69 90 59 90 7 90 89 90 89 90 89 90 89 90 89 90 99 90 89 90 99 90 99 90 99 90 99 90 99 90 99 90	File Second (RD) Fight 6 0 W95 (RD) Flottermanoves (RD) Flottermanoves (RD) Flottermanoves (RD) Flottermanoves (RD) Flotter (RD) Flotte	19 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	The state of the s	990 (A 4) (A
Blattuss 2 (KB) Blood & Magre (DA) Body Count (RD) Bud Win 95 (KD) Bug Win 95	89 90 87 90 69 90 9 90 9 90 9 90 8 90 8 90 8 90 8 90	File Success 97 (MA) File & Might 6 0 W95 (KD) Flothermanoves (KD)	79 90 79 90 79 90 89 90 89 90 79 90 89 90 79 90 90 41 90 91 79 90 90 40 90 70 90	The state of the s	990 AV 40 AV
Blood & Magic (DA) Blood & Magic (DA) Body Count (DA) Bud Win 95 (KD) Bud Win	89 90 87 90 69 90 9 90 9 90 9 90 8 90 8 90 8 90 9 90 9	File Success 97 (MA) File & Mayord (KD) Flight 6 0 W95 (KD) Formel 1 KL'  *** *** *** *** *** *** *** *** *** *	79 90 97 99 97 99 97 97 99 97 97 97 97 97 97	JE - P - F - K - K - K - K - K - K - K - K - K	990 (A A A A A A A A A A A A A A A A A A A
Blattuss 2 (KB) Blood & Magic (DA) Body Count (DA) Body Count (DA) Body Count (DA) Body Count (DA) Bud Tucker Double Trauble (KD) Bud Web (S (KD) Bundestign Monager 97 (KD) Cosino Beruss 2 (KE) avelands (KD) VIVILLE (KD) Cosino Beruss 2 (KE) avelands (KD) VIVILLE (KD) Cosino Beruss 2 (KE) avelands (KD) Cosino Beruss 2 (KD) Cosino Beruss 2 (KD) Cosino Beruss 2 (KE) Cosino Beruss 3 (KE) Cosino Beruss 4 (KE) Cosino Beruss 5 (KE) Cosino Beruss 5 (KE) Cosino Beruss 6 (KE) Cosino Beruss 6 (KE) Cosino Beruss 7 (KE)	89 90 87 90 67 90 49 90 59 90 2 40 59 90 34 90 47 90 99 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 9	File Second (RD) Factor & Klowed (RD) Flight & O WPS (RD) Flothelmandoves (RD) Flam (RD) Flam (RD) Flore & RD Flam (RD) Flam (	19 90 94 10 99 97 99 90 9 10 90 90 90 97 99 90 97 90 9	The state of the s	990 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90
Blattuss 2 (KB) Blood & Magic (DA) Body Count (DA) Body Count (DA) Body Count (DA) Body Count (DA) Bud Date Double Trauble (KD) Bud Win 95 (KD) Bundestign Manager 97 (KD) Cosino Beruss 2 (KE) avelands (KD) vir William KD Civitization 2 (KD) Civitization 2 (KD) Civitization 2 (KD) Civitization 2 Data (KD Civitization 2 (KD) Civitization 2 (KD) Command & Conquer 2 (KE) Creation (KD) Civitization (KD) Divitization	89 90 87 90 67 90 49 90 59 90 2 90 59 90 89 90 89 90 2 90 2 90 99 90 99 90 89 90 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80	File Success 97 (MA) Face & Klowd (KD) Flight 6 0 W95 (KD) Flothelmanoves (KD) Flom (CA) From (CD) From (C	79 90 19 90 19 90 19 90 19 90 19 90 19 90 10 17 10	The state of the s	990 (0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
Blattuss 2 (KB)  Blood & Magic (DA)  Body Count (DA)  Borsoccei (KD)  Bud Tucker  Double Trouble (KD)  Bug Win 95 (KD)  Bundsstign Manager 97 (KD)  Bundsstign Manager 97 (KD)  Cosino Beruss 2 (KE)  avelands (KD)  vir Williams (KD)  vir Williams (KD)  vir Williams (KD)  contraction 2 (KD)  Contraction 2 (KD)  Contraction 2 (KD)  Contraction 3 DA  Contraction (KD)  Contra	89 90 87 90 67 90 49 90 59 90 59 90 59 90 89 90 89 90 77 9 90 89 90 99 90 77 90 99 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 9	File Success 97 (MA) Face & Klayed (KD) Flight 6 0 W95 (KD) Flight (MA) Flight	79.90 19.90 19.90 19.90 19.90 19.90 19.90 19.90 10.14 10	The state of the s	990 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90
Blattuss 2 (KB) Blood & Magic (DA) Body Count (DA) Body Count (DA) Body Count (DA) Body Count (DA) Bud Date Double Trauble (KD) Bud Win 95 (KD) Bundestign Manager 97 (KD) Cosino Beruss 2 (KE) avelands (KD) vir William KD Civitization 2 (KD) Civitization 2 (KD) Civitization 2 (KD) Civitization 2 Data (KD Civitization 2 (KD) Civitization 2 (KD) Command & Conquer 2 (KE) Creation (KD) Civitization (KD) Divitization	89 90 87 90 67 90 49 90 59 90 2 90 59 90 89 90 89 90 2 90 2 90 99 90 99 90 89 90 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80	File Success 97 (MA) Face & Klowd (KD) Flight 6 0 W95 (KD) Flothelmanoves (KD) Flom (CA) From (CD) From (C	79 90 19 90 19 90 19 90 19 90 19 90 19 90 10 17 10	The state of the s	990 (0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

	PC CDROM	
	SUPER PREIS	
	Aur salange Varrat reicht	20.00
	11th Hour (KD) 30 Probati White (KD)	29 90
	7th Guest COAL	29 90
•	Across the Rhine (NU)	53.40 11.40
	Action Societ Deluze (4D)	39 90
	Amberstor & Siege (DA)	1980
	Amerika 1861 1865 (KD)	29 90
	transed Fish 1 (KD)	39 90
	A sea " the gode Perc" (KD)	49 98
	Bad Mojo (R\$)	49.90
	Battle Bugs (KD)	39 90
	Battles in Time (OA)	49 90
	Behayal at Wondor (KD)	29 90
	Bandeslign Mannger Fra (KD)	
		9.90
	Coesar 2 W95 (ICD)	59 90
	Corner Strike Force (KD) Catz Screensover (IJA)	29 90 29 90
	Continuos (KD)	29 90
	imanche & Dato 1 & 2 (KD)	49 90
	eature Shock (13)	29 90
	Crusoder Ho Ram (DA) *	39 90
	Cybena 1 (ICD)	24 90
	DI (KD)	39 90
	flandal - Frequeter (ID)	29 90
	Dark Sup. L (KD)	19 90
	Davin Patrol (KD)	29 90
	Der Potrigien (KD)	39 90
	Der Reeder (KD)	24 90
	Die Siedler 1 (KD)	39 90
	Discworld (KD)	29 90 29 90
	Fr + ((0)	29 90
	in a fami	79 90
	() -	9 90
	ve Vicine (f)	4 90
	· a r rgr + (A	19 90
	n. Pr. L	29.90
	· and the Arman KO	49.90
	7112 1. 11 2 JA	34.40
	( a , , , k	70.00
	mented (B	9.90
	ince of the	41 90
	3. 3,000/6	Di estato
	*B	4.90
	a the diwar of	49 90
	hard the same	14.40
	den de 4 t	17 90
	1-d. 4 , 2A	49.90
		49.90
	1471 12 - 47	19.90
	Alexander San	<2.70
	Francisco FR	29.90
	top a sign	49.90
	No. 10.	39 90
	(No. 190 - may > 1,1)	4 90
	tan ta k	39 90
	Krithan k	19.90
		1 x 40
	tomany in a like "	29:90
	1. AL	20.00

SUPER PREIS nur solonge Vorrat reicht Mode in Germany (KD) (Austria), Schwerze Auga 7 Britis Isla 71 Master Ot Magic (KO) Mechwamor 2 & Data (KD) 49.90 39 90 Mega Tri Pack (DA) (USS Ticonderago WIN/DOS, (ydamonio, Thunderscope) Micro Machines 2 (DA) Might & Magic 3 5 (KD) 49.90 Mutemon Of L 9 (KB) 49 90 Moscor Rocing & Tracks (DA) 19 90 Panzer General 2 (DA) Patall W95 (KD) 39 90 Pizza Connection (KD) 24 90 Police Quest 1-4 (ICE) 49 90 Privateer (DA) 24 90 Pro Pinball the Web (KD) 39 90 Prototype (DA) Psycho Pinball (DA) 39 90 Ron Trainer 2 (KD) 39.90 Ron Social (KD) 39 90 Red Shost (KD) 29 90 49.90 Return of Arcade W95 (DA) Russelsheim (KD) Scherze Auge 3 (KB) 39.96 Shanghai Great Moments (ICD) 29 90 Sherioci Holmes (KE) 24 90 Sim Ant (ID) Simon the Sorceres 2 (KD) 59 90 Stans Golf at Big Horn (DA) 19 90 Spoce Hulk (KD) 14 90 29.90 Stor Trak 2 (KD) Star Tick Next Generations (KD) 49 90 Steel Ponther (KD) 79 90 Stonelisen (KD) 49.90 Teemshal (ICD) 29.90 49.90 Theodor Win95 (KD) Touche 5th Masketon (KD) Transport Tycoon Delum (KO) 29 90 Ha (100) 29.90 Ultimo Underworld 1 & 2 (DA) 29 90 Unnaces Roughness 96 (DA) 19 90 Vallgas (ICB) 39 90 Wacky Wheel Delute (DA) 29.90 Werewolf VS Compriche (KD) 49 90 Washwood Compilation (DA) 49 90 (Legend of Kyrandia 1-3, Dune 2, Lands of Lore 1) Wing Commander 3 (KD) Wing Commander 4 (KD) 69.90 49 90 Winzer Delute (KD) Wipopul & Novestorm (BA) Wordry 7 (KD) X Com Terror of the Deep (KD)29 90 Yothree Tontlet (KD)

PC CDROM

Bei Bestellungen von Angeboten bitte tenmer ein oder mehrere Ersotzwursche angeben, da viele Sciele Restousten sind

# SEGA SATURN

Wir fuhren aus Emporte aus 35A & and Grundgerät + Pad 419.00 Baseboll 96 (DA) Bedlem (DA) 89 90 Blazing Drogon (DA) 89.90 Coder No Rem DA1 09.90 Descent (DA) 109 90 Die Hard Tulogy (DA) 99 90 Earthworm Jim 2 (KB) 89.90 Fifa Soccer 97 (DA) 99 90 Alissian Impossible (OA) 109 90 NH, Hockey 97 (DA) Project Oversuli (DA) 109 90 Soviet Strike (DA) 89.90 Syndicate Work (KII) 99 95 Temb Raider (KD) 99.90 Tunnel 81 (DA)

# **PLAYSTATION**

Wir hihren auch importe aus Japan & USA PXX Grondgerät Control Ped Control Pad ASCII Stick 119 90 Gemebuster Mogel Modul 89 90 Memory Card 49 90 179.00 Andieth Rocing (KD) 89 90 Baphomet's Fluch (KD) Creation (KD) \* 89 90 109 90 Discoorld 2 (KD) \* Disruptor (KD) 89 90 FIFA Soccer 97 (KD) 89.90 Frm B. Kloned (DA) 89.90 Formula 1 (KD) 109 90 Lomex in Lemmingland (DA) 69 90 MBA Jam Extrema (DA) \* 89 90 NBA Live 97 (KD) \* 89 90 Tekken 2 (DA) 109 90 99 90 Wipsout 2097 (DA) Aufterdem: cs 300 Spiete auf Anfrage)

P

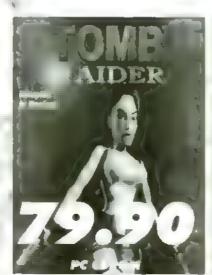
# **SPORT CARDS**

Brandsev im Programm Floer Busketball 96/97 Box 64 90 Fleer Basketholl 96/97 Booster 2 90 Fleer Bockey 96/97 Bax 64.90 Floor Hockey 96/97 Booster 2.90 Fleet Metal Football 96 Box 109 90 Floor Metril Football 96 Booster 4.90 NBA Hoops 96/97 1 Box 44 90 NBA Hoops 97/97-1 Booster 2,20 Topps Boskerboll 96/97 1 Box 114.90 Topps Baskethall 96/97-1 Booster3 40 Upperd Baseball 96/97-2 Box159 90 Upperd. Boseball 96/97 2 Booster4 90 Upperd Basketball C. Ch. Box. 79 90. Upperd Bosketball E Oil Boosler2 40 westere Karten auf Anfrage

(KD) KOMPLETT BEUTSCH (KE) KOMPLETT ENGLISCH (ba) Dr.AHLETTING

Wir führen auch Import-Spiele für Sega-Saturn, Sony PSX und PC-CD ROM.

PC.A.1.97



SIM PAKET

Sim City 2000 **Sim Tower** Sim Life **79.90** 

komplett deutsch

Joysoft.
----------

39 90

1 . (. , t . - 10

I-THE

VIRSAND INLAND
AB EINEM RECHNUNGSBETRAG VON ZOO DA
LIJEFERN WIR IM INLAND VERSANDKOSTENEREI

J NACHNAHME POST 9 90DM J VORKASSE SCHECK 6 90 DM J KREDITKARTE 6 90 DM

> KREDITKARTE WELTWEIT 25 - DM OKATALOG EW/ROPA PACKCHEN: 2
PAKETE 5
O KOMPLETT-LIEFERUNG 20 DM 50 - DM fant 120 Selten veller Spielbeschreibungen O TEILLIEFERUNG OH ZAHLE MIT KEEDITKARTE O EUROCARD/ MASTERCARD O VISA CARD NR GULTIG BIS UNTERSCHRIFT INAME STRABE ORT

TELEFON

# PROBLEME UNISIE

Echtzeit Strategia-Simulation

exzellente gerenderte SVGA-Grafiken

erstklassige Soundeffekte

4 Spieler Netzwerk-Option

samplet in seuteth



Tauchen Sie ein in das packende Abenteuer um die strategische Herrschaft der Meere. Vernichten Sie die gegnerische Flotte mit raffinierter Taktik. Versuchen Sie z.B. die Treibstoffversorgung des Gegners zu stoppen Kampfen Sie, wenn notig, auch mit unfairen Methoden. Aber denken Sie dran Nur mit der richtigen Strategie werden Sie Herrscher der Meere!

# SIND DA, ZUBESEITICEM!

0023700

0028900

MISSILES LOADED

TARGET COO. E85-398/ NISS-SII





# Sega Rally Championship • Rennspiel

# POUERSLIDE

Nur kurz nach der Veröffentlichung von Daytona U.S.A. packt Sega nun die Keule aus. Mit Sega Rally wurde eines der erfolgreichsten Automatenspiele der letzten zehn Jahre für Windows 95 umgesetzt. Verantwortlich dafür ist mit AM3 eines der renommiertesten Programmierteams der Japaner.



Vor jeder Kurve wird Ihnen der genaue Biegungsverlauf eingeblendet, und Sie bekommen ganz rally-like einen Hinweis per Sprachausgabe (oben).

paar Jährchen auf dem Buckel hat. In dieser Zeit ist Sega Rally allerdings von Erfolg zu Erfolg gedüst, wurde zur Rennspiel-Referenz für Arcade-Automaten und die Saturn-Konsole. Die Saturn-Version wurde von den Japanern dann auch beinahe 1:1 auf den PC konvertiert, ein Glucksfall, wie sich schnel.

THE TIME OF THE SECOND SECOND

Auf leistungsstarken Systemen kann der Zwei-Spieler-Split-screen-Modus für größere Aufregung sorgen. Hier sehen Sie auch gleich die zwei möglichen Fahrzeug-Perspektiven (links).

zur Verfügung, sondern waschechte Rally-Fahrzeuge. Während mittlerweile Marken wie Subaru oder Mitsubishi die reale Weltmeisterschaft aufmischen, setzte man bei Sega noch auf die etwas betagteren, aber nicht minder erfolgreichen Modelle des Toyota Celica und Lancia Delta Integrale, ein deutliches Zeichen dafür, daß das Programm eigentlich schon ein

Gentlemen, start your engines!

herausstellt.

Vier Strecken führen Sie durch die afrikanische Savanne, durch einen dichten Gebirgswald, vorber an einem Bergmassiv und rund um einen See herum. Für den leichtesten Kurs benötigen Sie ungefähr 50 Sekunden für eine Runde, alle anderen fordern Ihre Konzentration für über eine Minute lang. Im Championship-Modus starten Sie an fünfzehnter Position und müssen sich entweder innerhalb einer Runde oder in drei Runden möglichst weit durch's Feld nach vorn kampfen, Schließen Sie die erste Strecke als zehnter oder neunter ab, liegen Sie auf WM-Kurs. Dann geht es zur nächsten Piste, wo Sie von Ihrer letzten Position ins Rennen gehen. Bei der dritten Strecke

Rennspiel wie jedes andere. Sie suchen sich Ihren Wagen aus und versuchen dann mit Hilfe von Lenkrad, Joypad oder Tasta-

tur, möglichst schnell über eine von vier Pisten zu heizen. Genau wie bei Software 2000s Rallye Racing 97 stehen Ihnen dazu diesmal keine Stockcars oder F1-Boliden müssen Sie letztlich als Sieger durch das Ziel fahren, erst dann gibt's den vierten Kurs als Bonus dazu. Drei Schwierigkeitsgrade und zahlreiche Realismus-Einstellungen erlauben ein genaues Austaneren des Schwierigkeitsgrades, so daß sowohl Anfänger als auch Fortgeschrittene daraus ständig neue Spielmotivation gewinnen können.

# Rally-Feeling

Immer wieder faszinierend bei Sega Rally ist das unnachahmliche Fahrgefuhl. Die Programmierer aus dem Land des Lächelns haben es verstanden, eine perfekte Mixtur aus realistischem Rally-Feeling und satter Action auf den Screen zu zaubern. Verschiedene Fahrbahnuntergründe sorgen bei jeder Kurve für eine neue Spielsituation, die Wagen müssen dabei möglichst exakt in die Kurve hineingelegt werden, damit keinerlei Berührung der Fahrbahnbegrenzung erfolgt. Das würde zwar keinerlei Schäden

an Ihrem Fahrzeug verursachen, aber dafür jede Menge Zeit kosten. Die Kunst bei Sega Rally ist es, die genaue Mischung aus Powerslide und Ideallime zu finden. Erst wenn das bei jeder Kurve gelingt. haben Sie eine Chance auf den Weltmeistertitel. Die beiden Wagen unterscheiden sich dabei in Ihrem Fahrverhalten und können noch dazu durch kleinere Veränderungen des Setups auf jede einzelne Strecke abgestimmt werden. Der etwas kürzere Lancia eignet sich hervorragend für die kurvigen Pisten, ist dafür aber einen Tick langsamer als der Toyota, der besonders auf langen Geraden perfekt auf der Straße liegt. Das Programm erleichtert Ihnen durch diverse Features das Erlernen einer guten Fahrtechnik. Fahren Sie mit der Perspektive, die Ihren Wagen von hinten zeigt, können Sie jede Bewegung der Lenkung genau verfolgen, auch die Räder drehen sich. Das Motorengeräusch weist bei gerade gestellter Lenkung dar-

# VERGLEICH

Unangefochten und hier als Simulation eigentlich etwas fehl am

Platz steht F1 Grand Prix 2 auf der Spitzenposition. Dahinter hat es Sega Rally geschafft, den Titel der Fun-Rennspiele zu holen, wenn auch nur knapp. Ausschlaggebend war die im Vergleich zu allen anderen Kandidaten beste Fahrphysik in Kombination mit der besten Streckengrafik. Das wiegt in unseren Augen sogar die etwas mageren zwei Fahrzeuge und vier Strecken auf. Etwas anspruchsloser, aber nicht weniger spaßig geht's bei Death Rally zu.

F1 Grand Prix 2	.94%
Sega Rally	.85%
Bleifuß 2	.84%
The Need for Speed S.E	.83%
Ratley Racing 97	.80%
Daytona U.S.A	.75%
Death Rally	.75%

auf hin, daß jetzt wieder Tempo aufgenommen wird, während die Autos realistischerweise innerhalb

# COMPUTER

Holbeinstraße 2-4 24539 Neumünster Telefon 04321 / 22737 Telefax 04321 / 23312 P C C D R O M

Alfa Twin-autom.Joystickumschafter und 2-Spieler Adapter dt.DM 39,00 AH-64 D Longbow dt.DM 79,95 Alien Trilogy Win95 dt.DM 79,95 dt.DM 74,00 dt.DM 74,00 Amok Win95 Area 51 Win95 **Azraels Tears** dt.DM 69,95 Bophonets Fluch Broken Sword) dt. DM 69,95 Bediam dt.DM 74.00 Blami Machinehead dt.DM 69.95 Bleifuß 2 dt.DM 59,00 C&C 2: Alarmstufe Rot dt.DM 87,00 dt.DM 74,00 dt.DM 79,95 Doggerfall:Schriften der... **Deadly Skies** dt.DM 74,95 Destruction Derby 2 Die fünfte Dimension dt. DM 78,00 Die Hard Trilogy dt.DM 78,00 Die gr.Schlacht u. Gettysburgdt.DM 49,95 Die gr.Schlacht u. Waterloodt, DM 69,95 Die Pandara Akte dt.DM 79,00 Discworld 2 dt.DM 79,95 dt.DM 79,00 dt.DM 79,95 Dungeon Keeper Earthsiege2: Skytorce F 1 Grand Prix 2 dt.DM 89,95 Flottenmonöver dt.DM 74,00 dt.DM 74,00 Formel 1 Hardline dt.DM 59,95 Harpoon MM Admirals Pack dt.DM 77,00 Imperium Galactica dt.DM 77,00 Jagged Alliance 2 Jagged Alliance 2 dt.DM 77,00 Lands of Lare2: Gölferdämmerungdt. DM 89,95 MDK dt.DM 88,00 dt.DM 84,00 Machwarrior 2: Marcanaries Monopoly dt.DM 59.95 dt. DM 74,00 NHL Open Ice Win95 Orion Burgar dt.DM 77,00 **Project Paradise** dt.DM 79,95 Privateer 2:The Darkening dt.DM 84,00 Risiko Win95 dt.DM 74,00 Scorched Planet dt.DM 69,95 Sim Copter Win95 dt. DM 74,00 Sim Park dt.DM 74,00 Space Hulk Win95 dt.DM 79,00 dt.DM 79,95 Syndicate Wars Tomb Raider d1.DM 69,00 Toonstruck dt.DM 69.95 Virtua Cap dt.DM 74,00

SEGA SATURN Saturn lipit.+Comm.&Conquer dt, DM459,95 Daytona USA Champ.Edt. dt. DM 98,00 Hexen dt. DM 79,95 Nights+3D-Analog-Pad dt. DM38,00 Tomb Raider feat. Lara Croft dt. DM 89,00 Virtua Cop 2 mit GUN dt. DM34,00

SONY PLAYSTATION
Playstation+Memory Card 120 Blodes D M444,00
Command&Conquer 1 kpidt. DM 98,00
Die Hard Tritogy dt. DM 88,00
Resident Evil-uncut-kpl.dt. DM 89,00
Soviet Strike kpl.dt. DM 88,00
Tomb Roider feat, Lara Croft dt. DM 86,00
NINTENDO

Tomb Roider feat, Lard Class

NINTEND @ 6 4
Nintendo 64 kpl.(März'97) dt. DM389,00
Super Mario 64 (März'97) dt. DM 89,00
Pliotwings (März'97) dt. DM119,00

IHRE VORTEILE

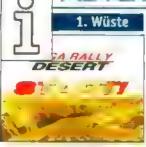
IHRE VORTEILE
TOP - PREISE
Original deutsche Versionen

Kosteniese Gesamtpreisiisten Versandkosten NN DM 5,95 Bei Vorauszahlung keine NN-Gebühr Inklusiva Garantie, Sicherheitsverpackung und Transportversicherung

Ab 3 Artikein liefern wir ohne Versandkosten Wirbestellungen für Neuhelten werden bevorzugt ausgeliefert Bestellungen am Wochenende per Fax u. Anrufbeantworter möglich Wir führen auch atte 55GA, Nintendo und SONY SPIELE

Ein SEGA, SONY und CD ROM Großlager ist direkt bei uns In Neumünster

PISTENKUNDE





Die Wusten-Piste ist die einsteigerfreundlichste Strecke von Sega Rally. Breite Fahrbahn und faire Kurven verleiten zum ungestörten Rasen.



Hier erwarten Sie drei Sprünge direkt hintereinander, die Sie sehr exakt auf der rechten Fahrbahnseite ansteuern müssen.





Der Wald-Kurs ist besonders abwechslungsreich und bietet jedem seine Herausforderung. Eine echte Spaß-Strecke zum Austoben!



Die Tunneldurchfahrt weist genau in der Mitte einen scharfen Knick auf. Könner bremsen nur leicht ab und bleiben im vierten Gana.





Eine Strecke für Könner. Enge Kehren, eine Fahrbahn, die kaum breiter als zwei Autos ist und wechselnde Untergründe fordern auch Profis.



Bei der Stadtdurchfahrt müssen Sie sich vor den Begrenzungsmauern rechts und links vorsehen, die bei Berührung viel Zeit kosten.





Die Bonusstrecke - sehr kurvig, ziemlich langsam und extrem schwierig zu fahren. Der kleinere Lancia ist hier im Vorteil.



Für das Wasserschloß am linken Bildschirm werden Sie jetzt kaum einen Blick übrig haben, die nächste Kurve wartet schon.





der Rutsch-Phase an Fahrt verlieren. Je nachdem, ob Sie das automatische Getriebe bevorzugen oder lieber von Hand schalten, können Sie auch die Motorbremse mehr oder weniger stark einsetzen. Unterstützt wird dieses Fahrmodell durch eine exakte Steuerung, egal welches Eingabegerät Sie bevorzugen. Vorbildlich! Neben dem Championship-Modus steht Ihnen noch das freie Training auf jeder Strecke offen oder Zwei-Spieler-Splitscreen-Modus sorgt für spannende Duelle vor einem Monitor. Im Training können Sie sich auch die Kurs-Bestleistungen einblenden lassen. Wahlweise wird dann ein "Geisterwagen" eingeblendet, ständige Zeitvergleiche informieren Sie uber Ihre Fahrleistungen, Alle Highscores werden natürlich abgespeichert, bei Sega Rally handelt Oftmals als Lapalie abgetan, doch Sega hat's richtig gemacht. Bei Sega Rally drehen sich die Räder der Autos wirklich, und jede Lenkbewegung ist im Replay später zu sehen.

es sich eben um eine Arcade-Umsetzung. In die Verkaufsversion wollen die Japaner auch einen Zwei-Spieler-Netzwerk-Modus integrieren. Dieses Feature stand uns bei unserer Testversion leider noch nicht zur Verfügung, lediglich die Option war bereits vorhanden.

# Appetithappen

Wirft man einen Blick auf die Mindestanforderungen an die Hardware, dürfte so manchem das Lächeln einfrieren. Ohne einen Pentium 100 mit 16 MB RAM sollten Sie erst gar nicht probespielen, auch wenn Sega Rally vieleicht auf Ihrem System laufen sollte. Die Frage nach dem "Warum" wird aber beim ersten Blick auf die Streckengrafik beantwortet. Sega bietet hier bis zu 65.000 Farben in der SuperVGA-Auflösung von 640x480 Bildpunkten. Das Tolle daran: das Ganze ist auf schnellen Rechnern auch tatsachlich

# KOMMENTAR



>>> Sega Rally hat es knapp geschafft, Bleifuß 2 vom Schleuder-Thron zu kippen. Den beiden Fahrzeugen merkt man Ihre Konsolen-Wurzeln bei jeder Kurve an. Wirklich

herausragend, welches Fahrgefühl auch die PC-Version rüberbringt. Trotzdem darf auch Kritik nicht fehlen. Warum, verflixt noch mal, dürfen denn nur maximal drei Wettkampf-Runden absolviert werden? Ein längeres Rennen auf allen vier Strecken hätte eigentlich doch nicht so viel Programmierarbeit gekostet. Zwei Fahrzeuge auf nur vier Strecken bewegen zu dürfen, ist ebenfalls etwas mager, auch wenn die Kurse aufwendig designt wurden und jede Menge Fahrspaß bieten. Schließlich aber kommt es bei einem Rennspiel genau darauf an, weshalb die hohe Wertung auch gerechtfertigt ist. Sega Rally bietet genau die richtige Mischung aus Fun und Realismus und ist nicht nur Hobby-Röhrls unbedingt zu empfehlen. K

spielbar, Der Detailreichtum der Strecken schlägt alles bisher Dagewesene, selbst Bleifuß 2, deutlich. Da wirbelt hinter den Fahrzeugen Staub auf, spritzt das Wasser bei Pfützendurchfahrten, fliegt Ihnen ein Hubschrauber vor der Nase herum und Sie düsen an einer Elefantenherde vorbei. Der Bildaufbau ist dabei immer erstaunlich flott, Polygonfehler kommen kaum vor. Schwachpunkte jedoch beim Sound: sind die wenigen Sprachsamples ("easy left, easy right") noch völlig in Ordnung, geht mir der japanische Dudelsound schon bald gehörig auf die Nerven, auch wenn sich die Möchtegern-Sänger

aus Daytona diesmal etwas zurückgehalten haben. Naja, das ist ja abschaltbar. Grund zur leisen Kritik gibt's dennoch: wenn man schon ein Arcade-Game für den PC umsetzt, hätte etwas mehr PC-Design zu Traumnoten führen können, Unverständlich, warum die Rundenanzahl im Wettbewerbs-Modus auf maximal drei begrenzt ist. Vier Strecken und zwei Autos ist ebenfalls mager, da können die Pisten noch so toll ausschauen. Stört Sie das nicht weiter, dann ist Sega Rally jedoch das beste Fun-Rennspiel, das Sie zur Zeit erwerben konnen.

Christian Bigge

Mindestens: Pentium 90, 16 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Win95

Empfohlen: Pentium 133, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

Multiplayer: 2 Spieler Splitscreen und Netzwerk

Handbuch: deutsch

Sprache: englisch

CD/HD: 580 MB/25 MB

Hersteller: Sega Sports

Preis: ca. DM 100,-



>> Super Fahrgefühl, tolle Strecken, aber nur vier davon ((

# PCACTION PRÜESTAND

Erstklassige 30-Grafik unter Windows 95 fordert auch erstklassige Hardware. Hier können Sie sehen, mit welcher Konfiguration Sega Rally im Vollbild-Modus noch Spaß macht. Nur mit der 16 Bit-Auflösung können Sie auch im Fenster spielen, dann verbessert sich die Performance auf allen Systemen um etwa eine Kategorie.

Rechner	VGA, 256 Farben 320x200	VGA, 16 Bit F. 320x200	SVGA, 256 640x480	SVGA, 16 Bit 640x480	
Pentium 90, 16 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, 1 MB Cirrus Logic	gut spielbar	gerade noch sp.	sehr ruckelig	unspielbar	
Pentium 133, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM, 2 MB ELSA Winner Trio	optimal	gut spielbar	gerade noch s.	unspielbar	
Pentium 166, 32 MB RAM, Achtfach-CD-ROM, 2 MB Matrox Millennium	optimal	optimal	optimal	gut spielbar	

# Ladengeschäft - Kiel

24105 Kiel, Knooper Weg 136a Tel 0431-578180 Mo-Frei 10-14 and 15-18 Sa 10-13 Uhr Nur Ladenverkauf, kein Versand !!!

# Tel: 04344 - 41

Rauher Berg 1, 24217 Schönberg, Fax -41779 Mo-Frei: 10 - 18 und Sa: 10 - 13 Uhr Aktualitäten über BTX: COMSOFT#



Die Spielehits z	u Weih	nachten auf CDROM	
3 Skulls of the Toltecs ADV	DV 69 90	Last Blitzkrieg STR *	EV 75,90
3D Ultra Pinball 2 SIM *	DV 69,90	Last Rites ACT *	DV 51 90
ACE Ventura ADV *	DV 58.90	Leisure Suit Larry 7 ADV *	DV 79,90
Adams Family Pinball SIM *	DA 68.90	Links LS SPO SIM	DA 89 90
AH -64D Longbow SIM	DV 79,90	Links Kurs 10 Kurse lieferbar ZUS j	e DA 49 90
Airbus 2 (WIN 95) SIM *	DV 72 90	Little Big Adventure 2 ADV *	DV 79 90
Allen Trilogy ACT	DA 73,90	Loadstar ACT/SIM *	DA 79 90
Aladın (WIN95) 3,5" Disk [&R	DA 56.90	Lord of the Realms 2 STR *	DV 79 90
American Dream ADV	DV 34 90	M.A.X. STR * 1	DV 79,90
Anmal SIM	DV 79 90	MAD TV 2 SIM	DV 68,90
Armored Fist 2   ACT/STR   *	DV 84 90	Magic the Gathering (Win95) 5TR:	DV 79,90
A.T.F. US SIM	DV 79 90	Master of Antaris STR	DA 79,90
Baidies STR *	MV 68 90	MDK STR *	DA 79 90
Baphomets Fluch ADV	DV 69,90	Mechwarnor 2 Me er unes	EV 79 90
Barbie - Druckstudio	DV 49,90	Megaraco II — ACT, SIM	DV 55,90
Battle Cruiser 3000 AD 1	DA 59,90	- Metal Lords ACT	DA 79,90
Bedlam STR	DA 79.90	Metal Mannes STR	EV 79,90
Betrayal in Antara ROL * _	DA 79 90	Missionforge Cyberstorm STR	DV 79,90
Bieifuß 2 SIM/SPO 1 1	DA 61 90	Monster Truck Madness ACT/SIM	DV 74 90
Blood & Magic AGT *	DA 79,90	Moncy Python-Ritter der Kokusnus	DV 68.90
BUG1 GES	DW 56.90	Moto X SPO 🖭	DA 79 90
Bundeslige Manager Histrick 3	DV 66.90	Muppets Inside (W95) ADV *	DA 69 90
Bundesliga Manager 77 SIFT	DV 69,90	Nascar Racing 2 SIM *	DV 74,90
Caesar 2 (Win95) SiM	DA. 69.90	NBA Live 97 SPO/SIM ATK *	DV 76 90
Chessmaster 5000 (Win95) STR <sub>3</sub> °	DV 69,90	Need for Speed Special Edition	DV 79 90
Civilization 2 SIM	DY 74,90	Net Zone ACT •	DV 62 90
Civil War General STR	DV 79,90	NHL Hockey 97 DOS/W95	DV 79,90
Cluedo STR	DV 76,90	NHL Powerplay Hockey 97 SPO *	DV 79,90
Colony Wars STR	DV 69,90	Nihilst ACT	MV 65 90
Comanche 3 SIM	DV 84,90	Orionburger ADV	DV 74 90
Command&Conquer SVGA/W95 *	DV 88.90	Olympic Soccer SPO ATK	DV 69,90
Command&Conquer 2 Red Aler		Outpost 2 SIM *	DV 89 90
Creatures (Win95)	DV 64 90	Pandora Akte ADV *	DV 79,90
Crusader no Regret ACT	DV 64.90	Pax Imperia II *	DV 79 90
Cyber Gladiators ACT	DV 69 90	Pete Sampras Tennis SPO *	DA 79 90
Dark Seed II ADV *	DA 51 90	Phantasmogoria 2 ADV	DA 79,90
Dawn of Darkness	DV 79,90	Pinball Construction Kit SIM *	DV 65 90
Daytona USA SIM	DA 76,90	Pinbail Timebomb SIM *	DV 58 90
Deadlock ACT	DA 79 90	Pirateninsel ADV *	DV 79 90
Deadly Games Jagged Alliance 2 ACT		Pocahontas interactives Filmbuch	DV 87 90
Deadly Tide ACT	DA 79 90	Project Paradise ADV *	DA 69 90
Deathgate ADV	DA 76.90	Puppen, Perlen und Pistolen ADV	DV 79 90
Death Rally ACT/SPO	DV 56 90	Quest for Glory Compilation *	DV 69 90
Der Planer 2 SIM	DV 69 90	Rally Racing 97 SIM	DA 69,90
Descent to Undermountain STR *	DA 79 90	Rama ADV ACT	DV 84 90
Privateer 2-The Darkening	DV 79.90	Die Hard Trilogie ACT	DV 69,90

Daggerfall ROL Discworld 2 ADV		Jagged Alliance 2 ACT DSA 3:Schatten über Riva	DV 69,90 DV 34,90
Destiny STR	DV 75.90	Re Loaded ACT	DV 59,90
Destruction Derby 2 SIM	DV 76,90	Realms of the Haunting ACT *	DV 77,90
Diable STR *	DA 79,90	Red Baron II SIM *	DV 89 90
Die gr. Schlacht in den Ardennen	DV 69,90	Return to Jacobs Star SIM *	DA 56 90
Die gr. Schlacht um Gettysburg	DV 69 90	Return to Krondar ROL®	DV 84,90
Die gr. Schlacht um Waterloo *	DV 69.90	Risiko (Win95) STR *	DA 69 90
Die gri Schlacht um Shiloh "	DV 69,90	Road Rash SPO	DV 59 90
Die Siedler 2. Die Romer	DV 69 90	Sandwarriors STR *	DV 76.90
Dominion STR *	DA 79,90	Schleichfahrt SIM	DV 69,90
Down in the Dumps ADV	DV 74,90	Scorched Planet ACT	DV 64 90
Dungeon Keeper ROL/STR *	DV 79.90	Secrets of the Luxor ADV	DA 99 90
Elisabeth I SIM Enemy Nations STR ®	DV 69,90	Sega Rally SIM *	DA 74.90
Enemy Nations STR * Evidence ADV *	DA 56.90 DV 75.90	Shattered Steel ACT Shertock Holmes 2 Rose Tatoo	DA 77 90 DV 74 90
FI Grand Prix 2 SIM/SPO	DV 79.90	Shine ADV	DV 79 90
F22 Lighning 2 SIM *	DV 79,90	Silent Hunter Patrol Mission	DV 24.90
FIFA Soccer 97 SIM ATK	DV 79 90	Sonic PC J&R	DV 53 90
Fire & Klawd ACT	DA 55 90	Star Control 3 ROL *	DA 79 90
Flight Commander 2 SIM	DV 69 90	Star Craft STR *	DV 79 90
Flight Simulator 6.0 SIM	DV 99 90	Star General STR *	DA 69 90
Flottenmanöver STR * F	DV 76,90	Star Trek - Academy Quiz	DV 37.90
Formular I Manager 96 SIM	OV 69,90	Star Trek - Borg STR/SIM *	DA 79,90
Formel   SIM/SPO * # #	DA 76,90	Star Trek - Generations ADV *	DV 95.90
FX-Fighter Turbo ACT	MV 68,90	Son Trek - Wernor Set	DA 64 90
G-Nome ACT	DA 84 90	Steel Panther 2 STR/SIM #	DV 69,90
Gene Wars ACT/STR	DV 69 90	STORM ACT	DV 64,90
Golden Gate Killer ADV	DV 74.90	Super TF 2000 SIM A S	DV 84,90
Grand Prix Manager 2 SIM	DV 79.90	Syndicate Wark ACT/STR-	DV 74,90
Grid Run ACT/GES *	DV 59 90	Tempest 2000 ACT	DA 79.90
Guts N Garters ACT/ADV *	DV 84 90	TFX EF2000 Special Edition SIM	DV 64,90
Hardine ACT	DV 59 90	The EVE MultiMedia	DA 89 90
Hattrik! WiNS Ikarion SIM *	DV 69 90	The Neverhood ADV	DA 99,90
Have a N.I.C.E. Day *	DV 79,90	Theme Hospital SIM *	DV 74.90
Heart of Darkness J&R *	DA 88 90	Tie Fighter Incl. Mission SIM	DV 74.90
Hexagon Kartell ADV	DV 68 90	Time Commando ACT/STR	DV 69 90
Hind SIM	DV 59 90	Timelapse STR/ACT	DV 69,90
Ho day Island SIM	DV 72 90	Tomb Raider ADV	DV 64 90
Hugo 2 GES Hugo 3 GES	DV 59 90 DV 59 90	Toonstruck ADV	DV 69 90
Hago 3 GE3	DV 37 70	Trophy Bass 2 SIM	EV 69 90

			5,00,00
Discworld 2 ADV	DV 79,90	DSA 3:Schatten über Riva	DV34,90
Destiny STR	DV 75.90	Re Loaded ACT	DV 59,90
Destruction Derby 2 SIM	DV 76,90	Realms of the Haunting ACT *	DV 77,90
Diable STR *	DA 79,90	Red Baron II SIM *	DV 89 90
Die gr. Schlacht in den Ardennen	DV 69,90	Return to Jacobs Star SIM *	DA 56 90
Die gr. Schlacht um Gettysburg	DV 69 90	Return to Krondor ROL®	DV 84,90
Die gr. Schlacht um Waterloo *	DV 69,90	Risiko (Win95) STR *	DA 69 90
Die gri Schlacht um Shiloh "	DV 69,90	Road Rash SPO	DV 59 90
Die Siedler 2. Die Romen	DV 69 90	Sandwarriors STR *	DV 76.90
Dominion STR *	DA 79,90	Schleichfahrt SIM	DV 69,90
Down in the Dumps ADV	DV 74,90	Scorched Planet ACT	DV 64 90
Dungeon Keeper ROL/STR *	DV 79.90	Secrets of the Luxor ADV	DA 99 90
Elisabeth I SIM	DV 69,90	Sega Rally SIM *	DA 74.90
Enemy Nations STR *	DA 56.90	Shattered Steel ACT	DA 77 90
P. 01.00	DV 75 90	Shertock Holmes 2 Rose Tatoo	DV 74 90
FI Grand Prix 2 SIM/SPO	DV 79,90 DV 79,90	Shine ADV	DV 79 90
FIFA Soccer 97 SIM ATK	DV 79.90	Silent Hunter Patrol Mission * Sonic PC J&R	DV 24,90
Fire & Klawd ACT	DA 55 90	Star Control 3 ROL *	DV 53 90 DA 79 90
Flight Commander 2 SIM	DV 69 90	Star Craft STR *	DV 79 90
Flight Simulator 6.0 SIM	DV 99 90	Star General STR *	DA 69 90
Flottenmanöver STR	DV 76,90	Star Trek - Academy Quiz	DV 37,90
Formular   Manager 96 SIM	OV 69,90	Star Trek - Borg STR/SIM *	DA 79,90
Formel   SIM/SPO * #	DA 76,90	Star Trek - Generations ADV "	DV 95.90
FX-Fighter Turbo ACT	MV 68,90	Son Trek - Wernor Set	DA 64 90
G-Nome ACT .	DA 84 90	Steel Panther 2 STR/SIM #	DV 69,90
Gene Wars ACT/STR	DV 69 90	STORME ACT	DV 64,90
Golden Gate Killer ADV	DV 74.90	Super TF 2000 SIM	DV 84,90
Grand Prix Manager 2 SIM	DV 79,90	Syndicate Wars ACT/STR-	DV 74,90
Grid Run ACT/GES *	DV 59 90	Tempest 2000 ACT	DA 79,90
Guts N Garters ACT/ADV *	DV 84 90	TFX EF2000 Special Edition SIM	DV 84,90
Hardline ACT	DV 59 90	The EVE MultiMedia	DA 89 90
Hattrik! W/NS Ikanion SIM *	DV 69 90	The Neverhood ADV	DA 99,90
Have a N.I.C.E. Day *	DV 79,90	Theme Hospital SIM *	DV 74.90
Heart of Darkness J&R *	DA 88 90	Tie Fighter Incl. Mission SIM	DV 74.90
Hexagon Kartell ADV	DV 68 90	Time Commando ACT/STR	DV 69 90
Hind SIM	DV 59 90	Timelapse STR/ACT	DV 69,90
Ho day Island SIM	DV 72 90	Tomb Raider ADV	DV 64 90
Hugo 2 GES	DV 59 90	Toonstruck ADV	DV 69 90
Hugo 3 GES	DV 59 90	Trophy Bass 2 SIM	EV 69 90
Hugo 4 GES	DV 59 90	Tunnel B1 ACT *	DV 84,90
Hunter Hunted (Win95) ACT * Hyberblade ACT *	DV 84 90 DV 84 90	Versailles 1685 ADV	DV 69,90 DA 74,90
Ice & Fire STR "	DV 53 90	Virtua Cop ACT Viking - The Strategie of ACT	DA 69,90
Imperium Galactica ACT/SIM	DV 75 90	Warcraft 2 Exclusive Edition STR	DV 79 90
Interstate 76 SIM *	DV 79 90	Warhawk STR	DA 59 90
Int Tennis Open (W95) SIM/SPO 4	DV 75.90	Warwind STR	DV 69 90
Iron & Blood ACT *	DA 74 90	Worms Bundle incl. Mission ACT	DV 69 90
Isnogud 1&R *	DV 69.90	X-Men. CH of the Atom *	DA 69 90

DV 69,90

DV 69 90 DA 84 90 DA 74 90 DA 56,90 DV 76,90

Int Tennis Open (W95) SIM/SPO Iran & Blood ACT Isnogud J&R

Janosh kleine Tigerparty
Jedi Knight ACT/STR \*
John Madden Football 97 SPO
Konig der Löwen (WIN95) J&R \*
Krazy Iwan (Win95) ACT \*
Lands of Lore 2 ADV \*

Isnogud J&R

Warhawk STR
Warwind STR
Worms Bundle incl. Mission ACT
X-Men. CH of the Atom \*
X-Wing vs Tie-Fighter SIM
Zork Nemesis (WIN95) ADV
Z STR

Weitere Programme, Losungsbucher, Hardware und Neuheiten auf Anfrage Wir führen auch Importversionen

DV 69 90 DA 69 90

DA 84 90 DV 84 90

DV 74.90

Alfa-Twin	39,90
Zum Anschluß vor	n mehreren
Inysticks an einen	Gameport

Zusatz-Missionen, -Sceneries, Le	vel-CD
AH 64 Flashpoint Korea	Dv45 90
A T.F Nato Fighter	DV39 90
Civilisation 2 Scenarios	DV37.90
Command Companion C&C Data	DV24 90
Der Planer 2 Missionen	DV24,90
Die Siedler 2. Mission-Disk	DV29,90
Eartquake Level	DA14 90
Mechwarrior Mission	DV39 90
Perfect Grand Prix Mission ( FIGP2	DV24.90
Scenariomania Level für Civilisation2	DV14,90
Super Speed 2	DV19,90
Level fur Need for Speed, F1GP2	etc
Super Dead 2, Level for C&C 2	DV11.90
TEV Technol Combac	DV27.00

Super Dead 2, Level für C&C 2 TFX Tactical Combat	DV11,90 DV37,90
Sonderangebote	
11th Hour	DV26,90
3D Lemmings	DA 19.90
3D Ultra Pinball	DV33,90
Across the Rhine	DV 24,90
America (Civil War)	DA 24,90
Armored Fist	DV 32,90
Ascendancy & Jagged Alliance	DV 49,90
Bundesliga Manager Pro	DV19,90
	DV 24 90
Carrier Strike Force	DV 24 70
Civilisation	DV 24.90
Colonisation	DV 24,90
Crusade	DV 24,90
Crusader-No Remorse Classic *	DV 27 90
Cyberia	DV 26.90
Das schwarze Auge 1 & 2	DV 42,90
Der Pitr Zer	DV 34.90
Der Reeder	DV 19,90
Destruction Derby	DV27,90
Die Fugger II	DV 49 90
	DV 29 90
Discworld	DV27,90
Dune 2 STR	DV 19,90
Dingeoinmaster 2	Dv 24 90
Ecstinus	DV 19 90
Fade to Black	D v 27,90
F Grant Prix	DV 24,90
Flight Unlimited	DV 3.90
Goblins 1-3	DV 42 90
Grand Prix Manager	Dv 39 90
Hanse	
	Dy 34 90
Indy Car Racing 2	DA 34 90
Jagged Alliance	DV33,90
Kings Quest 7	DV 2+90
Larry 6	DV 21 90
Last Dynasty	DV 21 90
Legend of Kyrandia 3	DV 25 90
Lemmings 1 bis 3	DA 27 90
Little Big Adventure	DV 29 90
Last Eden	DV 24 90
Master of Magic	Dv 24 90
Might & Magic Triologie 3-5	Dv 37 90
Monty Pyth Complete W of T	DA 20 90
Nascar Racing + Track Pack	DV27,90
Pirates Gold	DV 24 90
Pitfall WIN95	DV27,90
Pizza Connection	DV 18 90
Pro Pinball The Web	DV 27 90
Psycho Pinball	DV 25 90
Railroad Tycoon Deluxe	DV 24 90
Rayman	Dv 36 90
Shanghai Great Moments	DV21,90
Shive s	DV 19 90
Simon, the Sorcerer   & 2	Dv 59 90
	Dv 2 90
Space Quest 6	DV2 70
Star Trek - Next Generation	
Stonekeep	DV 37 90
Teamche	DV 29 90
T-It	DV22,90
Tneme Park	Dv 29 90
Top Gun	DV 29 90
Transport Tycoon+World Ed	DV 24 90
U.S. Nervy Fighter	DV 28 90
Vollegs	DV 30 90
Warcraft I	DA
24,90	200
	DV 32.00
Wing Commander 3	DV 33 90
Wing Commander IV	DV56,90
Woodruff	DV 24 90
X-Wing enhanced	DV 39 90

# Games Gold

40 Spiele auf 15 CDROM Battle Isle, Anstoß. Alone in the Dark 1-2, Das schwarze Auge 1 & 2. Larry 6. MIG 29. Ishar 1-3. Der Clou,

Druidenzirket, Oldtimer, Der Planer, Victory Humans 1 & 2, 1869, Robinsons Requiem und 20 weitere Spielehits Fast alle Spiele komplett Deutsch



Nurs	39,90	Carried March	His .
		***	*
12.51 (		osungsbucher Tottecs	14.00
7th G	is of the	r 11th Hour je	14.90
Albion	1	i i i i i i i i i i i i i i i i i i i	14.90
Atien	Trilogy		14,90 14,90 14,90
Aliens		note 1.2. Communificated	14,90
Azrael	s Tear	ark I-3 Sammelband	20,00
Bapho	mets Flu	ch	14,90
Bermi	ida Syndi	ome	14,90
C & C	- Dec T	kette iberium Konflikt	20.00
C & C	- Der A	usnahmezustand	14,90 14,90 14,90
Caspe	F		14 90
Creat	ure Shoc		14 90
	rfall, Elde		14 90
Das se	chwarze :	Auge 1,2 oder 3* je	24,00
Deadi	y Games	- jägged Alkance 2	14,90
Death Der D	ruidenzi	rkel	14,90 24 00
Die Pa	ruidenzi Indora A	kre	+4.90
Discw		-14 1 3	4 90
Fable	the beh	older 1-3	20 00 14 90
Fade t	o Black		14 90
Fearing	enstein	(allana	14 90
Gabrie	trattle V	Loder 2 in	14 90
Cobin	nri II -	l oder 2 je ammelband	20 00
Inca I	gr2, 5am	phelband	20.00
char	i Jones 3 I-3 Sam	melhaeli	14,90
, gg-c	Afflance		14,90
Karma	Alien Y	rus & Burn Cycle	14,90
Krijahi	Cof Xen	.2.3.4 6 oder 7 je/	4.90
Lands	of Lore		4 90
Legen	d of Kyra	india 1-3	20 00
Lighth	ouse Big Adve	ntura	14 90
Lucas	Arts Cla	ssic oder Top Adv	20 00
Mania	ć Mansio	ni+2 Ta	14 90
Monk	a Magic	3.4 oder 5 1 8.2	14.90
Mumn	ny - Tom	b of the Pharao	14.90
Myst.	Lost Ede	n & Noctropolis	14 90
Orion	Quest I	.4	4 90
Police	Quest S	WAT	:490
Raven	oft I od	er 2 -je	14 90
Rebel	Assault of Maste	+2 & Privateer	14 90
Sim &	Маж	or wild	14 90
Simon	the Soro	erer Loder 2 je	14 90
Space	Quest 6	-5	14 38
Star T	rek. Nex	t Generation	14 90
Star T	ւնի յու	12	20 00
1660-160	n Sapak		4 90
Temp	Neva		4 90
The R	pper	ala.	4 90
T 1996	Comman Gate   K	a ahrs Chase	4 90
Tors,	s Passage	2	4 90
L there	36 510	nme band <b>&amp;2+Forge</b>	20 00
Ultima	8-Pagan	az-rorge	20 00 4 90
Ultima	. Underw	rorld (o.2 je	14 90
Warci	aft 2 ode	er Mission Je	14 90
Wingo	ammer	er 3 o 4 je	14 90
Wizar	dry 6 un	d 7	20 00
Wood	ruff and	the Schnibble of A	14 90
Zak M	с Кгаске	n	4 90 14 90
Super	sammel	band: Die Siedler 2. A sation 2. Conquest of	Afterlive
Caesa	r Z, Civili	sation 2. Conquest of	the
LAGM /	A OLIG RI	id Die Fugger 2	20 00
erka	uf		

# Ladenverkauf

Händler-Anfragen erwünscht

Computer Börse Essen AST - Multimedia Berliner Str. 214 45144 Essen Große Paaschburg 17 25524 (tzehoe Tel 04821-600-77

Mobiler Support Service Ostmarkstr \$ 46117 Oberhausen Bahnhofstr 1 71711 Steinheim Te: 07144-82 588

Zeichenerklarung

Versich der Germanne oder Vorkats JPS-Post Aufandssendungen nur gegen Vorkatse (Euroscheck zigl. 20. DM vertandicosten) Versandicosten JPS NN 20 DM Post NN (0. DM e. Nachnahmegebuhr. Vorkasse B. DM Sicherheitverpaciung (\* 3.50DM) Ab. 250. DM Bestellwert. Versandicostenheit Preise gelten unter Vorbehalt. Versansanderungen vorbehalten.

# VERBREUNEN SIE SIEH NICHT DIE FINGER















We build sims by the book"

http://www.janes.com/janes.html oder http://www.ea.com/janes.html





# LONGBOW

Ganz klar die derzeit beste Heli-Simulation!

PC Joker 7/96: 87%



"I. I so prasentiert sich AIF als ungeheuer abwechslungsreiche Simulation mit einer nie agewesenen Informationsfulle." PC Games 6/96: 84%



"US Navy Fighters ist eine erstklassige Flugsimulation [...]" PC Player 1/95: 86%



Neue Missionen und Flugzeuge sowie eine neue Balt kum Kampagne für ATF-Spieler



FIGHTERS

Die nachste General on des Luftkampfs



U.S. MAY FIGHTERS 97

Der Nachto ger des preisgekrönten USNF



AN-640 LONGBOW Die Hubschrauber Simulation



Neue Missionen und eine neue Konea Kampagne für Longbow Spielen

# STÜRMEN SIE JETZT DIE LÄDEN!

# Power F1 • Rennspiel

# GRAND PRIX 1/2

F1 Grand Prix 2 von MicroProse schickt sich an, zum meistverkauften Spiel 1996 zu avancieren. Kein Wunder, daß andere Hersteller da neidisch werden und schnell ihr eigenes Formel 1-Programm auf die Beine stellen wollen. Während die Racing-Fans noch auf die PlayStation-Konvertierung von Psygnosis' Formel 1 warten, springt Eidos in die Bresche und präsentiert mit Power F1 eine weitere Simulation.

enau wie bei Formel 1 von Psygnosis konzentrierte man sich bei Eidos auf die Action-Komponente des Grand Prix-Geschehens. Über umfangreiche Menüs kann das Spiel jedoch auch Schritt für Schritt zur Simulation umgestaltet werden. Die Hausaufgaben hat Eidos gemacht: zur Wahl stehen 17 Originalkurse, alle Wagen und Teams der 95er-Saison, ein Team-Editor, Setup-Menüs und zahlreiche Realismus-Einstellungen. Besonders positiv: endlich kann sich auch während eines Rennwochenendes das Wetter ändern! Wenn Sie sich Einstellprozeduren ersparen wollen, starten Sie einfach Rennen mit dem Schwierigkeitsgrad "einfach". Die Rennlänge können Sie zwischen 3, 5, 15 oder realen Runden wählen, leider jedoch nicht stufenlos regulieren. Dafür hat man an einen Multiplayer-Modus gedacht. Zwar wird an einem Netzwerk-Patch noch gearbeitet, ein Splitscreen-Modus kann aber jetzt schon für zusätzliche Motivation sorgen.



Drei Fahrzeugperspektiven stehen jederzeit zur Auswahl.

# Tolle Optik

Auf der Rennstrecke angekommen, werden Sie von der Spieldarstellung beeindruckt. Die Detailtreue der Strecken und Fahrzeuge ist hoch, hier braucht sich Power F1 nicht hinter F1 Grand Prix 2 zu verstecken, wenn auch die Boliden mitunter unproportional groß wirken. Auch die Grafik-Performance kann überzeugen. In der Super VGA-Auflösung ist der Bildaufbau von Power F1 vergleichbar schneller als der des MicroProse-Spiels. Selbst auf einem Pentium 100 bleibt Power F1 in SVGA spielbar. Sie fragen nach den Kritikpunkten? Nun, hier hat sich Eidos leider einen für Rennspiele ziemlich ent-



Setups optional: nur in den hohen Schwierigkeitsgraden nötig.

scheidenden Punkt herausgesucht: das Fahrverhalten. Besonders mit digitalen Eingabegeräten (z. B. Tastatur) fallt es verdammt schwer, seinen Boliden auf der Strecke zu halten. Das liegt zum Teil daran, daß es kaum einen Unterschied macht, ob Sie eine Kurve mit Tempo 100 oder Tempo 200 durchfahren. Die Fliehkräfte, die bei hohen Geschwindigkeiten auf Ihr Fahrzeug wirken, bringt das Programm nämlich nicht rüber. Dadurch flattern Sie von einer Fahrbahnseite zur anderen, weil die Steuerung selbst auf den kleinsten Lenkeinschlag überdeutlich reagiert. Selbst wenn Sie einmal neben der Strecke landen, scheint das völlig egal zu sein, da Sie in den niedrigen Schwierigkeitsgraden auch auf

Im Replay-Modus können Sie sich

fast das ganze Rennen aus mehreren Perspektiven anschauen.

> Rasenflächen ungehindert Tempo machen können. Erhöhen Sie den Realismusgrad, landen Sie beim kleinsten Fehler vor der nächsten Mauer. Auch beim Sound müssen Abstriche gemacht werden, da das Motorengeräusch wenig satt klingt und eher an hochgezüchtete Mofas denn an Formel 1-Wagen erinnert. Wenn Sie sich die Zeit nehmen wollen, sich in die gewöhnungsbedürftige Steuerung des Programms einzuarbeiten, ist Power F1 dennoch jedem zu empfehlen, der auf stundenlange Setup-Manipulationen verzichten kann, F1 Grand Prix 2 bleibt indes die Nummer 1.

**Christian Bigge** 

# KOMMENTAR

>> Wieder einmal steht F1 Grand Prix 2 von MicroProse wie ein übergroßer Schatten vor allen Formel 1-Spielen, aus dem sich auch Power F1 nicht heraustraut. Stolperstein ist dies-

mal die ungemein schwammige Fahrphysik, die wirklich nur nach stundenlanger Übung ein kontrolliertes Fahren zuläßt. Durch zahlreiche Automatik-Funktionen und Realismuseinschränkungen kann das zwar etwas ausgeglichen werden, aber der Weisheit letzter Schluß ist das natürlich auch nicht. Schade, denn Grafik, Optionsvielfalt und auch die diversen Kameraperspektiven hätten durchaus Lust auf mehr gemacht. 《

Mindestens: 486DX4/100, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM Empfohlen: Pentium 120, 16 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM Multiplayer: 2 Spieler Splitscreen, Nullmodem (Netzwerk in Vorbereitung) Technik: SVGA, SB, CD-Audio Handbuch: deutsch Sprache: deutsch CD/HD: 87 /19 MB Hersteller: Domark/Eidos Preis: ca. DM 100,-81% Namaquel Ratsel Strategie 
v tschaft

Aufgrund des flattrigen Fahrmodells keine Top-Sim. «



# SIE WERDEN NIE WIEDER MIT GESCHLOSSENEN AUGEN SCHLAFEN...











asbro baute die klassische Spielidee zum PC-Spiel um und nutzte zugleich die Gelegenheit, die alten Strukturen aufzuweichen und Risiko um etliche Elemente zu erweitern. Doch keine Angst, für Nostalgiker wurde auch das Brettspiel unverändert

digitalisiert. Hier geht es wie gewohnt darum, die Welt mit Armeen zu bepflastern und Länder zu erobern. Das Spielziel ist dabei durchaus variabel. "Befreien" Sie die gesamte Welt, führen Sie einen bestimmten Auftrag aus oder erobern Sie die Hauptstädte Ihrer

Gegner (neu!). Zur Auswahl stehen gleich fünf verschiedene Spielkarten mit bis zu 180 Gebieten. Wählen Sie die klassische Brettspielkarte oder spielen Sie z.B. in Europa, wo Sie Preußen und Bayern genauso vorfinden wie Westfa-

len oder die Türkei. In diesem Mo-

Sie spielen auf eigenes Risiko!

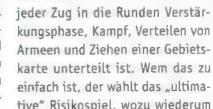
für zusätzlichen Anreiz sorgt.

dus können bis zu acht Spieler ge-

geneinander oder gegen simulier-

te Computerspieler antreten, was

Nur in der klassischen Variante führen Sie Ihre Züge nach wie vor mit Hilfe von Würfeln aus, wobei



karte unterteilt ist. Wem das zu einfach ist, der wählt das "ultimative" Risikospiel, wozu wiederum alle Karten zur Verfügung stehen. Das Spielprinzip wurde hier aber erheblich aufgewertet. Generäle sorgen für die Möglichkeit, riesige Truppenverbande zu befehligen, je nach der Qualität des Heerführers gelingt dies mehr oder weniger gut. Gebietseigenheiten wie Gebirge, Wälder oder Wüsten bevorzugen je nach Spielsituation Verteidiger oder Angreifer. Forts dürfen gebaut werden, um strategisch

wichtige Länder effektiv gegen Übergriffe zu schützen, und beim Truppennachschub können Sie



Die historisch geprägten Zwischensequenzen sorgen immer für einen Atmosphäre-Bonus. Links sehen Sie eine Animation



# An die Profi-Strategi-

# VERGLEICH

cals von MicroProse und Interplay kommt Risiko nicht ganz heran, profitiert jedoch

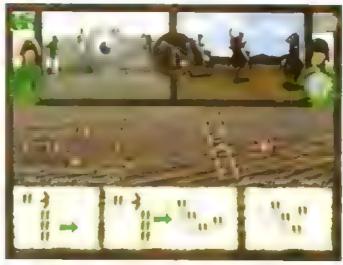
vom nach wie vor genialen Spielprinzip und plaziert sich, für eine Brettspielkonvertierung fast unglaublich gut, mitten in der Spitzengruppe rundenbasierter Strategiespiele. Conquerer A.D. 1086 setzt mehr auf eine Mixtur verschiedener Genres, die nicht in allen Punkten gelungen ist. Über eine Anhäufung derartiger Qualität im Strategiebereich kann Claim To Power nur neidisch staunen.

Master of Orion286%	o
Conquest of the New World82%	0
Risiko81%	6
Conquerer A.D. 108675%	0
Claim to Power	6





Links: Noch zwei Länder muß der britische General erobern, dann gibt's den Gebietsbonus für ganz Skandinavien. Oben: Beim klassischen Risiko müssen Sie für Zusatztruppen drei gleiche oder drei verschiedene Karten sammeln.



Durch interessante Animationen wird der Kampfverlauf sichtbar gemacht. Hier scheiter der Rebellen-Heerführer gerade an der feindlichen Artillerie.

zwischen Artillerie, Infanterie und Kavallerie wählen. Rebellische Truppen, wie z. B. die Indianer in Nordamerika, sorgen ebenfalls immer wieder für Unruhen in bereits besetzten Gebieten, so daß auch dort eine bestimmte Truppenanzahl für Ruhe und Ordnung sorgen sollte. Auch Kämpfe laufen jetzt ganz anders ab: Attackieren Sie ein Gebiet mit mehreren Bataillonen, müssen Sie sich zunachst für eine von vier Angriffsvarianten entscheiden, während der Verteidiger je nach Situation seine Abwehrstrategie wählt. Insgesamt stehen acht unterschiedliche Taktiken zur Auswahl, einige davon können z.B. nur von hochrangigen Generalen ausgewählt werden. Haben Sie Ihre Wahl getroffen, wird Ihnen der Kampfverlauf mit Hilfe gerenderter Videoseguenzen gezeigt, Musketenmänner rennen auf die belagerte Stadt zu, die Reitertruppen blasen zum Angriff und die Kanoniere lassen Ihre Rohre sprechen. Nach dem Kampf folgt die Abrechnung, eventuell können Sie sogar Kriegsgefangene machen, die später dann wieder ausgetauscht werden können. Noch mehr als beim klassischen Spiel kommt es beim ultimativen Risiko auf die richtige Verteilung Ihres Truppennachschubs an. Nur wenn Sie vor Beginn eines jeden Zuges die richtige Balance zwischen der Verteidigung besetzter Gebiete und der Eroberung - sorry - "Befreiung" neuer Regionen finden, werden Sie auf Dauer Erfolg haben, zumal die KI der Computer-

gegner in drei Stufen einstellbar

ist. Spielen Sie auf dem höchsten Schwierigkeitsgrad, können Sie getrost davon ausgehen, daß Ihre Gegner genau Ihre Schwachstellen attackieren werden und keinesfalls Gnade walten lassen.

### Zeitgemäße Präsentation

Wer jetzt immer noch nicht genug hat, für den hat Hasbro noch ein Sahnehäubchen obendrauf gelegt. Insgesamt 16 verschiedene historische Szenarien, allesamt zwischen 1789 und 1820 stattfindend, sorgen für wochenlange Herausforderung. Egal ob Sie in Indien die Briten bekämpfen, das osmanische

Reich gegen Preußen führen wollen oder die Unabhängigkeitskriege Amerikas ausfechten, hier bekommen auch Strategieprofis ausreichend Stoff zum Nachdenken. Die historische Soundkulisse sorgt bei allen Spielmodi ebenfalls für die passende Untermalung, die gerenderten Videoseguenzen entsprechen dem Stand der Technik und bieten nicht selten etwas Zeit zum Verschnaufen und Grübeln. Da konnte man bei Hasbro dann auch getrost auf eine Sprachausgabe verzichten. Etwas ärgerlich ist an mancher Stelle, daß man trotz einer großen Übermacht schon mal

hoffnungslos gegen einen eigentlich unterlegenen Feind anrennt. Hier setzte man auch beim digitalen Risiko auf ein gewisses Glücksmoment, das aber setten wirklich störend auf den Spielablauf Einfluß nimmt. Dieser kann nach wie vor voll begeistern. Erfahrene Risiko-Spieler können endlich aufatmen. Diese haben nämlich nicht selten mit dem Problem zu kämpfen gehabt, aufgrund der eigenen Spielstärke keine Mitspieler mehr zu finden. Das Problem ware hiermit auf eindrucksvolle Weise gelöst!

Christian Bigge



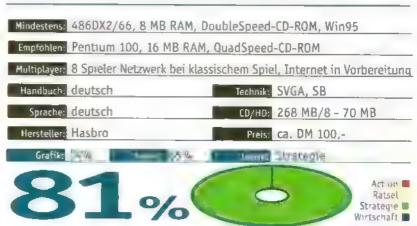


Oben: Das Video für einen glorreichen Sieg. Unten: Nur beim klassischen Risiko greifen Sie noch auf die Würfel zurück.

### KOMMENTAR

>>> Klasse, Hasbro! Risiko bietet sowohl für Freunde des alten Brettspiels als auch für Fans rundenbasierter Strategicals jede Menge Spielspaß. Eine Super-Idee auch, histori-

sche Szenarien mit jeweils eigenen Karten in das Spiel mit einzubinden. Hier deutet sich wohl bereits eine Möglichkeit für Update-CD-ROMs an. Die Animationssequenzen hinterlassen einen guten Eindruck und können bei Bedarf auch weggeklickt werden, was dem Spielfluß mitunter zugutekommt. Daß der Zufallsfaktor nicht gänzlich aus dem Spiel genommen wurde, mag so manchem sauer aufstoßen, mich stört es nicht sehr. Hasbro ist es auf jeden Fall prima gelungen, eine lange motivierende Synthese aus den Vorzügen des erstklassigen Brettspiels und den Möglichkeiten des PCs zu kreieren. Mehr davon! «



Prima Umsetzung mit deutlich mehr Spielgehalt 哇

### Grand Prix Manager 2 • WiSim

# MOTORSCHADEN

Mit einer neuen Version des Grand Prix Managers soll der verlorene Spitzenplatz vom F1 Manager 2.0 (Software 2000) und Pole Position (Ascaron) zurückerobert werden. Eine überarbeitete Benutzeroberfläche, Netzwerkfähigkeit und ITC-Pilot Sascha Maassen als Kommentator sollen MicroProse dabei auf die Überholspur bringen. Herausgekommen wäre beinahe nur ein Pyrrhussieg!





Zeigt der Wetterscreen Wolkenbildung an, ist Vorsicht geboten.

 rundlegende Veränderungen des Gamedesigns dürfen Sie Inicht erwarten, dafür setzte man den Hebel an Details an. Die Daten der 96er-Saison, erstmals für viel Geld für ein Computerspiel eingekauft, sollen für größere Authentizität sorgen. Die Icons des Windows-Spiels erstrahlen im Gold-Design, alle Untermenus sind sofort durch herunterklappbare Pull Downs erreichbar, um die Anzahl der Mausklicks auf ein notwendiges Maß zu beschränken. Als weiterer Bonus sorgt eine frei konfigurierbare Icon-Leiste (Winword läßt grußen!) auf dem Hauptscreen für größere Benutzerfreundlichkeit. Haben Sie sich für ein Team entschieden, müssen Sie nach Sponsoren fischen, Ihre Ingenieure auf Forschung und Fertigung aufteilen, Setups testen und natürlich die Rennen der Saison bestreiten. Bei den Grand Prixs sehen Sie immer noch den gesamten Kurs aus der Vogelperspektive, umsäumt von zahllosen Icons, die ietzt ebenfalls in Gold erstrahlen. Die Zuordnung der Schaltflächeneigenschaften fällt nicht immer leicht, einige Icons müssen erst durch ein Umschalten der Leiste auf den Screen geholt werden.

### Nicht schon wieder!

Bis zu vier Netzwerkfreaks können jetzt gleichzeitig an den Start gehen. Prima! Eigentlich würde diese Erweiterung auch nur den Kauf des Grand Prix Managers 2 rechtfertigen, da die andere Detailkosmetik kaum ins spielerische Gewicht fällt. Leider steckt jedoch auch bei MicroProse der Fehler im Detail. Da stellen Fahrer in der ersten Qualifikationsrunde neue



Oben: Das Hauptmenü. Links oben sind die neuen Hotkeys angebracht. Links: Monaco kurz nach dem Start!

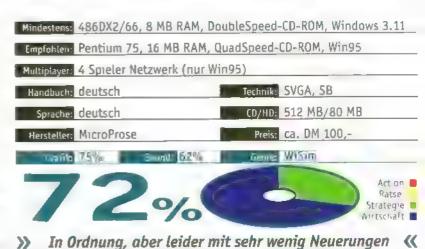
Rundenrekorde auf, trotz optionalem Setup fahren selbst auf geringstem Schwierigkeitsgrad Spitzenfahrer hinterher, oder die vom Spieler getätigten Tankeinstellungen werden zum Rennstart einfach ignoriert. Bei Wetteränderungen dürfen Sie diesen nicht sofort durch Reifenwechsel Rechnung tragen, da Ihre Fahrer sonst unweigerlich an der Leitplanke landen. Vielmehr müssen Sie erst ein paar Runden warten, bis auch die Strecke von den veränderten Gegebenheiten "Kenntnis" genommen hat. Etwas unrealistisch, oder? Trotzdem ist MicroProses zweiter Formel 1-Manager kein schlechtes Spiel. Gute Ideen, wie etwa nicht ständig verfügbare Teststrecken oder ausgebaute Ratgeberfunktionen sorgen für größere Langzeitmotivation. Grafisch wirkt der MicroProse-Manager nach wie vor etwas hausbacken, obwohl die Renndarstellung aus der Vogelperspektive an Übersicht kaum noch zu überbie-

Christian Bigge

### KOMMENTAR

>> Naja, MicroProse! Für einen zweiten Teil steckt mir im Grand Prix Manager 2 einfach ein bißchen zu wenig drin. Werkstatt- und Fahrzeugausbau-Menüs wurden fast unver-

andert übernommen, sogar die Einzelteile für die Ausbaustufen der Fahrzeuge wurden 1:1 geklont. Dafür geht bei der Renndarstellung mit den goldenen Icons etwas Übersicht verloren. Die kleineren Detailfehler nagen ebenfalls stetig an der Spielmotivation, so daß man sich wirklich fragen darf, warum denn nach Pole Position und dem F1 Manager auch noch der Grand Prix Manager 2 sein muß. Vielleicht aufgrund der Netzwerkfähigkeit oder der Daten der 96er Saison? Ich gebe zu, daß diese Punkte durchaus für Freaks interessant sein könnten und die Daseinsberechtigung für GPM 2 liefern, Otto-Normal-Spieler sollte aber vor dem Kauf unbedingt probespielen. «





Riesenpolygone ohne Details gepaart mit mangelnder Übersicht.

chon haben Sie eine Vorstellung, wie die Arenen von Hyperblade aussenen. Naturlich steuern Sie keinen Kafer, sondern eines von 12 futuristischen Killerteams, die einem leuchtenden Puck hinterherjagen, um diesen in das gegnensche Tor zu versenken, eine Art Loch am Ende der Arena (Aubergine!). Ein Team besteht aus

### Hyperblade • Sportspiel

# KUFENKILLER

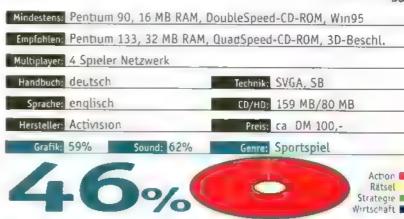
Versetzen Sie sich in die Lage eines kleinen Käfers, der sich mitten in einer ausgehöhlten Aubergine befindet. Ziehen Sie dem Käfer Kufen an, statten Sie ihn mit einer Panzerung aus und lassen Sie ihn zusammen mit vier anderen um einen winzigen Kern kämpfen.

zwei aktiven Spielern, zwei Ersatzspielern und einem Torhüter. Nicht nur die Gegner, sondern auch tückische Fallen, Minen oder Bomben wollen diesen ans Leder. Bestreiten Sie ein Match gegen und mit bis zu vier menschlichen Mitspielern oder wagen Sie sich in den "Gauntlet"-Modus, eine Art K.o.-System, wo Sie gegen immer starker werdende Mannschaften antreten müssen. Dank schwach texturierter Polygone kann für eine ausreichende Spielgeschwindigkeit unter SVGA gesorgt werden. Dafür wurde die Steuerung überfrachtet. Trotz Radarfunktion verlieren Sie

nicht selten den Überblick, was meist zu schnellen Gegentoren führt. Auch die fetzige Soundun-

termalung rettet nicht mehr den faden Gesamteindruck. Schon Speedball 2 war vor Jahren besser.

**Christian Bigge** 



Futuristisches Geholze ohne Langzeitmotivation



### Das gab's noch nie!

Ein Gefühl wie in Las Vegas! Nach tausenden von Jahren, in denen die Geheimnisse von Zauhertricks aufs strengste gehütet waren, wurde jetzt ein großer Zauberer abtrünnig! Er verrät Ihnen über 50 Tricks - durchführbar mit Alltags-Utensilien. Verzaubern Sie Ihre Kinder, verblüffen Sie Ihre Freunde, verhexen Sie die Welt!

Distributed by







Nach über einem halben Jahr Verspätung steht endlich DSA 3 in den Regalen. Damit scheint der Spielspaß für Hardcore-Rollenspieler über die Feiertage gesichert. Und das Ganze für einen freundlichen Preis von knapp 50 DM.



Größtes Manko von DSA 3: die schlechte Grafik. So dürfen Sie Riva und sämtliche Dungeons im Umkreis nur in VGA betrachten. Die fehlenden Details werden aber durch die niveauvolle Storyline wettgemacht.

### DSA 3 - Schatten über Riva • Rollenspiel

# UBERFALLIG





it Schatten über Riva wird die Nordland-Trilogie beendet. In "Sternenschweif" wurde der Ansturm der orkischen Horden noch einmal gestoppt. Als die Helden von diesem Abenteuer nach Riva kommen, um eine wohlverdiente Rast einzulegen, finden sie eine Stadt in Angst und Schrecken vor. Es gibt Gerüchte

Das Automapping erkundet die Gegend in einem angemessenen Radius um die Gruppe.

### DAS ROLLENSPIELSYSTEM

Das Schwarze Auge ist nicht das alteste, aber weitverbreitetste Rollenspielsystem in Deutschland. Seit dem ersten Erscheinen in den frühen 80ern hat sich das System enorm gewandelt. Schatten über Riva entspricht nahezu ohne Einschränkung dem aktuellen Regelwerk. Auf einige kleinere Details wurde allerdings bei der Computerumsetzung verzichtet. Das Vorbild ist in jedem gut Is sortierten Spielwarenhandel erhältlich.

über einen weiteren Angriff der Orks. In Riva lebt seit geraumer Zeit eine Familie von Halborks-Halbelfen, die in die Pläne der Schwarzpelze involviert sein soll. Außerdem spukt es am Friedhof, und ein Erzmagier führt in seinem Turm außerhalb der Stadt skurrile Experimente durch. Nebenbei sind die Zwergenminen in der Nähe von Riva nicht mehr sicher. Es gibt also viel zu tun.

### Klassisch oder ...

Die DSA-Serie zählt zu den wenigen klassischen Rollenspielen, die es noch gibt. Dazu gehören die älteren Ultimas, Wizardry und Might & Magic, Auch Schatten über Riva zeichnet sich durch eine intrigante Story, viele Rätsel, das komplexe Rollenspielsystem und viele Nichtspielercharaktere aus. Selbstverständlich dürfen Veteranen aus Sternenschweif übernommen werden. All jene, die den Vorgänger nicht gespielt haben, beginnen trotzdem mit einer einigermaßen hochstufigen Party. Die Herausforderung ist also ähnlich hoch. An der Charaktergenerierung hat sich nichts geändert. Eine komplette Party besteht nach wie vor aus sechs eigenen Charakteren und eventuell einem NSC.

### ... altbacken?

Leider kann Schatten über Riva mit keiner neuen 3D-Engine aufwarten. Die pixelige VGA-Grafik, ohne nennenswerte Animationen, ist mittlerweile veraltet. Optisch macht DSA 3 nicht viel her, aber das ist bei Daggerfall, dem einzigen aktuellen vergleichbaren Spiel, abgesehen von Wizardry Gold, auch nicht anders. Hauptunterschied zwischen den beiden Rollenspielen ist der Kampf. In Daggerfall wird in Echtzeit auf die Monster eingedroschen, Schatten über Riva blendet in den bekannten strategischen Kampfscreen um. Aus einer isometrischen Perspektive sind Monster, Party, Wände und andere Hindernisse dargestellt. Das Schlachtfeld unterteilt sich dabei in Quadrate. Auch hier beschränkt sich die Darstellung auf VGA-Grafik. Es gibt keinerlei Möglichkeit zu zoomen oder das Feld zu drehen. Wahlweise darf man die Steuerung hier auch dem Computer überlassen, der leichte Kämpfe auch ohne Probleme gewinnt und sich relativ intelligent verhalt.

### Atmosphäre

Trotz schlechter grafischer Qualität ist es Attic wieder gelungen,



Der Gemischtwarenhändler verkauft Seile, Brecheisen und andere nützliche Gegenstände.

eine überzeugende Atmosphäre aufzubauen. Riva wird durchgängig düster gehalten. Nachts wird die Hafenstadt nur von wenigen Laternen erhellt, und tagsüber schränken Nebel die Sicht ein. Passend zur jeweiligen Situation ertönen abwechslungsreiche Gittarrenmusik oder sphärische Klänge aus den Lautsprechern. herkömmliche Multiple Choice-System in den Konversationen wird durch perfekte Sprachausgabe aufgewertet, Einzig und allein die Soundeffekte in Kämpfen hätten etwas realistischer ausfallen können.

**Alexander Geltenpoth** 



### VERGLEICH

Im Rollenspielgenre scheint die Zeit fast stillzustehen. Drei der

momentanen Referenzspiele sind ungefähr ein Jahr alt. Eine absolute Topwertung bleibt jedoch allen versagt. Entweder hapert es an der Technik, wie bei DSA 3, Wizardry und Daggerfall, oder der Spieltiefe und -länge wie bei Ultima 8 und Stonekeep. Schatten über Riva ist außerdem das einzige rein strategische Rollenspiel seit über einem Jahr. Eine Entwicklung, die nicht allen Genrefans gefallen wird.

Stonekeep	83%
Ultima 8	81%
DSA 3	81%
Wizardry Gold	80%
Daggerfall	79%

### KOMMENTAR

>>> Hardcore-Rollenspieler werden auch den dritten Teil Schatten über Riva auf alle Fälle gern spielen. Wer nicht nur auf Spielinhalt, sondern auch auf Optik Wert legt, hat im

Rollenspielgenre momentan ein Problem und muß noch einige Monate auf Lands of Lore 2 oder Ultima 9 warten. Für Rollenspielneulinge ist Schatten über Riva aber nicht empfehlenswert. Eine Anleitung liegt nur als Datei bzw. Online-Hilfe vor, und das gesamte System ist relativ komplex. Wer noch keine Erfahrungen mit komplizierten Rätseln, taktischen Kämpfen und langwierigen Quests gesammelt hat, sollte sich lieber an Diablo halten. «

Mindestens: 486er, 8 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM	
Empfohlen: Pentium, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-RO	MC
Multiplayer: keine Multiplayer-Option	
Handbuch: kein Handbuch Technik: V	GA, SB, General Midi
Sprache: deutsch CD/HD: 1	270 MB/55 MB
Herstellen Attic/Topware Preis: D	M 50,-
Grafik: 58% Voint 75% George R	allensmel
81%	Action Ratsel Strategie Wirtschaft
>> Klassisches Rollenspiel zu einem att	traktiven Preis   🕻



Rhönstr. 9, 97422 Schweinfurt

T-Online: *B+E#			
Rout nilannatura- Ma		1ail:BE Games@t-on	line.de
Tel. 09721/ 18 56			
Tel. 0177/2475910	,24759	11 Fax. 09721/1	89633
Com.&Conq.2	79,90	Alien Irilogy	74,90
	,,,,,	Baphomet's Fluch	77,90
Forme 1	64,90	BM 97	69,90
		Descent 2 Miss B.	39,90
Bleifuß 2	49,90	Der Planer 2	74,90
Com & Conq 2 Mis.	27,90	Diablo	79,90
Crusader- no regret	67,90	DSA 3	39,90
Daggerfall	69,90	F1 GP 2	79,90
		Nascar Racing 2	74,90
Dark Forces 2	79,90	Need for Speed SE	59,90
Dominion	69,90	NHL' 97	74,90
Down in the Dumps	69,90	Orion Burger Pandora Akte	67,90
Dungeon Keeper	69,90	Pandora Akte Pax Imperia 2	77,90 77,90
Fifa '97	69,90	Rallye Racing '97	74,90
Hardline	59,90	Schleichfahrt	69,90
Hugo 4	59,90	Shattered Steel	69,90
Privateer 2	74,90	Siedler 2 Mission	27,90
		Syndicate Wars	79,90
Phantasmogoria 2	74,90	Time Commando	74,90
Road Rash	59,90	Tomb Raider	64,90
Sega Rally	64,90	Zork Nemesis	79,90
Wing Commander 4	59,90	und viele andere n !!! Preis! ste kosten!	nehrill os III
relation than the expenses	n ,-	M + N. / . rasse f.	

!!! HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT !!!

### BLAM! MACHINEHEAD

Die Welt spielt verrückt. Nano-Maschinen haben begonnen, die Menschen zu infizieren. Seit ein Programmierer ihnen seine DNA implementiert hat, ist jede andere DNA feindlich. Er



Schade, in SVGA hätte daraus ein echter Kracher werden können, denn Core Design kann's.

selbst wurde von den Winzlingen in ihren Gott verwandelt, den Machinehead. In der Rolle der Doktorin Kimberly Stride macht man sich mittels Hover-Bike auf, die maschinellen Viren und ihren Schöpfer zu atomisieren. Flüssig gleitet man aus der Ich-Perspektive durch farbenprächtige Landschaften und Tunnels im Industrial-Look. Gegen die Vielzahl mutierter Angreifer, wie Spinnen oder Zentauren, hilft ein Griff in die reichhaltige Waffenkiste des Bikes. Dabei müssen immer Missionsziele erreicht werden, die Stride von einer geheimen Wissenschaftler-Basis erhält und auch taktisches Vorgehen erfordern. Blam! Machinehead ist ein schnelles 3D-Actionspiel nach herkömmlichem Strickmuster, dessen Spielverlauf von treibenden Techno-Beats gut unterstützt wird. Schade nur, daß es Core Design nicht geschafft hat, ihm eine SVGA-Engine zu verpassen, wo man mit Tomb Raider doch durchaus entsprechendes Know-how bewiesen hat. Christian Müller



### CYBER GLADIATORS

Vor dem Hintergrund einer hirnrissigen Geschichte stehen sich in Sierras 3D-Prügelspiel acht Metall-Schläger gegenüber. Ein kosmischer Hurrican hat Planeten in Schutt und Asche gelegt, aus der die Cyber-Gladiatoren



Inzwischen zur Dutzendware geworden: 3D-Prügelspiele unter Windows 95.

auferstehen. Im Ein- und Zweispieler-Modus steht man sich in Arenen gegenüber, die mit Überraschungen aufwarten, Fässer und Holzkisten purzeln in den Weg oder Speere werden durch das Rund geworfen, die auch aufgehoben und eingesetzt werden dürfen. Ansonsten bietet Cyber Gladiators wenig Atmosphäre und Innovation: bekannte Moves und texturierte Polygon-Charaktere, deren Animationen schwer zu verfolgen sind, was die Spielbarkeit nicht erleichtert. Auch wenn sich die KI auf den Kampfstil des Spielers einstellen soll, ist es ein leichtes, sich durch die Blechriege zu prügeln. Die Sounduntermalung ist unauffällig, Treffergeräusche und Uuh- und Aua-Schreie klingen peinlich. Der Gnadenstoß ist die fehlende Möglichkeit, die Keyboardtasten neu zu konfigurieren. So muß man auf die alleinige Unterstützung eines Gamepads zurückgreifen oder besonders mit einem Mitspieler über Fingerentfesslungskünste verfugen. Christian Müller



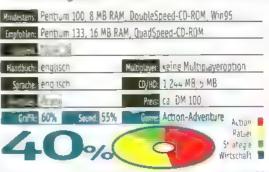
### ERASER TURNABOUT

Meine Güte, was würde Arnie nur dazu sagen? Oceans Filmlizenz-Spiel gehört zu den Machwerken, die sich wohl über den Namen verkaufen sollen. Die Story hat mit Schwarzeneggers



Um alles im Blick zu haben, muß man mit dem Mausvisier über den Bildrand scrollen.

Leinwand-Spektakel wenig gemein. Ein x-beliebiger Titel hätte es auch getan. Eraser beginnt dort, wo der Film endete. Als US Marshal John Krueger ist man für die Sicherheit von Kronzeugen verantwortlich. Jedoch befindet sich in der eigenen Truppe ein Leck. Aufgabe ist es, die Zeugen zu schützen und den "Plauderer" ausfindig zu machen. Das Spiel gliedert sich dabei in mehrere Teile, die unabhängig voneinander gespielt werden können und in keinem erkennbaren Zusammenhang stehen. Vor den videogefilmten Häusern der Zeugen müssen Gangsterhorden in stupider Weise umgelegt werden, neun Logik-Rätsel der Marke "austauschbar" quälen mit Langeweile, und ein Psychotest zum Persönlichkeitsprofil soll den Spielablauf beeinflussen. Technisch durchschnittlich sind die Videos. Nervig sind das frickelige Maus-Visier und die nicht komplett einsehbare Gefahrenzone während der Schußwechsel. Unerträglich zäh sind die Puzzles, die krampfhaft in die Geschichte eingebettet wurden. Christian Müller



>> Langweilig und nahe am Etikettenschwindel((

# HILLER



Wenn Sie bislang keinen Plan hatten, können Sie das jetzt ändern.

Der Planer ist wieder da.





### Panzer Dragoon • Action

# ÜBERFLIEGER



Beeindruckend und diffizil: Im Vorbeiflug beginnen die Säulen zu schwanken und in das Meer zu stürzen. Ihnen muß ausgewichen werden.

n einer Zeit viele Jahrtausende nach der unsrigen hat sich die Menschheit mit ihren eigenen Biowaffen fast komplett zerstort. Genetisch veränderte Kreaturen haben sich gegen ihre Erschaffer gewandt und die Menschen an den Rand der Vernichtung gedrängt. Einer der menschlichen Stämme, die "Imperialen", findet in einem alten Turm Waffen von höchster Zerstörungskraft und benutzt sie, um sich über die anderen Volker der Erde zu erheben. Sie beginnen das Spiel als Mitglied einer Jagdgruppe, die auf einer Patrouille von einem Wühler, einer Art genmanipuliertem Maulwurf, angegriffen wird. Sie folgen dem Wühler bis in ein verlassenes Lagerhaus, in dem Sie Zeuge eines Luftkampfes zwischen zwei Drachen werden. Der Reiter des gutartigen blauen Drachen wird töd-

lich verwundet und kann Ihnen vor seinem Tod gerade noch mitteilen, daß Sie mit seinem Drachen dem schwarzen Lindwurm folgen müssen. Mit der Feuer-Lanze des Ritters bewaffnet, machen Sie sich auf...

fis noch keinen echten Ausrutscher geleistet. Und auch Panzer Dragoon beweist einmal mehr, daß nicht mehr nur auf grafikoptimierten Spielkonsolen komplexe 3D-Actionspiele möglich sind.

### Rasanter Drachenritt

Seitdem Sega vor knapp einem Jahr beschlossen hat, groß in den PC-Spielesektor einzusteigen, haben sich die Videospielpro-

> Nach der Vorgeschichte findet sich der Spieler gleich mitten in der Schlacht wieder. Auf dem Rücken des Drachens kämpft man mit einer Art Laserpistole gegen die verschiedensten Gegner. Dazu stehen zwei Schußmodi zur Verfügung. Entweder schießt man mit schnellen Einzelschüssen nacheinander auf die Gegner oder man hält die Feuertaste gedrückt und zielt bis zu acht Feinde gleichzeitig an, Beim Loslassen der Feuertasten schlagen zielverfolgende Laserstrahlen ein. Die Flugrichtung ist weitestgehend vorgegeben, alle Szenerien werden jedoch echtzeitberechnet. Trotzdem kann man ein Stück weit zur Seite oder nach oben und unten fliegen. Da viele Gegner auch von der Seite oder von hinten angreifen, kann auch der Blickwinkel samt Visier um 360° gedreht werden. So hat man eigentlich selten das Gefühl, zu eingeschränkt zu sein.

Grafisch bietet Panzer Dragoon das Nonplusultra dessen, was



Später kämpft man auch wieder gegen Wühler, die man schon aus dem Intro kennt.





Gelegentlich wechselt das Spiel zwischen Innen- und Außenansichten. Hier fliegt man durch einen der vielen Höhlengänge.







Panzer Dragoons Spezialsteuerung ermöglicht eine Rundumsicht um den Piloten. Das aktuelle Blickfeld ist immer ein 90°-Sektor, dessen Ausrichtung mit einem kleinen Icon dargestellt wird. Dies dient auch als eine Art Radar, das die Gegner darstellt.

heutzutage auf einem PC möglich ist. Vor allem im hochauflösenden Modus mit 32K Farben hat man fast den Eindruck, durch ein vorberechnetes Video zu fliegen. Unglaublich detailliert wirken die unzähtigen Gegner und Strukturen, und trotzdem wurde eine ungeheure Anzahl von Animationen in die Landschaft gepackt. Da krachen Säulen in sich zusammen, eine Welle begleitet den Spieler bei seinem Flug über das Wasser und im Wasser schwimmende, fleischfressende Seerosen erheben bedrohlich ihre Blätter, um den Spieler seiner Lebensenergie zu berauben. Jeder Level bietet dabei eine komplett anders gestaltete Landschaft und Gegner. So fliegt man z. B. im zweiten Level uber die Wüste und wird nicht nur von kleinen Drachen angegriffen, sondern auch von riesigen Sand-



### VERGLEICH

Im Handstreich erobert Panzer Dragoon die Spitze der Shoot 'em

Up-Actionspiele. Nicht zuletzt das akustische und optische Feuerwerk ist von bestechender Qualität, auch die native Windows 95-Umsetzung zeigt hohe ressourcensparende Programmierkunst.

Panzer Dragoon	86%
Descent 3	86%
SWIV 3D	82%
Virtua Cop	72%

### DRACHENZIELE

Am Ende jedes Levels wartet ein einzigartiger, meist riesiger Endgegner. Sie sind sehr viel schwerer zu zerstören und beschäftigen sogar einen erfahrenen Drachenreiter bis zu fünf Minuten.



Ein großer Kreuzer schießt mit Feuerkugeln und Torpedos. Am Anfang entläßt das Schiff sogar einige Abfangjäger, die in einem Kreis um das Mutterschiff herumfliegen und es beschützen.

Die erste Bekanntschaft mit dem schwarzen Drachen. Doch leider kann man ihn nicht vernichten, sondern nur so weit schwächen, daß er das Weite sucht, um an späterer Stelle noch hartnäckiger zu werden.





Höhlengänge. Plötzlich verschwinden alle Gegner, und man fliegt an einem zerstörten Kampfroboter vorbei. Eine Falle. Der Roboter greift von hinten an. Hier muß häufig die Perspektive gewechselt werden.

würmern, die einen verfolgen und immer wieder mit großen Sätzen aus der Erde herausspringen, um kurz darauf wieder einige Zeit unter dem Sand zu verschwinden, wo man sie nur unter einem sich aufbauenden Erdwall vermuten kann. Doch nicht nur im grafischen Bereich, sondern auch im Soundbereich ist Sega mit Panzer Dragoon

ein wahrer Meilenstein gelungen.
15 verschiedene, eigens für das
Spiel komponierte Instrumentalstücke reißen einen in jedem Level des Spieles mit und sind so
gelungen, daß man fast geneigt
ist, die CD-Tracks auf eine Kassette zu kopieren, um Sie im Auto zu
hören.

Christian Müller/lg

### KOMMENTAR

>>> Beeindruckend, was Sega mit diesem Spiel gelungen ist. Wer auf ein grafisches Feuerwerk der Extraklasse steht und die entsprechende Hardware sein eigen nennt, muß unbe-

dingt zugreifen. Was sich bewegt, ist feindlich, und wenn es dabei noch so gut aussieht und von so einer guten Musik begleitet wird, jagt man es gerne durch das ganze Spiel. Sicher, einmal durchgespielt, verliert auch Panzer Dragoon etwas an Reiz. Aber zum einen sieht man sich das imposante Schauspiel gerne mehrere Male an und zum anderen ist Segas Action-Spektakel alles andere als leicht. K

Mindestens: Pentium 90, 8 MB Speicher, QuadSpeed CD-ROM

Empfohlen: Pentium 133, 32 MB RAM, Achtfach-CD-ROM

Multiplayer: keine Multiplayeroption

87% 90%

Handbuch: deutsch Technik: VGA/SVGA, SB

Sprache: englisch CD/HD: 175 MB/50 MB

Hersteller: Sega Preis: Ca. DM 90,-

86% C Strategie Wirtschaft

>> Ein Special-Effects-Feuerwerk, nicht nur für die Sinne ((

### MultiMedia Soft

Computerspiele

### Spieleladen & Online - Cafe

Viele MMS-Laden mit lokalen Netzwerken oder Internet - Anschlussent Spielen in gemutlicher Atmosphäre, die neuesten Games testen oder Computerzeitschriften lesen, Einfuhrung in Rollenspiele (Battletech, Warhammer, etc) viele Brettspiele vorrätig Besuchen Sie Ihren MultiMedia Soft Laden Standig Sonderangebote vorrätig

### Info ⊠ Info ⊠ Info Geschäfts- und Franchise-Partner

Sie wollen sich selbständig machen? Sie haben Interesse an Spielesoftware? Sichem Sie sich jetzt Ihren Standort für einen MultiMedia Soft Laden mit oder ohne Onine-Cafe, Fordern Sie schnftlich das Infoschreiben an

MULTIMEDIA SOLT 52349 DUREN Josef Schregel Str 50

### MultiMedia Soft finden Sie in:

04177 LEIPZIG ( Enderstr 10 \$0341 9112540

15890 EISENHÜTTENSTADT Furstenberger Str. 39 203384-72595 Netzwerk-Spielen im Laden

15234 FRANKFURT/ODER August Bebel Str 15 120335-4001888 Netzwerk-Spielen im Laden

47441 MOERS
Neuer Wall 2-4 \$02841-21704
Netzwerk Spielen im Leden

48151 MUNSTER
Weseler Straße 48 20251-524001

52349 DUREN

Josef Schregel Str. 50 202421-28100 Netzwerk-Spielen Im Laden, Internet, Kinder-Computerschule, Install-Service

54290 TRIER
Pferdemarkt 7 \$20551-9940656
Computer-Spielen vor Ort

66386 St. INGEBRT Alle Bahnhofstraße 1 \$206894-2055

75172 PFORZHEIM Zerrennerstraße 11 🕿 07231-17275 Computer-Spielen vor Ort

96052 BAMBERG Untere Königsstr 10 20951-202210

99084 ERFURT Mejenbergstraße 20 \$0361-5621656

MultiMedia Soft Buro ZENTRALER EINKAUF 52349 Duren Josef Schregel Str. 50 202421-28100 FAX 281020

### Realms of the Haunting • Action-Adventure

# GANSEHAUT

Wann ist Ihnen das letzte Mal bei einem Computerspiel ein kalter Schauer über den Rücken gelaufen, und wann haben Sie sich überlegt, ob es nicht doch besser wäre, das Licht im Zimmer anzu-

schalten? Ganz
egal, jetzt wird es
zumindest soweit
sein! Mit Realms of
the Haunting tritt
Gremlin den Beweis
an, daß Grusel-Atmosphäre nur wenig mit
Splatter-Effekten und viel
mit Gamedesign zu tun hat.

Sie schlupfen in die Rolle des jungen Adam Randall, der schon lange einmal auf dem Gut seines Vaters in Helston, im Süden Englands, vorbeischauen wollte. Der alte Herr verstarb jedoch kürzlich, und reumütig kehrt der verlorene Sohn zurück. In Cornwall angekommen, merkt Randall sehr schnell, daß hier etwas nicht stimmt. Der Geist seines Vaters er-

scheint ihm, der offensichtlich von bösartigen Mächten festgehalten und gequalt wird. Vom schlechten Gewissen geplagt, beginnt Adam, das Mysterium zu erforschen und befindet sich ab sofort im Alptraum seines Lebens. Das Haus seines Vaters scheint von unzähligen Dungeons durchzogen zu sein, bewohnt von abscheulichen Kreaturen, die es offensichtlich gar nicht schätzen, menschlichen Besuch zu bekommen. Adam muß sich also seiner Haut erwehren, wozu ihm im Verlaufe des Spiels 12 verschiedene Waffen zur Verfügung stehen.

### Perfekte Abstimmung

Die Dungeons und das verwunschene Haus mit seinen zahllosen Zimmern durchstreifen Sie aus der Ich-Perspektive. Der Spielaufbau findet somit seine Wurzeln bei den Klassikern aus dem Hause von id Software. Gremlin kopierte aber nicht nur, sondern verbesserte. Die Räumlichkeiten wurden viel abwechslungsreicher gestaltet, sowohl farblich als auch architektonisch gleicht kaum ein Zimmer dem anderen. Riesige Hallen kombinierte man mit engen, verwinkelten Gangen, die eine klaustrophobische Atmosphäre erzeugen. Durch Puzzles, am ehesten vergleichbar mit denen der Alone in the Dark-Serie, wird das Spielprinzip weiter aufgewertet. Alle Ratsel dienen dem Vorantreiben der Handlung, so daß nie der Eindruck entsteht, man hätte irgendet-

was "umsonst" getan. Mit Monstern - im Lauf des Spiels trifft Adam auf 20 verschiedene Gegner - gingen die Engländer sparsamer um als id Software. Nicht hinter jeder Ecke werden Sie erwartet, dafür tauchen meist gleich drei oder vier Kreaturen wie aus dem Nichts auf, was in der Regel das Blut in den Adern gefrieren läßt. Viele Gegner stürzen sich urplötzlich aus bisher unentdeckten Winkeln auf Sie oder "wachsen" wie Zombies unerwartet aus dem Erdboden heraus. Anfangs verhalten sich die Gegner dabei noch relativ damlich und laufen auf vorberechneten Bahnen auf und ab, in den späteren Levels scheinen die Ausgeburten der Holle jedoch einer ausgekuigelten Strategie zu folgen, um Ihnen das Lebenslicht auszublasen. ROTH bleibt jedoch jederzeit fair, immer haben Sie die Moglichkeit, mit den vorhandenen Mittein der Situation Herr zu werden.

### Intuitive Bedienung

Dazu trägt auch das geniale und kinderleicht zu bedienende Inter-

### ARCHITEKTONISCHES

Detailreichtum und Aufbau der Räume können in Realms of the Haunting immer wieder begeistern, so daß man vor lauter Abwechslung mitunter die vielen Monster vergißt. Hier haben Sie nur eine kleine Auswahl der mannigfaltigen Örtlichkeiten des Spiels, die besonders mit der SVGA-Auflösung in voller Pracht erstrahlen.















Über dieses intuitive Menü steuern Sie alle Nicht-Action-Funktionen vor ROTH. Aufgerufen wird es durch einen simplen Klick auf die linke obere Bildschirmecke.

### REALMS OF THE HAUNTING TEST



Kommen Sie dieser sphinx-ähnlichen Gestalt zu nah, werden Sie innerhalb von nur drei Attacken aufgeschlitzt.

face bei. Ihre Spielfigur steuern Sie mit den vier Cursortasten, alle anderen Funktionen wurden auf den Multifunktionscursor der Maus ge-.egt. Dieser besteht aus einem Zeiger mit zwei zunächst farblosen Kreisen. Fahren Sie auf einen interessanten Gegenstand, farbt sich der obere Kreis grun, der antere blau. Grun bedeutet, daß Sie den Gegenstand durch ei ien Linkskiick benutzen konnen, blau weist darauf hin, daß Sie mit einem Rechtsklick Informationen einholen dürfen. Im Kampfmodus verfarbt sich der obere Cursorkreis rot, and automatisch wird die aktive Waffe gezogen, die sich ansonsten zur besseren Übersicht einfach wegblendet. Einen Haken hat diese Bedienung aber doch: Da Sie nur schießen können, wenn der Cursor auf "Alarmstufe Rot" steht, können Sie nicht ballistisch vorhalten, also darauf hoffen, daß ein Monster in einen strategisch abgefeuerten Schuß hineinläuft. Dafür wurde von Gremtin beim Inventory wieder Hervorragendes geleistet: durch einen Linksklick auf die linke obere Bildschirmecke rufen Sie ein



### VERGLEICH

Eine Einordnung von Realms of the Haunting fallt schwer, denn auf-

grund der Kombination verschiedener Genres und Spielelemente läßt sich das Gremlin-Game kaum kategorisieren. Tomb Raider ist hupf- und actionlastiger, System Shock futuristischer und Crusader isometrischer. Alone in the Dark 3, noch am ehesten Meßlatte für ROTH, kann aufgrund des Alters technisch nicht mehr mithalten, so daß auch dieser Vergleich hinkt. Auffallig ist aber, daß sich rund um die Spielinhalte 3D, Action und Adventure einige exzellente Programme tummeln, die alle des Spielens wert sind. ROTH ist eines von ihnen.

Tomb Raider	.87%
Regims of the Haunting	86%
System Shock:	.85%
Crusader: No Regret	.84%
Alone in the Dark 3	.79%

Bildschirm-Menu auf, das alle Gegenstande, automatisch kategorisiert in Waffen, Artefakte und Schriftstücke, anzeigt. In einem



Das Medium Rebecca, ehemalige Vertraute seines Vaters, steht Adam Randall schon ziemlich bald beratend zur Seite.



### Multisoft

Hauptstr. 1a

T-Online Florenz#					08439 Lauterbach		
PC CD Rom 3 Skulls of the Tottecs Arbein AH-De4 Longbow Scenario Flashp Kori Arcade Amerika Arcaers Tear Baphomets Fluch	DV DV DV DV DV	79 90 39 90 85 90 <b>52 90</b> 45 90 75 90	Elisabeth 1  I 1 1 2 10 P x 2  False  Enterancyer'  yets dear  Forme t  Mugo 4'  ***********************************	DV DV DV DV	69 90 46 40 86 90 86 91 79 9: 8 11 66 90	Toonstruck * DA 79 90  Total Control * OV 48.80 Urban Runner DV 75 90 Voligas Soutieronals DV 55.90 Warcraft 2 DV 82 90 Woodruff and the Schn DV 39 90 Z Zork Nemesris DV 69 90	
vorausschiech at. 76.9	ĈĘ	per	John Madden 97 Lands of Lone 2 * Master of Onor 2 * Merrenaries Mega Rabe 2 MS Flugstmulator 6.0 Myst NHL Hockey 97 Onon Burger	DV DV E DV DV DV DV	65 90 89 90 88 90 89 90 64 90 69 90 65 90 85 40	Angebot des Mona s Dezember 79.90	
Bundesilga Man. 97 Sterliss 2 Caresar 2 Sondergress Caresar 2 Sondergress Caresar 2 Sondergress Caresar 3 Sonder 2 Sonder 2 Songert Daggertall * Daylona JSA *	DV DV DV	78,90 56 90 59 90 85 90 88 90 71 90 68 90 66 90	Roma Render au 2 Ar Ramer Raung #7 Ray nan kroako Ray Rach Schatten über Riva * Circ	DV DV DV DV DV DV	5 - 41 7 24 - 44 7 4 - 45 7 4 - 46 39 90 7 6 - 41 7 4 - 46 5 6 - 90	Sonstiges Erleunis Mansch DV 62 9 Meyer Wire funktioniert das 7 125 9 Well der Wunder DV 35 90 Neue deutsche Rechischt 35 90 Achtung I Wir aktualisieren ständig unsere Preise Rufen Sie uns am #9	
File Pakep De Fager 2 Des Fugger 3 Dungeur Master 2	0A 0V VD VD VD VD	7 - 4 49 - 4 75 90 A - 2 1, 74 35 90 7	Bestellte 03762/6 FAX 03762	601 601	04	Kompletisys.em  MU Edition 166 GP2 2799.00 Inter Penium 166 Mhz 16 MB RAM 1. GB ID Quantum Firebai Find Penium 1746 E RAM ID S1 - B fach Speed CD-Romau Awerk Sind Complete Sind Complet	
Please verstehen sich in Aliderungen und mumiter Ankal mekerweige gebuhkenpflichtig Sone nur sollange kler Vorrat DV - Deutsche Versio DA - Oklutsche Versio Ellegische Versionen der Schalber versionen der S	or control of the con	er sind 8 58	To kert Sonderg as Since He Synd cate Wars Tensia Since From Romber Tensia Since From Romber Tensia Romber	DV DV FA DA	79 90 77 +	NEU 1 Sony Playatation 389 - Spiele at 79.90 Versandkosten Postnachnahme 9.50+3 - NN Vorkasse 6.50 Uber 400 Spiele I <sup>st</sup> Kosteniose Preisi ste anforder	



weiteren Untermenü werden alle bisher kennengelernten Personen dargestellt, auf Wunsch kann dazu eine Kurzcharakterisierung abgerufen werden. Damit steht Ihnen auch eine Tagebuchfunktion zur Verfügung, nützlich, falls Sie einmal den Handlungsfaden verloren haben.

### Videos als Knotenpunkte

Das dürfte aber höchst selten vorkommen, denn trotz der zahlreichen
Verwinkelungen des Hauses und der
Dungeons entwickelt sich die Story
sehr linear. An verschiedenen Stellen lösen Sie unerwartet FullscreenVideos aus, die nicht nur durch die
technische Qualität und die exzellente schauspielerische Leistung der
handelnden Personen begeistern
können, sondern zugleich Knotenpunkte für die Handlung setzen. Einerseits dringen Sie so immer tiefer
in die dynamische Geschichte ein,
andererseits erhalten Sie durch die

Videos genaue Anweisungen, was im nächsten Spielabschnitt zu tun ist, so daß Sie nie planlos durch die Labyrinthe irren müssen.

### Perfekte Mischung

Man könnte einwenden, daß in anderen Spielen bereits bessere Videosequenzen zu sehen waren oder die 3D-Engine der id-Spiele einen Tick besser ist. Das ist zwar richtig, doch Gremlin setzt eben auf die Kombination hochwertiger Techniken. ROTH gewinnt seinen Reiz aus der perfekten Mixtur zwischen Adventure und Action. Die schaurig-schöne Darstellung wird unterstützt durch atmosphärische Soundsamples und Musikstücke erstklassiger Qualität, die eindrucksvoll auf die jeweilige Spielsituation abgestimmt wurden und nicht selten warnend auf bevorstehende Prufungen hinweisen. Da wir die englische Version testeten, kann über die geplante deutsche



Die mechanischen Widersacher benötigen schon ein paar Schüsse mehr aus der Schrotflinte.

Ubersetzung samt Sprachausgabe kein Urteil gefällt werden, doch durfte man den Lokalisierern bei Funsoft vertrauen konnen. Gremlin ist hier ein Meisterstück gelungen, das allerdingsaufgrund des subtilen Horrors Erwachsenen vorbehalten bleiben sollte. Christian Bigge



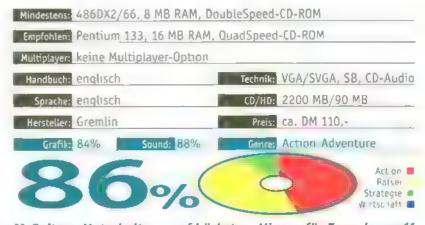
Ein von Blitzen durchzuckter Steinkreis mit einer Engelsgestalt. So nahm das Unheil seinen Lauf, wie sich später herausstellt.



### KOMMENTAR

>>> Selten wurde so eindrucksvoll Gansehaut-Atmosphäre produziert wie von Realms of the Haunting. Die exquisite Kombination aus 3D-Action und Puzzles wird getragen durch

eine sehr subtile Soundkulisse, die stets den richtigen Ton zur richtigen Zeit anschlägt. Dadurch konnte Gremlin fast vollständig auf Bluträusche oder ähnliche Exzesse verzichten. Erstaunlich auch das Timing im Spiel. Gerade wenn die Spannung ins Unermeßliche zu steigen droht, beruhigt eine Videosequenz das aufgewühlte Gemüt, bevor der Spieler sofort wieder in das Geschehen zurückgeworfen wird. Gremlin hat perfekte Unterhaltung für Erwachsene abgeliefert, Realms of the Haunting legt Ihnen unwiderruflich Handschellen vor dem Monitor an, selbst Profis werden hier ein bis zwei Wochen gefesselt sein. «



>> Spitzen-Unterhaltung auf höchstem Niveau für Erwachsene 🔇

# PCACTION PRÜESTAND

Damit ROTH auf unterschiedlich leistungsstarke Systeme abgepaßt werden kann, stehen gleich neun verschiedene Grafik-Modi zur Verfügung. Hier erfahren Sie, mit welchem System Sie welche Einstellung wählen können, wobei wir uns auf die wichtigsten Modi beschränkt haben. Dabei sei noch einmal betont, daß das Spiel selbst in der niedrigen VGA-Auflösung noch einen sehr guten Eindruck hinterlaßt.



Die Grafik mit der Auflösung 320x200 und abgeschalteten Details. Noch immer kann Roth überzeugen.



Unter SVGA mit 640x480 Bildpunkten gewinnt die Spieldarstellung an räumlicher Tiefe.

Auflösung:	320x200	320x400	400x300	640x480
486DX2/66, 8 MB, 1 MB Cirrus Logic	gerade noch spielbar	sehr ruckelig	unspielbar	unspielbar
Pentium 100, 16 MB, 2 MB Elsa Trio	optimal	gut spielbar	gerade noch spielbar	unspielbar
Pentium 166, 32 MB, 2 MB Elsa Trio	optimal	optimal	optimal	gut spielbar

### INTERNATIONAL MOTO X

Urrgs! Kaum zu glauben, daß es zu Zeiten eines Sega Rally oder Bleifuß 2 noch so etwas gibt! Warner Interactive läßt pixelige Enduros auf detailarme Kummer-Pisten los.



Die Streckenführung können Sie nur erahnen, und mehr Details gibt's auch nicht zu sehen.

Davon gibt es allerdings gleich 48 Stück, allesamt meist nur farblich voneinander zu unterscheiden, da die Streckenverläufe der Rundkurse sich sehr ähneln. Im Rahmen einer Weltmeisterschaft besteigen Sie Ihr Wahl-Motorad und kämpfen sich durch verschiedene Ligen voran. Die Darstellung des Geschehens ist nicht nur höchst unzeitgemäß, sondern spottet eigentlich jeder Beschreibung. Ihr Pixel-Bike prangt in VGA-Auflösung in der Mitte des Bildschirms, während die Strecke unter Ihnen vorbeiruckelt und der Horizont bereits knapp oberhalb der Bildschirmmitte beginnt. Dadurch wird das richtige Erahnen des Pistenverlaufs so wahrscheinlich wie ein Sechser im Lotto. Sehr innovativ auch der Sound.

der wohl einem altersschwachen Rasenmäher nachempfunden wurde. Schon auf dem C64 gab es bessere Motorrad-Spiele, da hilft auch der integrierte Strecken-Editor nicht Christian Bigge

Phosestens: 486 DX2, 66, 8 MB RA	M, DoubleSpeed-CD-ROM	
Empfetten: Pentium 90, 16 MB Ra	AM, DoubleSpeed-CD-ROM	
Tochinik: VGA, SB, Genera, Mid	1	
Handouch: deutsch	: Rultiplayer: 2 Spieler an eine	m PC. Modern
Sarache: Deutsch	CD/HO: 59 MB / 11 MB	
Hersteller: Warner Interactive	Press: ca. DM 80,-	
Grafit: 8% - Sound: 9%	Rennsprei	Action
10		Ratsei
10%		Strategre
>> Eine Lachpille, I	hoffnungslos veralte	t! ((

### SIC DELLUXE

Larry, King's oder Space Quest, Sierra hat einige bemerkenswerte Spielserien aufgelegt. Für Europäer unverständlich mag der Erfolg der Ca-



Am Black Jack-Tisch wird gegen computersimulierte Mitspieler und die Bank gespielt.

sino-Simulationen im Land der unbegrenzten Möglichkeiten sein. Neben der Hoyle-Reihe schicken die Amerikaner nun die erste Win95-Las Vegas-Konkurrenz ins Rennen, Geschickt postuliert man den Trainingseffekt für ein "echtes Gambling". Zu den 18 Casino-Spielen können jederzeit Tips eingeholt werden, die das Risiko eines Bankrotts minimieren sollen. Nach dem Betreten des gerenderten SVGA-Casinos begibt man sich zum Fahrstuhl, der in Etagen mit den Spielangeboten führt. Klassiker wie Roulette. Poker oder Black Jack sind ebenso mit von der Partie wie das uramerikanische Würfelspiel Craps oder die Slot-Machines, Ist das Startkapital aufgebraucht, muß neu gestartet werden, oder man kann sich über die

Historie und Abläufe der Casino-Spiele informieren. Die Qualität der Bilder ist o.k., aber nicht auf der Höhe der Zeit. Die Sprachausgabe der Croupiers oder Ratgeber hingegen ist deutlich und wird maßvoll eingesetzt. Der Sinn einer solchen Simulation mag zwar manchem entgehen, aber es ist immer noch besser als echtes Geld zu verlieren. Christian Müller

Mindestons: -86, 33, 8 MB RAM, D	publeSpeed-CD-ROM, Win
Englobles: 486, 66, 8 MB RAM, Q	JaoSpeed-CD-ROM
Technik: S/GA_SB_	
Handbuch: englisch	Kultiplayer: <eine multiplayeroption<="" td=""></eine>
Sprache: eng sch	CD/HD: 150 MB, 20 MB
Hersteller. S erra	Preis: ca DM LQQ -
Crafik: 55% Sound: 70%	Action   Action
20	Ratsel Strategie
3U%	M.17C.S.
>> Nur für ultragelo	ngweilte Zeigenossen 《

### & KNUCKLES SONIC

Segas Super-Igel Sonic ist nicht nur ein Ding aus einer anderen Welt, sondern auch aus einer anderen Zeit. Anfang der 90er Jahre als Maskottchen für Videokonsolen aus der Taufe gehoben, wirbelte der blaue Stachelhäuter in



Sonic turnt in der 1:1-Umsetzung des 94er Mega Drive-Spiels durch knallbunte Levels.

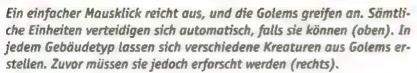
vielen Spielen über die Monitore. In seinem zeiten aufzustellen. Das Win95-Spiel kann im neuen Auftritt muß er nicht mehr alleine den Kampf gegen den Knuddeltierchen-Entführer Dr. Robotnik antreten. Wahlweise kann in Sonic 3 auch mit dem Fuchs Tails und im zweiten Spiel mit Knuckles losgezogen werden. Beide Spiele verfügen über sechs ausgedehnte Levels, die mit Gegnern und Fallen nur so gespickt sind und sowohl separat als auch hintereinander angehängt durchgespielt werden können. Auf dem Weg zum Ziel müssen verstreute Ringe eingesammelt werden. 50 davon ermöglichen das Absolvieren der Bonusrunden. Sonic 3 verfügt über weitere Spielmodi. Zwei Spieler können im Splitscreen antreten. oder man versucht, im Time Attack neue Best-

Fenster oder Vollbild ausgeführt werden und verfügt über zahlreiche Optionen. Schlußendlich merkt man ihm den Ursprung in Sachen Technik und Gameplay an. Christian Müller



Es ist wirklich nicht leicht, aus den ganzen Echtzeit-Strategiespielen hervorzustechen. Zumindest das ist Interplay bei Blood & Magic mit TSR-Lizenz und innovativer Spielidee gelungen.









Jeder einzelne Golem muß erst aktiviert werden, so daß man den Manatransfer auslösen kann. Einer Gruppe von Golems kann der Befehl nicht gleichzeitig gegeben werden.

Comics, was nicht gleichbedeutend mit schlechter Qualität ist. Ganz im Gegenteil, die einzelnen Kreaturen sind schön animiert und bewegen sich realistisch über die Karte, Ahnlich wie bei C&C kommentiert eine Stimme den Spielverlauf und weist auf Geschehnisse hin. Hintergrundmusik und Soundeffekte hätten aber besser gemacht werden können. Die Steuerung ist intuitiv und schnell erlernt.

Alexander Geltenpoth

### **Blood & Magic • Strategie**

# 

TSR-Welten, als man an den Fingern abzählen kann. In einer dieser relativ neuen Kreationen, einem bisher unerforschten Teil der Forgotten Realms, spielt Blood & Magic. Die verschiedenen Reiche werden von mächtigen Zauberern beherrscht. Herkommliche Armeen haben damit bei Blood & Magic nichts mehr verloren, an ihre Stelle treten magisch erschaffene Kreaturen.

Blutmagie

Computer wie menschlicher Gegenspieler besitzen jeweils eine Blutschmiede. Dort wird magische Kraft, das sog. Mana gesammelt und auf Wunsch in Golems umgewandelt. Diesen niederen Dienern fallen mehrere Aufgaben zu. Nur durch sie erhält die Blutschmiede schnell neues Mana. Entweder man transferiert das Mana manu-

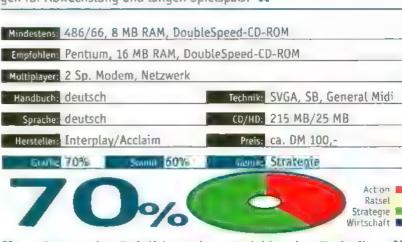
ittlerweile gibt es mehr ell oder man wartet, bis der Golem dies von alleine macht, was erheblich länger dauert. Golems sind recht schlechte Kämpfer und verfügen über keine Fernwaffen. Also müssen auch stärkere Einheiten her. Dazu befinden sich auf der Karte einige Fundamente, auf denen aus Golems ein Produktionsgebäude erbaut werden kann. Je nach gewähltem Gebäudetyp und erforschten Kreaturen lassen sich dort anschließend Golems in Ranger, Gargylen, Magier und andere Fantasy-Wesen verwandeln. Durch jeden Kampf und erschaffenen Golem gewinnt der Spieler an Erfahrung, die er in Forschung investieren kann. Es beginnen also sofort Scharmutzel um diese Fundamente, so daß nicht wie bei anderen Vertretern des Echtzeitgenres zu Beginn eine lange Aufbauphase ansteht. Über die hohe Einheitenvielfalt, intrigantes Leveldesign und zahlreiche, teilwei-

se magische Gegenstände gestaltet sich Blood & Magic als sehr abwechslungsreich. Grafisch ennnert Blood & Magic an Fantasy-

### KOMMENTAR

>>> Blood & Magic ist ein relativ typisches Echtzeit-Strategiespiel, an Stelle der Ressourcen Öl oder Gold tritt hier eben Mana. Allerdings kann es technisch nicht mit Alarm-

stufe Rot oder Warcraft 2 konkurrieren. Trotzdem hat es durchaus seine Vorzüge. Intrigantes Leveldesign, Forschung und 25 Missionen sorgen für Abwechslung und langen Spielspaß. «



Innovative Spielidee, aber zweitklassige Technik



### SIE KAUFEN BEI UNS? GUT!

für Sie und für uns!

..denn unsere Preise sind für Sie messerscharfauf die Mark genau kalkuliert.

### SIE KAUFEN BEI UNS?

### (noch) nicht WARUM?

Fordern Sie einfach unsere aktuelle Preisliste an. Sie liegt auch jeder Lieferung bei.

Zu vielen Lösungen können Sie sich die Spiele gleich mitliefern assen.

So sparen so nicht nur am Preis, sondern auch einiges an Versandkosten.

...denn:

JEDE MARK ZÄHLT!

KUNDEN-NR of als worth



ATTIC-Bücher je 24.º

TELEFON ..

### Flottenmanöver • Strategie

# VERSENKT



Damals unter der Schulbank. Die Mathestunde ewig langweilig. Glücklicherweise war immer eines der hellgrau im Karree linierten Hefte zur Hand. Galgenmännchen, Vier gewinnt, Käse-Kästchen boten spartanische, aber ausreichende Ablenkung. Ganz zu schweigen natürlich vom Klassiker der "Wiekriege-ich-bloß-die-Stunde-rum"-Kritzelspiele: Schiffe versenken.

asbro Interactives Flottenmanöver basiert im Grunde auf diesem Spielprinzip, hat aber wesentlich mehr zu bieten als Kreuzchen-Treffer und Wasser-Kringel. In den hohen Spielstufen entpuppt sich der vermeintliche Schüler-Zeitvertreib gar als komplexes und viel Aufmerksamkeit erforderndes Echt-



In einem 10 x 10 Felder großen Areal werden die einzelnen Schiffe in einem Verband zusammengestellt. In höheren Levels müssen mehrere Verbände gleichzeitig geführt werden.

zeit-Strategiespiel. Als Hintergrund für die Auseinandersetzungen genügt Flottenmanöver sich selbst. Man wird nicht mit konstruierten Geschichten durch strategische Missionen geführt. Ganz puristisch wird aus einzelnen Seeschlacht-Szenarien ausgewählt. Im Übungsmodus tastet man sich zu Beginn an Navigation und den Gebrauch der Waffensysteme heran, bevor auch andere Waffengattungen zum Einsatz kommen. Schon bis zu diesem Punkt erinnert Flottenmanöver nur noch vage an eine einfache digitale "Umsetzung". Alle Schiffe verfügen über individuelle Bewaffnung, mit unterschiedlichen Eignungen in Reichweite und Durchschlagskraft. Doch Hasbro geht noch weiter über klassisches Schiffe versenken hinaus und hat das simple Spielprinzip um zahlreiche Funktionen und Features erweitert. Flugzeugträger mit Jets und Helikoptern zur Aufklärung, Ölplattformen, Reparatur-Docks und Insel-Basen erweitern die taktischen Anordnungen und bringen reichlich Action ins Spiel.

### Mit allen Schikanen

Flottenmanöver bietet Übungsmissionen und 18 Seeschlacht-Szenarien. Die zu erfüllenden Aufgaben bewegen sich von Konvoi-Eskorten, Insel- und Olplattform-Verteidigung bis him zum Aufspüren eines abgestürzten Spionagesatelliten. Natürlich gibt es dazu jeweils auch die Angriffs-Variante. Jedes Szenario findet in einem 640 x 640 Quadrate großen Raster statt, wobei sich jedes Quadrat in 10 x 10 weitere Felder unterteilt. Dies ist der Manovrier-Raum, den ein durchschnittlicher Flottenverband benötigt. Zu Beginn kann dort über ein zur Verfügung stehendes Punktekonto die eigene Flotte zu-



Die Jets des Flugzeugträgers übernehmen verschiedene Angriffs- und Verteidigungsaufgaben, können aber auch wie die Helikopter zur Aufklärung eingesetzt werden. Sie verfügen über Lenkraketen oder können Bombardements ausführen.

sammengestellt werden, die dann in einer festgelegten Konstellation als Verband geführt wird. Auf der zoombaren Übersichtskarte werden diese über Icons aktiviert und konnen mit dem Setzen von Wegpunkten und unterschiedlichen Alarmzuständen über die Seegebiete manövriert werden. Kommt es zum Kampf, wird für jede Einheit Angriffsziel und Waffenart einzeln ausgewählt. Jede Attacke wird dabei von hochqualitativen gerenderten Videosequenzen begleitet, die im Hintergrund der Rasterkarte ablaufen. Treffer, Abschüsse, aber auch Fehlschüsse werden so Stück für Stück dokumentiert. Das ist zwar optisch eindrucksvoll, und die

# 3

### VERGLEICH

Hasbros Quadratur-Seeschlacht ist nicht direkt mit anderen

Strategiespielen vergleichbar. Dennoch bietet Flottenmanöver mehr Spielspaß als alle bisherigen Seeschlacht-Simulationen. Für ein Echtzeit-Spiel aber kollidieren die komplexen Befehlsablaufe zu sehr mit der Steuerung.

Z88	%
Flottenmanöver79	%
Harpoon Classic 9774	%
Burning Steel 465	%



Schwierig wird die Lage für jeden Admiral, wenn seine Inselbasen angegriffen werden. In deren Reparatur-Docks können nämlich angeschlagene Einheiten wieder flott gemacht werden.

Bitder wiederholen sich selten, aber in den vielen, langwierigen Feuergefechten, die dem frischgebackenen Admiral noch bevorste hen, mochte man die Video-Untermalung der Spielfläche manchmal gerne abschalten. Unverständlich, warum diese Option

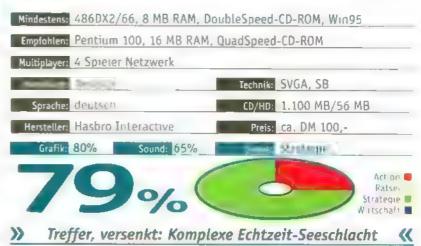
nicht angeboten wird. Ansonsten verharren die gerenderten Einheiten statisch und rücken Feld für Feld nach vorne. Die Geräuschkulisse beschränkt sich auf sonor aus den Lautsprechern wummernden Knegslärm.

Christian Müller

### KOMMENTAR

Mit berechenbarem Schülergeplänkel hat Flottenmanöver wirklich nichts mehr zu tun. Hasbro hat das Kunststuck fertiggebracht, dem weltbekannten Minimalspiel am PC neues

Leben einzuhauchen. Die Vielfalt der Aktionsmöglichkeiten und das uberraschende Moment entwickeln im Zusammenhang mit der Echtzeit-Basis gute Motivation und immer neue Spielsituationen. Aber gerade die Komplexität wird Flottenmanöver fast zum Verhängnis. In den vietschichtigen späteren Szenarien kann die etwas umständliche Steuerung leicht zum Verhangnis werden. Da der Computergegner über eine hohe Spielstärke verfügt, hat man mit drei oder vier Flottenverbänden und dem ganzen logistischen Drumherum alle Maushände voll zu tun. Wer Z schon als hektisch empfunden hat, wird sich jedenfalls wundern. Der Multiplayerspaß im Netzwerk aber sucht seinesgleichen. K





### Destruction Derby 2 • Rennspiel

# BLECHSCHADEN

Start frei für die neue Generation der amerikanischen Stock Cars, die auf sieben komplett neu designten Strecken zerstörungswütig der Krone der Fun-Rennspiele entgegeneilen wollen. Nachdem Psygnosis bereits mit dem Vorgänger ein Volltreffer gelungen ist, mag dieses hehre Ziel nicht unrealistisch klingen.



"Kleinschanze" von Destruction Derby 2.

grund der ungenauen Steuerung und des hohen Schwierigkeitsgrades nur einen Mittelplatz einnehmen. Bleifuß 2. ebenfalls mit einem realistischen Fahrmodell gesegnet, behauptet souverän die

Bleifuß 2 ......84% The Need for Speed SE ......83% Sega Rally ......83% Rally Racing 97 .....80% Daytona U.S.A. ......75% Destruction Derby 2 ......68% Battle Race.....59% 90 World Rally Fever ......54%

aber den Pistenverlauf keinesfalls aus den Augen verlieren, da zahlreiche Schanzen und Bodenunebenheiten ein exaktes Anfahren erfordern, wenn Sie nicht plötzlich auf dem Dach liegen wollen. Psygnosis hat Destruction Derby 2 nämlich ein neues, realistisches 3D-Fahrmodell verordnet, so daß alle Autos jetzt unglaubliche (und meistens unfreiwillige) Loopings oder Dreher in der Luft vollführen können. Leider wirken sich aber bereits kleinste Lastwechsel auf das Fahrverhalten Ihres Boliden aus. so daß sich die rechteckigen Kisten genauso steuern, wie eine Streichholzschachtel auf offenem Meer. Erschwerend kommt hinzu, daß sich Ihre Computergegner keinesfalls lumpen lassen und Ihr Fahrzeug allzugern als Punchingball benutzen. Einen Rückspiegel hat Psygnosis trotz zweier Rennperspektiven allerdings nicht eingebaut, so daß Sie die fiesen Angriffe meistens erst registrieren, wenn es schon zu spät ist. Sie quer zur Fahrbahn stehen und natürlich erneut ein lohnendes Ziel für alle nachkommenden Fahrzeuge darstellen. Doch damit nicht genug, denn auch an der Schadensregistrierung wurde herumgeschraubt. Ihre Kiste verkraftet längst nicht mehr so viele Rempler, wie etwa die Fahrzeuge des ersten Teils der Serie. Zwar steht Ihnen jetzt ein Bo-

xenstop pro Rennen zur Verfü-

zur Fahrtrichtung, für alle zum Abschuß bereit. gung, doch verlieren Sie dadurch so viel Zeit, daß Sie ein erfolgreiches Abschneiden gleich vergessen können.

### Hardware-Hunger

Wieder einmal wurden Sie von hinten gerammt und liegen nun quer

Noch extremer wird das Fahrverhalten auf langsamen Rechnern. Selbst auf einem Pentium 166 mit





Drei Destruction Bowls stehen diesmal zur Verfügung. Um diesen Modus heil zu überstehen, brauchen Sie vor allem Glück.



PC ACTION 1/97

dahinter.

32 MB RAM steuern sich die Fahrzeuge durch den langsamen Grafikaufbau unter SVGA extrem schwammig, so daß kaum Spielspaß aufkommen will. Erst im VGA-Modus reagieren die Boliden ab einem Pentium 120 halbwegs behende auf Lenkbewegungen, bewußt provozierte Karambolagen sind aber immer noch Glücksache, was zumindest ein Wrecking Race enorm erschwert. Was nützt da die wirklich ansprechende Grafik selbst unter VGA, wo Sie Ihre Fahrzeugteile in der

texturierten 3D-Umgebung beliebig verteilen können oder der motivierende Metal-Soundtrack, der sogar direkt von der CD abgespielt wird? Bei einer kompletten Saison im Championship-Modus starten Sie zudem wie schon beim ersten Teil in der vierten Liga und müssen sich mühsam nach vorn kämpfen. Einige der sieben Kurse sind dabei erst später anwählbar und dürfen wohl nur von denjenigen unter Ihnen befahren werden, die sich für Destruction Derby 2 viel Zeit nehmen. Für ein Fun-Rennspiel hat Psygnosis hier den Schwierigkeitsgrad viel zu hoch angesetzt, die unfairen Computerfahrer nagen an der Spielmotivation und der Hardware-Hunger am Geldbeutel. Im Genre bleiben damit Bleifuß 2, The Need for Speed oder das brandneue Sega Rally die deutlich bessere Alternative, Stock Car-Enthusiasten dürfen auch zu Daytona U.S.A. greifen. Müssen es unbedingt Karambolagen sein, dann schauen Sie doch einmal bei Ihrem Software-Händ-



Aus und vorbei! Wenn der Motor platzt, ist das Rennen gelaufen.

ler nach, was der erste Teil von Destruction Derby mittlerweile kostet

Christian Bigge

### KOMMENTAR

>> Destruction Derby 1 war ziemlich gut, der zweite Teil wurde ziemlich in den Sand gesetzt. Die diffizile Steuerung funktioniert nur auf High-End-Systemen einigermaßen zu-

friedenstellend, und selbst dann nur in der VGA-Auflösung. Die Gegner attackieren meist unfair, so daß kaum eine Möglichkeit zur Reaktion bleibt. Die Wagen halten viel weniger aus, durch Boxenstops verliert man aber zu viel Zeit. Durch diese Unwägbarkeiten wird ein erfolgreiches Rennen zum Glücksspiel. Was nützen da die aufwendigeren Grafikdetails oder ein gelungener Soundtrack? Psygnosis hat bei Destruction Derby 2 die Designschraube überdreht – leider auf Kosten des Gameplays. «



>> Hardware-Fresser mit schwammiger Steuerung, schade! ((



### AMERICAN DREAM

Nach Pizza-Schmieden, Speditionen, Reedereien, Fernsehsendern und Spielemagazinen dürfen Sie hier einer Burger-Kette auf die Sprünge helfen.

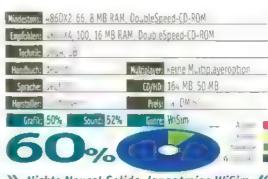


Im Lager kontrollieren Sie die Warenbestände. Wenigstens bietet American Dream Übersicht.

Mit American Dreams prasentiert Sunflowers eine typisch deutsche WiSim, mit allen positiven und negativen Eigenschaften. Standbild-Comicgrafik in SVGA, gelegentliche Spar-Animationen, Spielziel "Kohle scheffeln", verschiedene Schwierigkeitsgrade. Sie starten mit einer mickrigen Fritten-Klitsche irgendwo in den USA und sollen Ihre Kette über das gesamte Land ausbreiten. Stellen Sie Personal ein, überwachen Sie Ihren Lagerbestand, sabotieren Sie Ihren Computergegner, entwickeln Sie Ihren eigenen Super-Burger usw.. Wer bei dieser Art Spiel immer noch nicht ins Gähnen kommt, bekommt mit American Dream Durchschnittsware geboten. Nicht eine Innovation konnten wir entdecken, aber auch

nicht einen gravierenden Mangel feststellen. Der faire Preis vermag den einen oder anderen vielleicht dazu zu verleiten, sich auf das Burger-Geschaft einzulassen.

Christian Bigge



>> Nichts Neues! Solide, langatmige WiSim 《

### BLUE I

Der Thronfolger des Königreiches Icia steckt in tiefem Kummer, ein Herz aus Eis. Das ganze Land erstarrt in Verzweiflung. Vom Los des



wird direkt über den Mauszeiger angesteuert. sich jemand zutraut, sich auch einmal in un-

ewigen Hasses soll man den Prinzen erlosen, sein Herz erwärmen und Icia von der Gleichgültigkeit befreien. Psygnosis \* Surreal-Adventure arbeitet entsprechend mit Bildern, die nach herkommlichem Adventure-Verständnis eher verwirrend sind. Logische Zusammenhänge sind nicht vordergründig und müssen mit viel Phantasie und noch mehr Textpassagen zusammengepuzzelt werden. Da bleibt kurzweiliger Spielspaß auf der Strecke. Auch das Maus-Interface ist alles andere als handlich. Zumindest die musikalische Untermalung, von Duke Ellington über Tangerine Dream bis hin zu Tschaikowsky, kann Otto Normal-Spieler vor dem Aufschlagen der eingelullten Stirn auf dem Monitor eine Zeitlang bewahren.

Die Haupthalle des Schlosses. Das Inventory Eigentlich ist es ja durchaus positiv, daß es

orthodoxer Art und Weise mit dem Thema Unterhaltung am PC auseinanderzusetzen. Wer aber keinen Sinn für surrealistische Bilder, Tone und Worte hat, wird an Blue Ice keine Freude haben. Und welcher Kunstliebhaber oder selbsternannte Intellektuelle beschäftigt sich schon Computerspielen?

Christian Müller



### HARPOON CLASSIC 9

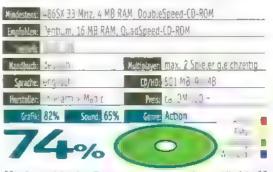
Kaum zu glauben: Es gibt wieder einmal eine neue Version von Harpoon II. Nach der Gold Edition, der Multimedia Edition und der Admirals Edition bietet Harpoon Classic 97 endlich



Wenig Neues, aber altbewährt: Harpoon 92 Classic 97, nur für Fans oder Neueinsteiger.

kers. Sowohl unter Windows 3.11 wie auch unter Windows 95 kann man jetzt fast jedes auf diesem Planeten vorhandene Flugzeug und Schiff einsetzen. Als zweite Neuerung bietet die 97er Fassung von Harpoon einen Gateway zu Harpoon On-Line, mit dem man über das Internet gegen Fans aus aller Welt spielen kann. Die Zahl der Missionen hat sich jetzt auf 250 erhoht, und man kann in vier verschiedenen Krisengebieten Einsätze nachspielen. Dazu wurden auch grafisch einige Details verbessert. So wird jetzt z. B. das Terrain detaillierter dargestellt, und die Objektdatenbank, die aufgrund ihres Umfangs weiterhin ihresgleichen sucht, wurde aktualisiert.

eine angepaßte Windows-Version des Klassi- Im Gegensatz zu den meisten vorherigen Harpoon Editionen kann Harpoon Classic 97 endlich einmal etwas wirklich Neues bieten: eine Windows 95-Version. Damit kann man das Spiel ohne den Umweg über eine vorherige DOS-Ver-Alexander Geltenpoth/lg sion starten.



>> Seeschlacht-Evergreen ım Wındows-Kleid ((

# Lealistes designations of the contract of the



### Alien Trilogy • Action

# ZAHMER ZOO

Acclaim hat sich schon vor Jahren die Lizenz der Klassiker-Trilogie der SciFi-Filmgeschichte Alien gesichert, und lange Zeit galt das geplante 3D-Actionspiel als Vorzeigetitel der Amerikaner, Mittels Motion Capture-Technologie sollten die furchteinflößenden Giger-Geschöpfe am PC zu interaktivem Leben erweckt werden.

 ines darf gleich vorweggenommen werden: Acclaims Action-Variante der Alien-Geschichte kommt für den PC ein gutes Jahr zu spät. Ursprünglich hätten PC-Spieler schon im Herbst letzten Jahres den schleimigen Bestien den Garaus machen sollen. Mit entsprechend angegrauter 3D-Engine muß sich Alien Trilogy heute ganz anderen Kalibern im Wettbewerb stellen. Thematisch orientiert man sich an allen drei Alien-Filmen, die in eine zusammenhängende Storyline verwoben wurden, im Spiel aber nur durch die unterschiedlichen Alienformen und 3D-Spielumgebungen präsent sind. In der Rolle des weiblichen Lieutnant Ripley müssen die Kolonie-Stationen eines ganzen Planeten von der außerirdischen Brut gesäubert werden.

### Technische Schwächen

Insgesamt durchstreift man 34 von gerenderten Videosequenzen garnierte Levels. Bevor der Ausgang jedes Levels, ein Fahrstuhl, erreicht werden kann, stehen aber nicht nur Aliens, Face-Hug-



Im Multiplayer-Modus (Netzwerk) dürfen bis zu vier Spieler nur gegeneinander antreten.

ger, Cyborgs oder infizierte Stationsbewohner im Weg. Ein Großteil der labyrinthartigen Tunnels wird erst nach dem Aktivieren von versteckten Türmechanismen zugänglich. Hinter so mancher Wand verbirgt sich ein Geheimraum, in dem sich neben einigen verirrten Monstren auch Bonusgegenstände, Munition oder Waffen finden. Auch in umherstehenden Kisten können Health-Packs, Patronen oder Batterien versteckt sein. Neben sieben Waffen, wie Impulsgewehr oder Flammenwerfer, stehen für dunkle Ecken auch Schulterlampe und Nachtsichtgerät zur Verfügung. Wie eingangs erwähnt, befindet sich die grafische Darstel-



Das Angriffsverhalten der Aliens verläuft immer nach gleichem Musterund die Shotgun erinnert auch eher an einen Wasserwerfer der Feuerwehr.



Face-Hugger verwandeln sich nach drei, vier Pistolenkugeln in Brei.



Das Outfit der Umgebung hält sich an die Gigerschen Vorlagen.

lung, trotz HiColor-Option, ausschließlich mit VGA-Auflösung nicht auf der Höhe der Zeit. Besonders schade ist, daß die Alien-Kreaturen als pixelige Bitmaps ihren ganzen Schrecken verlieren, obwohl die Atmosphäre von Alien Trilogy ob der allseits bekannten Versatzstücke noch zu den Stärken des Spiels zählt. Gleich, um welche schleimige Abart es sich handelt, alle Aliens sind mit mehr oder minder vielen Treffern ins grüne Jenseits zu befördern, ohne daß intelligentes Gegnerverhalten zu erkennen ware.

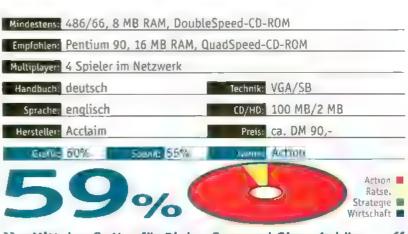
Christian Müller



### KOMMENTAR

>>> Während hochauflösende Grafik in allen Spielgenres zum Standard avanciert, bietet Acclaim bei seinem Vorzeigetitel nur VGA an. Die TrueColor-Option reißt da in den dunklen

Levels nicht viel raus, und das für die zappelnden Aliens verwendete Motion Capture-Verfahren ist ein Witz. Auch der Schwierigkeitsgrad scheint mir zu niedrig angesetzt. Mit den vielen Schußwaffen und stets gut gefülltem Magazin lassen sich die berechenbaren Bestien leicht in Schach halten. Was bleibt, ist die halbwegs eingefangene At-94 mosphäre der Kinovorbilder. «



### COCKE MAKE

"If you dare, call ROCKETWARE"

Massenerstraße 27 59423 Unna

Alle Artikel in dieser Anzeige sind nur ein Auszug aus dem Gesamtkatalogil Kosteniosen Gesamtkatalg anfordern!



PC-CDROM





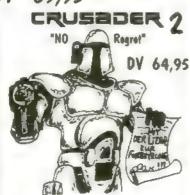




Command & Conquer 2







Privateer 2



Auch als Special-Edition erhältlich!

Preisänderungen und Irrtümer verbehalten. Nach Erscheinen dieser Preteligte verlieren alle alteren Projelisten die Gältigkeit. Für Kompatibilitätsprobleme wird keine Haftung übernemmen!

PC-CDROM

Ad-64 Longbow Data	DV	44.95
Alien Trilogy	DV	69,95
Arre Pandora	DV*	69,95
Blood & Magic	DV*	
Birthright	DA	76,95
Betraja. 17 Artara	DA	74,95
Buildes. 18 Manager 97	DV	
Civil War Genera.	DA	
langestiry	DV	69,95
Creatures	DV	
<u>Daggerfall</u>	DA	68.95
Die Hard Trilogie	DV.	
Down in the Cumps	DV	69.95
Die Siedler 2 Mission		1.V
Dest.ny	DV	
Destruction Derby 1	DA	67,35
Fantasy General	Dv	59,95
F_fa Soccer #		13.95
F22 Lighting II		73,95
Forme		69,95
Flugsimulator 6.0		84,95
		68,95
Genewars	DV	73,95
Golden Gate Killer Hexagon Karteil		64,95
HIND	DV	64.95
Hugo 4	DA	54, 95
Holiday Island	DV	
1M. Al Adrams	DV	
Iron Man Y	DV	
Jagged Alliance 2		84,95
Lands of Lore 2	DV*	,
MAD TV 2	DV*	
M.A.X.	DV	77.95
Master of Orion 2	EV	74,95
M.D.K.	DA	
MechWarrior2 Mercena	EV	76,95
Nascar Racing 2	DA	79,95
NBA Live 97		73.95
NHL Bockey 97	DV	
Orion Barger	D11	CA DE
Pandora Akte	DA	69.95
Phantasmagoria 2	DA	79.95

Privateer 2 Specia, Ed.	DV.	89.95
Risiko	DV	69.95
Sega Rally	DV	68,95
Schleichfahrt	DV*	64.95
Shattered Steel	DV	69,95
Swift 3D	DV	72,95
TFX EF2000 Special Edi.	. DV	79,95
Toonstruck	DV	67.95
Tomb Raider	DV	64,95
Tunnel Bl	DV	79,95
Warwind	DV	64,95
Wing Com. 4 + Mausm.	DV	79,95
"Z"	DV	64,95

<u>ersandbedingungen</u>

Nachnahme 10,50 DM

Besuchen Sie dech unser Ladenlokel in UNNA, dert verkaufen wir die Spiele zu Versandbreisen!! Ab 1. Revember 1996 hat unser

Ladenlokal Worktage bis 20 Uhr geneffnet!

LADENLOKAL UNNA:

MASSENERSTRAßE 27/schräg gegenüber dem KINO Telefon: 02303/257138

Preishammer

Might & Magic Trilogie DV, Das schwarze Auge 3 DV, ie DM 34,95

Christoph Columbus DV, Pizza Con. DV, Der Reeder, Ice Hockey Man. DV, ie DM 19.95

FY Fighters DV, TFX DV, Martin: Racing DV, Teamchef DV, Top Gun DV, Panzer General ? DV FIGP 1 DV, Ufo 1 DV, Civilization 1 DV, Transport Tycoon DV, ie DM 24.95

Wing Commander III DV, Navy Fighters DV, risader 1 IV\* Fade to Black IV, Pitfall DV Novices DV <u>je DM 29.95</u>



Pentium 120 DM 319,95 Pentium 133 DM 419,95 Pentium 166 DM 689,95 Pentium 200 DM 899,95

Speicher:

8 MB 60ns PS/2 79,95; EDO 89,95 16 MB 60ns PS/2 189,95; EDO 179,95 32 MB 60ns PS/2 a.A. EDO

Mainboard's:

Asus P55T2P4 HX-Chip, 256KB-PB, DM 299, 95

Asus P55VP4 VX-Chip, 256KB-PB DM 289,95 Chaintech M586IFM

HX-Chip, 256KB-PB DM 259,95 Chaintech M586VGM

VX-Chip, 256KB-PB DM 249,95 Gigabyte 586HX HX-Chip, 256KB-PB, DM 259, 95

Grafikkarten:

Spea Mirage P64 2MB-DRAM DM 169,95 Elsa Victory 3D S3-Virge, 2MB-EDO DM 339,95 Matrox Mystique 3D-CHIP + 3 Spiele 2MB-SGRAM DM 319,95 Tio Matrox Mystique 3D-Chip + 3 Spiele 4MB-SGRAM DM 409,95 Matrox Millennium 3D-Chip, 2MB-WRAM DM a.A. Matrox Millennium DM a.A. 3D-Chip, 4MB-WRAM

CD-ROM-Laufwerke:

Toshiba XM5602B, 8-fach ATAPI DM 189,95 Pioneer DR-A10X, 10-fach ATAPI. Laser Memory

### Festplatten:

AT. RUS.

Quantum TM Fireball 1,2GB DM 369,95 Quantum TM Fireball 2,2GB DM 469,95 Quantum TM Fireball 3,2GB DM 609,95

Wachnahme bis 2KG ab 2KG ub 250,-DH Werenwert Verseaffenten frei dien Korten gelten jourelle per Pal

DV et. Version DA dt. Anleitung EV angl. Version bei Drucklegung noch nicht arschienen

ACHTUNG:

Allo Praise verstehen sich in DM.

LADENPREISE = VERSANDPREISE1

Für Annahmeverweigerung berachnen

wir eine Keutenpuuschele von 15DM.

Software.

Vorkasse

DM 234,95

### HERAUSTRENNEN UND SAMMELN



Der Boom zu Weihnachten hält nicht nur weiterhin an, sondern erreicht sogar eine neue Spitze. So können wir Ihnen diesmal 20 spielbare Demos bieten. Ein Abflauen dieser Softwarewelle ist noch nicht in Sicht. Es steht noch genügend hervorragende Software aus, um Ihnen interessanten Stoff für die nächsten Monate zu bieten. Außerdem fehlen zu zahlreichen bereits veröffentlichten Spielen noch Demoversionen, die aus Zeitdruck der Softwarehersteller verständlicherweise hintangestellt

Leider wurde uns im letzten Moment eine Verbreitung des Bundesliga Manager 97 Updates vom Hersteller Software 2000 untersagt. Bitte wenden Sie sich diesbezüglich an den Hersteller selbst. Ansonsten stellen wir Ihnen wie gewohnt alle verfügbaren aktuellen Updates, Patches und Bugfixes zur Verfügung.

**Alexander Geltenpoth** 

### STARTHINWEISE

Wechseln Sie in das Hauptverzeichnis Ihres CD-ROM-Laufwerks. Durch Eingabe von START wird das Menüprogramm geladen, die weitere Bedienung erfolgt via Tastatur oder Maus. Hinweis für Windows 95-Besitzer: Da Windows keine Batchsprache besitzt. können Windows 95-Spiele zwar aus dem Menü heraus gestartet werden, anschließend müssen Sie das Menüprogramm aber manuell wieder starten. Auf einigen Systemen gibt es darüber hinaus Schwierigkeiten bei Schreibversuchen auf schreibgeschützten Disketten - im DOS-Modus oder unter DOS 6.x treten diese Eigenarten nicht auf. Bei einigen exotischen Soundkarten kommt es zu einer fehlerhaften Erkennung. Sollte das Menüprogramm mit einer entsprechenden Fehlermeldung oder überhaupt nicht starten, geben Sie bitte START /S oder START 12 ein, dadurch umgehen Sie die Soundkartenerkennung. Um freiwillig auf die Klangausgabe zu verzichten, starten Sie das Programm ebenfalls mit dem Parameter /S.

### COVER-CD-ROM 1/97

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Fehlerbeschreibung

Astat Media GmbH Reklamationen PC Action Am Steinacher Kreuz 22 90427 Nürnberg

### REKLAMATIONEN

Da die Demoprogramme meist sehr frühe Versionen der jeweiligen Vollprogramme sind, kommt es vereinzelt zu Inkompatibilitäten mit bestimmter Soft- und Hardware. Selbst wenn Ihre Konfigurationsdateien mit den Herstellerempfehlungen übereinstimmen, können Grafik- und Soundkarten zu Problemen führen. In diesem Fall handelt es sich um keine Beschädigung der CD-ROM. Leider können wir keinerlei Gewähr dafür geben, daß jedes Programm auf unserer CD-ROM auf jedem Rechner läuft. Bei Fehlern, die eindeutig auf eine Beschädigung der CD-ROM hinweisen, leisten wie selbstverständlich Ersatz. Wir übernehmen die Garantie, daß jede CD-ROM unser Haus in einem einwandfreien und lauffähigen Zustand verläßt. Sollten doch einmal Probleme, welcher Art auch immer, auftreten, bitten wir Sie, die CD-ROM erst einmal auf einem anderen PC auszuprobieren. Windows 95-Besitzer sollten versuchen, das jeweilige Programm sowohl im DOS-Fenster als auch im MS-DOS-Modus zu starten. Stellen Sie fest, daß jetzt immer noch die gleichen Probleme auftreten, so schicken Sie bitte die CD-ROM mit Ihrer Anschrift an folgende Adresse:

> Astat Media GmbH Reklamationen PC Action Am Steinacher Kreuz 22 90427 Nürnberg

### WICHTIG!

- EIN UMTAUSCH IST NUR GEGEN DEN ORIGINAL-COUPON MÖGLICH.
- DIE DEFEKTE CD-ROM WIRD FÜR DEN UMTAUSCH BENÖTIGT.

### 1.1 Spieledemos Tomb Raider Schleichfahrt Holiday Island Stargunner Eradicator Star Control 3 FTFA Soccer 97 Harpoon Classic PGA Tour Golf 96 -Wetten dass? -Cyber G.adiators -MS Go.f 3 0 -MS Soccer -Full Court Press Jet Fighter 3 -Lighthouse -Takeru Project Paradise Amber Power Chess -Madden 97 FILE ACTION 1.2 Updates -Chaos Overlords V1.1 -Daggerfall V1.79 - Links LS V1.0->V1.2 - Links LS V1.1->V1.2 Mercenaries V1.05 Destroy V1.135 NCAA Basketball - Total Control Football DOS -Total Control Football Win95 -Planer 2 V1.04 -EuroFighter 2000 V2.04 -MechWarrior 2 Win95 V1.1 -Civilization 2 V2.42 1.3 Spiele-Tools - 1.3.1 Aktuelle Tools —Civ2 - Karten —Civ2 - Modifikationen —Civ2 - Szenanen -- F1GP2 - Jam2 -- F1GP2 - Hetme -Heroes of M&M - Karten —Deadly Games Editor -- Warcraft 20 Levels der Gewinner -1.3.2 Archiv 2.1 Spieletips 2.2 Kleinanzeigen 2.3 Kontakte ACTION 2.4 Diskussionsforen -2.4.1 Action 2.4.2 Strategie & WiSims MESSAGE -2 4.3 Adventures & inter, Film -2.4.4 Rollenspiele -2.4.5 Simulationen -2.4.6 Sport 2.5 Leserbriefe 2.6 Leser fragen 2.7 An die Redaktion 2.8 Tips und Tricks Datenbank 3.1 Software unserer Leser –Zoggi – Superfruit – SVGA Karten -MegaKmff Basic-Kurs für Anfanger **ACTION** Brush 3.2 Tools unser Leser -PCA 96 SPECIAL -Deadly Games Szenario 3.3 Interaktives Interview Programmierer und Designer von Lands of Lore 3.4 T-Online -T Online 1 0-11 Light 3.5 HexWorkshop - HexWorkshop 16 Bit - HexWorkshop 32 Bit

4. Spielerforum

Im Dateibereich finden Sie jeden Monat Demoversionen aktueller Spiele. Außerdem veröffentlichen wir hier Updates, Patches und Bugfixes, mit denen die Spielehersteller nachträglich Programmfehler beheben oder neue Funktionen einbauen. Zusätzlich finden Sie im Toolbereich Spielstände, Cheatprogramme oder Szenarien, die meist von findigen Spielern und Programmierern erstellt wurden.

Mit den Cursortasten oder einem Mausklick wahlen Sie ein Demoprogramm aus. Mit den Pfeilen über und unter der Liste scrollen Sie um eine Zeile ab- oder aufwarts.

Findet Programme nach Stichworten



Zarekin das FILE ACTION-Menü

Hier können Sie auf Demos in älteren PC Action-Ausgaben zugreifen.

Startet/ I tadart das aktuelie Programm

show/ Infotext anzeigei

### Tomb Raider



Eidos sorgen mit ihrem spektakularen 3D-Action-Adventure für Aufsehen. Eine grandiose Spielidee wurde nahezu perfekt in Szene gesetzt. Lara Croft bringt frischen Wind ins 3D-Action-Genre. Dem spielbaren Demo liegt eine Readme-Dater bei. Gesteuert wird das weibliche Pendant zu Indiana Jones mit den Cursortasten.

ShiftGehen
AltSpringen
Steuerung Schießen, aufheben, greifen
Leertaste
EscapeInventory, Pause
F1
F2
F3 Bridschirm vernroßern

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Maus, DOS oder Win95

### Schleichfahrt



Wer behauptet, deutsche Softwareschmieden konnen keine hervorragenden Action-Spiele programmieren, tauscht sich gewaltig. Bester Beweis ist neuerdings Schleichfahrt von Blue Byte/Telstar

Cursortasten	
A	Vorwarts
S	10 km/h schneller
γ	
χ	10 km/h langsamer
(	U-Boot anhalten
F	Freie Steuerung aktivieren
6	.Bodensteuerung aktivieren
J	.Deckensteuerung aktivieren
Z	Autopilot Menü anzeigen
N	Nachsten Navigationspunkt
0	Sonar an/aus
R	Radarreichweite andern
I	C
-	
	Bordkanone abfeuern
-	Nächstes Torpedo auswahlen
	Status Kanone
	Status Torpedomagazın
	Status Turmkanone 1
	Status Turmkanone 2
	.Turmkanonen Auswahl/Befehle
	rmkanone 1: Greife mein Ziel an
	mkanone 1: Schieße gleichzeitig
F7 Turmk	anone 1: Selbst Ziele auswahlen
	Turmkanone 1: Keine Aktion
F9Tu	irmkanone 2: Greife mein Ziel an
	mkanone 2: Schieße gleichzeitig
F11 Turmk	anone 2: Selbst Ziele auswahlen
F12	Turmkanone 2: Keine Aktion
H	ilfe (Tastaturbelegung anzeigen)
	Pausé
	Spiel beenden

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Maus, DOS oder Win95

Holiday Island Auf der Grundidee von Simulty ist schon viel Unkraut gewachsen. Holiday Island zeigt den



mern einmal, wie es geht. Auf einer unerschlossenen Insel soll ein Ferienparadies entstehen Mehrere Unternehmen machen sich gleichzeitig an den Ausbau dieser neuen Touristenmetropole. Dazu gehoren natürlich Hotels, Flughäfen, Stromversorgung, Restaurants, meilenlange Strande und vieles mehr. Besonders Geschaftstuchtige können ihre Gaste sogar mit internationalen Attraktionen auf die Insel locken. Holiday Island laßt sich komplett mit Maus spielen.

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Maus, Win95

Stargunner

Seit Raptor gab es für PC-Spieler kein vernunftiges klassisches Shoot 'em Up mehr. Stargunner bringt wieder



rasante Action, Spitzen-Spielbarkeit und hervorragende Technik. Die Steuerung läßt sich im Spiel nach Wunsch festlegen

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Maus, DOS oder Win95

### Eradicator

Die neue Demoversion von Eradicator bietet einige Vorteile. Dem Demo liegt eine Readme-Dater ber. F1 ruft im



Spiel die Online-Hilfe auf, die mit Escape beendet wird.

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Maus, DOS oder Win95

Star Control 3

Star Control 3 ist ein Genremix aus Action, Strategie und Adventure. Die einzelnen Teile lassen sich hier ganz



klar abtrennen. In dieser Demo wird nur der Action-Teil gezeigt. Eine Readme- und eine Manual-Date: sind enthalten.

Cursortasten	 	ò	7		v		Steuerung Spieler	1
Steverung		·		4		p	Primare Waffe Sp.	1
Alt	 	ì	ń.				.Sekundare Waffe Sp.	1
C,V,B	 	40					Steuerung Spieler	2
X		i	ı	i.	÷	,	Primare Waffe Sp. :	2
Y		ï	ı				.Sekundare Waffe Sp. 1	2

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Maus, DOS

### FIFA Soccer 97



Fußball vom Feinsten. Hervorragende Grafik und Animation, aber die Steuerung ist ziemlich kompliziert und gewohnungsbedürftig. Dazu lesen Sie bitte die beiliegende Readme-Datei. Außerdem können eventuell Probleme mit dem Speicherverwaltungsmanager EMM386.EXE auftreten. Gegebenfalls nehmen Sie diese Zeile vorübergehend aus Ihrer Config.sys.

Hardware-Voraussetzungen: Pentium, 8 MB RAM, Maus, DOS oder Win95

### Harpoon Classic

Wie der Titel dezent andeutet, ist Harpoon wirklich ein Klassiker unter den PC-Strategiespielen.



Zwei Textdateien zahlen die Unterschiede zum Vorgänger auf. Im Spiel ist ein Tutorial enthalten. Über F1 wird außerdem die Online-Hilfe aktiviert.

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Maus, Win3.x oder Win 95

### PGA Tour Golf 96

Unter EAs Banner werden die besten Sportspiele programmiert. Die Steuerung von PGA



ist denkbar simpel. Zuerst legen Sie mit der Maus Ihr Schlagziel fest. Durch den ersten Klick auf "Swing" holt der Golfer aus. Über den zweiten Klick stellen Sie die Wucht des Schlags ein, über den dnitten die Richtung.

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Maus, DOS oder Win95

### Wetten dass?

Die beliebteste deutsche Fernsehshow ist jetzt auch als "Computerspiel" verfugbar. Sie selbst treten als Kandidat



auf und wetten kräftig mit. Außerdem müssen Sie selbst Ihr Guck mit einer der fast unschaffbaren Aufgaben versuchen.

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Maus, Win3.x oder Win 95

### Cyber Gladiators

Nach Virtua Fighter PC und FX Fighter 2 Turbo bleiben vielleicht noch Wunsche offen. In Cyber Gla-



diators treten zwei Roboter gegeneinander an.

Spieler 1Spieler 2Aktron
A, D, W, S
K 5 Schneller Punch
I
L
J Power Kick

Leertaste . . . . Spielstart

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Maus, Win 95

### MS Golf 3.0

Golf 3.0 von Microsoft bietet neben einfacher Spielbarkeit auch unterschiedliche Ansich-



ten des Kurses, die in weiteren Fenstern gezeigt werden. Die Steuerung ist denkbar einfach. Legen Sie zuerst das Ziel fest. Dann klicken Sie auf den Swing-Button und halten den Mausknopf gedrückt. Je länger Sie den Knopf halten, desto fester und weiter wird der Ball geschlagen. Sobald Sie loslassen, mussen Sie schnell die Richtung angeben, indem Sie ein zweites Mal zwischen den beiden Balken klicken.

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM,

### **MS Soccer**

In der voll spielbaren Demoversion von Microsoft Soccer sind fast alle Features enthalten. Es liegt eine



Readme-Dater ber. Nachdem Sie ein Einzel- oder Multiplayer-Match gestartet haben, können Sie die Tastaturbelegung nach Wunsch verändern.

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Maus, Win 95

### **NBA Full Court Press**



Hierbei handelt es sich um das neueste Microsoft Basketballspiel. Eine Readme-Datei liegt der Demoversion bei. Auch hier durfen Sie wieder Ihre Tastaturbelegung nach Wunsch festlegen.

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Maus, Win 95

### Jet Fighter 3

Trotz der harten Konkurrenz sticht Jet Fighter 3 heraus. Uberzeugen Sie sich selbst von der hohen Qualitat des wurdi-



gen Nachfolgers. Der Demo liegt eine umfangreiche Readme-Datei bei, in der über mehrere Seiten die Tastaturbelegung aufgeschlüsselt wird. Außerdem erhalten Sie so einige Hinweise, falls es Probleme mit der Installation geben sollte.

Hardware-Voraussetzungen: Pentium, 16 MB RAM, Maus, DOS

### Lighthouse

Auch wenn Adventures nicht mehr zu den beliebtesten Genres gehoren, Lighthouse besitzt alle Qualitäten, die ein gutes Adventure



ausmachen. Wie fast alle Adventures wird auch Lighthouse ausschließlich mit der Maus gesteuert.

Ha<mark>rdware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM,</mark> Maus, Win 3.x oder Win 95

### Takeru

Manga-fans dürfen sich freuen: Takeru ist das erste Adventure, das aus onginal Manga-Grafiken aufgebaut ist. In



der spielbaren Demo dürfen Sie einige Puzzles losen und Zwischensequenzen genießen.

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Maus, DOS oder Win 95

### **Project Paradise**



In diesem rasanten Action-Spiel stehen Ihnen zahlreiche Optionen zur Verfügung. Die vollspielbare Demo enthält eine Readme-Datei. Im Spiel können Sie die Online-Hilfe mit H aufrufen. Gesteuert wird mit den Cursortasten. Über F1, F2 und F3 wahlen Sie den Krieger, Magier und Hacker aus. Über die restlichen Funktionstasten wahlen Sie die aktive Waffe aus.

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Maus, DOS

### Amber

Ein weiteres Adventure, das durch gute Grafikqualität besticht. Die Steuerung ist intuitiv. Dem Demo liegt eine Readme-Datei bei.



Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Maus, Win 95

### **Power Chess**

Schachspiele gehören eigentlich zu den eher langweiligen Programmen für den PC, da sie meist unspektakulär



und statisch sind. Power Chess verfügt aber über einige Features, die in dieser selbstlaufenden Demo kurz erklart werden.

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Maus, DOS oder Win 95

### Madden 97

EA Sports hat wieder einmal die gewohnt hohe Qualität bei Madden 97 erreicht. American Football ist hierzulande zwar



weniger populär, einige Fans werden sich trotzdem uber dieses Programm freuen. Nachdem Sie Madden 97 auf Ihrer Platte entpackt haben, lesen Sie bitte die Readme-Datei. Sie enthält wichtige Hinweise zur Steuerung und Installation.

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Maus, DOS oder Win 95

### **UPDATES**

Mit den Cursortasten oder einem Mauskiick wahlen Sie ein Update oder Patch aus. Mit den Pfeilen über und unter der Liste scrollen Sie um eine Zeile ab- oder aufwarts.

Findet Updates/ Patches nach Stichworten



Hier konnen Sie auf Updates in älteren PC Action-Ausgaben zugreifen.

Zuruck in das FILE ACTION-Menu

Komert/ Installert das aktue, e Update

### Chaos Overlords V1.1

Hiermit wird Ihr Chaos Overlords auf Version 1.1 gebracht. Dem Patch liegt eine Textdatei bei, die genaue Auskunft über die Änderungen gibt.

Daggerfall V1.79

Mit diesem Patch läuft die amerikanische Version von Daggerfall noch etwas stabiler. Außerdem wurden einige kleinere Bugs entfernt.

### Links LS V1.0->V1.2

Etliche Bugs werden beseitigt und einige neue Features werden durch dieses Update eingebunden. Benutzen Sie diesen Bugfix auf eine Neuinstallation von Links LS.

### Links LS V1.1->V1.2

Sollten Sie Ihr Links LS bereits auf Version 1.1 aufgewertet haben, nehmen Sie bitte dieses Update.

### Mercenaries V1.05

Einige kleinere Bugs werden durch diesen Patch behoben. Lesen Sie vorher die Textdatei Merc105.txt. Die Anwendung des Updates ist bei einer DOS-Installation leicht unterschiedlich zur Win95-Variante.

### Destiny V1.135

Einige neue Features und neue Grafiken werden durch dieses Update implementiert. Dem Patch liegt eine umfangreiche Readme-Datei bei.

### NCAA Basketball

Durch dieses Bugfix wird ein sehr störender Fehler im Programm beseitigt. Es kam zuweilen vor, daß ein Computerspieler den Ball festhalt, nicht abgibt und sich auch nicht mehr bewegt, bis die Zeit abgelaufen ist.

### **Total Control Football DOS**

Etliche Bugs werden durch diesen Patch beseitigt, der alle vorhergegangenen Updates enthält. Dem Patch liegt eine Readme-Datei hei

### **Total Control Football Win95**

Benutzen Sie diesen Patch, falls Sie die Win95-Installation von Total Control Football installiert haben. Auch hier erhalten Sie genauere Informationen aus der Readme-Datei.

### Planer 2 V1.04

Viele neue Features werden durch dieses Update implementiert. Nebenbei beseitigt der Patch einige kleinere Bugs.

### EuroFighter 2000 V2.04

Nach dieser Patch-Kur sollte Ihr EuroFighter 2000 ohne weitere Probleme und bugfrei funktionieren.

### MechWarrior 2 Win95 V1.1

Dieser Patch beseitigt einige Inkompatibihtätsprobleme mit DirectX und kleinere Bugs. Danach sollte MechWarrior 2 fehlerfrei lau-

### Civilization 2 V2.42

Dieser letzte Patch zu Civilization 2 behebt nur noch eine winzige Unzulanglichkeit. Danach sind die Abgesandten der Gegenspieler auch unter Win95 animiert.

### **TOOLS**

Mit den Cursortasten oder einem Mausklick wählen Sie ein Tool aus. Mit den Toots nach Pfeilen über und unter der Liste scrol-Strchworlen Sie um eine Zeile ab- oder aufwarts



Hiermit gelangen Sie in das umfangreiche Toolarchiv.

Zurück in das FILE ACTION-Menu

Kopiert/ Installiert das aktuelle Tons

Fundet

ten

### Civ2 - Karten

So schön der Auto-Builder funktioniert. möchte man doch hin und wieder auf einer bestehenden Karte spielen. Die meisten dieser Karten haben reale Vorbilder.

### Civ2 - Modifikationen

Das Regelsystem von Civilization 2 ist schon sehr ausgefeilt. Wenn man aber hauptsächlich in einer bestimmten Epoche spielen möchte, läßt sich das Regelsystem einfach abändern. Diese Modifikationen bieten neuen Spielspaß, da sie völlig neue Gegebenheiten ins Spiel bringen.

### Civ2 - Szenarien

Zahlreiche historische und imaginäre Szenarien bieten eine neue Herausforderung in Civilization 2.

### F1 Grand Prix 2 - Jam 2

Dieses neue Programm zu F1 Grand Prix 2 bietet alle Features des Vorgangers, Außerdem können Sie nun auch die Grafikdaten der Helme der Fahrer nach Ihren Wünschen verändern. Eine umfangreiche Textdatei liegt als Anleitung bei.

### F1GP2 - Helme

Zu Jam 2 liefern wir Ihnen gleich die Daten der aktuellen Helme der einzelnen Fahrer.

### Heroes of M&M - Karten

Neue Karten zu Heroes of Might & Magic ermöglichen wieder einige interessante Einzelspiele. Die Karten lassen sich auch im Editor der US-Version laden.

### **Deadly Games Editor**

Sollten Sie trotz der eigentlich recht leichten Missionen Probleme bei Deadly Games bekommen, hilft Ihnen dieser Editor weiter. So können Sie Ihren Trupp einem kleinen Training unterziehen.

### Z - neue Levels

Weitere zwei Levels zu Z bieten Ihnen eine neue Herausforderung. Kopieren Sie die Dateien wieder in Ihr Z-Spielstandverzeichnis und laden Sie nach dem Start einen der letzten beiden Spielstände.

### Warcraft 20 Levels der Gewinner

Die nächsten 20 Missionen der Warcraft 2-Leveldesign-Wettbewerbsgewinner. In der nächsten Ausgabe erhalten Sie die letzten 20 Levels, und die Hauptgewinner werden bekanntgegeben.

### ARCHIV

Mit den Cursortasten oder einem Mausklick wahlen Sie ein Tool aus. Mit den Pfeilen über und unter der Liste scrolten Sie um eine Zeite ab- oder aufwarts.



Zurück in das TOOLS-Menu

Kopiert/Installiert das aktuelle Tool

Findet

Tools nach

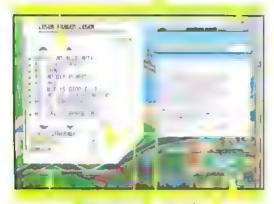
Stroh-

worten

Ein Untermenü des Toolbereichs ist das Archiv. Dies ist eine Sammlung von Editoren, Cheatprogrammen, Szenarien, Savegames, Zusatzfahrzeugen und vielem mehr. Interessante Zusatzprogramme zu Spielen, die nicht speziell im Heft erwähnt werden, aufgrund ihrer Verbreitung aber dennoch für viele Spieler interessant sein dürften, finden Sie hier. Auch die Dateien aus den Toolbereichen vorangegangener Ausgaben finden hier ihren Platz.

Mit den Cursortasten oder einem Mausklick wahlen Sie eine Nachnicht aus.

Findet Nachnichten nach Stichwortern



Ausdrucken der aktuel len Nachnicht H ermit antworter Sie auf die axtu elle Nachricht Hiermit erstellen Sie ein neues Thema im Forum

Zuruck in das Hauptmenu

Die Nachrichtenforen sind eine Plattform für die Leser. Anders als in Leserbriefseiten können hier Meinungen, Hilfegesuche und angebote ohne aufwendiges Layout oder Streichungen aus Platznot plaziert werden. Solange ein Beitrag thematisch in das jeweilige Forum paßt und keinerlei rechtliche oder moralische Grundsätze verletzt werden, gelangen die Beiträge schnellstmöglich auf die nächste PC-ACTION-CD-ROM.

Die Teilnahme ist ganz einfach: Wenn Sie zu einem Forum etwas beizutragen haben, wählen Sie den Menüpunkt Neue Nachricht an, geben der Nachricht einen Titel, wählen den Adressaten (ALLE oder ein bestimmter Forumteilnehmer) und schreiben den Text. Anschließend wird die fertige Nachricht auf Laufwerk A gesichert. "Attachments", also an Nachrichten angehängte Dateien, sind zur Zeit leider noch nicht möglich. Schicken Sie die Diskette an:

Computec Verlag GmbH Redaktion Message Action Isarstraße 32-34 • 90451 Nürnberg

### Leser-Spieletips

Haben Sie einen nützlichen Cheat gefunden? Sind Sie einer ganz neuen PacMan-Strategie auf der Spur und benötigen Beistand? Für Spieletips und alles, was dazugehört, ist das Leser-Spieletip-Forum gedacht.

### Kleinanzeigen

Wenn Sie Ihren Computer verkaufen wollen oder eine neue Stehlampe suchen, sind Sie hier richtig. Leider sind die Kleinanzeigen nicht kostenlos: einen Unkostenbeitrag von jeweils 5,00 DM müssen wir erheben. Legen Sie den Betrag bitte in bar oder per Scheck bei.

### Kontakte

Hier können Sie auf Partnersuche gehen ernsthaft versteht sich. Obwohl viele Spiele mittlerweile über einen Mehrspielermodus verfügen, liegt der Packung immer noch kein Mitspieler bei - hier finden Sie einen.

### Diskussionsforen

Die neuen Diskussionsforen sind jetzt in die sechs grundlegenden Genres unterteilt. Wenn Sie eine Nachricht zu einem neuen Produkt veröffentlichen wollen, begeben Sie sich bitte gleich ins zutreffende Genre. Nach wie vor hat man die Möglichkeit, auf bestehende Nachrichten zu antworten oder eine neue Nachricht zu initiieren. Die alten Foren liegen in dieser Ausgabe zwar noch vor, aber es können

keine Nachrichten mehr geschrieben werden. Folgende Genres werden von den neuen Foren erfaßt:

Action ■ Strategie und WiSim ■ Adventure und Interaktiver Film ■ Rollenspiele ■ Simulationen ■ Sport

### Leser fragen

Wenn Sie Rat bei Hard- oder Softwareproblemen benötigen, Fragen an andere Leser oder die PC Action-Redaktion oder irgendetwas anderes auf dem Herzen haben, so ist dieses das geeignete Forum für Sie.

### An die Redaktion

Anstelle der gewöhnlichen Leserbriefe können Sie sich jetzt direkt an die PC Action-Redaktion wenden. Schreiben Sie an einen bestimmten freien oder leitenden Redakteur. Alle aligemeinen oder speziellen Themen werden hier in Zukunft besprochen. Ihre Leserbriefe und die Antwort des angesprochenen Redakteurs finden Sie dann in der nächstmöglichen Ausgabe wieder.

### Tips und Tricks-Datenbank

Das einzige Forum, das Ihnen nicht die Möglichkeit gibt, sich selbst zu äußern, ist die Tips&Tricks-Datenbank. Hier finden Sie Komplettlosungen, Cheats und vieles mehr, was sich an Wissen rund um Spiele angesammelt hat. Die ständig aktualisierten Texte lassen sich naturlich auch ausdrucken.

### **Privates Postfach**

Sollte Ihnen jemand durch Angabe Ihres Login-Namens als Adressat eine private Post geschrieben haben, erhalten Sie sie hier. VORSICHT: Wer sich unter Ihrem Namen einloggt, kann auch Ihre private Post lesen!

### **SOFTWARE UNSERER LESER**

Zahlreiche PC-Besitzer programmieren hin und wieder mit der mitgelieferten Programmiersprache Basic oder mit professionelleren Produkten. Daß für unterhaltsame Programme nicht unbedingt ein großes Softwarehaus Pate stehen muß, beweist uns die Lesereinsendung Sokowahn Pro. Wir freuen uns über jede qualitativ halbwegs akzeptable Software. Wenn auch Sie der Meinung sind, daß die Idee und/oder die Aufmachung Ihrer selbstgeschriebenen Software es wert ist, auf der PC Action-CD-ROM veröffentlicht zu werden, schicken Sie die Dis-

kette/DAT/QIC/CD an:

Computec Verlag GmbH Redaktion PC Action Software Isarstraße 32-34 90451 Nürnberg

Bitte beachten Sie, daß es der Shareware-Idee absolut nicht entspricht, wenn dem potentiellen Kunden ein fast funktionsuntaugliches Produkt gegeben wird, das er erst durch Zahlung eines Geldbetrages upgraden und auf seine Tauglichkeit prüfen kann. Solche Crippleware wird nicht veröffentlicht! Mit den Cursortasten oder einem Mausklick wahlen Sie ein Tool aus. Mit den Pfeilen über und unter der Liste scrollen Sie um eine Zeile ab- oder aufwärts.



Kopiert/installiert das aktuelle Tool

Zuruck in das Hauptmenu

### **PCA 96**

W. Wierzoch hat für Sie eine komplette Datenbank aller bisherigen PC Action-Ausgaben erstellt. Falls Sie also nach einem bestimmten Demo, Text oder Tips & Tricks suchen, wird Ihnen so viel Arbeit abgenommen.

### Zoggi

B. Karle hat für Sie die Geldspielautomaten-Simulation Zoggie programmiert. Hier können Sie gefahrlos die Tücken eines solchen Automaten erfahren.

### Superfruit

Genauso wie Zoggi ist Superfruit von B. Karle programmiert worden. Auch hierbei handelt es sich um die Simulation eines Geldspielautomaten.

### SVGA-Karten

In dieser Version von SVGA-Karten von B. Karle können Sie Black Jack, auch bekannt als 17 und 4, gegen den Computer spielen. Das Spiel funktioniert nach den offiziellen Standardregeln.

### Basic-Kurs für Anfänger

C. Volko hat für Sie einen Basic-Kurs für Anfänger geschrieben. Der Kurs enthält auch kleinere Aufgabenstellungen mit Lösung.

### MegaKniff

Hierbei handelt es sich um eine innovative Kniffel-Variante von K. Brand. Gespielt wird mit sieben Würfeln, die auch noch je sieben Seiten haben. MegaKniff ist mehrspielerfähig.

### Gitarren-Tuner

Dieses kleine Programm von S. Maday soll Gitarristen beim Stimmen ihres Instruments helfen.

### Brushi

In diesem ganz netten Geschicklichkeitsspiel von R. Schmoll müssen Sie mit einem Pinsel das Feld ausmalen, ohne sich von den Monstern erwischen zu lassen.

### **Deadly Games Szenario**

Von I. Drobnik stammt dieses Deadly Games Szenario, an dem man besonders lange zu knabbern hat.

### **INTERAKTIVES INTERVIEW**

Lands of Lore 2 - Götterdammerung wird vielleicht zum besten Rollenspiel aller Zeiten. Programmierer und Designer von Westwood stehen Ihnen Rede und Antwort. Außerdem ist ein Video mit Szenen aus dem Spiel enthalten. Hardware-Voraussetzung: 486DX2/66, 4 MB RAM, Win 3.x oder Win 95, Maus, DoubleSpeed-CD-ROM

### T-Online

### T-Online 1.0-11 Light

Mit diesem T-Online- (ehemals Datex-J, ehemals BTX) Dekoder läßt sich die atemberaubende Welt des Homebankings, des Online-shoppings und fast aller anderen Dienste von T-Online bewundern. Der KIT-Standard wird selbstverständlich unterstützt, jedoch fehlen die für den Internetzugang notwendigen Dateien.

Hardware-Voraussetzungen: 486DX/2-66, 8 MB RAM, SVGA-Grafikkarte, Windows 3.1, Maus

### **HEX-EDITOR WORKSHOP**

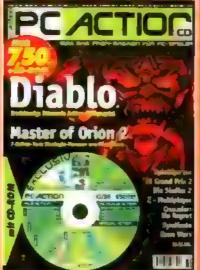
Den Hersteller Breakpoint Software erreichen Sie unter

CompuServe: 75554,377
America Online: BreakPoint
Microsoft Network: BreakPoint\_Software

Die Möglichkeiten von HexWorkshop sind vielfältig, die Anwendung jedoch ganz einfach.

# Jetzt die Knaller der letzten 3 Monate nachbestellen!

# VACHBESTELLEN!



Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)





11

PC ACTION 10/96 zu DM 7,50

PC ACTION 11/96 zu DM 7,50

PC ACTION 12/96 zu DM 7,50

zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale DM 3,-

PLZ, Wohnort

Name, Vomame

Straße, Haus-Nr.

Bitte Gesamtbetrag per Verrechnungsscheck oder bar mit dem ausgefüllten Coupon an nachstehende Adresse schicken COMPUTEC VERLAG isarstr 32-34, LESERSERVICE, 90451 Nürnberg.

1100.00

Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!

**GESAMTBETRAG** 



### Down in the Dumps • Adventure

# TRASHIG

Einen ganz eigenen Beitrag zum Thema Umweltschutz leisten die Haiku Studios. In ihrem Müllhalden-Adventure Down in the Dumps erfährt eine nette außerirdische Familie, wie es auf der Erde mit der Müllvermeidung so aussieht.

DER BUG REPORT

Im gesamten Spiel sind leider einige Grafikbugs vorhanden, die extrem im 5. Teil auftreten, wenn Sie nicht genau die korrekte Lösungsfolge einhalten – wer kann das schon. Durch Betätigen der Space-



Taste lassen sich Aktionen erzwingen, die eigentlich vom Spielablauf her noch gar nicht vorgesehen sind – und schon haben Sie doppelte Charaktere oder gar keine mehr. Auch beim Sound gab es die unterschiedlichsten Resultate. Auf einigen Testrechnern lief während des Spiels Hintergrundmusik, auf anderen nur sekundenweise oder gar nicht, und das bei gleicher Rechnerausstattung und -konfiguration. So sollten Sie auch genau überlegen, welche Treiber unbedingt mitgeladen werden müssen, denn z. B. mit dem Treiber der kabellosen Logitech-Maus ist ein flüssiges Spiel unmöglich. Ein Anruf bei Bomico brachte dann Gewißheit: Die Probleme seien bekannt, man arbeite schon an einem Update.

Ganz freiwillig hat Familie Blub diesen Ausflug allerdings nicht gemacht. Eigentlich war man gerade auf einer gemütlichen Spazier-Raumfahrt, als eine Kollision mit einem Raumschiff der galaktischen Thug-Rowdies beide Gefährte auf der Erde notlanden ließ. Als Absturzstelle hat man sich ausgerechnet eine der überquellenden terrestnschen Abfall-Deponien

ausgesucht. Pech im Unglück: beim Aufprall haben sich die Fahrzeugteile über die gesamte Deponie verteilt. Beide Parteien haben wenig Lust, länger als nötig in der typisch menschlichen Umgebung zu verbringen und wollen so schnell als möglich ihre Vehikel wieder flott machen. Auf der Suche nach den funktionswichtigen Bauteilen kommt es zwangsläufig immer wieder zu Auseinandersetzungen.

### Originell

Das skurrile Szenario setzten die französischen Programmierer recht ungewohnt in Szene. Selten zuvor durfte man so originäre Spielcharaktere über den Bild-



Mittels einer erbeuteten Angelrute muß Vater Blub die beiden Maulwürfe einholen. Nur mit Hilfe ihrer Schlittschuhe kann er auf die andere Seite des vereisten Baches gelangen.

### ZAHLEN...

Ein Auszug aus dem Handbuch. Bis zum fertigen Spiel waren:

3....Stungen 3D-Animation 6 .. Exkursionen auf Müllhalden 9 ......Gigabyte lädierte HDs 12 .. verbrauchte Motherboards 41 ....unbearbeitete Gigabyte 45 ......Minuten digit. Video 55 .....schlaflose Nächte 66 .....gebrannte CD-ROMs 150 .....verschiedene Orte 700 .....Soundeffekte 3.000 ..... Blodeleien 5.700 ......Bierpullen 7.300 ......Tassen Kaffee 18.000 .....Zeiten in C 150.000 .....Zeilen Sourcecode

schirm watschein sehen. Alle Familienmitglieder, Großeltern, Vater und Mutter Blub, Sohnemann und Töchterchen sowie Furz, das Haustier, tummeln sich als hochauflosend gerenderte Bitmaps in den 150 SVGA-Locations. Lediglich bei der Zoomskalierung der Charaktere vergrobert sich die Optik etwas. So ungewöhnlich Geschichte und Aufmachung sind, so abwechslungsreich ist der Spielverlauf. In fünf Akten übernimmt man jeweils die Kontrolle über eines der Familienmitglieder. Mit der fortschreitenden Suche nach den verlorengegangenen Bauteilen steigen die Kapitel aber deutlich im Schwierigkeitsgrad. Spätestens ab dem dritten Akt mussen Sie auch Multiple Choice-Gespräche führen, um an ein weiteres Stück Raumschiff zu kommen. Hier muß auch die erstklassige deutsche Synchronisation genannt werden, die meistens den richtigen Ton trifft - bei über 50 auftretenden NPCs eine echte Leistung. Navigiert wird in DID per Cursorhand, deren Form sich bei

KOMMENTAR



Für manche Rätsel gibt es zwei Lösungswege. Im ersten Akt muß der Filius eine Ratte fangen. Das geht zum einen mit einem Gewicht, einem Stück Käse, einem Seil und einer Zeitlupen-Funktion (oben). Man kann aber auch den Rattenbau mit einer Flasche verstopfen und in den anderen Ausgang das Haustier Furz hineinschicken (unten).

zu greifenden Gegenständen oder zum Schritt in das nächste Bild verändert. An vielen Stellen werden dazu die SVGA-Ansichten in ein grobkörniges Video umgeblendet, das der Figur auf ihrem Weg bis zur nächsten Location folgt. Items werden in einer einblendbaren Inventoryleiste aufbewahrt, in der aber leicht Unordnung herrscht, da einfach alles übereinandergelegt werden kann. Muß ein Objekt für die Puzzle-Lösung kombiniert werden und halt man es in der Hand, blinkt das Gegenstück in der Leiste auf. Das klingt zu einfach, ist aber bei den über 60 Sachen, die man einpacken kann, manchmal sehr hilfreich.



Ingames: Während der abenteuerlichen Suche gibt es auch kleinere Ingames, wie Mutter Blubs Teilnahme am Wheel of Fortune.

>> Es hätte so klasse werden können, so ist es eben "nur"

toll. DID hat einen ganz eigenen Look, man sitzt minde-

stens 30 bis 40 Spielstunden an der Lösung, Aufmachung

und Präsentation befinden sich auf hohem entwicklerischen Niveau.

Wenn sich da nicht die kleinen technischen Fehler eingeschlichen hät-

ten, die unter gar nicht mal so abwegigen Umständen schon etwas irritieren können. Haiku und der deutsche Vertrieb haben Patches be-

reits angekundigt. Je nachdem, wie damit die Probleme beseitigt wer-

packen. Beachten Sie auf alle Fälle unsere nächsten Cover-CDs. (

Zudem sind die Rätsel recht eigenwillig, aber nie unfair. Nach der Lösung hört man sich so manchmal murmeln: "Da hätte ich auch früher drauf kommen können." Aber so ist es mit guten Adventures. Schade nur, daß auch DID vor der Käferplage nicht ganz gefeit war (siehe Bugreport).

Christian Müller



DID zitiert gerne: Hier beispielsweise muß Vater Blub eine Kröte besiegen, wie einstmals Robin Hood Little John. Aber auch Hitchcocks Thriller-Klassiker Psycho kommt zu Ehren.

### VERGLEICH

Rätselaufgaben in abgeschlossenen Kapiteln hat es in dieser

Form bisher nur in Orion Burger gegeben. Allerdings darf man den Franzosen eine bessere Präsentation bescheinigen. Auch in Sachen Puzzleaufbau und -witz steht Down in the Dumps den Genre-Referenzen in nichts nach. Um so ärgerlicher ist es, wenn dann technische Mängel den Spielspaß beeinträchtigen.

Toonstruck	
Orion Burger	85%
Discworld 2	84%
Down in the Dumps	79%
Sherlock Holmes 2	79%



Konversationen werden im Verlauf des Spiels immer wichtiger, sind nie ausschweifend, und bleiben immer witzig.

Mindestens: 486/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM Empfohlen: Pentium 90, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM Multiplayer: kein Multiplayer-Modus Handbuch: deutsch Technik: SVGA/SB Sprache: deutsch CD/HD: 1.750 MB/10 MB Hersteller: Haiku Studios Preis: ca. DM 100,months Accombine Action 🛑 Ratsel Strategie

den können, dürfte sich Familie Blub noch einmal 5% - 8% drauf-

Lacher, Rätsel, Optik perfekt, aber leicht buggy

### **Hunter Hunted • Action**



Kennen Sie JumpMan auf dem C64 oder Loderunner? Es gibt Spielsujets, die haben die Jahre nahezu unverändert überdauert und eigentlich nichts von ihrer Anziehungskraft verloren. Sierra verbindet in seinem geschicklichkeitslastigen Action-Jump & Run puristisches Gameplay mit State of the Art-Technologie.

ielleicht liegt es daran, daß nicht jedes Softwarehaus die zigste Variante dieses Spielprinzips produziert hat und es nicht so abgefrühstückt wirkt, wie beispielsweise die 3D-Spiele aus



Via Splitscreen darf im Zwei-Spieler-Modus gejagt werden. Alternativ können sich Minotaur und Mensch auch zusammentun um dem Gefängnis zu entgehen.

jedoch beide gemeinsam: Die Story des Szenarios ist nebensächlich, was zählt, ist die Umsetzung am Monitor. Irgendwelche Superaußerirdischen haben die Erde überfallen und fast die gesamte Bevölkerung hinweggerafft. Lediglich einige Sklaven hält man sich noch zur persönlichen Erbauung. Und weil nicht nur die Menschheit dran glauben mußte, sondern kurz zuvor ein von Minotauren bewohnter Planet ein ebensolches Schicksal erleiden mußte.



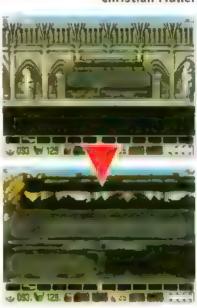
Die Explosionen wirken fast photorealistisch und passen damit hervorragend in die detailliert gerenderten Levels.

vertreiben sich die neuen Herrscher mit interrassischen Jagden die Zeit.

### **Bombastischer Soundtrack**

In Hunter Hunted müssen bei über 60 Levels beide Rollen übernommen werden. Mal jagt der Minotaur den Menschen, mal umgekehrt, mal ist man Jäger, mal Gejagter. Die Arenen sind dabei dreidimensional verschachtelte Gebäude oder Tunnelsysteme, Durch Türen oder Gänge kann man auch in die Tiefe des Raums wechseln. der aber dann wieder zweidimensional bleibt. Naturlich haben die sadistischen Zuschauer unzählige Fallen, aber auch Bonusgegenstände und Waffen versteckt, um der mörderischen Hatz die richtige Würze zu geben. Grafisch präsentiert sich Sierras Loderunner-Nachfolger von sehr guter Seite. Leveldesign und Charaktere sind komplett gerendert und realistisch animiert. Echtes Highlight aber ist der Soundtrack, der treibende Industrial- und Metal-Klänge aus den Lautsprechern wummern läßt. Einige Tutorial-Levels machen mit den vielfältigen Bewegungsmöglichkeiten der beiden Kontrahenten vertraut. Via Splitscreen dürfen sich zwei menschliche Gegenüber beharken oder kooperativ eine gestellte Aufgabe erfüllen. Die SVGA-Darstellung kann sowohl im Windows-Fenster als auch im Vollbild genossen werden. Richtig garstig sind dabei aber die hohen Hardware-Anforderungen, die mit einer P90-Minimalkonfiguration recht happig ausgefallen sind.

Christian Müller



Durch Gänge oder Türen kommt die dritte Dimension ins Spiel. Beim Durchgehen zoomt der Vordergrund an Figur und Betrachter vorbei und gibt einen zweidimensionalen Blick auf den "dahinter" liegenden Abschnitt.

### KOMMENTAR

>> Hunter Hunted wird die Spiele-Welt sicher nicht revolutionieren, dennoch darf man Sierra zu vielen witzigen und dem Spielspaß förderlichen Einfällen gratulieren. Auch

wenn es sich um ein typisches "Zeitvertreib"-Spiel handelt, bietet es doch wesentlich mehr Fun, als der xte 3D-Action-Klon.

Mindestens: Pentium 90, 16 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Win95 Empfohlen: Pentium 133, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM Multiplayer: deutsch Handbuch: englisch Technik: SVGA, S8, CD/HD: 222 MB/35 MB Sprache: englisch Preis: ca. DM 120,-Herstellen Sierra Sound: 88% Acton Strategie Wirtschaft

Just for fun: Kurzweiliger High-Tech-Actionspaß



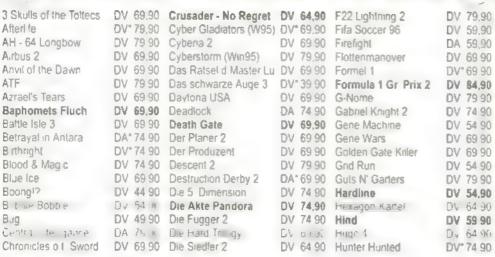
### Scharfe Augen - Tiefe Preise:

## Bestelltelefon 06142 - 59690

Fax 06142 - 562170

J. Hartmann & P. Klinger GbR • An den Weiden 36 • 65428 Rüsselsheim

### ( • CD-ROM • CD-ROM • CD-ROM



### **GREATEST HITS**





Fifa Soccer 97 DV 69,90 Leis. Suit Larry 7 DV 79,90 DV\* 79,90 MDK DV 69,90 NHL Hockey 97 DV 69,90 DV 54,90 Phantasmagoria 2 DV 79,90 DV 79,90 DV 69,90 DV 69,90 Syndicate Wars DV 69,90 69,90



3D Utra Pinbail

Balman Egrever

Chewy-Escape fr F5

Crusa per No Remorse DV

Daeda is Encounter DV

Ascendancy

Die Siedler 1

Dungerin Master 2

indy Car Raring 2

Leis. Suit Larry 6

Little Big Adventure

Fifa Soccer 95

Kings Quest 7

Bioforce

Alien Trilogy Bleifuß 2 Bundesl. Man. 97 DV 69,90 Privateer 2 Comm. & Conq. 2 pv 84,90 Schleichfahrt Daggerfall Diablo

DV 74,90 Z

DV 74 )( Co Mar Genera De Seteri Data DV 74,90 Civilization 2 Discworld 2 Cluedo DV 69 90 Down in the Dumps C / 74 = C nm & Conquer C & C - Data DSF Fußballmanager Circlem AD 73.47 DV Dungeon Keeper CON IN ! NEW WITT DV TG DV 64 90 Elisabeth 1 Creep Night Ch w ( ty of Anges D. 71,0 Ft Marager 96

29.30

12 4

29.90

DV 49.90

DA 29 10

DV 29.90

DV 29 90

DV 29,90

DA 34 ±0

DV 2490

DV 24.90

DV 29 90

DV

OV 29.90 H,perblade √ n96 DV\*74.90 Interstate 76 DV 69,90 CARINEAR FASSIEN D. 5000 DV 74.90 DV: 69 90 Esthywie Skytice D. 74 ( DV 69 90 DV FIF HAMMER-PREISE 19.90

DV 29 90

DV 29 90

DV . 4 %

DV 39 90

DV 29,90

Dy 291

DV 34 90

34.90

19.90

DV 24,90

Dv 34 W

DA

Dy 29 1"

Top Gun - Fire at Will DV 29 90

Iznogoud Jagueri Aria ce 2 Julianter 1 John Madden NFL 97 Larishi, rei Lighthouse [ DRY S Lards \* Realm 2 Mad TV 2 Magic the Gathering Mar Kar's M.A.X. Mechivarrior 2 Merc Megarace 2 Mortal Coil NASCAR 2 NBA Live 96 NBA Live 97 NHL Open Ice

N maile

Ohr pic Games

Interstate 76

Into the Void

r m Man

D /\* 79 90 DV 79,90 Petko DV 69 90 DA 59 1 DV 69 90 CV 6996 DV 99 90 DA 69 90 [. . 84 4. DV 74,90

DA 89 90 Dy "4 4" DV\* 69,90 DV\*79,90 DV 74.90 Dv 7130 DV 54,90 DA 29.90 D. 3340

Origin Burger Pinball 97 Powerplay Hnokey Puppen, Perl u Pistol Quest for Faine Rally Racing 97

DV 74 90 Star Trex A Fina Unity DV 69 90 DV 69 90 STORM TFX EF2000 Sp Edition DV 79,90 DV\*49.90 TFX Sup EF2000 (W95, DV 84 90 DA 54 90 DV 69 90 The Dig DA 19 90 Thunderhawk 2 DV 69,90 Time Commando

DV 64 90

DV 74 90

DV 69 90

DV 69,90

### Komplettlösungen für viele Spiele

### Einzellösung 14.90 Sammelbände 19.90 Realms of Hounting DV 74,90 Timon & Pumbaas DV 79 90 Return Fire DV 74.90 Tomb Raider DV 64 90 Risko Angs DV 69 90 Toonstruck DV 69.90 Road Rash DV 59 90 Tunnel 81 DV 79 90 Saferiracker DA 74 90 UEFA Euro 96 DV 64 90 Scorched Planet DV 64.90 Urban Runner DV 64.90 Sega Rally DV\* 69 90 Virtua Cop DA 69.90 **Shattered Steel** Warcraft 2 - Data DV 69,90 DV 29 90 Sh Holmes Talow Rose DV 74 90 Warcraft 2 - Excl.Edit. DV 79,90 DV 74,90 Silent Hunter DV 69 90 Wing Commander 4 DV 79 90 Need for Speed Spied Divi 74 90 Sim City 2000 Win95) DV 84 90 Worms - Data DV 34 90 Sim Copter (Win95) DV\* 69,90 Worms - Spec Edit DV 69 90 D. C. GO Som CD X-Men. Ch of the Atom DA 49 90 DA 69 90 Dv 64 90 Space Hulk Bl Angels Ch DA Zork Nemesis DV 79 90

Händleranfragen sind uns willkommen! Gewerbenachweis erforderlich!

NHL Hockey 95

Pizza Connection

Pray for Death

Space Quest 6

Stee Panthers

Syndicate Plus

Theme Park

US Nav. Fighters

Wing Commander 3

Stonewer

Prtfall

### WIZARDRY GOL

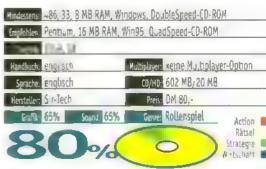
Obwohl die Wizardry-Serie mittlerweile schon Staub ansetzt, gehört der letzte Teil auch



Auf den ersten Blick hat sich an der Darstellung kaum etwas geändert. Jedoch wurde das Automapping verbessert und ein Hintbook integriert.

nach heutigen Maßstäben immer noch zu den Referenzprodukten im Rollenspielgenre. Wizardry Gold entspricht inhaltlich eins zu eins Wizardry 7 - Crusaders of the Dark Savant, das bereits 1992, also vor über vier Jahren, veröffentlicht wurde. Zugegeben, die Story von Wizardry 7 ist brillant, Rätsel, Quests, Charaktere und das Rollenspielsystem lassen keine Wünsche offen. Abgesehen von kleineren Verbesserungen der Technik und der Benutzeroberfläche sowie dem enthaltenen Hintbook handelt es sich bei Wizardry Gold aber um die Zweitvermarktung eines uralten Spiels. Nachdem qualitativ hochwertige Software im Rollenspielgenre in den letzten Jahren Mangelware geworden ist, bleibt der momentan letzte Teil der Wizardry-Serie empfehlenswert, egal ob als Gold oder Standard. Wer Crusaders of the Dark Savant schon gespielt hat, muß sich noch ziemlich lange gedulden, aber Wizardry 8 ist schon in Arbeit.

### Alexander Geltenpoth



>> Moderne Zweitvermarktung von Wizardry 7<<

### SHINE

Twilight City, Zukunft. Keine Sonne, nicht Tag, nicht Nacht, keine Hoffnung. Was den Menschen bleibt, sind geklonte Freudenspender und die musikalischen Ergüsse von Toninge-



Kalte Rätsel: diesen Kühlschrank muß man erst einige Minuten offenstehen lassen und abtauen, bevor er sein Geheimnis preisgibt.

nieuren. Doch die Meister der Mischpulte werden Opfer einer tödlich-teuflischen Verschwörung. In der Rolle des Musik-Agenten Shine begibt man sich in der bedrückend morbiden Atmosphäre der zwielichtigen Stadt nicht nur auf die Suche nach dem Übel, sondern auch nach dem eigenen Alter Ego. Eine konfuse Geschichte? Die deutsche Produktion geizt dann auch nicht mit entsprechenden Bildern und Tönen. Man klickt sich durch sterile Einzelbilder der gerenderten Stadtlandschaft und ihrer Gebäude. Bei richtigen Aktionen oder an entscheidenden Punkten werden Videos von beteiligten Personen eingeblendet. Leider sind viele Konversationen durch Verzerrungen, Hall oder Echo schlecht zu verstehen. Gut gelöst ist jedoch die musikalische Untermalung, die sich den Locations anpaßt. Was dem bizarren Adventure zum Nachteil gereicht, ist die Verwendung der Macromedia-Plattform, die nie für einen flüssigen und motivierenden Spielablauf sorgen kann. Zudem weist die Maussteuerung einige Umgereimtheiten auf. Wer sich aber von teils superkniffligen Puzzles und zähem Spielablauf nicht abschrecken läßt und auf skurrile Video-Jingles à la MTV steht, erhalt mit Shine das etwas andere Adventure. Christian Müller



### TIMELAPSE

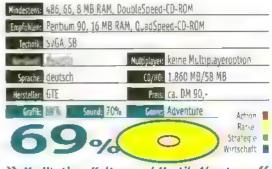
Erich von Däniken hätte seine wahre Freude an GTEs neuem Grafik-Adventure, das den Spieler auf die Suche nach untergegangenen Kulturen und sogar dem sagenumwobenen Atlantis schickt. Als Assistent eines verschollenen Ar-



An den Steinköpfen der Osterinseln beginnt 105 das Abenteuer bereits mit ersten Rätseln.

chäologen wandelt man auf dessen Spuren und löst die geheimnisvollen Rätsel der Osterinseln, Maya, Anasazi und Agypter, bevor sich die Bewohner von Atlantis die Ehre geben. Unterwegs bekommt man es mit starkem Tobak von der Präastronautik bis zur Zeitreise zu tun. Die nur während anstehender Puzzles animierten Einzelbilder, die schrittweise durchlaufen werden, sind von bestechender Schönheit. Auf 3D-Rendering versteht man sich jedenfalls. Die Spielatmosphäre arbeitet mit Indy Jones- und Master Lu-Motiven, wobei das Geschehen aus der Ich-Perspektive erlebt wird. In Sachen Rätsel bedient sich Timelapse geschickt aus dem Altertum- und Mystik-Fundus, wobei es sich zumeist um Kombinations- oder Logik-Aufgaben

handelt. Der Spielfluß ist bei dieser Art Abenteuer jedoch das eigentliche Problem. Nach endlich gelösten Rätseln eröffnen sich zwar neue Bilder und Wege, aber Spannung vermag der gemächliche Ablauf kaum zu erzeugen. Wer eine fast schon meditative Tätigkeit am PC mit entsprechender Sounduntermalung sucht, kann sich Timelapse jedoch einmal zu Gemüte führen. Christian Müller



>> Meditatives Kultur- und Mystik-Abenteuer ((

TARU G SUPIVARE					Fax: 02841 / 942623					
C 02841 - 94260										
PC •CBROM GAMES	- 5-	PC -CURBON GAMES		PC -CORON GRINES		S	piel des	Monats:		
the same of the sa	6.5.10	na Star	61.	South lider W 1-15 d	, ,	COMMAND	•		20	.95
the process of the contract of	+ 47	to all his co	<i>,</i>	S rs dr itali	* 1 .5					
7 4 924 Pl 2 2	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	I de la		No. No.	11	orginal Version, un	izensiert, r	ioch härtei	r, noch bessei	riiii
April 4	14 14	I FAT	• •	Note that the state of	*	NEED FOR SPEED	_ PRIVA	TEER 2 -	_ TOME I	AIDER
A Picario A in a	fres	* * * * * * * * * * * * * * * * * * *	45	No Section 2 1	79.94	Special Edition		Darkening		(MIDEN
An In the B	root is	to the so	1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 -	Night 1	5 ×	54.95	94.		1 1/24	0.0
All same	7014	No are Wines	* * ·	No. of	N 2 14	34.73	MR.	9.95	O TOV 🙂 /	7.95
at 0	*** It	e who do not take	4		b 4	STAR CONTROL 3	G&G 2 (R	ED ALERT)	PHANTASMO	RGIA 2
A 8 5	*	6 1 1055	1 .	1)	\$ 14		+ Leve	ol CD 🚥		
~ x 4/4 / 3/	y	t in took it it.	4 4	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	ş-	72.95		9.95	9/	1.95
V Nov Access I also		h h it h i	Kh >	3	v = 1/	74.70				
to the second second		K	У.	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	4 10	DIABLE		LLIANCE 2	LORDS OF T	HE -
An or ne VI to a least	1	are us to	* ,	( <u>4.0 - 0 + </u> )	4 (		Dead	lly Games	R	EALM 2
Indianal and a	74 /	,	К -	\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	4.4	77.95		9.95	79	95
Hartenda San De Sal Ca	4	18 11 1976 Page 4	X .	n 1 - w 1				-	**0.40*	44
Hodist	1	1 1 Ide ( 3 )		*	· /	BAGGERFALL	LARRY J	1	FORME	L
the reduce of the second of th	V 1	X x x 1	,		**					
no plant of the state of the st		No. 10 No. 1	3	end to prote t	76 e	74.95	The state of	9.95	· 4 74	.95
in the second se		\ _ nx	4	to the state of th	/-+		tim erro	2000 =	Constitution of the last	
na p V aps 1		14		ti de de captar		KINGS QUEST &	SIM EAR	TH .	NASGAR RA	CING 2
fara at		M .	,	k struct	1. 1	20.05	SIM TO	WER		
f p	1	Ma		V K 36 V 65 V		79.95	TV Kantaka	69.95		). 95
t line to test	-	1	2 4 1	D D	\$1.5 g	- DESTR. DERBY 2	DOWN IN	THE	SCHLEICHF	AUST
1		BA Jam Turnament E	84 00	Was Wind d	60 nc		₽ DUMP	C	Donceron	nne:
at at		7 5 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	5	d var wind	4+ 4	74.95		4.95	20	9.95
II. W. M. Z. 16.		ar Spec Sp. of	4	Was also had been to be	K	0 /4.73	DV .	4.70		
Constant		* **** ) * ***	, ;	d-6 16	v 2	FIFA, NHL, NBA 97	WIZARDR	NEMESIS	FLOTTENM	ANÖVE
thatics that a	×k	N who !	5	W Same and A			Prince 194	P. Williamson V.	RISKIO	
0 10 10	N H	Yes Bee	,	A 7	7bc	74.95	7	4 05	- Corp. 74	05
Provide to	7H "	( b e )	4	4		DATE A 4110	IIV •	7.70	OAE"	. 70
open or b		CH	+			HARDWARE • CDROM		Hanningas	· SUPICHER	
or to the second of the second	`	Pariter Dramont d	74 95	PC • CDROWN ANGEBOTE	4H 95	8-fach CDROM E-ID	DE 159.95	A MD DC	2 Simm EDO	20.0
H-yr-H I Z		Panzer swagmen	28 of	A G A U	74 4	10-fach CDROM E-ID			2 Simm EDO	39.9
C SC II		75 44	* .	s observed to	- 4					69,9
( n n		* * * * *	14	7 Ca .		12-fach CDROM E-ID			2 Smm EDO	169,9
Ps. frag	N +	1 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	frag	5	4/	6x Weehsler Leac E-II		II.	2 Smm EDO	399.9
and the Marie	b	1 1 1 1 1 1 1	1	nearth and Manager Charles	4 1	2 4-1 CD-WRITER SC			2 Simm EDO	
il	4	100 t h.	14	1 NEX.	,	CD-Rohlinge CDR-75	14.95	8 10 MB	Dimm Modul	a. Anti
Hell Akin	4	*r 1	* 10 H	ha s lis e	1	HARDWARE • MULTIM	EDIA -	THARDINARA	: • ALLGEMEIN	40
har desert	4 4	Project Paradise d	-	Der Reeder d	18 02	Soundblaster 16 PnP		Thrustmas		228.9
non-an-	f-	Posehia Detective of Race Manua di		Done 1 D Dungeon Master 2 d	29.95	Soundblaster 32 PnP		r I	ter Game Card	
the his .	1	Rail V Racing 97 D	74 95		10 05 24 05	Terratec Maestro 16/9		11		64.9
11 <sub>1</sub>	77 )	Rit set des Master Lu Di	40.05	Indeso Black B	1.1 95	Ferratec Maestro 16 9		28.8 Mode		169.9
Hab. I		R <sub>X</sub> = I <sub>H</sub>	~	r t s	74	Terratee Maestro 32 9		1.1		
Fit was a		* eggs i	٠, .	95 1 K IV 0	X	Terratec Maestro 32 9			illen 20er Pack	
Die gr. Sehr von Gettynb. d.	64.95	K ng der Nithelungen d	59.00		74 94			Alfa Twin	men zoer ruen	39.9
Die Hard Trilings das Die Neure-1	69.65	K siko D	74 95	Kick DIF 90 d	30.05	Aktivb. 3D Sound 300		Fisa Victor	* 3D -2MR	329 9
Prof to 11	14	Sacraker	+ /	No other little and to the lit						J_7 7
Dine it Next	4	S of Car Turbule s	A	1 h. v u c	7.7.4	FINAN	ZIERUNG	S • ANGE	ROLE	
all a See Cu	7,	No. of the	11 A 11	k t ( · c N d	2	CD-Pocordor 2/4 fach		Pentium13	3/4GB/CD	
to the plant	7	N L	¥ 1	Marie Reals 3		amaha idei Grundig, htemes Laifwork	Эагрген <b>799.</b> -	13UMH2 GB HD 6fa	Ch COROM BMB RAM	1899
of the first of th	7	1 3544 11		1	4	m# SCE Schortstole 4 fache Geschwingkeit ⊛in Leser und	70,-		aw 5 2 Word 7 Exer?	88,
atop 4	4 4		74 1	0 0 0		2 tache neim Schreiber	, DM	Princi Vicilis Calair Missir Maker I Dolong	Star Officia Acces for Home ontro Juvin	C DM
Fig. 7	1	* - LT W II G	2	F F of the d		Matrox Mystique	8а чен 379	Pentium16	H.O. TO	reis <b>2299</b> .
author remeral (NS		North Car	N	N sa 1		Copy is any in the Wish of the	33,-	AT MAC HOA "MB 2"	*6KB Cache PBurs.	7/
4 2),	74	5 - 1 <sub>6</sub> 5 - 0	4 15	No Parameter ()	4	Gornes The Propose Me Staffer	33,-	Pricio rytirks if alam.		77, DM
to all	4	A STATE OF THE STATE	h	Senge 3	74	ait stantin, ag 4M8 kM Came CCL		Musul Maker - Online		
90 × 1 ar 3	7.	Since of the Section 1	- 1 - 1	For the J	- 14		Barpen 299	Pentium 20	00/1GB/CD	res 2449
light on eq. v v S 1	74.4	Space Visucian e	r-31 - z	15. 13. 25. 3	* ,	centrad - Fußpedater zum Anschliß an brem PC	27,-	AT MACHSHIMB &	58 B Cache "Burst an 5 , No c 7 Eve 7	82,
Action 16	7 a 9	Notation in the second	7.4	was and the	7 8 4	ndusive F1 Grand Prix	4 - DM		s Stall Office Access F	DM
# 2 × 2 III	7 11	Speci R	and it	WING A CODE T	/	Nintendo 64	Barcreis 499	P166 Ga	00	re⇒ 3549.
Bestellanna	hmail	Ma	i. Cesă	10.00 - 18.00 U	ha:	Die 64Brt Spielekonsole stellt alles	435.	166MHz 1 2GR 16N	#B RAM 8≥ CDROM fick 3D Cyberbn le	119,
Destellanna	niiile.	MO				in den Schanen was Sie hisher an Echtzeit Grafik gesehen haben	- 7M	Wingm Extreme T	hrustmaster T2,	A DM
			⊵ <b>Sa:</b> 1	10.00 ÷ 14.00 U	nr 📗	US import version			b 300 DM möglich.	
	-	3 NA 3		400 4 6 6 6 6				The second secon	THE RESIDENCE PROPERTY AND ADDRESS OF THE PARTY OF THE PA	

im Wallzentrum, 47441 Moers

Ladenverkauf:

3D-Cyberbrille ...... 89.95 Finanzierung ab 300,- DM möglich. Effektiver Jahreszins = 12.9%

### Leisure Suit Larry: Yacht auf Liebe • Adventure

# PAPAGAL

Interaktive Sabberlappen aufgepaßt: Larry kehrt zurück! Auch im sechsten Teil der Aufreiß-Odyssee spielt Designer Al Lowe sein berühmt-berüchtigtes Puzzlelösungs-Motivationssystem aus: Wer fleißig gräbt und baggert, bekommt als Freund schlüpfriger Witze und praller Formen üppige Damen und eindeutige Zweideutigkeiten en masse geboten...

n der aktuellen Auflage des Grapscher-Abenteuers steuert Lman Lüstling Larry durch ein Kreuzfahrtschiff, das neueste Jagdrevier des berühmten Schwerenoters. Obwohl man sich durch "nur" etwa 30 Locations puzzelt. hat man als verklemmter Casanova alle Hände voll zu tun, um sechs Bordwettbewerbe wie z. B. ein Hufeisenwerfen oder einen Kochwettbewerb zu bestehen. Geht man aus allen Competitions siegreich hervor, lockt eine wilde Woche mit dem wohlgeformten weiblichen Kapitän. Der Weg zum Kapt 'n führt natürlich auch über ein halbes Dutzend weiterer Damen, die mit den

Larry-üblichen abstrusen Mitteln niedergestreckt werden müssen. Die spröde Bibliothekarin verwandelt sich zum Beispiel durch das Einschmuggeln obszönen Schriftguts in eine gierige Bestie, während das üppige Country-Duo durch eine komplizierte chemische Reaktion betört werden kann, Fürs Querdenken winken jedoch auch bleibende Erinnerungen. Von jedem eroberten 'Babe' wird automatisch eine BMP-Datei als digitale Trophäe abgelegt - Verführungskünstler dürfen mit dem Pin-Up als Windows-Hintergrund prahlen.



Die aufwendige deutsche Übersetzung hat sich weitgehend ge-

> lohnt: In der Fülle der eindeutigen Zweideutigkeiten verbergen sich Anspielungen auf Kinofilme, vorherige Larry-Teile und bekannte Politiker. Steht in der englischen Version ein Bill-Clin-

ton-Imitat witzeerzahlend auf der Bühne, unterhält



Larry stöbert in der etwas unaufgeräumten Schiffskombüse herum, um die richtigen Zutaten für den Kochwettbewerb zu finden.

in der deutschen ein Helmut-Kohl-Doppelgänger mit endlosen Kalauern über Nobbi und Hannelore Nur bei den anruchigen Namen der zu erobernden Frauen wie z.B. Dewmi Moore versagt das deutsche Sprachgut - die angelsächsischen Bezeichnungen wurden unverändert übernommen. Zwischendrin schleichen sich allerdings auch plumpe Gags und Verbalobszönitáten ein, die nicht nur an Omis Geschmacksgrenzen stoßen.

### Cartoon-Erotik, neues Interface

Technisch hat sich Sierra vor allem bei Animation und Interface angestrengt. Larry wandelt in Zeichnentrickqualität durch die farbenprächtigen SVGA-Locations, die zwar nicht scrollen, aber über enorme Detailvielfalt verfügen. Schade ist nur, daß in der Vorabversion einige Animationen teil-



Mittels Übersichtskarte navigiert man Larry durch die PMS Bouncy.

weise wegen Nachtadens von Sound FX ins Stocken kamen und Larry beim Bitmapscaling stellenweise arg verpixelt. Um sich schneller durch das Schiff zu bewegen, darf man eine Karte aufrufen. Klickt man Gegenstände an, erscheint einerseits eine Auswahlliste an möglichen Aktionen; zudem können auch eigene Vorschläge eingetippt werden. Dies ist nicht etwa ein Rückfall ins Softwaremittelalter, sondern erweist sich als intelligente Methode, wei-



### KOMMENTAR

>>> Dem für Softwareverhältnisse greisen Leisure Suit Larry merkt man auch im sechsten Teil das Alter nicht an. Der Schurzenjäger kalauert sich zum Teil mit so zündenden

Gags durch die Frauenwelt, daß es dem geübten Lustmolch die Freudentranen in die Augen treibt. Bisweilen wird der unkeusche Klamauk aber auch übertrieben - eben eine Geschmacksfrage. An der Technik, der Puzzlekonstruktion und dem Plot gibt es wenig zu nörgeln. Der einzige Nachteil ist, daß der Streifzug durch die Frauenwelt etwas zu schnell durchgespielt ist. Ein mäßig geübter Abenteurer wird kaum mehr als vier oder fünf Abende mit digitalen Seitensprüngen dem eigenen Single- oder Ehedasein entfliehen können. «





Bereits zu Beginn steckt Larry in der Klemme: Wenn die Gespielin der letzten Nacht den gefesselten Helden verläßt, bricht ein Feuer aus...





Nachdem Larry die prüde Lektüre von Victorian Principles gegen ein anzügliches Erotik-Buch vertauscht hat, verwandelt sich die Schiffsbibliothekarln in einen heißen Vamp (rechts).

tere Aktionsmöglichkeiten auszuprobieren. Die Puzzles sind logisch aufgebaut und bewegen sich durch allerlei Hinweise im Spiel eher in mittleren Schwierigkeitsregionen. Abwechslungsreich wird das Abenteuer durch Zwischenspiele wie Beispiel das groteske Suchspiel "Wo ist Dildo?", in dem man versteckte Dildos (doch, doch!) in jeder Location entdecken muß. Um die multimediale Erheiterung perfekt zu machen, liegt in der Packung eine im Spiel an speziellen Orten einzusetzende Geruchsrubbelkarte bei, deren Dufte allerdings zum Teil auch stahlharten Mägen zu schaffen machen



#### VERGLEICH

Larrys Rückkehr hätte überzeugender kaum sein können. Atmo-

sphäre, Witz und Spielmotivation knüpfen an alte Qualitäten an und nutzen dabei die Möglichkeiten heutiger PCs. Lediglich die zu kurze Spieldauer trübt etwas den guten Eindruck.

Das Rätsel des Master Lu	90%
Baphomets Fluch	89%
Toonstruck	87%
Orion Burger	85%
Leisure Suit Larry 7	83%
Sherlock Homes 2	79%

dürften.	Christian Müller	JIICIOCK HOMES E IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII
Mindestens: 4	86/66, 8 MB RAM (DOS),	12 MB (Win), DoubleSpeed-CD-ROM
Empfohlen:	Pentium 90, 16 MB RAM, 0	QuadSpeed-CD-ROM
Multiplayer:	ceine Muctiplayeroption	
Handbuch; C	leutsch	Technik: SVGA/SB
Sprache: 0	leutsch	со/но: 980 МВ/22-60 МВ
Hersteller:	Sierra On-Line	Preis: ca. DM 100,-
Steffic (	13% <u></u>	In Adventure
8	3%	Action Ratsel Strategie

➤ Knackige Girls, knackige Rätsel und knackiger Humor <</p>



Online \*200578# FAX 07182 - 2097 Händleranfragen erwünscht

	Unsere Weihnachtspre	eise - fast gesch	enkt
ı	Akte Pandorra*	ADV & KD	69,90
ı	Bleifuß 2	ACT KD	54,90
ı	Com. & Conq. 2*Red Alert	SIM # EV 78,90 KD	84,90
ı	Das Schwarze Auge 3	ROL ≥ KD	34,90
ı	Daggerfall*	ADV EV 69,90 KD	78,90
ı	Destruction Derby 2*	SIM & KD	69,90
1	Die Hard Trilogy *	ACT   DA	69,90
١	Diablo od. MDK je*	ACT KD	76,90
ı	Discworld 2*	ADV§ KD	69,90
ı	Down in the Dumps	ADV E KD	69,90
1	Dungeon Keeper*	SIM KD	69.90
1	F 22 Lightning	SIM § KD	72,90
1	Formel 1*	SIM E KD	69.90
1	Gold Games (15 Spiele)	PAK KD	34,90
1	NHL / Fifa Soccer 97	SPO, KD	69,90
1	Privateer 2 The Dark*	SIM KD	76.90
	Risiko od. Flottenmanöver je	SIM & KD	69,90
1	Commanche 3/Armored Fist 2	ACT KD	74,90
	Syndicate Wars	ACT KD	69,90
	Tomb Raider	ACT & KD	69,90
	Toonstruck	ADV KD	69,90

ing Commander 4. Need for Speed SE, Ripper, Cybermage, Rayman, Terra Nova.

If the Commander 4. Need for Speed SE, Ripper, Cybermage, Rayman, Terra Nova.

If the Commander 4. Need for Speed SE, Ripper, Cybermage, Rayman, Terra Nova.

If the Commander 4. Need for Speed SE, Ripper, Cybermage, Rayman, Terra Nova.

If the Commander 4. Need for Speed SE, Ripper, Cybermage, Rayman, Terra Nova.

If the Commander 4. Need for Speed SE, Ripper, Cybermage, Rayman, Terra Nova.

If the Commander 4. Need for Speed SE, Ripper, Cybermage, Rayman, Terra Nova.

If the Commander 4. Need for Speed SE, Ripper, Cybermage, Rayman, Terra Nova.

If the Commander 4. Need for Speed SE, Ripper, Cybermage, Rayman, Terra Nova.

If the Commander 4. Need for Speed SE, Ripper, Cybermage, Rayman, Terra Nova.

If the Commander 4. Need for Speed SE, Ripper, Cybermage, Rayman, Terra Nova.

If the Commander 4. Need for Speed SE, Ripper, Cybermage, Rayman, Terra Nova.

If the Commander 4. Need for Speed SE, Ripper, Cybermage, Rayman, Terra Nova.

If the Commander 4. Need for Speed SE, Ripper, Cybermage, Rayman, Terra Nova.

If the Commander 4. Need for Speed SE, Ripper, Cybermage, Rayman, Terra Nova.

If the Commander 4. Need for Speed SE, Ripper, Cybermage, Rayman, Terra Nova.

If the Commander 4. Need for Speed SE, Ripper, Cybermage, Rayman, Terra Nova.

If the Commander 4. Need for Speed SE, Ripper, Cybermage, Rayman, Terra Nova.

If the Commander 4. Need for Speed SE, Ripper, Cybermage, Rayman, Terra Nova.

If the Commander 4. Need for Speed SE, Ripper, Cybermage, Rayman, Terra Nova.

If the Commander 4. Need for Speed Se, Ripper, Cybermage, Rayman, Terra Nova.

If the Commander 4. Need for Speed Se, Ripper, Cybermage, Rayman, Terra Nova.

If the Commander 4. Need for Speed Se, Rayman, Terra Nova.

If the Commander 4. Need for Speed Se, Rayman, Terra Nova.

If the Commander 4. Need for Speed Se, Rayman, Terra Nova.

If the Commander 4. Need for Speed Se, Rayman, Terra Nova.

If the Commander 4. Need for Speed Se, Rayman, Terra Nova.

If the Comm

#### Das ultimative Weihnachtsgeschenk!







ab

#### erNovasore 48631 Coesteld

Absolute Pin.	DV	42	.90
AfterNe	DV	73	90
Akte Pandore	DV	75.	.90
Alten Trilogy	0A	81	90
Assesses 2015	UV	77	90
Azrael s Tear	DV	68	90
<b>Baphomet s FI</b>	DV 1	73 5	90
Baltle Cluser	DV	59	90
Battle Courset	DV	59	90

Bleifuß2 DV 54,90DAT

Blood 5 Magic DA 78 90)

Bundesliga Manager 97 DV 71,90

Creatures DV 88 90 Crusader Regr DV 62 90

C&C 2 Red Mert DV 84,90

CACLUSVIGATION ALON

Anna Libertonia	MA 44 44
C6C1 Levels 2	ZUS 24 90
CAC Tib lent	DV 76 90
CBC Auszus Z	US 28 90
Cybena 2	DA 72 90
Cybersterm	DA 79,90
Deggerfall	<b>DV 73,90</b>
DSA 3	DV 38,90
Deadkne	DA 39 90
Der Planer 2	DV 69 90
Der Produzent	DV 73 90
Destr Derby Z	DV 69 90x
Drable	DV 79.90x
Die Hard TriL	DV 73,90
Dre Stadlet 2 2	ZUS 32 90
Characterist 2	DW 4 7 0 DOW

#### 5. Dimension DV72,90

F1 GP-Manag DV a Anti-F22 Lightning 2 DA 75 90 F1FA Soc 87 DV 74 90s Flying Corps DV 84.50 Gene Wars DV 75.90 Hardline DV 58,90 Gene Wars Hardline

#### H.I.N.D. DV 73,90

Holiday Island (DV 84 90) Hellbender DV i Vorb M1A2 Abrah DV 83 90x indy Car 2 DV 68 cands of Lore 2DV 83 DV 83 Lighthouse Links (∟S

#### Master of Orion2 DV 84,90x

Mega R = 2 DV 53 90 Mvst DV 66 90 Mega R re 2 DV 53 90 Mys1 90 v 66 90 Meschw 2-Merc. EV 79,90 Muppets Inside DV 64 90 NASCar 2 DV 79 90 Nead IS Edit OV 78 90 NArmithy DV 73 90 Onnohunger DV 73 90 Outlaws DV 89 90x Panger Dragon DV 73 90 V 73 90x Panger Dragon 2 DV 73 90x Pangera 2 DV 77 90x Phantamey 2DV 87,90x Phantamey 2DV 87,90x Phantasmag. 2DV 87,90x

24h Order-Service Tel 0 25 41 / 98 14 89 Tel 0 25 41 / 98 14 74 Fax 0 25 41 / 98 14 68

Pole Position DV 89.90 Police SWAT EV 82 90 Prey

#### Privateer 2 DV 78,90

Pro Pinball DV 58 90 Ralley Rac 97 DV 74 90 Rebei Ass 2 DV 84 90 Road Rash DV 62 90 Sherlock Mol. 2DV 79,90 Scorched Pin DV 73 90 Shattered Steel DA 78 90 Sonic PC DA 52,80

#### Tomb Raider DV 64,90

Toonstruck Vilong Cong. DV 67 90x

#### Warwind DV 64,90

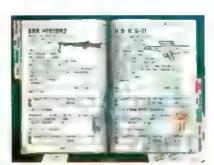
Warcraft 2 Ed. DV 84 90 Worms Sp Ed DV 70 90
X-Wing vs Tto DV 89 90x
Zombeville DV 73 90x
Zone Raider DA 69.90
Zork Nemesis DV 79 90

Viale andere Top-Titel Compilation Budgets im Programm Wir führen Logitech Thrustm Gravis eld zu Schleuderpreisen Uber 220 Lösungshefte ab 8 90<sup>1</sup> I SEGA und SONY Konsolen im Programm

Fordem Sie unsere kostenlose Liste ant



Über die detaillierte Iconleiste unten in der Mitte geben Sie Befehle an die Söldner. Gegner und eigene Söldner werden auch auf der Karte dargestellt.





Im Büro wählen Sie auch die Bewaffnung Ihrer Söldner bequem aus mehreren Katalogen aus.

Über Bezahlung, Zeit und Vorschuß läßt sich mit dem Auftraggeber jederzeit verhandeln. Danach wählen Sie die Söldner aus. die immer nur für ein Szenario verpflichtet werden. Ihre angeheuerten Spezialisten führen aber keinerlei Ausrüstung mit sich. Die wird aus einem Waffenkatalog ausgesucht und gemietet. Samtliche Waffen entsprechen hierbei realen Vorbildern, so ist beispielsweise das G11 von HK eines der besten Sturmgewehre. Nebenbei benötigen Sie eventuell zusatzliche Informationen diverser Spionagedienste und den Transport der Söldner ins Einsatzgebiet. Schließlich durfen Sie noch alle Crew-Mitglieder speziell für den Auftrag trainieren. Jede dieser Aktionen verschlingt Zeit. Um den Auftrag zu erfüllen, muß aber um jeden Preis der Zeitplan eingehalten werden.

#### Deadly Games?

Ahnlich wie bei Deadly Games steuern Sie Ihre Söldner über das Einsatzgebiet. Allerdings stehen viel mehr Optionen zur Auswahl. Auf Wunsch werfen sich die Soldaten in den Dreck, robben über den Boden und schneiden Drahtzaune auf. Zu den Gegnern gehören nicht nur Menschen, sondern beispielsweise auch Kampfhunde. Leider fällt die Steuerung unnötig umständlich aus. Dargestellt wird der Kampfscreen in SVGA, was Wages of War natürlich eindeutig einen Pluspunkt vor seinem Konkurrenten einbringt. Die Sprachausgabe und der Sound kann aber nicht mit Deadly Games mithalten, hierfür fehlt es an Abwechs-

**Alexander Geltenpoth** 

#### Wages of War • Strategie

# TERROR-ANSCHLAG

Als vor gut einem Jahr Jagged Alliance das Sommerloch angenehm stopfte, etablierte sich auch gleich diese neue Art des Strategiespiels. Dem Nachfolger Deadly Games blieben hauptsächlich wegen der Technik die höchsten Ehren vorenthalten. 3D0 versucht mit Wages of War, dieses Manko auszuwetzen.

in kleiner Atomkrieg im Nahen Osten hat die Erdölreserven der Erde sprunghaft reduziert. Das folgende Chaos auf der Welt ist unbeschreiblich. Militär wird größtenteils aufgelöst, da es an Treibstoff fehlt. Sämtliche Staaten haben Macht an Konzerne verloren und können ihre aggressive Politik, genauso wie größere Unternehmen, nur noch mit kleinen Terrorgruppen durchsetzen. Blitzartig bilden sich überall Söldnerorganisationen, die diskret Dienste vermitteln und Einsätze planen. Eine dieser Söldner-Organisationen wird vom Spieler geleitet.

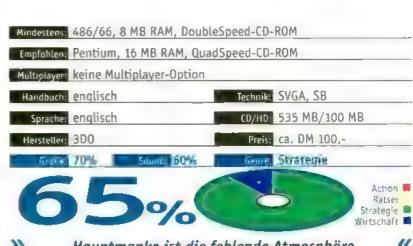
#### Logistik

Wages of War ist ein Spiel in der Art von Jagged Alliance mit ausgebauter Planung. Der Ablauf ist hierbei immer gleich. Sie bekommen einen Auftrag angeboten.

#### KOMMENTAR

>>> Wages of War hat eindeutige Vorzüge verglichen mit Deadly Games, aber eben auch eine Menge Nachteile. Mehr Spieloptionen, die ganze Planung und SVGA spre-

chen ganz klar für 300. Hingegen ist die Sprachausgabe eher stiefmutterlich behandelt worden. Leider erhält gerade dadurch Deadly Games seine gute Atmosphäre, die Wages of War komplett fehlt. Kein Söldner verfügt über eine eigene Persönlichkeit. Außerdem fehlt ein Editor und der Multiplayer-Modus, die den Spielspaß doch erheblich 110 verlängern könnten. «





Versand: Liegnitzer Straße 13 - 82194 Gröbenzell Tel.: (08142) 59640 · Fax: 54654 E-Mail: 100255.1073@compuserve.com

BESTELLANNAHME: MO.-DO. 900-1800, FR. 900-1700

#### Laden in KASSEL Laden in AUGSBURG Fünffensterstraße 9

Karolinenstraße/Ecke Karlstraße Mo.-Fr. 900-1300 + 1330-1800 \$a. 900-1200 Uhr

Me.-Fr. 1000-1800, Sa. 1000-1400 Uhr

=		=		Mei-11: 1014-	<b>U</b> III	3#. \$00-1200 UNF	
CD-ROM-GAMES  3 D LEMMINGS DT ANLEITUNG 3 SKULLS OF THE TOLTECS KOMPL DT	29 90	CD-ROM-GAMES F 22 LIGHTNING 2 - NOVALOGIC DT VERSION	79 90	CD-ROM-GAMES		CD-ROM-GAMES	
SIA PINBAL DI ANIETTE	79.90 29.90					SUPER EF 2000 KOMPL DEUTSCH +	79.90
ACE VENTURA KOMPL DEUTSCH	59 90	FIFA 97/WINDOWS 95 KOMPL DEUTSCH	85 90	MYST KOMPL DEUTSCH	49.96	SYND CATE PLUS NOMPL DELITSCH	29 90
AD & D BLOOD & MAGIC KOMPL DE TSCH & AFTER VE LUCAS AHTS ENGL VERS LOSUN AH & ID LONGBOW KOMPL D'E OPIGNE	79 90 G 60 to 85 *	*		NASCAR RACING 2 DT ANLEITUNG & NATO FIGHTERS ATE DATA DISK KOMPL DT NBA LIVE 97 - DOS/WIN - KOMPL DEUTSCH &	79.90 39.90 85.90	SWIV 3D	75 90
AIR BULKS DEANET ING AIRWARRIOR I KOMPL DEUTSCH #	79 90	FLIGHTSIMULATOR 6 0/WIN 95	94 BL			THE EF 2000 EXCLUSIVE EDITION KOMPL. OT.	29,90 75 p
BUNNINGS 1080NOSHEEF HOMER OF ALENTRICOGY DT ANLE YUNG NE IN THE DARK FRIL KSY RICH	90 69 90 Rú	100.0		NHL (CEHOCKEY 1997 KOMPL DEUTSCH	79,90	TEK KOMPL DE ITSCH SOFTPHII	n P
AMERICAN DREAM KOMPL DEUTSCH	49 90	FS 5 1/6 D SCENERY TOULOUSE FS 5.1/6 D SCENERY AUSTRAL EN	49 90 49 40	ORIONBURGER OF ANLEITUNG	79 90	THEME PARK CLASSIC KOMPL DEUTSCH	29,90
P		*		*		7 MON & PUMBAAS D SNEY SPIELESAMMEUNG	75 QD
LAND HES SOLD SOLD FORTHING LEHAL STEAR IN MAPL DELTENG APPERMETS FEJORERS MAPLET DE	60 29.90 70.0	FORMULA 1 GRAND PRIX 2 KOMPL DT  FINAN II A . FORDAL  FRAGILE ALLEGIANCE DT. ANLEITUNG	79,96 69 90			*	28.41.
HATT, 44 14	en .	FAP FFACTOR IN AMERICAN	0.9 (A	PHANTASMAGORIA 2 ¢	79.90	TOMB RAIDER KOMPL DEUTSCH	69.90
4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4		FUNSOFT STRATEGIF ED KAISER DE LUXE JAGGED ALLANCE ASCENDANCY KOMPL D'	1 22000				
BEDLAM OT ANLE TUNG	75.90	NOME #	1001.1903			TUNNEL BY KOMPL DEUTSCH	79 9D
BITMAP BROTHERS COMP LATION DT ANL	79 90 29 90	GEX MICHOSOFT -	ESTERM			P P P P P P P P P P P P P P P P P P P	1.8.90
BLEIFUSS 2 KOMPL DEUTSCH AVVAY KIMPI DE TSCH	59 <b>9</b> ମ ସମ	GRAND PRIX MANAGER KOMPL DELITSCH	19 90	PRIVATEER 2 THE DARKENING K D	<b>85 90</b>	JLT Ma MIRERYO II	
и и том		GRAV'S GAME PAD INCL FIFA SOCCER 96 & NHL ICENOCKEY 96 KOMPL DEUTSCH	\$750036J			,	
BUNDESLIGA MANAGER 97 KOMPL DELTSCH	59 90 59 90	HARDBALL 5 DT ANLE TUNG	2071/406	RAMA -RENDEZVOUS (M WELTRAUM: K.D.	79 90	URMELS FILMSTUDIO KOMPL DEUTSCH 15 NAVY FICHTER - ASSIC CT VERGINA	49 90
I TOTAL DESIGNATION OF THE PROPERTY OF THE PRO	26.80			RAN SOCCER KOMPL DT  RAN TRA NER 2 KOMPL DT  RAYAGE DT ANLETUNG	24 90 24 90 69 90	Alle The Theory HALL MALE WAS KIN	
ti e e e e e e e e e e e e e e e e e e e		HEXAGON KARTELL KOMPL DEUTSCH	skimen.		thr is		
CIV. WAR ROBERT & LEE KOMPL DEUTSCH	<b>50 90</b>			RETURN FIRE KOMPL DEUTSCH	39,90	MART MART ZFRE STYLEFTING) MART MART ZFRENNSCHE (JR. M. M. M. A SUL ATAL CONG. TE CETTIL A CET	
COMMAND & CONQUER ALARMSTUFE ROY KOMPL, DEUTSCH	69,90	HUGO 2 KOMPL DEUTSCH HUGO SIR ALLE NEJEN LEVELS KOMPL DT HUGO SCREENSAVER HUGO A KOMPL DEUTSCH HUNTER HUNTED KOMPL DEUTSCH 8	39 90 620001 15 90 69 90	RIS KO WIN95 KOMPL DEUTSCH	69 9n	WAYNE GRETZKY & NHLPA ALL STAR OT AND	39 90
NUMBER OF THE NEW WORLD OF THE SHOULD STAND FOR THE SHOULK ET AND EST BY CREATURES KOMPA DEUTSCH THEN NE SCHEET ENGLYFECH.	69,90	= -		SCHLEICHFAHRT KOMPL. DEUTSCH	69,90	WING COMMANDER IV NO. LOSUNGSBUCH WIPE OUT DT ANLE TUNG WIPE FILET HET DT ANLE FILES	59 90 29 90
CYBERGLADIATORS KOMPL DEUTSCH #	78 90	NTERSTATE 76 # ZNOGOUD KOMPL DEUTSCHOWIN 95 #	79 90 69 90	# FPL DELTS H	ty at	WWF IN YOUR HOUSE (WIN 95) DT ANL	තීර වර
HE STRUM MIS II II II II II II AFF AFF AFF NO DEUTSCHIU	59 90	"AGGED ALLIANCE DEADLY GAMES KOMPL DT		MET IN DIT	So w	XS	69 90
CHAVIS LEUR ENNIS ? ANLE-TUNG AVICH TENTALLE M MANISYON H DT DAYTONA USA DT ANLEITUNG	45G je 32. je			3 1 1		Z (BITMAP BROTHERS) K D INCL LOSUNGSB ZORK NEMES S INCL LOSUNG KPL DT.	74 90 39 90
CHAPTE MERICAL	69,90			SHERLOCK HOLMES & ROSE TATYOO K. D.	79.90	PC-Zubehör/Joysticks	
, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,		*		SHINE KOMPL DEUTSCH	65 90 , , , , 34.90	FILE FERMINGER FROM THE TERMINATE AND A STOCK OF PRODUCTS	10
DEUS DT ANLEITUNG	49 90 59 90	LEISURE SUIT LARRY 7 YANK HERS AWAY	79,90	SIEDLER 2 KOMPL DT INCL LÖSUNGSB.  NAN KINFL DE TSCH	89,90	FORMULA TO LENKRAD THRUSTMASTER GRAND PRIX 1 THRUSTMASTER LENKRAD-	12 24 219 80 189 90
DIABLE DY ANLEITUNG # DIE FOGGER 2 INCL. LOSUNG K OT	<b>59,90</b> 54 90			A MA M. SWELLE A M.	24 9V	GRAV S BLACKHAWK JOYSTICK	54 90
4 ************************************		LORDS OF REALM 2 KOMPL DELTSCH *	79.96	MANTHE SCARLENGE PROMISE COS	19.70	JUWEL CASE COPPEL CD LOG TEC THUNDERPAD LOGITEC TWINGMAN WARRIDE*	1.49
LIFE ALL VEHICITURE HALLITE K. D. DIG FT DT ANNEITUNG DISCWORLD KOMPL DT SI WORLD ! MISSINI PRESIME DA #	29 9 39.90 29 90			4		FOR A ALMANDING MANUFUL	139 00
DOUBLE DROUBLE OF ANLETUNG HINVALIN THE DUMPS A MIPL DEVISOR	39 90	*				1	
ORU DENZ PIKEL KOMPL DT 4 LIJE SKIHIR KASA, SP INGE KI MIPL DT 8	29 90 29	MADE IN GERMANY COLL INCL. ANSTOSS STERNENSCHWEIF BATTLEISLE 2 K OT	29 96	STARCONTROL 3	79.90		
The second of th	þ	MANDAM SA UMMAN		STAR TREK A FINAL UNITY KOMPL DEJISCH	39 90		
EARTH WORM JIM ACTIVISION WINGS K.D.	29.90	MECHWARRIOR ILINCL EXPANSION K DT	MANAGE.	STAR TREK JUDGEMENT RIGHTS ENHANCED	29.90	K A TION II WETOK THRI STMAST	
ENEMY NATIONS MOMPL DE SCHIP ERASER OT ANCEITUNG	69 90	_					
ECSTATICA DT ANLEITUNG	29 90	MICROMACHINES 2 KOMPL DELISCH	29 90	Tenne.		15.55	
K OT ANLE TUNG	19-1	LETT AHOM SOMY BOY CA		STREETFIGHTER THE MOVIE (WINSS) DT ANL	65.90	YAMAHA DBI FO SISINAVETARI E DTI HAMIR	य (

JETZT AUCH SONY PSX GAMES - JETZT AUCH SONY PSX GAMES - JETZT AUCH SONY PSX GAMES - JETZT AUCH SONY PSX GAMES

HANDLERANFRAGEN ERWUNSCHT!

Kosteniosen Katalog gegen 3,- DM Rückporto anfordern!

#### Fragile Allegiance • Strategie

# UNBESTÄNDI6

Eine ganze Reihe unterschiedlicher Spiele scheinen für diesen Gremlin-Titel Pate gestanden zu haben. Die auffälligsten Parallelen lassen sich jedoch zu Ascendancy und Spaceward Ho ziehen.

etra Corp, einer der größten Konzerne des 3. Jahrtausends, hat sich auf Beschaffung und Handel seltener Mineralien spezialisiert. Der Spieler bekommt von Tetra Corp ein bestimmtes Asteroidenfeld zugewiesen und soll möglichst viele Minenkolonien errichten, Profit erwirtschaften und potentielle Feinde ausschalten. Der besondere Clou daran ist, daß sich die Asteroiden frei in dem Abschnitt bewegen, wodurch sich das Spielfeld ständig ändert.

#### SimCity

Sie beginnen jeweils mit einer Kolonie und einem Transportschiff, das weitere Stützpunkte errichten kann. Auf der Oberfläche des Asteroiden lassen sich nun Gebäude errichten. Dazu gehören Farmen, Wohngebäude, Kraftwerke, Minen, Lagerhallen und natürlich auch Waffenfabriken, Hangars, Raketenbasen und Raumschiffwerften. Ähnlich wie in SimCity die Stadt, so wird in Fragile Allegiance der Asteroid dargestellt. Sämtliche Befehle und Aktionen werden dazu in Echtzeit ausgeführt. Langsam kann man mit ansehen, wie die Gebäude in die Höhe wachsen. Jede Produktion, egal ob es sich um Konstruktionen auf dem Asteroiden oder um Schiffe handelt. benötigen Geld und Ressourcen.



Von dieser grafisch lieblos gestalteten Karte wählen Sie Ihre einzelnen Kolonien an und geben Ihren Flotten neue Ziele.

Credits bekommt man hauptsächlich auch wieder durch den Verkauf von Rohstoffen, die in den Minen gefordert werden.

#### Spaceward Ho

Sobald Ressourcen knapp werden, beginnen Kriege. In Fragile Allegiance stellen sowohl Kolonien als auch die unterschiedlichen Flotten das militärische Potential dar. Schiffe sind beweglicher und eignen sich ideal, um feindliche Flotten aufzureiben. Die Möglichkeit, seine Schiffe selbst zu designen sind relativ begrenzt. Entwicklung neuer Technologien ist gar nicht möglich, es können nur von einigen bereits bekannten Errungenschaften die Blaupausen eingekauft werden. Eine noch destruktivere Gewalt geht aber von den Raketensilos der Kolonien aus, die sich auf feindliche Asteroiden ab-





In diesem Menü verteilen Sie Ihre finanziellen Mittel auf die unterschiedlichen Kostenbereiche.

feuern lassen. Allerdings bleiben Asteroiden immer relativ träge, selbst wenn man ihnen einen Antrieb verpaßt. Sämtliche Schlachten sind zwar animiert, aber man kann nicht taktisch eingreifen.

#### Iconologie

Schon fast eine Wissenschaft für sich sind die Icons. Es dauert ziemlich lange, bis man sich in diesem Oschungel zurechtfindet. Die Asteroiden-Oberfläche erinnert stark an Ascendancy. Gebäude werden errichtet und wieder abgerissen. Die Anordnung der Konstruktionen ist unwichtig.

Teilweise stehen zwei absolut identische Icons auf einem Schirm, die natürlich unterschiedliche Funktionen auslosen. Da hilft auch das Tutorial wenig, da es nicht interaktiv ist. Obwohl die Grafik sich in hochauflosendem SVGA präsentiert und Fragile Allegiance optisch einen annehmbaren Eindruck macht, ist es relativ unubersichtlich. Eine nüchterne Computerstimme gibt Kommentare zu den einzelnen Aktionen, und im Hintergrund wird das Ohr mit sphärischen Klängen überschwemmt.

Alexander Geltenpoth

#### KOMMENTAR

>>> Spielspaßhemmend ist vor allem die Benutzeroberfläche. Jedes Menü besitzt mehrere Untermenüs, die wieder Untermenüs haben. Es dauert relativ lange, bis man sich teuerung vertraut gemacht hat. Das Tutorial ist ein schlechter

mit der Steuerung vertraut gemacht hat. Das Tutorial ist ein schlechter Witz, aus dem Handbuch vorlesen kann ich mir auch selbst. Strategisch stellt Fragile Allegiance aber schon eine Herausforderung dar.

Allerdings wird das Spiel zu schnell eintönig.

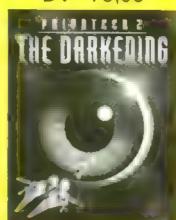


#### 069 - 332 353

#### Mo-Fr. 09.30-19.30 Uhr Fax 069-30851087 T-Online \*soco#

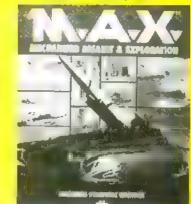
3 Skulls of the Toltecs	DV	69 90	Leisure Suit Larry7	DV	79,90
3D Jura Pinba 2	Dv	69 90	Lighthouse	DV	79 90
Absolut Pinball	DA	54,90	Links LS	DA	89.90
Ace ventura	DV	5.9 90	Links Pelikan Hill	EV	49.90
Afterlife	DA	69 90	Lords of the Realm 2*	DV	79,90
AH64D Longbow	DV	79 90	Magic the Gathering*	DV	79,90
AH64D Flashpoint Korea*	DV	39.90	MAD TV 2	DV	71,90
A rous 2°	DV	69 90	Mechwarrior 2 inkl. Data	DV	49,90
Any of Dawn	DV	74 90	Mechwarr or 2 Data	DV	39 90
American Dream	DV	34,90	Mechwarnor2 MERCENARIES		79.90
Anmal*	DV	79 90	Mega Race 2	DV	54.90
Azraeis Tear	DV	69 90	Monopoly	DV	54 90
Battle Cruiser 3000 AD*	DV	67,90	Muppets Inside	DA	69.90
Bedlam		74,90	Mysl	DV	69.90
Betrayl in Antara*	DA		Nato Fighters (ATF-Data)*	DV	34,90
Beifuss	DΥ	49 90	Nascar Racing 2	DA	
Blood & Magic AD&D	DA		NBA Live 97	DV	74,90
Boong!	DV	49 90			74.90
			Need for Speed Edt.	DV	79,90
Bug!	DV	49,90	Neverhood	DA	99,90
Casino Deluxe 2 0*	EV	64,90	NHL Hockey 97	DV	69,90
Cheesmaster 5000	DV	69,90	NHL Powerplay Hockey 97*	DV	79,90
Chronicle of the Sword	DA		NFL Quarterback 97	DV	79 90
Chronomaster	DA		Nibilist	DV	64 90
C vilization 2	DV	74 90	NFL 97 - John Madden	DV	69,90
Civil War General	DV	79,90	Normality	DV	79,90
Command & Conquer SVGA	DV	89 90	Orion Burger	DV	74,90
Command&Conquer inkl. Data		89,90	Outpost 2*	DV	89 90
Command&Conquer Data	DV	24 90	Pax Impena 2°	DV	89,90
Conquest of the new World	DV	79 96	Pete Sampras Tennis*	DV	79,90
			•		

Privateer 2\* 79,90



der Dunkelheit!

Geschäfte am Rande Das Strategiespiel der nächsten Generation!



69.90

#### TOP'S

Akte Pandora Alien Trilogie Baphomets Fluch Bleifuß 2 Creatures Bundesliga M Daggerfall Discworld 2\* Fifa Soccer 9 Flottenmanov

DV 64,90

79,90

54.90

69 90 69 90

81 90

79,90

69,90

74 90 **81,90** 

67,90

69.90

74,90 69,90 84,90 54 90

84,90

DV

Virtua Fighte

Warcraft 2 Exp Set Warwind

Wing Commander 4

Worms inkl Reinforcment Worms Reinforcment

X-Wing vs. Tie-Fighter Z

Warcraft 2 Edt. inkl. ExpSet

DV

DV DV

DA DA DV

DV

DV

DOWN

Crusader - No Regret

Descent 2 Descent to undermountern

Destruction Derby 2

Earths egu 2 Earthworm 1 m 1+2 DOS Ecco the Do phin

Eurofighter 2000 Super

F1 Grand Prix 2 F1 Grand Prix 2 Perfekt

F22 Lightning 2 F1a Soccer 96

Fire Fight Fight Cummander 2

Fight Commander
Flying Corps
Frag le Allegance
FX Fighter Turbo
Gabriel Knight 2
Gearheads
Gene Machine
Gene Wars

G-Nome\* Guts 'N' Garters

Hexen Mission

Holiday Island Hugo 4 Hunter Hunted\*

Hyperblade\* Interstate 76\*

Iron & Blood

Iznogoud\* Jedi Knight\*

König der Löwen Lands of Lore 2\*

Hardline Hexagon Kartell

Goden Gate Killer Grand Prix Manager 2

Die Grischaftlid Ardennen Die grischaftlid Gettysturg Die grischarntum Water oof Die grischachtum Shiof

Eurofighter 2000 inkl. Tact-Com DV

Cyberstorm Dawn of Darkness\* Deally Tide\*

Deadlock

Destiny

Die Fugger 2

Dominion



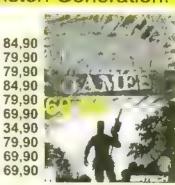
1a.97 7 ver	64,90 69,90 69,90 79,90 74,90 69,90	84,50		
laner 2		DV	69 90	
Planer 2	Mission	DV	23 90	
ole Pos	ation	DV	69 90	
ower P		DV	79,90	
aut C fact	ac make	Character Charles		

59,90

Power Pack 4		79,90
nkl F fa 96 Rally Champion Ch		
Carpet 2 8 Puddon Pad	P 14	1413 4
Puppen Perlan Pistolen	DW	79 90
Quest for Glory Col		65 40
Wir führen auch Losungsheft		
Karten Zubehor Wissens- und		
ware Level CD's ab DN	8 14	9.
Rally Racing 97	DV	74 90
Ratse des Master Lu	DV	69 90
Realms of the Haunting	DV	79 90
Ripper	DV	59.90
Risiko	DV	69 90
Road Rash	DV	59.90
Ruckkehr nach Krondor*	DV	84.90
Sandwarr or*	DV	79 90
Shannara	DV	
Shattered Steel	DV	69 90
Sher ock Holmes-Tato Rose	DV	74 90
Sedler 2	DV	
Stent Hunter	DV	
Silent Hunter Mission Patrol*	DV	24,90
Sim City CD Collection	DV	89,90
S mon the Sorcerer 1+2 Edt	DV	49 90
Sonic CD	DV	54 90
Star General*	DA	79 90
Starcraft* Star Trek Academy	DV DV	<b>79 90</b> 39 90
Star Trek Borg		
Star Trek Deep Space Nine	DA	69.90
Star Trek - Kingons	DV	
Star Trek Warnor Set	DV	
Storm	ĎV	59 90
Terra Nova	DA	
The Dig	DV	
Theme Hospital*		74.90
Time Commando	DV	
Tomb Raider	DV	64.90
Trophy Base 2*	EV	69 90
Tunnel B1	DV	
Versaille 1685	DV	74,90
Virtua Con	DA	74 90



Formel 1\* Master of Orion 2 MDK\* MS Flightsim.6 Phantasmagoria 2 Schleichfahrt Schwarze Auge 3 Star Control 3' **Syndicate Wars Toonstruck** 



#### LOW BUDGET!

Atth Hour BD Lemmings Buforqe Burnest ga Manager Pro Christof Kolumbus Colonization Crusader No Remorse* Deader us Encounter Der Reeder Destruction Derby Dir Sied er 1 Dis Siedler 2 Mission Discworld Dungeonmaster 2 Earths ege 1 Eisthockey Manager Ecstatica		24.90 29.90 24.90 19.90 29.90 29.90 29.90 29.90 24.90 32.90 19.90
Sames Gold	UT	39.90
10 Top Spiele 15 CD's		99,79
To Top Speel 15 CD's Strand Prix Manager and Prix Magic and Prix Magi	DV D	34,90 29,90 24,90 24,90 39,90 24,90 19,90 25,90 24,90 24,90 24,90 24,90 24,90 24,90 21,90 21,90
Warcraft 1 Wing Commander 3	DA DV	29,90 34,90
Noodruf		21.90

#### PLAYSTATION!

Sony Playstation		389 90
Memory Card		44 90
Controll Pad		39 90
A en Trilogy	DV	89 30
Andrelti Racing	D٧	89 90
Baphomets Fluch	DV	
Ball earena Toshinden 2	DA	99.90
8∋bb-e Bobb e	DV	79 90
Bust a Move 2	DV	59 90
Command & Conquer*	DV	
Crash Bandicoot	DV	
Darslalkers		
	DV	00 00
Destruction Derby 2*	DA	
Die Hard Trilogy		79,90
Fifa 97	DA	79,90
Forme 1	DA	89 90
Gunsh p 2000		99 90
Item Track&Field		99 90
Myst*	DV	
Need for Speed		79 90
NHL Hockey 97	DV	79,90
Oympic Games	DV	89 90
Pete Sampras Tennis	DV	79 90
Reloaded	DV	79.90
S m City 2000	DV	<b>79,90</b> 89 90
Soviet Strike	DV	79,90
Syndicate Wars		79,90
Tekken 2	DA	
Time Commando	DA	
Tunnel B1		84 90
Wing Commander 4*		99 90
Wipe Out 2097	DA	
THE OUT EGG!	UM	23 30
	1.0	

Gamestore Frankfurt:



Konigsteiner Str. Ecke Gerlachstr TEL 069 - 30 851 069

Preise sind Versandpreis: ALLE WEITEREN SPIELE auf ANFRAGE! DV=Dt. Version DA=Dt. Anleitung EV=Engl Version "bei Drucklegung noch nicht verfügbar, ab DM 230 00 Versandwert "Software portofre vorkasse DM 6.30. Nachnahme DM 9.30.zzg. DM 3.00 NN Gebuhr bei Annahmeverwei gerung berechnen wir ab DM 230 00 Versandwert (Software portofre vorkasse DM 6.90 Nachnahme DM 9.90 zzg. DM 3.00 NN Gebuhr be Annahmeverwe gerung berechnen wir DM 19.50 Software Company. Gerachstr. 4C 6:5929 Frankfurt. HANDLERANFRAGEN ERWUNSCHT. Anderungen und influmer vorbehalten

79,90

69,90 54,90 69,90 34,90

69,90

Wipe Out

#### Das Hexagon Kartell

ROTOR-ACTION

Daß "Made in Germany" auch einmal zum Gütesiegel für technisch innovative PC-Spiele werden würde, hätte vor Jahresfrist niemand prognostizieren können. Nachdem Blue Byte mit dem Unterwasser-Epos Schleichfahrt für Aufmerksamkeit sorgte, wechselt nun WiSim-Spezialist Ascaron (ehemals Ascon) unter Pauken und Trompeten das Fach.

as Hexagon Kartell entwirft die Welt neu, Grenzen fallen. Doch ein fiktives, aber nicht unrealistisches Szenario: Nach dem Fall des Eisernen Vorhangs Anfang der 90er Jahre ordnet sich

#### VERGLEICH

Nicht nur dank der respektablen 3D-Engine kann sich Ascaron den

Platz an der Sonne erobern. Vor allem die feine Abstimmung des Schwierigkeitsgrades und die abwechslungsreichen Missionen heben das Spiel von allen anderen Flugsimulationen ab. Schön, daß es sich dabei um ein deutsches Spiel handelt, das die amerikanischen Spezialisten von Origin oder Sierra vielleicht zu neuen Höchstleistungen antreibt.

Das Hexagon Kartell	.86%
Silent Thunder	.83%
Top Gun	.83%
F22 Lightning 2	.82%
AH-64D Longbow	.81%
Hind	.75%

neben positiven Aspekten ebnen die Entwicklungen auch dem organisierten Verbrechen neue Wege. Kurz nach der Jahrtausendwende bildet sich aus verschiedenen Verbrechersyndikaten ein weltumspannendes Netz aus Waffenschiebern und Orogenhandlern, das Hexagon-Kartell. Auf einer geheimen Konferenz beschließt der Weltsicherheitsrat die Entsendung einer internationalen Eingreiftruppe. Nach der Gründung der United Navy und dem Bau des Trägerschiffs UNS Mustang machen sich die 100 besten Kampfpiloten aller Nationen mit ihren Helikoptern auf, um die sechs Eckpfeiler-Syndikate des Kartells zu zerschlagen. Erstes Ziel soll ein kolumbianisches Drogensyndikat sein, die USN Mustang macht vor der mittelamerikanischen Küste fest, und der Spieler übernimmt die Rolle des zwielichtigen Kampfpiloten Hawk.



#### Reichhaltige Ausstattung

Nach einführenden Videosequenzen findet man sich an Bord des Hubschrauberträgers wieder. Im zentralen Menübildschirm kann für anstehende Aufträge einer der geeigneten Helikopter ausgewählt und auch individuell bewaffnet werden. Als Optionen stehen reichhaltige Möglichkeiten der Systemanpassung zur Verfügung. Besonders augenfällig ist die detaillierte Unterstützung unterschiedlicher Joysticks und Flugkontroll-Systeme. Für Fans bietet man sogar VR-Helm-Optionen. Hier ist anzumerken, daß man spätestens ietzt über die Anschaffung eines Waffenkontrollsystems nachdenken sollte. Nur so kann man die akkuraten physikalischen Flugmodelle der Helikopter richtig genießen, für die ein ehemaliger

Heeresflieger und Hubschrauber-Fluglehrer sowie ein Physiker verantwortlich zeichnen. Mit einem Standard-Joystick oder nur per Tastatur muß bei aller Funktionsvielfalt der Spielspaß doch hart erarbeitet werden.

Nach knappem, detailliertem Briefing darf man sogleich von der USN Mustang abheben und auf Kurs gehen oder sich per "Instant Action" an den Ort des ersten Geschehens versetzen lassen. Je nach Prozessorleistung und gewählten Grafikdetails erwarten den Piloten mehr oder minder üppig ausstaffierte Landschaften. Während auf kleineren Systemen auf Umgebungsdetails weitgehend verzichtet wird, darf man sich mit einem leistungsstarken Pentrum-PC auf dichte Bewaldung, Gebäude und sogar zivile Bodenfahrzeuge

## PCACTIONE

Um die Hubschrauber-Simulation möglichst vielen Hobby-Piloten zugänglich zu machen, hat Ascaron drei im Spiel umschaltbare Bildschirmauflösungen spendiert, die zusätzlich mit wählbaren Grafikdetails variiert werden können. Die Bewertungen beziehen sich auf die jeweils höchste Detailstufe.

486DX2/66, 8 MB, 1 MB Cirrus Logic Pentium 100, 16 MB, 2 MB Elsa Trio

Pentium 166, 32 MB, 2 MB Elsa Trio

640\*480

unspielbar

gerade noch spielbar optimal



gerade noch spielbar

gut spielbar optimal



gut spielbar

optimal optimal



Eine Bohrinsel des kolumbianischen Drogenkartells steht unter schweren Waffen. Mit der entsprechenden Ausrüstung und geschickt ausgeführten Flugmanövern aber kann der Widerstand aebrochen werden.

freuen. Seltener hat man zwar die Gelegenheit, einen der gegnenschen Helikopter in Ruhe zu betrachten, aber die verschiedenen Außenansichten des eigenen Fluggefahrts zeigen den Detailreichtum und Reatismus, den Ascarons 3D-Engine hier erreicht.

#### Beispielhafte Motivation

Was das Hexagon Kartell neben der technischen Seite heraushebt, ist die Missionsgestaltung und ein nachahmenswerter Trainingsmodus, der per Einweisung über Funk mit allen wichtigen Flugmanövern vertraut macht. Über 70 Einzelaufträge finden sich in den sieben, über den ganzen Globus verteilten Szenarien wieder. Um jedoch alle zu Gesicht zu bekommen, wird man das Hexagon Kartell mindestens zweimal durchspielen müssen. Hier reiht sich nicht ein Auftrag an den anderen. In einem verzweigten Missionsbaum wird der weitere Weg erfolgsabhängig eingeschlagen, was das "Erleben" der Alter Ego-Karriere intensiver macht. Alternativ können fehlgeschlagene Missionen natürlich





Viel Fingerspitzengefühl im Umgang mit der Kollektiv- und Heckrotor-Steuerung ist nötig, um Aufträge mit Anhängelasten oder Rettungsaktionen erfolgreich zu absolvieren.

auch wiederholt werden. Fhenfalls motivierend wirken sich die abwechslungsreichen Aufträge aus. in denen pure Ballerei oftmals im zweiten Glied steht: Geiseln müssen befreit, brennende Tanker gelöscht oder Luftaufnahmen von verdächtigen Gebäuden gemacht werden. Einen besonderen Stellenwert nimmt während des Fluges auch der Funkverkehr ein, den man tunlichst pflegen sollte, um über alle Informationen zu verfügen, die Missionen zum Erfolg werden lassen.

Christian Müller

#### KOMMENTAR

>> Wer hatte gedacht, daß der Schntt von der Wirtschaftszur Flugsimulation so klein sein kann. Aber im Ernst: Ascarons Hexagon Kartell verfügt über alle technischen

Voraussetzungen und auch die motivierende Anziehungskraft, alle Apaches, Gunships and Hinds in die Schranken zu weisen. Besonders gefallen hat mir die behutsame Heranfuhrung an die alles andere als einfache Steuerung eines Hubschraubers im Trainingsmodus sowie der ausgewogene und stets abwechslungsreiche Aufbau der Missionen. «

#### HANGAR UND FUHRPARK

Über 30 Flugzeuge, Schiffe und Autos begegnen dem Spieler im Verlauf der Missionen. In acht verschiedenen Helikoptern, die alle auch über eine originale Cockpitgestaltung verfügen, darf man sogar selbst Platz nehmen. Vor Beginn eines Auftrags kann man zumeist aus geeigneten Hubschraubern wählen.

#### **HUBSCHRAUBER IM SPIELER-HANGAR**



AH-64A Apache. Panzerahwehrhubschrauber



MD 500 Defender, leichter Mehrzweckhubschrauber

Bell UH-1, Trans-



port- und Unterstützungshubschrauber



Witchride, Stealth-Kampfhubschrauber



Bell AH-1W Super Cobra, Panzerabwehr- und Kampfhubschrauber



Sikorsky Sea King, Schiffsabw.-, U-Boot-, Jagd- und Transp.-Hubschrauber



Sikorsky Black Hawk, leichter Transport- und Kampfhubschrauber



Bell 222, leichter Vielzweckhubschrauber ohne Bewaffnung

#### **BEISPIELE SONSTIGER EINHEITEN**



Geländegängiger



Roland. Flugabwehrpanzer



Mirage F.1, Mehrzweckjäger



UNS Mustang. Hubschrauberträger



Detailreich: alle im Spiel vorkommenden Objekte wie Helikopter, Landfahrzeuge, Gebäude, ja sogar Laternen, Ölfasser oder Plakatwände sind als 3D-Obiekte realisiert.

Mindestens: 4486/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

Empfohlen: Pentium 90, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

Multiplayer: kein Multiplayer-Modus

Handbuch: deutsch Technik: SVGA/SB Sprache: deutsch

Hersteller: Ascaron Preise ca. DM 120,-

ind: 86% Genre: Flugsimulation

Action 📕 Ratse

冰 Exakte Simulation und motivierende Spielatmosphäre 🕊 🍱

CD/HD: 980 MB/60 MB

# Der BM97 hält, was er verspricht.

Überzeugen Sie sich selbst!

Hi-Color Grafik SVGA

3D-Darstellung der Spielszenen Gesprochene Spielkommentare

Zeitungsmeldungen

Optimierte benutzerfreundliche Menüführung

Frei definierbare Hotkeys

Stadion-Zuschaueratmosphäre

Integrierter Editor

Sämtliche Europapokolwettbewerbe inklusive UI -Cap

Enthält die neuen UEFA Transferbestimmungen

Erweiterte Taktikeinstellungen

Vereinswechsel

Presse-Interviews

Grafischer Stadionausbau

Flexible Vertragsverhandlungen

Vorbereitet für Modem-Play-Option

Aktuelle Soisondaten 96/97

WARE 2000 DEMO-CE nkl. Infomaterial

Seftware 2000-CD befinden sich spielbare

oversioneri sovie Trailer und Screenshots zu Bundeslieg Meneger 97.

Rollye Racing 97 und F1-Manager 96. Zusätzlich jede Menge Screenshats vom Strategiehammer Destiny!



DFB EMPFOHLEN.



# Bundesliga 97



SOFTWARE 2000

**SOFTWARE 2000** 



#### Holiday Island • WiSim

# INSELKOLLER

Wie schön! Um dem Weihnachts- und Neujahrsstreß zu entfliehen, buchen Sie mit Sunflowers eine Reise in die Karibik. Leider ist jedoch die gesamte Touristikbranche dort in den Skiurlaub verreist. Naja, mit dem nötigen Kleingeld in der Tasche bauen Sie sich eben Ihr Ferienparadies selbst auf, relaxend Geld zu verdienen ist ja auch nicht schlecht!



Durch die Ausrichtung von Großereignissen gewinnen Sie zusätzliche Einnahmen und Ansehen.



Nanu? Das Brandenburger Tor inmitten eines Karibik-Szenarios? Die Auktion macht's möglich.

ie starten auf einer kleinen Inselgruppe und bauen ganz SimCity-like Straßen, Hotels und Einkaufsmöglichkeiten in die bis dato unberührte Natur, um die Pauschaltouristen aller Länder mit Ihren karibischen Träumen zu vereinigen. Nach Herzenslust heben oder senken Sie das Gelände, um Platz für Ihre Neubauten zu schaffen. Schon bald fließen die Moneten, daß es eine wahre Freude ist, ein Flughafen muß her, Attraktionen wie der "Ballamann 5", ein Autosalon oder das riesige Queen's Hotel sorgen für noch mehr Geld und noch mehr Verantwortung. Durch kleine Zufallsereignisse und Katastrophen werden Sie wachsam gehalten, Mitunter gilt es, auf Auktionen Gebäude wie den Eiffelturm für Ihr Ferienparadies zu ersteigern, oder Sie dürfen sich um die Ausrichtung

einer Surf-Meisterschaft bemühen, was das Ansehen Ihrer Attraktionen in die Höhe schnellen läßt. Stets müssen die Preise für alle Anlagen im Auge behalten werden, durch Werbung wird für den Nachschub an Hausfrauen gesorgt, Versicherungen wollen abgeschlossen werden und die Konkurrenz der maximal sieben Computergegner will auch unter Kontrolle gebracht werden. Dazu stehen Ihnen kleinere Sabotage-Aktionen wie etwa das Engagement von Haitauchern zur Verfügung. Und das soll noch Urlaub sein?

#### **Gelungenes Interface**

Ja, denn bei Ihren Planungen werden Sie durch eine intuitive Benutzerführung unterstützt. Ein paar Icons, die durch das Verweilen des Mauszeigers Ihre Funktion offenbaren, müssen Sie beherrschen, das war's dann auch schon. Der Spielbildschirm erscheint stets mit 640 x 480 Bildpunkten und wird

durch Animationen aufgelockert. Haben Sie eine höhere Windows-Auflösung gewählt, können Sie alle Infofenster nach Belieben über den Bildschirm verteilen. Ist Ihre erste Insel erst mal restlos zugepflastert, erscheint es aber doch kurzzeitig, das mittlere Motivationsloch. Durch saisonbedingte Preisschwankungen besteht Ihre Hauptaufgabe jetzt darin, ständig die Eintrittsgelder und Reservierungskosten für die Gebäude zu ändern, um eine ordentliche Auslastung zu erreichen. Dank der sechs Szenarien (Erschaffen Sie eine Luxusinsel, ein Surferparadies oder eine grüne Oase) hält Sunflowers jedoch die passende Motivationsspritze bereit und kann damit Schlimmeres verhindern. Die sechs Karibik-Soundtracks wecken sowieso Feriengefühle vor dem Monitor, auch wenn die Samba- und Mamboklänge im Winter etwas merkwürdig anmuten mögen.

Christian Bigge



#### KOMMENTAR

>>> Statt "Aufschwung Ost" jetzt Aufschwung Süd? Nein, keine Frage, mit Holiday Island hat Sunflowers dem zuweilen faden Gesicht der deutschen WiSim ein zeitgemäßeres Out-

fit verpaßt. Zwar wäre technisch immer noch etwas mehr denkbar und wünschenswert, trotzdem versteht es Sunflowers, die karibischen Gefühle am Köcheln zu halten. Dazu tragen insbesondere die abwechslungreichen Szenarien bei, von denen es ruhig ein paar mehr hätten sein können. Im Vergleich zu SimCity 2000 wird bei Holiday Island etwas mehr Wert auf die Wirtschaftlichkeit der eigenen Gebäude gelegt. Deutsche Wertarbeit halt, empfehlenswert für alle Leicht-Strategen, die nicht sofort durch eine falsche Entscheidung um den Lohn Ihrer gesamten Planungen gebracht werden wollen.

Mindestens: 486DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Windows 3.11

Empfohlen: Pentium 90, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM, Win95

Multiplayer: nicht integriert, aber geplant

Handbuch: deutsch Technik: SVGA, SB

Sprache: deutsch/englisch CD/HD: 197 MB/4 MB

Hersteller: Sunfowers Preis: Ca. DM 100,
25%

Act on Ratsol

Bei einer höheren Windows-Auflösung können Sie alle Fenster frei plazieren. Rechts oben der Spielscreen, darunter die Preis-Tabelle.

118

#### MS FLIGHT SIMULATOR WIN95

Seit Jahren hievt Microsoft seinen Flight Simulator von einer Versionsnummer in die nächste. 1996 wird mit dieser Tradition gebrochen. Bei der neuesten Ausgabe handelt es sich ja eigentlich um V6.0, aber der Wechsel des Be-



Über dem Michigan-See im Landeanflug auf Chicago. Im Hintergrund die weltberühmte Skyline der Windy City.

triebssystems sollte wohl deutlich gemacht werden. Doch was bringt der? All jene, die schon früheren Versionen des MSFS nichts abgewinnen konnten, dürfen auch jetzt sitzenbleiben, denn natürlich hat sich an dem puristischen Simulationsanspruch gar nichts geändert. Mit der DirectX-Einbindung in das 32 Bit-Betriebssystem wurde bei höherer Bildschirmauflösung (640\*480) eine bessere Framerate erreicht, wobei Pentium-PCs besonders unterstützt werden. Außerdem gibt es mit der Boeing 737-400 und einer Extra 300S zwei neue Flugzeuge im Portofolio. Dank CD-ROM fanden mit New York, Paris und Las Vegas auch drei Szenarien Platz, die durch weitere 14 neue Stadte ergänzt werden. Unter dem Strich ist der MSFS wieder ein bißchen hübscher und

umfangreicher geworden. In Sachen Flug-Realismus und -Optionen ist Microsoft hier seit jeher Meister aller Klassen. Was bleibt, ist weiterhin ein großer Nachholbedarf an wirklichkeitsnaher Landschaftsdarstellung. Das können Spieleprogrammierer immer noch besser.

Christian Müller
-ROM, Win95
d-CD-ROM
eine M., tip ayeropt.
56 MB, 66 MB
JM _1( -
a management
Ra e

>> Purismus: In Echtzeit um die ganze Welt «

#### POWER CHESS

Die Zeiten, in denen Schachweltmeister ohne Probleme gegen Computer gewannen, sind längst vorbei. Ein gutes Schachprogramm



Je nach Geschmack dürfen Sie sich Ihr Schach aussuchen, egal ob Sie die 2D- oder 3D-Darstellung bevorzugen.

zeichnet sich also nicht mehr durch Spielstärke alleine aus.

Genau hier setzt Sierras Power Chess an. Besitzen herkömmliche Schachcomputer ungefähr zehn verschiedene Spielstärken, so sind es bei Power Chess unendlich viele. Der Computer spielt immer gerade so gut wie sein Gegner. Dabei macht er manchmal sogar für Normalsterbliche ersichtliche Fehler, genauso wie das auch einem menschlichen Gegner passiert. Ubt man nun zunehmend Druck auf ihn aus, wird der Computer wieder vorsichtiger und überlegt länger. Außerdem merkt sich der Computer alle vorhergegangenen Spiele. Versuchen Sie also niemals den gleichen Trick zweimal. Danach wird das Match kommen-

tiert, und Sie werden auf alternative Zugmöglichkeiten hingewiesen. Kurzum, egal wie gut Sie schachspielen, Power Chess bietet genau die richtige Herausforderung, ohne zu frustrieren. Nebenbei lehrt einen der Computer methodisch Schach, egal ob man die Regeln gerade erst beherrscht oder seit einigen Jahren Mitglied eines Schachclubs ist.

#### Alexander Geltenpoth

Mindestens:	Pentium, 12 MB RAM,	<u>DoubleSpee</u>	d-CD-ROM, Win	95
Empfohlen:	Pentium, 16 M8 RAM,	QuadSpeed-	CD-ROM, Win95	
Technik:	SVEA SB			
Handbuch:	engtisch	Muttiplayer:	Modem, Netzw	erk, Internet
Syraches	eng sch	<u>CO/</u> HD:	JUMB UME	
Hersteller:	Phiops, Argonaut	Preis;	a [M .'r	
<b>G</b> rafile	75% Sound: 75%	Gane:	Strategie	A to
				Fig. ,in
	0%			51 = 4 = 1 10 11 01
11 0 0			-	
77 Spit	ze - ein "mensc	nucher"	Lomputerg	regner <<

#### WETTEN DASS ...?

Seit über 15 Jahren ist Deutschlands erfolgreichste Samstagabend-Show bereits "on air". Der Systhema Verlag versucht, in enger Zu-



Hier müssen Sie Schallplatten an der Rillenoptik erkennen. Jeder Spieler darf vor der Wette aber einige Zeit üben.

sammenarbeit mit dem ZDF den Elstnerschen Gassenhauer am PC erlebbar zu machen. In dem Doppel-CD-Paket befindet sich zum einen das Datenbank-Archiv zu allen Sendungen im HTML-Format, Gäste, Wetten, Kandidaten, Einschaltquoten: Mit 1.300 Fotos und 40 Minuten Video kann der Wetten dass..?-Obsession hier ausführlich gefrönt werden. Die zweite CD enthalt die interaktive Wettshow fürs Wohnzimmer für bis zu vier Spieler. 16 ausgesuchte Original-Wetten, die Geschicklichkeit oder Gedächtnis verlangen, wurden zum Nachspielen umgesetzt. Da müssen Autos am Klang der Türen erkannt oder ein Text rückwärts und fehlerfrei getippt werden, während die Mitspieler auf den Ausgang der Wette setzen. Der Gewinner wird in einer Highscore-Liste ermittelt. Für Spielmotivation sollen sieben Schwierigkeitsgrade sorgen, und trotzdem scheinen 16 Aufgaben etwas zu wenig, um langanhaltenden Spielspaß aufrechtzuerhalten. Dennoch eignet sich Systhemas Wetten daß..? für einige kurzweilige Stunden im Familienkreis, zumal der Preis moderat gestaltet wurde.

#### Christian Müller

Mindesters: 486, 66, 8 MB RAM,	DoubleSpeed-CO-ROM
Englobles: Pentrum 90, 16 MB	
Technik: SvGA, SB	
Handburt deutsch	Multiplayer. 4 Spieler an einem PC
Sprache deutsch	CD/HD: 833 MB/1 MB
Hersteller Systhema	Preis: ca. DM 50,-
	S   Lendy of the to the land of the land o
65%	A 1 C R Sue S shelp a
>> Familienspaß mit	eingeschrönkter Spieldauer «



Je nach Jahreszeit erblühen die Felder in frische<mark>m Grün, reift das</mark> Korn oder es liegt Schnee. Armeen und Händler werden symbolisiert.



Vor dem Angriff auf eine Burg werden Rammböcke, Belagerungstürme und Katapulte gebaut. Die Verteidiger sind trotzdem im Vorteil.

#### Lords of the Realm 2 • Strategie

## BAUERNSCHLÄUE

Vor gut einem Jahr erschien der erste Teil von Lords of the Realm. Schon damals konnte das Spiel von Impressions durch den interessanten Genremix aus Wirtschaft, Strategie und Echtzeit Aufsehen erregen. Jedoch kränkelte es an schlechter Technik.

er König ist tot, lang lebe der König! Was passiert aber, wenn der rechtmäßige Herrscher vor seinem Ableben keinen Thronfolger bestimmt hat? Intrigen, Krieg, Hunger und Seuchen plagen das Königreich, während jeder Aristokrat versucht, die Macht an sich zu reißen, koste es, was es wolle. Dabei ist es völlig irrelevant, ob sich Frankreich, Deutschland, England oder Italien im Nachfolgekrieg befindet.

#### Wirtschaft

Als Spieler haben Sie nur ein Ziel, namlich den Thron selbst zu besteigen. Vier andere Lords stehen Ihnen dabei im Weg und müssen zwangsläufig mit Waffengewalt überzeugt werden, daß sie des Königsthrons nicht würdig sind. Militärische Überlegenheit läßt sich jedoch nur erreichen, wenn Sie wirtschaftlich die Nase vorne haben. Wer seine Ländereien ausbeutet, sich nicht um das Wohl der Bauern kümmert, brav Felder bestellt und Rindvieh züchtet, hat erstens kein Geld für Waffen und zweitens keine Bevölkerung, die er zum Wehrdienst einberufen könnte. Die Untertanen wollen also zum Felderbewirtschaften, Kühemelken, Holzfallen, Bergbau, Waffenschmieden und Burgenbau eingeteilt werden. Nebenbei legen Sie Lebensmittelverteilung und Steuersatz fest. Ausreichend Nahrung, gute Gesundheit und niedrige Steuern heben Moral und sorgen für Bevölkerungszuwachs. Brutale Steuersätze, Hunger, Seuchen und Kriege führen zu Moralverlusten und, falls nicht rechtzeitig etwas dagegen unternommen wird, Aufständen der Bauern sowie Verlust des Landes. Insgesamt wurde der wirtschaftliche Teil leicht vereinfacht. Ferner läßt sich die Komplexität beim Start des Spiels anwenderfeundlich einstellen.

#### Strategie

In florierenden Ländereien lassen sich ohne Probleme große Armeen ausheben. Je nach Ausstattung mit Waffen bekommen Sie dann ein Heer von Bauern (keine Waffen), Bogenschützen, Armbrustschützen. Schwertkämpfern, Pikenträgern, Rittern oder Streitkolbenkampfern. Waffen können, wie alle anderen Gegenstände auch, von reisenden Händlern eingekauft oder selbst aus Rohstoffen wie Holz und Erz produziert werden. Eine schlagkräftige Armee zeichnet sich durch eine gesunde Mischung aus. Ritter sind wegen ihrer Schnelligkeit besonders effektiv gegen Fernkämpfer, Bogenschützen reiben feindliche Bauernheere ohne Probleme auf und sind bei Belagerungen unverzichtbar. Die Zusammensetzung der Armee sollte also auf die spätere Taktik und feindlichen Heere abgestimmt sein.

#### **Echtzeit**

Früher oder später treffen Ihre Armeen auf Gegner. Wie beim ersten Teil können Sie dann den Computer den Kampf entscheiden lassen oder selbst Hand anlegen. Das Ganze läuft dann ähnlich wie bei Warcraft ab, aller-



Im Stadtmenü teilt man die Bauern zur Arbeit ein. Bergwerk, Feldarbeit, Viehwirtschaft, Schmiede usw. stehen zur Auswahl.

#### LORDS OF THE REALM 2 TEST



Der Computergegner gehört nicht zu den besten Strategen. Recht einfältig stürmt er auf wohlvorbereitete Verteidigungsstellungen zu.

dings erreicht Grafik und Animation nicht einmal annähernd die Qualität des Vorbilds. Trotzdem 1st dieser taktische Actionkampf interessant und macht eine Menge Spaß. Als Genremix erreicht Lords of the Realm 2 natürlich in keinem Punkt die Komplexität und Qualitat eines reinen Wirtschafts-, Strategie- oder Echtzeit-Strategiespiels, obwohl der Sierra-Titel unter dem Strich technisch zu überzeugen weiß. SVGA-Grafik, animierte Zwischensequenzen, stimmungvolle Musik und ansprechende Soundeffekte erhöhen den Spielspaß maßgeblich.

Alexander Geltenpoth



#### VERGLEICH

Lords of the Realm 2 laßt sich als einmaliger Genremix nur

schwer einordnen. In den einzelnen Komponenten ist es den meisten reinrassigen WiSims und (Echtzeit-)Strategiespielen unterlegen. Dafür fehlt es Lords of the Realm 2 an Spieltiefe und Komplexität. Conquerer schlägt noch am ehesten in die gleiche Richtung, ist aber technisch weit unterlegen.

Warcraft 285% (	abgewertet)
Elisabeth	84%
Lords of the Realm 2	74%
Conquerer A.D. 1086	68%
	(abgewertet)

#### KOMMENTAR

>> Auch der zweite Teil kann wieder für etliche Stunden begeistern. Jeder Fan von Wirtschafts- und Strategiespielen wird mit Lords of the Realm 2 gute Unterhaltung finden.

Wer dann noch ein Faible für das finstere Mittelalter hat, kommt voll auf seine Kosten. Allerdings werden Hardcore-Strategen und -Wirtschaftler unterfordert und langweilen sich ziemlich schnell. **K** 

Mindestens: 486/66, 8 MB RAM, Double	Speed-CD-ROM
Empfohlen: Pentium, 16 MB RAM, Quad	ISpeed-CD-ROM
Muttiplayer: 4 Spieler Modem, Netzwerk	(
Handbuch: englisch	Technik: SVGA, SB
Sprache: englisch	со/но. 85 МВ/70 МВ
Hersteller: Sierra	Preis: ca. DM 100,-
m 101 7 5% 1 + 70%	Strategie
74%	Action Ratsel Strateg e Wirtschaft

Mischung aus Wirtschaft, Strategie und Echtzeit

NEU!!! EXTREM PREISWERT!!! Thorsten Balzereit Telefon/Fax (24h) 030/335 95 66 Computerversand Am Forstacker 27 Der Chef persönlich 13587 Berlin 0171/383 21 56 PC CD-Rom PC CD-Rom Azraels Tear 64.99 F1 Grand Prix 2 RR 99 F1 Manager 96 **Baphomets Fluch** 73,99 69.99 Bedlam 73.99 Feble 75.99 Bleffuß 2 56.99 FIFA Soccer 97 75,99 Bundesliga Manager 97 71.99 Holyday Island 70.99 Civilisation 2 78.99 Links LS. 91,99 Commanche 3 75.99 M.A.X. 79,99 C & C Alarmstufe Rot 87.99 Mad TV 2 73.99 Creatures Mechwarrior 2 - Mecenaries 64,99 79.99 Crusader - No Regret 63.99 Monster Truck Madness 66.99 Daggerfall 73.99 Nascar Racing 2 79,99 Daytona USA 70.99 **NHL Hockey 97** 73.99 Death Rally 52.99 Orion Burger 63,99 Der Planer 2 73,99 Rallye Racing 97 67.99 **Destruction Derby 2** 70.99 Rendevous Im Welt 80,99 Diablo 76.99 Road Rash 69,99 Die Hard Triology 73.99 Schleichfahrt 63.99 Die Siedler 2 68.99 SWIV 3D 79,99 Der Planer 2 73.99 Syndicate Wars 72.99 Destruction Derby 2 Tomb Raider 70,99 63,99 Diablo 76.99 Toonstruck 73.99 Die Hard Triology 73.99 Virtua Cop 73,99 Die Sledler 2 68.99 Warcraft 2 76,99 F-22 Lightning 2 77.99 Warwind 64 99 Wir haben über 1000 Artikel im Angebot. Fragen Sie nach oder bestellen Sie den kosteniosen Gesamtkatalog. Wir führen auch Nitendo. SEGA und Sony Ab einem Besteilwert von 230 - DM liefem wir Versandkostenfrei. Versandkostenpauschale

7 99 DM (Vorkasse) 10,99 DM (Nachnahme) zzgl. Zahlkarte. Bei Annahmeverweigerung

berechnen wir 30 - DM Kostenpauschale

rtumer und Anderungen vorbehalten, Lieferung nur solange der Vorrat reicht

EXTREM PREISWERT !!! NEU!!!

09674 -1279 Command & Conquer Alarmstufe Rot 88,90 DV **Byndesliga Manager 97** 68,90 DV DSA 3 Schatten über Riva 39.90 DV Privateer 2- The Darkening DV 78,90 ' Bleifuß 2 DV 60,90 **NHL Hockey 97** DV 71,90 **Syndicate Wars** DV 72,90 **Dungeon Keeper** DV 72,90 Schloichfahrt DV 69,90 Command & Conquer- Red Alert ongl. 85,90 Fifa Soccer 97 DV 71,90 Diable DA 73,90 Creatures DV 65,90 Master of Orion 2 79,90 DA Lands of Lore 2 DV 87,90 . Wareraft 2 - Exclusiv Edition DV 77,90 Hugo 4 DV 62.90 Die Siedler 2 Scenario DV 32,90 Diablo DV 76,90 **Grand Prix 2** DV 84,90 **Baphomets Fluch** DV 74,90 Holiday Island DV 65,90 Mad TV 2 DY 73,90 Tomb Raider DV 72,90 \*Online OKAY# LÖSUNGSHEFTE 9,90 PlayStation Thrustmaster T2 Lenkrad 230 \* BLITZ VERSAND: Thrustmaster Grand Prixt

IIQ o

199 =

750

|59 c

Sidewinder 30 pro o Hellbender

Vamaha Ob SO KG

50 16 Value Edition pop

Alfa Turin

#### Cluedo • Brettspielumsetzung

# DIGI-SHERLOCK

Sie kennen das Brettspiel? Gut! Versammeln
Sie Ihre Familie vor Ihrem Rechner und
klären Sie einen von zwölf verschiedenen
Mordfällen auf dem digitalen Gut Tronstein.
Recherchieren Sie die Video-Indizien und
versuchen Sie, möglichst als erster darauf
zu kommen, in welchem Raum wer mit welcher Waffe den Mord begangen hat.

luedo kommt gleich auf drei CD-ROMs daher, bei genaueerem Hinsehen befindet sich auf ieder aber nur eine Geschichte, die bei jedem der vier anwählbaren Schwierigkeitsgrade allerdings einen anderen Handlungsverlauf offenbart. Für reichlich Stoff zum Nachdenken ist also gesorgt. Durch die digitalen Gemäuer bewegen Sie sich im Myst-Stil, sprich die Grafiken überblenden Schritt für Schritt, bei Drehungen rotieren Sie grundsätzlich in 90-Grad-Turns. Bei Ihrer Suche nach Hinweisen kommen Sie schon bald möglichen Tatverdächtigen und -werkzeugen auf die Spur. Rundenbasiert können bis zu sechs Spieler gleichzeitig versuchen, die komplexen Fälle zu lösen. Dabei steht jedem Heimdetektiv nur eine bestimmte Anzahl an Zügen pro Runde zur Verfügung. In jedem der insgesamt neun Räume

des Guts finden Sie z. B. eine Uhr. Durch einen Klick darauf erfahren Sie durch ein kleines Video, was sich kurz zuvor an diesem Ort abgespielt hat. Glauben Sie, genügend Beweise zur Lösung des Falls beisammen zu haben, begeben Sie sich zum vermeintlichen Tatraum, rufen den Butler und klagen die entsprechende Person an. Je nach Schwierigkeitsgrad stehen Ihnen dazu ein bis drei Versuche zur Verfugung.

#### Up to yesterday

Technisch ist Cluedo sicher nicht das Gelbe vom Ei, und das trotz der recht guten Videoqualität. Die schrittweise Fortbewegung sollte auch in einem adventure-ähnlichen Spiel mittlerweile überholt sein. Die englische Sprachausgabe wurde nicht übersetzt. Wenigstens die Screens wurden deutsch gestaltet, unter den Videos prangen



Der Übersichtsplan zeigt Ihnen an, wo Sie sich gerade aufhalten und wo alle Verdächtigen zu finden sind.

deutsche Untertitel. Kurioserweise wurden auch die Namen der handelnden Personen angepaßt, was anfangs etwas zu Verwirrung führt, weil Sie erst herausfinden müssen, welcher englische Name nun der deutschen Person entspricht. Für einen gemütlichen Familienabend mit bis zu sechs Mitspielern vor dem PC taugt Cluedo aber allemal, auch wenn jeder Fall nach einmaligem Durchspielen sicherlich seinen Reiz verliert.









Videosequenzen zeigen Ihnen wichtige Beweisstücke und Tathergänge. Auch des Rätsels Lösung wird so präsentiert.



#### KOMMENTAR

die gleichen Räume und Personen und die relativ eingeschränkten Handlungsmöglichkeiten langweilen auf Dauer eben doch. Beim Spiel mit Freunden schaut der Spielehimmel dagegen durchweg sonniger aus. Spaß kommt auf, wenn Sie sich im Kombinieren mit möglichst wenigen Hinweisen zufriedengeben müssen, um als erster des Rätsels Lösung aufzudecken. Unser Tip: Wenn Sie Gesellschaftsspiele mögen und Ihre Familie den PC nicht gänzlich für Teufelswerk hält, warten Sie mit der Lösung der Fälle, bis sich mindestens drei Personen vor Ihrem Rechner zum Spiel bereiterklären. Dann bekommen Sie genug Unterhaltung fürs Geld, und Cluedo kann richtig Freude aufkommen lassen. Hardcore-Adventure-Puzzler und Alleinspieler dürfen aber getrost zu Konkurrenzprodukten greifen.

>> Allein verliert Cluedo relativ schnell seinen Reiz. Immer



Die Tatverdächtigen sind den Spielfiguren des Brettspiels nachempfunden, jedenfalls wenn gerade kein Video abgespielt wird.

Mindestens: 486DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Windows 3.11

Empfohlen: Pentium 75, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM, Win95

Multiplayer: 6 Spieler an einem PC

Handbuch: deutsch Technik: SVGA, SB

Sprache: englisch/deutsch CD/HD: 1670 MB/6 - 18 MB

Hersteller: Hasbro Preis: ca. DM 100,
Ratse Strategie Wirtschaft



DAS PROBLEM BEI PAUSCHALREISEN IST, =



THE THE PROPERTY OF THE PROPER



DIE ÖFFENTLICHEN VERKEHRSMITTEL PRIMETI SIND



UND DIE EINHEIMISCHEN NUR RUMHANGEN.



VON DEXICOS INC.

REMOMBEL DE LA COMMUNICATION DE LA COMMUNICATION



UND DAS ESSEN IST SCHLECHT.



THE THE STATE OF T



DU LÄSST DEINE MAGIE SPIELEN.



UND DIE SACHE SIEHT VELVFRSPRECHEND AUS.



BIS 1HR VATER AUFTAUCHT.



MIT EINEM ALTEN FREUND!



"Ausgezeichnete Grafik ... hochwertige Synchronisation ... Referenzklasse-Puzzles da können sich viele Adventures eine Scheibe davon abschneiden."

PC Games 12/96, 83 % Gesamtwertung

EB

# DISCWORLD II



http://www.psygnosis.com

Paygnous and the Paygnosis logo are trade ments of Paygnosis Ltd. 

1886 Perfect Entertainment Ltd.

#### Wizardry Nemesis • Adventure

# ROLLENTAUSCH

Vor 15 Jahren wurde der erste Teil der Wizardry-Serie veröffentlicht. Seitdem sind sechs weitere Folgen sowie der überarbeitete siebte Teil Wizardry Gold erschienen. Wizardry war und ist die klassische Rollenspielserie schlechthin. Doch jetzt bietet Sir-Tech ein Wizardry-Adventure!?

us heiterem Himmel wird der Spielcharakter von einem Schattendämon angegriffen und gepackt. Bevor der Dämon jedoch seine Beute entführen kann, mischt sich ein alter Magier ein und vernichtet die Schattenkreatur, Wenig später erwacht man erholt aus seinem Schlaf und wird von dem Zauberer in den Grundzügen der Magie unterrichtet. Außerdem klärt er den Spieler über seine zentrale Rolle in dem kommenden Konflikt auf. Es ist also wieder einmal an der Zeit, die Welt zu retten. Besonders originell ist die Hintergrundgeschichte zwar nicht, aber sie läßt in jeder Beziehung Freiraum. Bis zum Ende des Spiels darf man so manche Uberraschung erleben und geht den Geheimnissen auf den Grund.

Rollenspiel oder...

Nemesis ist mit Sicherheit kein

klassisches Adventure. Zum

einen verfolgt man das Ge-

schehen aus der Ich-Per-

spektive. Den eigenen

Charakter darf man nicht selbst generie-

ren, aber die Ent-

wicklung des Hel-

den funktioniert

wie bei einem

Rollenspiel. Lebenskraft

... Adventure?

und Zauberpunkte steigen lang-

sam an, genauso die Eigen-

schaftswerte, Stufe und Fertig-

keiten. Darüber hinaus wird man

zwangsläufig in zahlreiche, kei-

neswegs einfache Action-Kämpfe

verwickelt, die wie bei Stonekeep

ausgefochten werden. Also ist

Nemesis zwar kein klassisches

Rollenspiel wie alle anderen

Wizardrys, aber doch ein Rollen-

Ganz so einfach ist es leider nicht. Hardcore-Rollenspieler werden die Optionsvielfalt eines Rollenspiels vermissen. Konversationen funktionieren automatisch, ohne jegliche Möglichkeit des Spielers, einzugreifen oder Entscheidungen zu treffen. Auch die Puzzles erinnern eher an ein Adventure. Meist gibt es nur einen einzigen Weg, ein Rätsel zu lósen. Schafft man dieses Ratsel nicht, darf auch nicht weitergespielt werden. Darüber hinaus enthält Nemesis einige tödliche Fallen, die auf Anhieb eigentlich nicht zu schaffen sind. Das alte Computerspieler-Sprichwort "Save often, save early" trifft wieder einmal zu. Trotzdem ist Wizardry Nemesis eher ein Action-Rollenspiel als ein Adventure, Glauben Sie also nicht, was auf der Packung steht.

#### Zauberei

Zeitgemäße Grafik- und Soundqualität werden einem im Rollenspielgenre oft vorenthalten. Nemesis bietet SVGA, überzeugende Sprachausgabe, akzeptable



Zweimai tinks, einmal rechts und dann den Hebel ziehen...! oder war es einmal rechts und zweimal links und den Hebel drücken???



rechten Mausknopf steuert man die Waffenbewegung des jeweiligen Arms.



Mit dem Talisman in der Hand löst man die einzelnen Zaubersprüche aus.

#### WIZARDRY NEMESIS TEST



Immer wieder wird das Spiel von kürzeren Zwischensequenzen hervorragender Qualität unterbrochen. Fünf CDs machen 's möglich.

Hintergrundmusik und halbwegs realistische Soundeffekte. Allerdings läßt sich die 3D-Engine immer nur um 90° drehen, und man bewegt sich nicht fließend, sondern im Stepmodus vorwärts. Sämtliche Monster hätten etwas sauberer animiert werden können, und ein paar Animationsstufen mehr im Kampf hätten nicht geschadet. Dafür sind die Zwischensequenzen tadellos. Alles in allem ist Nemesis ein ordentliches Rollenspiel mit einigen Adventure-Elementen. Die Klasse der restlichen Wizardry-Serie erreicht es aber nicht.

**Alexander Geltenpoth** 



#### VERGLEICH

Nemesis erinnert am ehesten an Stonekeep, allerdings ist die Grafik

qualitativ um einiges schlechter. Teilweise kann Nemesis das mit sehr schönen Zwischensequenzen wettmachen. Allerdings fallen im Vergleich mit der restlichen Wizardry-Serie auch inhaltliche Schwächen auf. Außerdem bietet Nemesis bei weitem nicht die Möglichkeiten eines Daggerfalls.

Wizardry No	emesis	71%
Daggerfall	***************************************	.79%
Wizardry Go	old	80%
Ultima 8		81%
Stonekeep	***************************************	83%

#### KOMMENTAR

>>> Wizardry Nemesis wäre eigentlich nur für Fortgeschritte geeignet. Sowohl der Actionteil als auch die Puzzles sind hart. Der Packung liegt allerdings ein Hintbook bei, so daß

sich die Rätsel knacken lassen, sollte man wirklich irgendwo feststecken. An der Atmosphäre gibt es nichts auszusetzen, die verschiedensten Locations wurden meisterhaft in Szene gesetzt. Trotzdem will sich nicht so recht die Motivation einstellen, wie sie jeden passionierten Rollenspieler bei der Wizardry-Serie sofort packt. Für Wizardry 8 werde ich mich leider noch gedulden müssen. «

VOLUME AND DAM DOUBLE	Coord CD DOM
Mindestens: 486/66, 8 MB RAM, Double	
Empfohlen: Pentium, 16 MB RAM, Quad	Speed-CD-ROM
Multiplayer: keine Multiplayer-Option	
Handbuch: englisch	Technika SVGA, SB, CD-Audio
Sprache: englisch	CD/HD: 2900 MB/20 MB
Hersteller: Sir-Tech	Preiss ca. DM 100,-
Grafik: 70% Sound: 65%	Genree Action-Rollenspiel-Adventure
71%	Action Ratsel Strategie Wirtschaft

Nur minimale Verbesserungen in der Gold-Version

First Aid 95 Der Renner aus den USA - Natürlich kompl. Deutsch! Korrirgiert Windows-Probleme automatisch (mehr als 10 000) mehr Info s unter T-Online BERGHOLZ # oder Anruf genugt!

					,
Ace Ventura*	DV	76,99	Nascar Racing 2	DA	85,10
Aliens Incident	DV	62,90	NHL 97	DV	79,98
American Dream	DV	39,90	Puppen, Perlen, Pistolen	DA	75,90
Apache Longbow	DV	59,95	Risiko Win95	DV	74,75
BUGI	DV	59,98	Sim Welhnachtspaket 96	DV	79,98
Bernhard Langer Golf	DV	79,90	Sonic CD	DV	59,99
Bundesliga Manager 97	DV	74,50	Strike Base	DV	64 40
Command & Conquer 2	DV	89,90	Super EF 2000* Win 95	DV	89,90
C&C Level Editor 2	DA	29 90	Thunderhawk II	DV	79 90
Cyber Gladiatoren -Win95	DV	79,90	Tunnel B1	DV	89,70
Diablo -Win95	DV	79,90	Zork Nemesis	DV	85,99
Dungeon Keeper	DV	84,90			
EF 2000 - Spezial -	DV	89,70	SONDERANGEBOTE:		
Flottenmanöver	DV	78,98	Battle Bugs	DV	29,90
Gold Games 40 Spiele-CD		48,98	Desert Str. & Jungle Strike	DA	29 90
Golden Gate Killer	DV	74 75	Dune 2	DV	29 90
Hardline	DV	69,98	Earthsiege 1	DV	24,90
Hollyday Island	DV	79,90	Eishockey Manager Class.	DV	29,90
Hunter Hundet	DV	85,10	Nascar 1 + Track Pack	Đ٧	29,90
Indy Car 2	DV	34,95	TFX	DV	24,90
Jagged Alliance 2	DV	79 98	Theme Park+Strike Comm	DV	47 99
Mad TV 2*	DV	79,98	Ultra Pack 1 oder 2	DV	88,55
<b>Mechwarrior II</b> Mercenanes	DV	84,99	TopWare GOLD il	DV	47,95
Megapack 5 oder 6	DV	88,55			
Monster Truck Madness	DV	79,98	und vieles mehr auf	Anfr	age !!

DV - deutsche Version DA - deutsche Anleitung EV - englische Versi

bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar ( Vorbestellung empfohlen! ) EV - englische Version

NEU! T-Online : Bergholz # Abholung nach telefonischer Ab-08:00 - 18:00 Uhr oder AB

TEL: 030 - 5115550

ойег

FAX: 030 - 5413842

sprache möglich!

oder schriftlich an: BERGHOLZ Lemkestraße 95 12623 Berlin

Bei Bestellung liegt automatisch eine Liste unseres Komplettangebotes bei. Bei einem Bestellwert ab 170,- DM kefern wir portofrei!

Die Lieferung erfolgt nur per Post-Nachnahme zzgl.9.90 DM (zzgl. 3,- NN) oder Vorkesse zzgl. 8,90 DM ns. Aussand nur Vorkasse (zzgl. 20 - DM). Als Vorkesse nur Euroscheck Bei Annahmeverweigerung für bestellte Were berechnen vir 20 - DM Kostenpauschälef Es gelten unsere AGB. Intumer und Preisänderung vorbehalten



Varied nie per NN, bei Sta

unch Werinberung Bet Annohmovaristioning baselines wir 30 - Kostenpauscholo-Angabote frühleibend Nur solonge Varnernicht

ur , Drucker , Men

Market , al. 1650. Rafen Siv any on and layers sich being

Gebäuse . The

#### ACE VENTURA

Der durchgeknallte Privat-Detektiv mit schrillem Outfit und noch schrillerem Sprachschatz betritt nach zwei Kinofilmen nun die digitale



In der Kajüte des Wal-Kidnappers läßt sich fast alles finden, um den Fall aufzuklären.

Adventurebühne. 7th Levels Zeichentrick-Künstler beauftragen den tierlieben Pet-Detective mit drei Fällen entführten Getiers. Da müssen ein Walkidnapper an Bord eines U-Bootes dingfest oder einige verschollene Huskies in Alaska ausfindig gemacht werden. Die Präsentation lehnt sich stark an die gleichnamige TV-Cartoon-Serie an und spart nicht mit Gags. Entsprechend unterhaltsam wird Jim 'Ace' Carey parodiert. Weniger witzig allerdings ist der Aufbau des Plots und der Rätsel, Dank Aces schräger Ermittlungsmethoden bleiben viele Rätsel unlogisch und lassen sich oftmals nur durch 'trial & error'-Verfahren lösen. Zwischendurch werden die lähmenden Knobeleien mit Action-Einlagen aufgelockert, die aber aufgrund der Cartoon-Engine bestenfalls einem Edutainment-Spiel gerecht werden würden. Und da liegt der Hase im Pfeffer. Mit Ace Ventura werden Genreliebhaber kaum glücklich werden, und für den Gelegenheits- oder jüngere Spieler dürfte die Sprachbarriere ein Hindernis sein.

Christian Müller



#### SECRETS OF THE LUXOR

Schwer angesagt sind derzeit Macromedia-Spiele, von denen sich im Grunde jedes gleich spielt. Außerdem liegt mit Mojaves Spiel bereits das dritte Adventure vor (Mummy, Timelapse), in dem man als Archaologe auf den



In seinem Tagebuch protokolliert der Archäologe alle wichtigen Informationen.

Spuren untergegangener Kulturen wandelt. Unterhalb der Pyramide von Luxor wurden in einer Grabkammer geheimnisvolle High-Tech-Gerätschaften entdeckt, die nicht aus der Zeit der Pharaonen stammen können. Die ägyptischen Behörden riegeln den Zugang ab. Nur mit Rucksack und wenigen Gegenständen macht sich der Spieler auf die Suche nach dem Geheimnis. Auch dieses Adventure verfügt über schön gerenderte Grafiken und ordentliche Soundausgabe. Aber man kann sich da nur wiederholen: Bei mit der Multimedia-Schnipsel-Plattform Macromedia erstellten Spielen sollte man nicht viel Wert auf flüssigen und motivierenden Ablauf legen. Auch wenn dank Quick-Time-VR-Bildern frischer Wind in die Grabkammern kommt, verlängert das die Ladezeiten zusehends. Wer allerdings ruhige Knobel-Stunden vor dem PC verbringen will und auf ägyptische Kulissen mit einem Schuß Esoterik steht, erhält viel Beschäftigung. Christian Müller



#### VERSAILLES

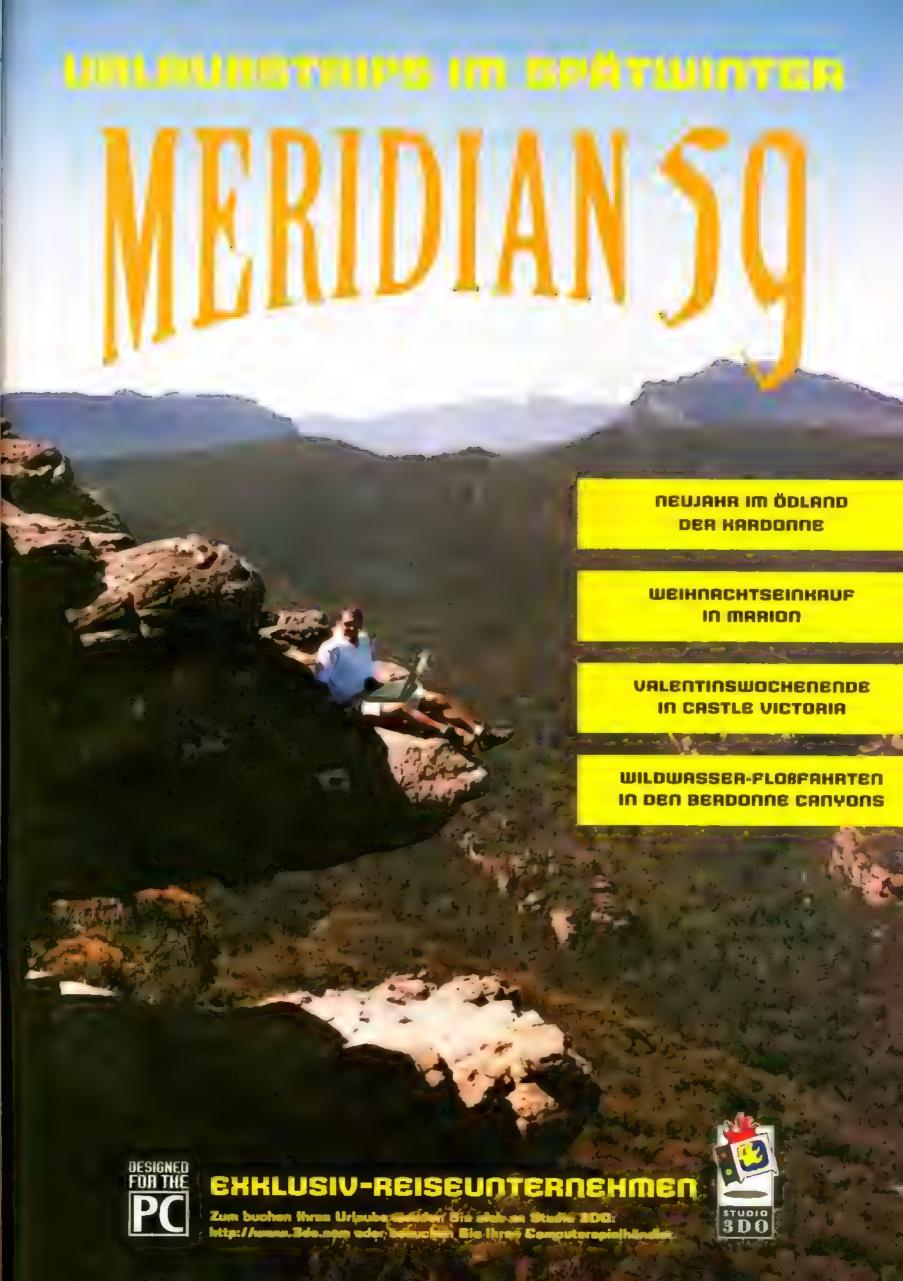
1685, am Hofe Ludwig XIV. Anonyme Pamphlete sorgen in der intriganten Welt der Prunkund Verschwendungssucht für Unruhe: Versail-



Der Spiegelsaal ist ein Treffpunkt, an dem 126 allerlei Klatsch und Tratsch zu erfahren ist.

les, der Palast des Sonnenkönigs, soll niedergebrannt werden. Als junger Kammerdiener Lalande soll man die Verschwörer dingfest machen, das Komplott innerhalb eines Tages aufdecken. Dafür durchstreift man die gesamte Schloßanlage, führt und belauscht Gespräche und benutzt den einen oder anderen Gegenstand zur Puzzlelösung. Der eher hausbackene Adventure-Plot mit seinen eingeschränkten Aktionsmöglichkeiten wird jedoch in einer Bilderpracht präsentiert, die ihresgleichen sucht. Die 3D-Nachbildung des gesamten Schloßkomplexes ist begehbar. Auf der Basis von Archivdokumenten staatlicher Museen wurde Versailles mittels Cryos neuer Omni3D-Technologie bis in Details wie Tapeten, Parkette und Gemälde nachgebildet. Das Ergebnis ist ein faszinierendes Schauspiel. An Knotenpunkten darf man sich in flüssig scrollenden 360°-SVGA-Ansichten bewegen und bei Barockmusik auch den originalen Zeitgenossen nähern, die nach Gemaldevorbildern dreidimensional rekonstruiert wurden. Cryos Versailles ist weniger eine spielerische Herausforderung, als vielmehr ein faszinierendes Technologie-Dokument, das Geschichte live erleben läßt. Christian Müller





Amok • Action

## KRIEGSTREIBEN

Nach 47 Jahren ununterbrochenen Krieges zwischen den beiden größten Konzernen kehrt auf dem Planeten Amok der Frieden zurück. Eine der Parteien mußte klein beigeben und hatte nur die Wahl zwischen nuklearer Vernichtung oder Kapitulation. Unter dem Mantel des Friedensvertrages schwelt der Konflikt jedoch weiter.

esonders einer der Kriegsgewinnler, "Das Büro", legt ein beharrliches Interesse an den Tag, den Konflikt wieder aufflammen zu lassen. Während der langjährigen Auseinandersetzung fuhr man mit der Vermittlung von Soldern stattliche Profite ein. Das Büro war bekannt dafür, von einfachen Terroranschlägen bis hin zu präzis geplanten Attentaten alles hefern zu können. Für diesen Zweck griff man auf den geeigneten Mann aus dem eigenen Fundus zurück. Gert Staun wuchs während der großen Kriege auf und kennt seither nichts anderes als das Söldnerleben. Das Büro beauftragt Staun, mit seinem Kampf-Walker Slambird für Unruhe zu sorgen, um die Streithahne wieder aufeinander losgehen zu lassen.

#### Variabler Actionspaß

Amok kann im weitesten Sinne als Action-Variation zu Blue Bytes Schleichfahrt und Activisions Mechwarrior angesehen werden. Dabei gliedert sich GT Interactives Spiel in einen chronologischen Ablauf von neun Missionen, vier davon in jeweils zwei Teilen. Jede Mission erfordert die Lösung mehrerer Aufgaben. Beispielsweise muß, um Gefangene zu befreien, zuvor die Stromversorgung des Gefängnisses lahmgelegt werden, bevor man in die schwer bewachte Festung tritt, die Schäfchen ins trockene holt und weiter zu einem Rendezvous-Punkt marschiert. Neben den Missionen an Land gibt es auch Unterwasser-Levels, in denen

statt des Kampfrobotors ein U-Boot zur Verfügung steht. Als 3D-Spielansicht können drei unterschiedliche Perspektiven gewählt werden, die jedoch das Gefährt immer von hinten zeigen. Eine halbautomatische Zielvorrichtung sorgt dafür, daß die zahlreichen (30 Variationen!) Angreifer annähernd im Visier bleiben und das reichhaltige Waffenarsenal sein Ziel findet. Die 3D-Engine (Voxel-Landschaft und Polygonund Bitmap-Einheiten) ist von 320\*200 bis 800\*600 variabel auch während des Spiels - einstellbar. Der Grafikaufbau erfolgt jedoch in allen Varianten relativ spät. Unverständlich ist, warum man während der langandauernden und durchaus schwierigen

Missionen nicht abspeichern

kann. Weshalb GTI auf eine optio-

nale Maus- oder Joysticksteue-

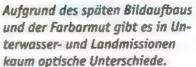
rung völlig verzichtet hat, wird

wohl ebenfalls für immer im dun-

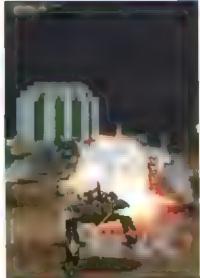
keln bleiben.

Christian Müller





ee-Szenario mit U-Boot



Wüsten-Szenario mit Roboter



#### KOMMENTAR

>>> Exakt simulierte physikalische Ablaufe oder ein realistisches Szenario sucht man bei Amok sicher vergebens. Und dennoch macht es durchaus Spaß, mit den flüssig animier-

ten Kampfmaschinen ballernd durch die Levels zu stolzieren. Das anspruchsvolle Mission-Design und der stimmige Soundtrack machen unnötige Schwächen wie fehlende Speicher- und Steuerungsfunktionen fast wieder wett. Lediglich die farbarme 3D-Grafik trübt das Bild eines gelungenen Actionspiels. «

Mindestens: 486/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, DOS 6.x

Empfohler: Pentium 120, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM, Win95

Multiplayer: keine Multiplayeroption

Handbuch: deutsch

Sprache: englisch

CD/HD: 32 MB/1 MB

Hersteller: GT Interactive

Preis: ca. DM 100,
Action

Ratse.

Strategie
Wirtschaft

>> Unkomplizierter 3D-Ballerspaß mit Schönheitsfehlern ((

Jetzt anrufen und bestellen: (0 2403) 21 Offnungszeiten: Mo - Fr: 10.00 - 18.00 Uhr, Sa: 10.00 - 13.00 Versand 99 GmbH Bergrather Straße 16 a - 52249 Eschw Internet: h t t p://www.Versand99.co

> Command&Conquer Leveled III Cursere A 7 1088

Creatures WIN 95 Crusader No Regret

Cyberspeed WM95

Daygerfall

Der Planer 2

Destruction Derby 2

internet; n t t p :	11	40 00
IBM/PC CD-RON	1	
30 Ultra Pinball 2	A	62.99
4		1 ^
PLUD	В,	astro
Aces of the Deep	у	39.99
Alles over E rope	V	24 99
ADI Leroprogramme for Kinder	V	62 99
H64D Long nov	V	79 99
An 64D Longbow Flash Polini Koraa	Y	45 39
A an Trilogy	д	75 99
THE THE THE THE	V	67 99
the at any what	А	b/ 39
America N. 4Fr BW Exceptions	A V	76 99 75 99
10 L C 3VV 1	V A	9 F 76 49
simpred [ 51	V	15, 49
unioned First 2	Ų	75 59* 7 1 32
anda Profesio ASSAU Roys ATF US (X Fighters)	A	49 99
Alf Data Nato Fig.1.e	V	44 99
ATRICAL TO THE PARTY.	A	EU TUP A MOUDI
Baphomets Finch	V	74 99
P		
e		
1		
п		

ATF US (X Fighters) ATF Data Nato Fighter and or	A V A		Die große Schlacht in das Autennar Die große Schlacht im dersauben Die Fig. 12 ngy Die Filt latiwe I Saga	¥	69.99 69.99 73.99
Baphornets Finch	Ÿ	74 99	Die S edler 7	٧	69 9
e P			Oown in the Oumps	٧	72 9:
al a					
Birthright WIN Bing <sup>4</sup> Spec Edition	Ą	75.99 44,99	Economic of w	ů	23 0 19 9
creatu	rĒ	Š			J: 10
	3.		Formel 1	٧	76 99
The contract	JA.		TE .		
Mary as	200		165 377	V.	39 99 77 00
No I I A T	6 R	3	Flight Compilation	¥	59 99 <b>19.9</b> 5
Mentach	E Albiga	300	Flottenmanover	٧	75 99
DM	6/,	22	Formula One Grand Prix 2 F 22 Lightning ()	V	29 99 87 99 79 99
# 10 m					
Ne full Bleifuß 2	A	59 99	Freddy Pharkas	Λ	24 95
ë Bundesliga Monager 97	٧	69,99	FS 5 1 Hauptprogramm FS 6 Hauptprogramm FS & KAuptprogramm	V E V	99 99 89 99 94 99
P 4					
v 'y			שים בינו סוף בי		U4 33
в		(B) Eb.es	FS5 Flight Adventures 1 FS5 Flight Shap		65 99
Orgnamaster Civilizati gn	A	76 99 29 99	FS5 Great Air mes	A	49 99
Civ lization 2	v	78.99	FRS Remode Interino	Δ	10.00

	dano maio
ш	Grand Prix Ma
188	
Uhr	Hexagon Karte
veiler	History ing
Ш	Hugo 4
27 99 29 99	Hur ter Hunted
75 99	Inca Cottection of
67 99	_
<b>63 99</b> 84 99	Jagged Alband
69 99	pedi k mght Jetfighter 3
92 30	annihinat a
81 99*	
n 55	King's Taest 7 King's Quest Col
74 99	King s Quest Col
59 2°C 59 99	Agrama as agram Laby with of Time
20.60	C
<b>79.99</b> 29.99	Larry Conection Lighthouse WIN
74 99	. Itte Ric Adverd
76,99	conts of the Roa inst Eden
85 39 79 99*	Lucas Arts Cla
9 49 <b>69,99</b>	Lucas Arts Cin:
<b>69,99</b> 73.99	Lucas Arts Top
19 99	was at the entire
69 99	Made in Germa
72 99	THE
34 99 19 99	3
76 99	TI
19	111111
39 59 17 90	1111
59 99	MAG! Come ou
19.99	Magir the Gatho
75 99	MAX
29 99 87 99 79 99	Mechwarrior ? Megapack 6
79 99	
24 99	Might and Magic
24.00	k.e.
99 99 89 99 94 99	Moto X



THE DARKE	NING	Shamara	Ÿ	24 99
DM.	79,99	Shorkwaye Assault WIN95 Silent Hunter	¥	34 49 <b>69,99</b>
mmmm	mmin		4	
MAGI carre Maria and Paris	¥ 24.99	Sim City 2000 - pilection DOS 6 WIN	V	91 99
Magic the Gatherine W/N95	A 8d dd-	Sydnoy 1		and the
MAX	A 79.99	Simon 1+2 Poweredition	٧	49 99
Methwatter 2 Methaneties Megapack 6	V 83 99 <b>A 82 99</b>	Space High	ŧ.	95 49 74 39
	-	Marnes	¥	34 99
Might and Magic 1: logie	V 39 99	Space Guest b. Hoger Wico Charz Owers Cat and are 1.5	V A	24 99 20 09
Mato X	A 74.99	Star Control 3 Star General	A	69,99
===		Rosa Comy	ž a	.a.aa.g .r.y.orty
NBA Live 97	ý 73,99	Sta Trek Judgement Rites	à	29 99
Net u for opeed Ltd Edition Nemesis US National	V 79 99 E 107 99 A 66 99	Star Trek Kingon Star Trek Warr or Set and Interests Manuals	- A	69 99 63.99
the action was a supposed to	v 23.33			ار ماناریات
NHL Hockey 96 NHL Hockey 97 Normal ty Oldtuner	V 74.99 V 75.99 V 14.99	It Wood field: Assault: Stat Wars Science Stee Parthers 2 Stonekeep Strategreed from	A V V	o varb 39 99 55,99
Offensiv Fussballmanager ula füll Augen Scholler Alekt Digamic Art Bildschirmschoner) Dische Soccer Drionburger	V 54 99 V 54 99 V 34 99 E 76,99 V 34 99	(Assentance Japped Albance Kaiser Deli Strike Basie Strike Commander Crassic Super Street Fighter 2 Turbo Syndicate Plus Crassic	V	29 99 27 99 29 99
Outpost Pax Imperia 2 WIN95	V 34.99 V in Varh	Syndicate Wars	٧	73,99
Va v.,	ele ekde	I' so sie stand hand mei	n va	it lie fe





Privatee Liassin Pro Primat The Web

Railye Racing 97

Fighe Assault 2

Realms of the Hounting

0 0 4			
Rendezvous (m Weltraum (Rama	E/V	75 99	
	П		
	н		
		- 1	
Rischo	٧	76.99	
STORM.	V	63,99	3
Salecracker	A	74 99	
Schleichfahrt	V	69 99	1
	н		1
	н		1
Same Mind of Consultation		CF OR	1
Sens World of Soccer 96/97	V	55 99	1
Shamara	Ý	24 99	1
			1
Shork wave Assault WIN95	V	34 49	1
Silent Hunter	V	69,99	1
	,		1
Sim City 2000 - pilection DOS o WIN	V	81.99	1
	÷	2. 74	1
Sydney 4		nn go	1
			1
Simon 1+2 Poweredition	٧	49 99	1
Space Hulk	5	74 39	1
Space Hulk	V	74 39	1
	ш		1
Marines	¥	34 99	1
Space Quest b. Hoger Wrigo	V	24 99	1
Charles Collection or 1 &	ß.	ad od	1
-	24	61 35	1
Star Control 3 Star General	A	79,99	1
Star Genera:	٧	69,99	1
Rose Owner	7	33.33	
APPA ,	1-11	r yndg	
Cha Tank Andrewson Class	3	20.00	
Star Trek Judgement Riles Star Trek Klingon	A	29 99 69 99	
Star Trek X Ingon Star Trek X Ingon Star Trek Warr or Set Incompleted Manual	A	63.99	
inci iterativ idanuali		.]1	
		ال الرحال	
It Woo Rete Assault Star Wars Screen Stee-Panthers 2 Stonekeep Strategreed fron	Save	n varb	
Stonekeep	Ŷ	39 99	
Arcondonce cassed All-bake May as Deli-	V	55.99	
Strike Base	V	55 99	
Strike Commander Crassic	Á	29 99 27 99	
Syndicate Plus Classic	Ą	29 99	
Strike Base Stoke Commander Classic Super Street Fighter 2 Turbo Syndicate Plus Classic Syndicate Wars	V	73,99	
		- 4	



V 69.99

A 74 99



V 84 99

Warms Spec. Edition

Z - Ons Echtzeitstrategiespiet

A24,99 V29,99 Reyment Ster Trek A Finel Unity Teamchef

Der Versand erfolgt aussichließlich per Nachhahme Die Versandkos elle betra genind us ver Nachhahme DM 9 99 zzg. Zahlkartengabuh (DM 3 ) Softwarebestellungen ab DM 250 ohne Versandkosten. Bei Annahmeverweigerung baruchnen wir eine Kostenpauschale von DM 20, hand Preisänderungen wirte.

frium und Pre sänderungen vorbe halten. Diese Preisi ste ersetzt alle vor herigen. Stand siehe diese Zeitungs auflage

auflage **Achtung** Ladenpra.se weichen ab

Beatellannahing:
Mo - Fr 8 00 18,30 Uhr
Fordern Sie noch heute kostenlos und
anverbindlich unseren aktuel en
Katalog an Darin enthalten ist auch
einreschhaltiges Angebot an Joysticks
und Hardwarezubehor

Tel.: (0 24 03) 2 11 88 Fax. (0 24 03) 3 53 51

**Ý 75,99** V 73.99

he Deep wines 

76,99

Civil War General

## SPIELEN SIE MIT



Szenarios auf der CD-ROM

Auf der CD finden Sie die Setups zu den eingesandten Strecken-Rekorden.

#### PROSE

Der gekürte Weltmeister erhält

DAS GROSSE MICROPROSE SPIELE-ABO!

Ein Jahr lang bekommen Sie alle PC-Spiele des Gütersloher Publishers frei Haus. Die Wettbewerbszeit beläuft sich auf mindestens fünf Monate, so daß Sie genügend Zeit zur Verfügung haben, um auf jeder Strecke eine exzellente Zeit hinzulegen.

Es ist soweit! Aufgrund der riesigen Beteiligung an unserem

letzten Topscore-Wettbewerb ruft PC Action zusammen mit MicroProse zur großen Formel 1-Fahrerweltmeisterschaft auf. Wir suchen den besten deutschen Rennfahrer und Setup-Tüftler

aller Strecken der

Edel-Simulation F1

Grand Prix 2. Zu ge-

winnen gibt es einen

Super-Preis.



Der Spiel-Modus

Anders als beim alten Topscore-Wettbewerb sollen Sie uns diesmal von jeder Strecke eine heiße Runde zusenden. Um Betrügereien von vornherein auszuschließen, müssen Sie Ihr Setup, mit dem Sie Ihre schnelle Runde gefahren haben, ebenfalls auf dieser Diskette abspeichern. Wir registrieren alle eingehenden Rundenzeiten für jede der 16 Strecken und verteilen für die besten Zeiten WM-Punkte, wie Sie es von der Formel 1 gewohnt sind, d. h. der erste erhält 10 Punkte, der zweite 6, dann 4 usw... Weltmeister wird am Ende derjenige, der auf allen Strecken die meisten Punkte sammeln konnte. Bei Gleichstand entscheidet das Los. Ab der nachsten Ausgabe finden Sie dann auf dieser Seite die ersten Plazierungs-Tabellen zu allen 16 Strecken sowie das Setup der jeweils schnellsten Zeit. Mit der Teilnahme am Wettbewerb erteilen Sie uns die Genehmigung, Ihre Setups auf der Cover-CD-ROM veröffentlichen zu dürfen.



Aus organisatorischen Gründen müssen wir Sie bitten, für jede einzelne Strecke eine eigene Diskette einzuschicken. Folgende Angaben und Inhalte müssen uns

#### Teilnahmebedingungen

Der Einsendeschluß wird von uns einen Monat vor Ende des Wettbewerb-Zeitraumes auf dieser Seite mitgeteilt. Disketten, auf denen nicht ausdrücklich Name, Anschrift und Punktestand vermerkt sind, können grundsatzlich nicht berücksichtigt werden. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Es gilt das Datum des Poststempels.

Mit der Teilnahme am Wettbewerb erteien Sie uns die Genehmigung, Ihre Setups auf der Cover-CD-ROM veröffent.ichen zu dürfen

Senden Sie bitte Ihre Disketten an den:

COMPUTEC VERLAG

Redaktion PC Action

Kennwort:

Spielerforum - F1-Weltmeisterschaft Isarstr. 32-34

90451 Nümberg







vorliegen, damit Ihre Teilnahme am Wettbewerb gesichert ist: Auf der Diskette:

- 1. eine heiße Runde für eine Strecke
- 2. das Setup, mit dem Sie diese Runde gefahren sind

Auf dem Diskettenaufkleber:

- 1. Ihre komplette Anschrift
- 2. der Name der Strecke, zu welcher Sie eine heiße Runde einsenden
- 3. Ihre genaue erzielte Zeit Im Kasten Teilnahmebedingungen finden Sie noch einmal alle wichtigen Informationen und die Zusendeanschrift aufgeführt, Das Stichwort für diesen Wettbewerb lautet F1-Weltmeisterschaft, Und jetzt wünschen wir Ihnen viel Spaß mit F1 Grand Prix 2 und viete schnelle Runden!



#### ZWISCHENSTAND

1. Filipp Balaouras, Herne

78 Punkte

2. Andreas Steins, München

20 Punkte

3. Christoph Gless, Bischwiller

18 Punkte

4. Gregoire Diehl, Bad Pyrmont 16 Punkte

5. Christian Skuppe, Tettnang

13 Punkte

6. Udo Dankesreiter, Gundelf.

12 Punkte

#### RENNERGEBNISSE

#### Brasilien, Interlagos

1. Filipp Balaouras, Herne

1:17.177

#### Kanada, Gilles Villeneuve

1.Jörg Braun, Duisburg

1:24.528

#### San Marino, Imola

1. Gregoire Diehl, Bad Pyrmont 1:19.193

2. Udo Dankesreiter, Gundelf.

1:19.899

3. Filipp Balaouras, Herne 1:22,780

#### Monaco

1. Christian Skuppe, Tettnang

1:17.872

2. Filipp Balaouras, Herne

1:18.607

#### Spanien, Barcelona

1. Filipp Balaouras, Herne

#### Kanada, Gilles Villeneuve

1. Filipp Balaouras, Herne

1:22.419

2. Rene Sowada, Calbe

1:22.785

3. Daniel Behrensen, Handeloh

1:22.878

4. Jörg Braun, Duisburg

1:24,528

#### Frankreich, Magny Cours

1. Filipp Balaouras, Herne 1:18,490

England, Silverstone

1. Filipp Balaouras, Herne 1:26.431

#### Deutschland Hockenheim

1. Andreas Steins, München

1:42.463

2. Gregoire Diehl, Bad Pyrmont

1:44.653

3. Filipp Balaouras, Herne

1:46.863

#### Italien, Monza

1. Uwe Schang, Schöneck

1:22.102

2.Udo Dankesreiter

1:22,439

3. Markus Lengfeld, Moers

1:22.861

4. Christian Skuppe, Tettnang

1:23.096

5. Christophe Gless, Bischwiller

1:23.502

6.Clemens Heidinger, Starnberg

1:23.833

#### Japan, Suzuka

1. Andreas Steins, München

1:35,757

2.Christophe Gless, Bischwiller

1:23.502

3.Manfred Huber, Wien

#### Adelaide, Australien

1. Christophe Gless, Bischwiller

1:15.926

#### Der TIP für User in Sachsen-Anhalt Grothe's Gameshop 345-6903075 0345-6903076 Rennbahnring 34 Halle (Saale) Spiele für PC **CD-ROM** Playstation Hardware & Zubehör jetzt auch Finanzierung möglich

fi	INSERENTENVERZEICHN	us.
ľ	PC ACTION 1/97	
ı	3D(	127
ш	21 ) Cretury Ente Tainment	53
ľ	At iff Com, wee	83
ш	AA Ares Barret	77
13	8* 4 42	125
1	8 7 25 27 39 59 71 153 159 162	±8 163
ŀ		109
ш	ompustore	167
Ш	Computer18, 19, 101, 136, 181,	193
li	Consoft	.87
E	Cross Computer	.45
ш	Electronic Arts	69
	El > El·rosoft	
п	FDS	.41
ш	Funsoft154.	171 155
18	Game It	143
1	u etel	49
	Gernood 89	79
1	the Gareshop	57
110	Huch o 1. 15 67	63
li	Hintshop	165
Hi	Interactive Magic	145
11	lolenbeck	61
	x gax Computertreff	71
	littin	101
	Magic Entertainment	167
	Matrox Media Point	196
12	Media Publishing	179
1	MHC Microfun	125
3		43 107
1	Multimedia Soft	8.
12		83
F	Sygnosis 23 93	47
E	Rocketware	95
	505 5 e ra 141	17
5	oftware 2000 116	117
5	Superrovasoft	1.3
		195
N	Aarner 10	11
		111
	obel	77
-		

#### **Upgrades** 5K-100 Pentium 133 Pentium 166 Pentium-Mainboard +CPU+L0fter Pentium 200 6x86 - 166+ 6x86 - 200+ einbaufertig gejumpert und getestet PentiumPro200 8MB 16 MB 8MB **16MB** DIMM 12ns 8 MB **16 MB** 32MB 498-Mainboards Pertium et Shuttle HOT Gigabyte VX-Chip Gigabyte HX-Chip ASUS T55TVP4 ASUS T55T2P4 Pentium Pro Prozessoren 5K-100 Pentium 133 Pentium 166 Pentium 200 6x86 - 166+ 6x86 - 200+ Pentium Pro 200 1.098. Festplatten

648 948

598.

68:

148.

78-

148-

228

248

598.

128

398

898

298

648.

Grafik	1MB	68.
Bulks	2MB	98.
Videologic Graftstar 400	2MB	128 -
Videologic Graftstar 600	2MB	248 -
Elsa Winner Viktory 3D	2MB	328 -
Matrox Mystique	2MB	348
Miro Media + TV out	2MB	248
Spea V7 Mirage + TV	/ 2MB	398
und viele weitere G		(

2GB 598- 4GB 1298- 9GB 3 998-	1.6 GB 2.0 GB 2.5 GB 3.2 GB	398. 448 498. 598.
CD-ROM	IDE 6x	178.
SCSI 6x 276- 8x 348-	θx 10x	228 - 248 -

Sound PnP 168it	78
Soundblester 16Bit	148 -
AWE Soundblaster 32Bit	348 -
Terrarec Gold SS 16/96 SE PnP	148-
Terrarec Gold SS 32/96	498 -
Modems ab	78 -

CD-Recorder scslab 798.

Modems	20	78
Controller SCSI-2	ab	148
Media-Bus	ab	448
Floppy 3.5" 1,44MB		48
Gehäuse	ab	98
Stereo-Boxen	ab	38
Drucker men	o ab	298 -

DIUCKE	11100110	-	200
	color	ab	398 -
	Laser	ab	598 -
Scanner	Enzugscanner	ab	228 -
	color Flachbett	ab	498 -
Monitore	14"	ab	448 -
	15"	ab	548 -
	17"	ab	898

PC-Tower	5K-100	1.298
Pentium-MB	Pentlum 133	1,498 -
256k8 PB	Pentlum 166	1798 -
8MB RAM 6x-CD-ROM	Pentium 200	2.098
1 08GB HDD	6x86 - 166+	1,498,-
2MB Grafik	5x86 - 200+	1.798,-
Sound	PentiumPro200	2.698

Gratis - Preisliste anfordern!

#### COMPUSTOLE

Bestell- und Service-Hotline: Tel 08807 310 Mo-Sa 8-20"

# ELERFORUM

GENERAL ZED BEFÖRDERUNG

Teilnahmen
Der Einsende wird von uns gung auf dies ten, auf dene Anschrift ur sind, könner den. Der Recht Computect Ver

Sie haben die Strategie-KI der Bitmap Brothers mehrfach besiegt? Commander Zod halten Sie für Ihren besten Kumpel? Okay, dann versuchen Sie doch einmal, unsere Savegames auf der Cover-CD-ROM zu lösen. Wir suchen nämlich Deutschlands beste Z-Feldherren und werden in Kürze zusammen mit Warner Interactive den deutschen General Zed küren.

Wer am Ende des Wettbewerbs die meisten Punkte auf seinem Konto verbuchen kann, wird von uns offiziell zum General Zed gekürt und erhält exklusiv

DAS GROSSE WARNER INTERACTIVE SPIELE-ABO!
Als General Zed steht dem Sieger ein Jahr lang
jedes neue Spiel aus der Warner-Kollektion zu.
Jetzt wünschen wir nur noch ein scharfes Auge
und eine schnelie Maus!

#### IN EIGENER SACHE

M BITMAP

Jeder Spielstand wird von uns geprüft und geladen. Gepatchte Spielstände führen dabei generell zum Absturz. Versuchen Sie es also erst gar nicht und spielen Sie so ehrlich wie die Teilnehmer in unserer Top-Liste. Danke!

#### Der Spiel-Modus

Im Bereich Spieleforum der Cover-CD-ROM (Menüpunkt 4) finden Sie zwei Savegames zur deutschen Version von Z. Folgen Sie dort den Anweisungen auf dem Bildschirm, um sie in das Installationsverzeichnis von Z zu installieren. Danach können Sie beide Levels über die Option "Spiel laden" starten. Der Level für unseren Wettbewerb findet sich auf Speicherposition 9 und heißt "PC Action 1". Den anderen gibt sals Bonus dazu. Die Aufgabenstel-

lung zur Teilnahme am Wettbewerb ist wie folgt:

- Laden Sie das Savegame mit dem Namen PC Action 1 (Position 9).
- Spielen Sie den Level bis zum Ende (natürlich so verlustarm und schnell wie möglich).

Teilnahmebedingungen

Der Einsendeschluß für den Wettbewerb wird von uns einen Monat vor Beendigung auf dieser Seite mitgeteilt. Disketten, auf denen nicht ausdrücklich Name, Anschrift und Punktestand vermerkt sind, können nicht berücksichtigt werden. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Computec Verlag • Redaktion PC Action Kennwort: Spielerforum • General Zed Isarstr. 32-34 • 90451 Nümberg

Levels auf der CD-ROM

Auf unserer Cover-CD-ROM finden Sie in der Spiele-Tools-

Rubrik jeden Monat neue Levels zu Z!

- Kurz bevor das gegenerische Fort in Flammen aufgeht, speichern Sie ab.
- Spielen Sie den Level zu Ende und notieren Sie sich die Zeit und die Anzahl Ihrer Verluste.
- Kopieren Sie das Savegame aus dem Z-Verzeichnis (Save?.z) auf eine Diskette.
- Beschriften Sie den Diskettenaufkleber mit Kennwort, Namen, Anschrift und Ihrer genauen Zeit sowie der Verluste und senden Sie die Diskette an die Adresse im Kasten Teilnahmebedingungen.



Dies ist die Karte des Levels für unseren General Zed-Wettbewerb. Wer hier mit der besten Punktezahl ins gegnerische Fort marschiert, kann ganz groß absahnen.

BISHERIGE ERGE	EBNISSE -
	Zeit Verluste
1. Sascha Szala, Bad Salzuflen	3:28 5
2. Thomas Rustemeier, Marl	4:03 3
3. Axel Albietz, Endingen	4:07 5
4. Robert Nittel, Görlitz	4:28 5
5. Florian Mederer, Schwabach	4:38 7
6. Mike Grobosch, Wittenberg	4:39 8
7. Peter Fischer, Kaufbeuen	5:29 0
8. Johannes Griedl, Schnaittenbach	5:39 5
9. Martin Weigl, Weilheim	5:58 6
10. Dietmar Weiß, Simmerath	6:47 6

# DAS CIVILIZATION II KLASSIK-SZENARIO

#### Aller Anfang...

Als Anführer eines kleinen Kuhdorfes wollen Sie Ihr Volk zu möglichst großen Taten und ewigem Ruhm führen. Vor den Erfolg haben die Götter jedoch den Schweiß gesetzt. Die Bevölkerung ist ständig am Murren, hat zu wenig zu essen, zu viel zu arbeiten und jammert über die allzu hohe Steuerlast. Allerlei Katastrophen - seien es verheerende Brande, Sturmfluten oder marodierende Barbaren drohen ständig, die Arbeit vieler Jahre auf einen Schlag zunichte zu machen. Doch die größte Gefahr besteht in den anderen aufstrebenden Völkern. Römer, Griechen und Karthager sind von einem unbeschreiblichen Expansionsdrang und Eroberungswillen besessen. Schon bald werden deren Soldaten vor Ihren Toren stehen. Ob es da Ihrem kleinen Volk gelingen kann, die Stürme der Zeit zu überstehen? Erforschen Sie neues Wissen und Technologien. Machen Sie sich die Elemente untertan. Regieren Sie weise und gerecht. Verteilen Sie die vorhandenen Ressourcen geschickt auf Produktion, Forschung, Expansion und Militär, Errichten Sie neue Städte, die als neue Zentren für Handel, Produktion und Wissenschaft zu einer weiteren Säule Ihrer Macht anwachsen. Zeigen Sie diplomatisches Geschick im Umgang mit Ihren stärkeren Nachbarn. Schließen Sie Friedensverträge und zetteln Sie Kriege an. Zwei schwache Gegner sind oft leichter zu besiegen als ein star-

Teilnahmebedingungen

Der Einsendeschluß für den Wettbewerb wird von uns einen Monat vor Beendigung auf dieser Seite mitgeteilt. Disketten, auf denen nicht ausdrücklich Name, Anschrift und Punktestand vermerkt sind, können nicht berücksichtigt werden. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Computec Verlag

Redaktion PC Action

Kennwort: Spielerforum - Civ2 - Klassik -Szenario

Isarstr. 32-34 90451 Nürnberg



62

02

#### ALCOO PROSE (INTLIZATION)

Wer am Ende des Wettbewerbs die höchste Wertung für sich beanspruchen kann, erhält als Gewinn DAS GROSSE MICROPROSE SPIELE-ABO!

Ein Jahr lang bekommen Sie alle PC-Spiele des Gütersloher Publishers frei Haus. Jetzt wünschen wir Ihnen viel Spaß beim Aufbau Ihres Imperiums!

ker. Bauen Sie Ihrerseits ein mächtiges
Heer auf, das Ihr
Land und Ihre Interessen verteidigen kann. Mit dem jed
richtigen Quentchen
Glück werden Sie so
siegreich aus allen Strapa-

zen hervorgehen. Vergessen Sie aber nicht, die Zeit ist knapp. In nur 200 Zyklen müssen Sie beweisen, daß Sie der einzige rechtmäßige Herrscher sind. Je größer die Herausforderung, desto größer auch der Gewinn. Höhere Punktzahlen erreichen Sie nur in den härteren Schwierigkeitsgraden.

#### Der Spiel-Modus

Ziel ist es, das Civilization II-Szenario möglichst erfolgreich zu beenden. Bitte speichern Sie hierzu alle 20 Runden ab. Denken Sie daran, daß Sie für jede technische Errungenschaft, gewonnene Schlacht und errichtete Stadt

Szenarios auf der CD-ROM

Neue Szenarien zu Civilization II finden Sie jeden Monat auf unserer Cover-CD-ROM!

Punkte bekommen. Entscheidend ist die Punkte-Wertung (!!!) am Schluß, die durch den Schwierigkeitsgrad modifiziert wird. Testen Sie also das Szenario erst einmal als

Kriegsherr oder Prinz und sammeln Sie so Erfahrungen. Bitte schreiben Sie schließlich Ihre höchste Wertung gut lesbar zusammen mit Ihrem Namen und Ihrer Anschrift auf das Etikett einer Diskette. Kopieren Sie nun Ihre Spielstände von Ihrer Festplatte auf diese Diskette und senden Sie diese an die in den Teilnahmebedingungen angegebene Adresse.

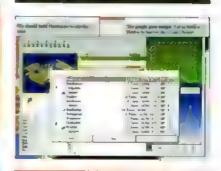
#### Letzter Aufruf

Mit diesem nert schließen wi den Livz-Wettbewerb, um Platz für einen neuen zu schaffen etzter Einsendeschluß für Spielstände ist der

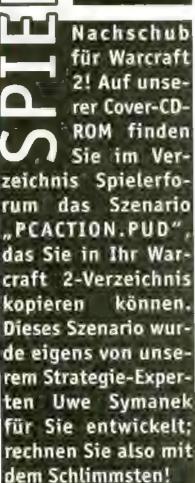
#### RISHERIGE ERGERNISSE

	DISTILLIBE CRUEDITISSE
1.	Christoph König, Protzen
2.	Jochen Senz, Böhl-Iggelheim 1532 Punkte
3.	Matthias Klar, Bad Hersfeld 1440 Punkte
3.	Lothar Scheffler-Weber, Troisdorf 1440 Punkte
3.	J. J. van den Berg, Groningen 1440 Punkte
3,	Susanne Weber, Troisdorf1440 Punkte
7.	Michael Hansen, Flensburg 609 Punkte
8.	Tobias Rathgeber, Augsburg 373 Punkte

Neuer Spielspaß für den Klassiker! Auf der Cover-CD-ROM finden Sie Verzeichnis im "Spielerforum" das PC Action Civilization II Klassik-Szenario. Wir haben uns für Sie ein paar klei-Gemeinheiten einfallen lassen. Versuchen Sie also Ihr Glück gegen die größten Feldherren der Antike.







#### Die Vorgeschichte

Es herrscht Ruhe in Azeroth. Nach der Zerstörung aller Zugangswege Zwergen und den Elfen hatte Erfolg, der sich in einem regen Handelstreiben offenbarte. Wen





wundert's, daß erste Botschaften

uber orkische Stämme, die angeb-

lich weit im Sudosten auftauch-

ten, als spaßiges Gerücht abge-

tan wurden. Woher sollten die

denn kommen? Sind denn nicht

alle Portale auf ewig zerstort?

Wer am Ende des Wettbewerbs am meisten Punkte auf seinem Konto verbuchen kann, erhält exklusiv

DAS GROSSE BOMICO SPIELE-ABO!

Ein Jahr lang bekommt der Sieger jeden Monat ein aktuelles PC-Spiel aus der Bomico-Kollektion. Jetzt wünschen wir Ih-

nen viel Spaß beim Erkunden!

kamen. Einer jedoch wußte: Wenn nicht sofort etwas unternommen wird, bricht ein neuer Sturm aus Eisen, Feuer und Verderbnis über das aufstrebende Land herein. Er machte sich allein - nur begleitet

von einem getreuen Knappen - in

aller Stille auf, um sich selbst von den Zu-Levels auf der CD-ROM ständen in der fernem unseres Design-

Wettbewerbes zählen!

Der Spiel-Modus

Als Spieler haben Sie nun die Aufgabe, mit Lothar die SO-Provinz zu erkunden, eventuell Verbündete zu finden und die Orks zu vernichten. Bevor Sie den letzten Ork bzw. das letzte orkische Gebaude zerstören, speichern Sie bitte das Spiel unter "RESULTAT" ab. Führen Sie es anschließend zu Ende

und notieren Sie die Punkte, die in der anschließenden Wertung vergeben werden. Diesen Punktestand notieren Sie dann bitte gut lesbar zusammen mit Ihrem Namen und Ihrer Anschrift auf das Etikett einer Diskette. Kopieren Sie nun aus dem Warcraft-Verzeichnis auf Ihrer Festplatte den Spielstand für das Spiel "RESUL-TAT" auf diese Diskette und senden Sie diese an die Adresse in den Teilnahmebedingungen.



Der Einsendeschluß für den Wettbewerb wird von uns einen Monat vor Beendigung auf dieser Seite mitgeteilt. Disketten, auf denen micht ausdrücklich Name. Anschrift und Punktestand vermerkt sind, konnen nicht berücksichtigt werden. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Computer Verlag Redaktion PC Action Kennwort: Spielerforum - Warcraft 2 Isarstr, 32-34 90451 Nürnberg



#### BISHERIGE RANGLISTE

1.	Marian Roeder, Cottbus
2.	Dennis Stockhofe, Haltern 47.117 Punkte
3.	Daniel Walter, Dresden
5.	Robert Liess, Laatzen
6.	O. &. A. Nagelschmidt, Estrup 42.650 Punkte
7.	Jürgen Pinz, Lürschan
8.	Christoph Jedral, Stuttgart42.134 Punkte
9.	Hubert Lorenz, Farchant
10.	Christian Traute, Cölbe, Reddehausen 40.842 Punkte

glaubt man sich sicher vor weiteren Bedrohungen durch die orkischen Horden. Nach ausufernden Siegesfeiern kehrten die Kampfer zu ihren Familien und Höfen zurück, um sich nun wieder dem friedlichen Broterwerb zu widmen. Das Land erblühte wieder,

Doch weitere Boten kamen und taten Kunde von besorgniserregenden Vorgängen: So sollten Auf der CD finden Sie im nen Provinz zu angeblich einige kleine Tool-Bereich zehn neue Le- überzeugen. Sein Dörfer verwüstet und vels, die zu den 50 Gewin-/ Name ist Lothar. deren die Bewohner zum größten Teil als Sklaven gefangengesetzt worden sein. Aber auch von Streit unter den Horden wurde berichtet. Ein Stamm soll sich geweigert haben, ein erneutes Gemetzel anzurichten, wurde jedoch überwältigt und ebenfalls versklavt. Offensichtlich handelt es sich tatsächlich um mehr als um Gerüchte. Scheinbar hatten einige versprengte Orks im fast unbesiedelten Südosten überlebt und zu neuer Stärke gefunden. Obwohl man langsam erkannte, daß eine neue Bedrohung entsteht, konnten sich die hohen Herren nicht entschließen, sofort hart und entschieden einzugreifen. die Allianz der Menschen mit den Man vertändelte wertvolle Zeit in Kommissionen, die wochenlang redeten, stritten und diskutierten, jedoch zu keinem Ergebnis



Alarmstufe Rot: Da wackelt's 1 im Gebälk der deutschen Spiel-Charts. Virgins langerwartetes Sequel bombt sich ganz oben rein. Hat das jemand anders erwartet?



Bundesliga Manager 97: Der 2 Name hat noch einen guten Klang, und so hievt man sich in höchste Chart-Regionen.



5 Tomb Raider: Laras Kurven al-lein sind es nicht. Die Amazone schwingt sich mit akrobatischem Gameplay und anspruchsvollem Puzzle-Desian nach oben.



6 FIFA 97: EA Sports' Soccer-Neuauflage bringt Fußballspaß so realistisch wie nie auf den Monitor. Die Technik sollten sich auch Besitzer des Vorgänger-Spiels nicht entgehen lassen.

#### BESTSELLER CD-ROM

#### **C&C Alarmstufe Rot Westwood/Virgin**

Bundesliga Manager 97

**Gold Games** 

Titel

F1 Grand Prix 2

Tomb Raider

FIFA 97

Platz =

MS Flight Simulator 95 7

Die Siedler 2

Bleifuß 2 9

3D Ultra Pinball 10

11 Creatures

12 Hugo 4

Schleichfahrt 13

Alien Trilogy 14

Rayman 15

NHL Hockey 97 16

17

Warcraft 2 Exklusiv Edition Blizzard 18

20

**Topware** 

Software 2000

MicroProse

Hersteller

Core Design/Eidos

**Electronic Arts** 

Microsoft

Blue Byte

Virgin

Sierra

Millennium/Warner

TTF

Blue Byte

Acclaim

Ubi Soft

**Electronic Arts** 

C&C Der Tiberium-Konflikt Westwood/Virgin

Pro Pinball 19

Civilization 2

**Empire** 

**MicroProse** 

▼ = gefallen, ▲ = gestiegen, # = Neueinstieg, ◆ = keine Veränderung

Quelle: Karstadt Charts

#### ION SPIELE-REFERENZEN (in auphabetischer Re henfo ge.

#### Baphomets Fluch......Virgin Das Ratsel des Master Lu ...Sanctuary Woods Indiana Jones

and the Fate of Atlantis.. LucasArts Normality ..... Gremlin Simon the Sorcerer 2 . Adventure Soft

#### Wirtschaftssimulation: Bundesliga Manager Hattrick .....Software 2000 Capitalism .....Software 2000 Elisabeth I. .....Ascon Hattrick ......Ikarion Theme Park ......Bullfrog

Action:	
Bleifuß 2	Virgin
Descent 2	Interplay
Schleichfahrt	Blue Byte
Tomb Raider	E1dos
Virtua Fighter PC	Sega PC
Wing Commander 4	Ongin

Strategie:	
Civilization 2	MicroProse
C & C Alarmstufe Rot	Westwood
MAX	Interplay
Master of Onon 2	Micro Prose
Warcraft 2	Blızzard
Z	itmap Brothers

#### Simulation:

Sillie Cation.
Neu: Hexagon KartellAscaron
Flight UnlimitedLooking Glass
F1 Grand Prix 2 MicroProse
Strike Commander
TFX Eurofighter 2000Ocean

#### FIFA Soccer '97......Electronic Arts Links LS.....Access NBA Live '96 ..... Electronic Arts NHL 97 ..... Electronic Arts Virtual Pool.....Interplay

Rollenspiel:
Neu: DiabloBlizzard
Neu: DSA3 - Schatten über RivaAttic
Lands of LoreWestwood
Ultima Underworld 2Origin
Wizardry 7Sir Tech

Interaktive Filme:
Gabriel Knight 2Sierra
PhantasmagoriaSierra

# nes Cheat 2 professional

ohne teure Zusatzhardware -

Die professionelle Schummel-Software für alle PC-Spieler - überlisten Sie jetzt jedes: PC-Splel!

Komfortabel und einfach zu bedienen, können Sie jetzt alle Spiele überlieten! Dabei können: Sie entweder bereits vorhandene Cheats aus der großen Datenbank auswählen öder ihre wigener Cheese erstellen, z.B. für "unendliche Leben" "bassere Watter" "mehr Geld" und vieles mehr!

Uber 200 Cheats bereits auf CD-ROM, u.a. Civilization 2\* "F1 Manager", "Rebel Assault 2", "Siedler ﷺ "SimCity 2000", Warcraft", "Z"

Equitáble aut Windows 3 x, Windows 95; Systemanforderung (empf.): 486 DX66,12 MB RAM,15 MB HD, CD-ROM, Mousei

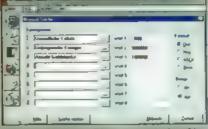
**manipulierbare** Spielstände

**unendliche** Leben

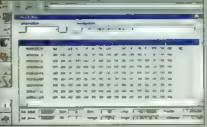
unbegrenzte Energie



Uber 200 Cheets bereits auf CD-ROM, einfach laden und anwenden!



Finden Sie neue Cheats und holen Sie sich mehr Leben, Geld, Energie uvm.



Überlisten Sie über Intelligente Routinen komfortabel jedes Spiel.

benutzerfreundliches Menüsystem mehr als 200 Spieletrainer auf CD-ROM eigene Trainer können erstellt werden

ständige Updates auf der CD-ROM von PC GAMES

Ab sofort für nur ######## im Handel.

# PCACTION

### SPIELETIPS

#### **Spieletips**

C&C2 - Alarmstufe Rot, 1. Teil .138
F1 Grand Prix 2, 4. Teil 172
Privateer 2 - The Darkening, 1. Teil
Schleichfahrt
Toonstruck

#### **Kurztips**

Battle Beast
Crusader - No Regret181
Death Rally180
F1 Manager181
Gene Wars
Mad News180
Mechwarrior 2 - Mercenaries .180
Pole Position
Sensible World of Soccer 181
Shattered Steel180
The Need for Speed180
Warcraft 2 Expansion Set180



138 (&C2-Alarmsturie Not Endlich Nachschub für Westwoods Echtzeit-Gläubige. C&C2 bietet noch mehr Missionen, größere Levels und viole neue Einhelten. Grund genug für uns, Sie über drei Ausgaben mit allen wissenswerten Strategien und Taktiken zu versorgen. Den Auftakt machen in dieser Ausgabe die wichtigsten allgemeinen Tips und die Missionsbeschreibungen der jeweils ersten fünf Levels der Alliierten und Russen.



Mai Block hat's nicht einfach. Erst sitzt ihm sein Chef ständig wegen der Abgabetermine für die neue Comicserie im Nacken, dann wird der Gute auch noch in seine eigene Cartoon-Welt gesogen und muß dort gegen den Bösewicht Widerlus antreten. Wir zeigen Ihnen in unserer Komplettiösung, wie Mai die Probleme bewältigt.



164 Schleich

BlueBytes Privateer unter Wasser kannnicht nur durch die exzellente 3D-Engine überzeugen, auch der Schwierigkeitsgrad treibt so manchen zur Verzweiflung. Wir konnten für Sie Hauptprogrammierer Alexander Jorias überreden, Ihnen alle taktischen Kniffe und Winkelzüge für ein erfolgreiches Spiel zu verraten.

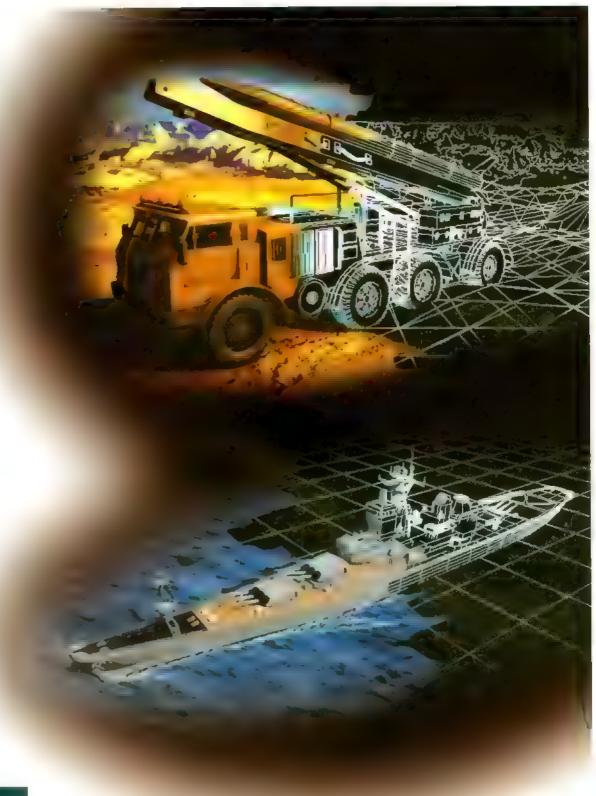


- Taktik/Strategie
- Waffen und Verteidigungssysteme
- Infanterie
- Luftwaffe
- Marine

Westwood hat es wieder einmal geschafft und sorgt für den richtigen Strategienachschub für Weihnachten. Damit Ihnen die C&C-Nächte nicht allzu lang werden, haben wir in gewohnter Manier eine Komplettlösung in Angriff genommen. In dieser Ausgabe erhalten Sie allgemeine Tips, in den weiteren die ausführlichen Missionsbeschreibungen.

#### Taktik/Strategie

Wie bei den Vorgängerspielen geht es auch bei Red Alert meist darum, eine Übermacht aufzubauen und den Feind dann mit brutaler Macht



# C&C ALARMSTUFE ROT

zu zerstören. Wegen der relativen Selbständigkeit der Einheiten, der Hektik und dem unübersichtlichen Gewusel während einer größeren Schlacht ist es zumindest schwierig, einzelnen Einheiten Befehle zu erteilen. Versuchen Sie aus diesem Grunde, direkte Konfrontationen mit größeren Verbänden zu vermeiden, da dies nur zu überdurchschnittlichen Verlusten führen wurde. Tasten Sie sich statt dessen langsam an den Feind her-

an und locken ihn zu Ihren Stellungen, wo er bereits aus der sicheren Distanz von Ihren Fernwaffen empfangen wird. Die eigentliche strategische Komponente besteht darin, die richtig zusammengestellten Verbände an den Schlüsselpositionen eines jeden Szenarios zu postieren und den Feind in seiner Bewegungsfreiheit immer mehr zu behindern, ihn schließlich von den Ressourcen abzuschneiden und auszuhungern.

#### Fernwaffen und Verteidigungssysteme (landgestützt)

Die Artillerie der Alliierten sowie der Raketenwerfer der Sowjets sind durchaus vergleichbar: große Reichweite, langsame Schußfolge und schwache Panzerung. Versu-

chen Sie also, diese Einheiten bei Angriffen immer etwas im Hintergrund zu halten; sie suchen sich ihre Ziele selbst und sind so eine wertvollere Unterstützung als sie das im Nahkampf wären, zu dem sie absolut nicht taugen. Der Rak-













mobile Artillerie

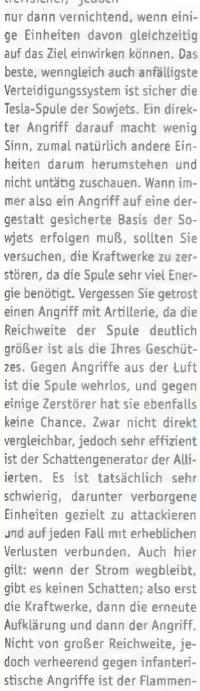
Raketenwerfer

RAK-Zero

Anti-Air-

Tesla-Spule

Zero der Alliierten ist in der größeren Gruppe nicht nur sehr wirkungsvoll gegen gepanzerte Einheiten (aus der zweiten Reihe ader flankierend Hauptkampflinie), sondern auch als Einzelkämpfer, Gap-Genelocker im Gelände rator postiert, sehr effizient gegen Flug-Allerdings gerät. sollte man ihn nicht Schützen Flammengegen oder Grenadiere ein- werfer setzen, da hat er wenig Chancen. Die FlaRak der Sowiets und die Flak der Alliferten sind zwar MG-Stellung treffsicher, jedoch



turm der Sowjets. In einigen Szen-

arien läßt der Feind hauptsächlich mit Infanterie angreifen, weshalb die Überlegung, eher dieses günstigere System anzuschaffen, si-Fluqzeuqcher nicht dumm ware. Die Bunker Abwehrder Alliierten sind recht gut gegen stelluna Panzer und Infanterie, weshalb neben einem Kanonenbunker auch immer ein getarnter (MG-)Bunker sein sollte. Gegen Angriffe aus der Luft bzw. mit der weiterreichenden V2-Rakete bestehen diese Systeme jedoch nicht sehr lange. Stacheldraht. Mauern Sandsäcke sind wirklich nur dafür

#### Infanterie

RAK-Zero

Grenadier

Flammen-

Sanitäter

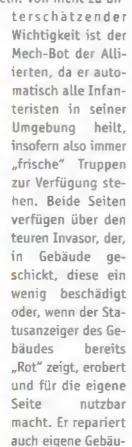
werfer

dernis.

Die Alliierten haben mit ihrem Rak-Zero sicher den flexibleren Soldaten, da er auch in Zeiten mit wenig Geld durchaus die Flak ersetzen kann. Dafür verfügen die Sowjets über den Grenadier, der mit seinen Handgranaten ohne weiteres auch größere Infanterieverbände sprengen kann. Der Flammenwerfer der Sowjets ist jedoch mit Vorsicht zu genießen und sollte ausschließlich zur Verteidigung herangezogen werden, da in seinem Flammenstoß schon mal die eigenen Leute verbrutzeln. Von nicht zu un-

da, Infanterie aufzuhalten. Für

Panzer und ARI sind sie kein Hin-



de schneller, als

dies mit der übli-



Bereits in der ersten Mission der Sowjets haben Sie Gelegenheit, die Yak-Jäger ausgiebig zu testen.

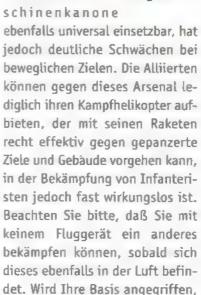
chen Funktion möglich wäre; sollten Sie auf jeden Fall Ihre teunach jeder Aktion verschwindet er jedoch vom Schlachtfeld.

ren Flieger und Chopper abheben

#### Luftwaffe

Die Sowjets sind unbestritten die Könige der Lüfte, da gegen ihre MIGs kein Kraut gewachsen ist. Sehr teuer und verwundbar, aber dafür schnell, prazise und tödlich.

Sie sind gegen jegliche Art von Zielen einsetzbar, jedoch davon Abstand werden sollte, sie auf schnöde Cyborgs zu hetzen. Hierfür gibt es schließlich einer Geschwaderstärke von 5 oder 6 auch zur Zerstörung von Gebäuden und Zielen herangezogen werden können. Hind-Hubschrauber ist mit seiner schweren Ma- Longbow



#### Marine

Ein leichtes Plus für die Alliierten. da die Sowjets lediglich das U-Boot besitzen, mit dem ausschließlich Schiffe bekämpft werden können. Es handelt sich jedoch offenbar um ein Modell aus den Zeiten des Ersten Weltkrieges. da es zum Angriff auftauchen muß und dann sehr verwundbar ist. Greifen Sie nur in Rudeln an, sobald Zerstörer oder Kanonenboote in der Nähe sind. Die Kanonenboote der Alliierten eignen sich nicht nur zur Bekämpfung dieser U-Boote, sondern auch zur Säuberung von Küstenstreifen. Der Zer-

störer bekämpft sehr wirkungsvoll Gebäude und Panzer in Kustennähe, sieht auch getauchte U- U-Boot Boote und ist überdies eine sehr effiziente Luftabwehr, insofern also die ideale Eskorte für den Kanonenboot Schlachtkreuzer. Dieser ist zwar wehrlos gegen U-Boote und Flieger, kann dafür aber mit Zerstörer einer einzigen Salve auch größere Gebäude über die halbe Karte hinweg bekämpfen. Beach- Kreuzer ten Sie jedoch, daß









der Kreuzer recht ungenau schießt; schnell ist ein Gebäude. welches Sie einnehmen wollten, zerstört.



wobei genommen MIG die Yak-Jäger, die ab Yak leicht gepanzerten Hind





Beachten Sie bitte, daß Sie mit

#### SPECE POR C & C ALARMSTUFE ROT

#### N Auf einen Blick:

- Panzer
- Andere Einheiten
- Sondereinheiten und Waffen
- **Erste Sowjet**missionen
- Mission 1
- Mission 2

#### Panzer

Auch bei dieser Waffengattung verfügen die Sowjets über die größere Feuerkraft. Ihr schwerer Kampfpanzer ist dem der Alliierten mindestens ebenbürtig und stellt das Rückgrat aller sowjetischen Operationen dar. Der Mammut-Panzer ist natürlich die starkste mobile Landeinheit, der mit seinen Raketen auch fliegende Ziele bekämpfen kann und außerdem über eine Selbstreparatur verfügt, mit der er sich weitgehend selbst wieder in-

stand setzen kann.

Der leichte Panzer

der Alliierten ist

zwar recht schnell, iedoch nur in

größeren Gruppie-

rungen eine Gefahr

für die sowjetischen Tanks. Er

eignet sich deshalb

hauptsächlich zur

Aufklärung und für schnelle Vorstöße

gegen die gegneri-

sche Basis. Aller-

dings besitzen die

Alliierten den Mi-

nenleger, dessen

Minen an den rich-

tigen Orten (Fluß-

ubergange, Canyons

und dergl.) so man-

chen massierten

Panzerangriff der

Sowiets zum Stehen

bringen. Diese Mi-

nen wirken nur ge-



leichter Panzer



mittlerer Panzer



schwerer Panzer



Mammut



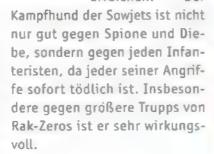
Minenleger

gen schweres Gerät, jedoch nicht gegen Infanterie. Schließlich bieten die Alliierten mit dem BMT noch einen sehr schnellen Mannschaftstransporter auf, mit dem ein Stoßtrupp auch durch das Feuer der Flammentürme sicher in die gegnerische Basis gebracht werden kann 140 (z. B. Invasoren oder Diebe).

#### Andere Einheiten

Der Ranger der Alliierten ist ein schnelles Aufklärungsfahrzeug, das mit seinem MG auch gut gegen Infanterie wirkt. Taktisch klug eingesetzt, eignet er sich vortrefflich zur Provokation des Feindes, indem er an ihn heranfährt, um dann kehrtzumachen. Oftmals wird er verfolgt und lockt so den Feind in den Hinterhalt! Der Spion der Alliierten



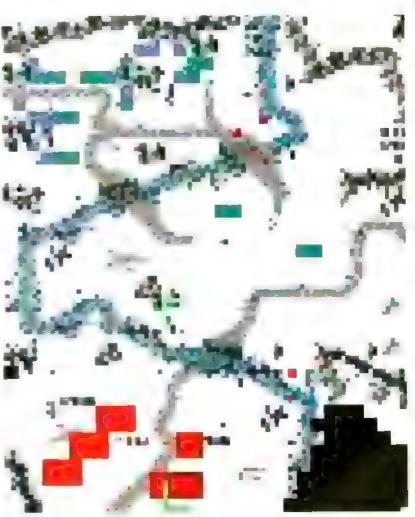


#### Sondereinheiten und Waffen

Hier sind die Alliierten deutlich benachteiligt, da sie lediglich einen Satelliten starten können, der dann allerdings ohne Energiebedarf das gesamte Gefechtsfeld zeigt. Die Sowjets hingegen können in regelmäßigen Abständen ein schnelles Flugzeug zur Erkundung einsetzen. Mit den Fallschirmjägern verfügen die Sowjets über eine wertvolle taktische Einheit, mit der auf der gesamten Karte wichtige Schlüsselpositionen besetzt werden können. Als Himmelfahrtskommando ist diese Truppe auch in der Lage, mitten unter feindlichen Truppen Schaden anzurichten, z. B.

Schattengeneratoren oder auszuschalten. Kraftwerke Schon allein wegen diesen Möglichkeiten sollten Sie relativ schnell ein Flugfeld bauen, damit Sie frühzeitig darüber verfügen können. Abschließend erhalten Sie noch die Fallschirmbomben, die jedoch nur gegen Gebäude und Brücken eingesetzt werden sollten. Überdies ist die Trefferquote dieser Bomben sehr gering, weshalb Sie vor dem Einsatz unbedingt abspeichern sollten. Sowohl Fall-

In den meisten Szenarien wurde ein früher Verlust dieses Fahrzeuges gleichzeitig das Ende der Mission bedeuten, da Sie dann ohne Einkommen, also pleite sind. Die ideale Armee besteht natürlich aus allen vorgenannten Einheiten, weswegen Ihre taktische Planung immer die Eroberung einer Feindbasis beinhalten sollte. Manche Szenarien können auch nur so gewonnen werden; zumindest ist es dann wesentlich leichter.



Mission 1: Bei der ersten Sowjet-Mission sollten Sie keine Probleme haben. Nutzen Sie die explosiven Fässer!

schirmjäger als auch die Bomben werden von einem sehr langsamen Flieger befördert, der keine Chance hat, sobald einige Rak-Zeros oder gar Flak in der Nähe sind. Schließlich sei noch der Erztransporter erwähnt: Achten Sie auf dieses Gerät! Es fährt fast grundsätzlich zum entferntesten Erzfeld. auch wenn dort bereits der Feind steht. Es baut stoisch das normale Mineral ab, während die deutlich wertvolleren "Edelsteine" gleich daneben liegen.

#### Die ersten Sowiet-Missionen

Mission 1 Auf dieser kleinen Karte werden Sie keine Probleme haben, da der Feind keine Mittel hat, gegen Ihre Yak-Jäger vorzugehen.

Mission 2 Genauso verhält es sich hier: Sie teilen Ihre Soldaten in zwei Gruppen auf und kommen von NO und von S. So-



WIRD ES UNSER SCHICKSAL BESTIMMEN? FINDEN SIE ES HERAUS!

Direkt inspiriert durch die legendaren Bücher von Arthur C. Clarke und Gentry Lee hinterfragt RENDEZVOUS IM WELTRAUM das egozentrische Weltbild, nach dem es außer uns kein Leben im Weltraum gibt Ihre Aufgabe ist es nicht, die Menschheit zu retten - das ware zu einfacht Genießen Sie eine fantastische Story mit Videosequenzen, begleitet von hervorragenden Soundtracks, sowie über 3 000 Hintergrundgrafiken und 3-D-Figuren







							_		_			_		V.
SIERRA	COKT	EL	Deutsc	hland	Rol	bert B	osch	Sir	32.	D-	63303	8 0	<b>Preierch</b>	۲



#### PELETIPS C & C ALARMSTUFE ROT



bald Sie Bunker ausmachen, setzen Sie Ihre Yaks ein. Somit ersparen Sie sich deutliche Verluste und kommen schnell weiter.

Mission 3 Der Spion rennt quer über die ganze Insel, wird schließlich ganz im Westen gestellt und von den Hunden zur Strecke gebracht. Der Schlüssel zum Erfolg liegt hier zweifellos darin, mit den Hunden sparsam umzugehen und so viele Feinde wie möglich mit der Infanterie auszuschalten. Die Zeit ist reichlich bemessen, wenn man sich an die Vorgabe hält und von "freiwilligen" Zerstörungen absieht. Achten Sie also darauf, wenigstens einen Hund so lange am Leben zu erhalten, bis der Spion in einer Sackgasse festsitzt.

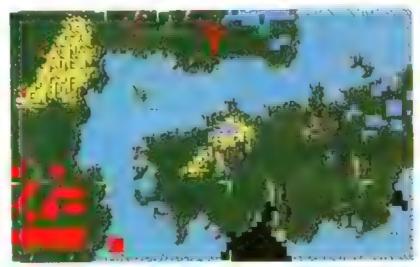
#### Mission 4

Sie haben zwei Aufgaben: Zunächst ist eine Kommunikationsanlage, dargestellt durch eine Radar-Station, zu zerstören, anschließend muß das Gelände von jeglicher Feindprásenz befreit werden. Bauen Sie Ihren Stützpunkt zunächst defensiv aus. Mit Panzern und V2-Raketen sichern Sie vor allem nach



Ein Geschwader MIGs beim Angriff auf ein Gebäude. Mit ca. sechs dieser Flieger benötigen Sie auch für die besser gepanzerten Einrichtungen in der Regel nur einen Anflug.

Westen, die nördliche Flanke wird mit einigen Flammentürmen befestigt. Der Feind verfügt über drei Schattengeneratoren, was die Aufklärung natürlich enorm beeinträchtigt. Sobald Ihre Absicherungsmaßnahmen getroffen sind, bauen Sie reichlich Yaks, um lokalisierte feindliche Fabriken und Kasernen zu zerstören, Das feindliche Camp im NW-Bereich der Karte kann von drei Seiten her erreicht werden, die jedoch mit Kanonenbunkern gesichert sind. Vor allem im SW sollten Sie vorsichtig sein, da dort ein starker feindlicher Panzerverband darauf lauert, Ihnen in den Rucken zu fallen. Sobald Sie die Schlüsselpositionen in gebührendem Abstand zu den Kanonenbunkern erobert ha-



Mission 5: Kümmern Sie sich zunächst um das alliierte Camp im NW, dadurch erhalten Sie auch Zugang zu den großen Mineralienfeldern.

ben, können Sie damit beginnen, den Feind auszuhungern, indem Sie mit Ihren Yaks die Silos zerstoren. Sofern Sie Gefallen an Himmelfahrtskommandos finden, können Sie Fallschirmjäger an den mutmaßlichen Positionen der Schattengeneratoren abwerfen. Diese halten sich einige Zeit gegen die Ubermacht und machen das Gelände so lange sichtbar. Während des Kampfes können Sie nun mit den Yaks die Generatoren zerstoren. Ihr Hauptangriff erfolgt schließlich von drei Seiten, wobei Sie wegen der zahlreichen Bunker langsam vorgehen sollten, um unnötige Verluste zu vermeiden. Die Radarstation, die es zu vernichten gilt, befindet sich im außersten NW.

maßen steht und Sie die ersten, teils heftigen Angriffe aus nördlicher Richtung abgewehrt haben, ergibt die Aufklärung folgende Lage: Die Angreifer kommen

Mission 5

Sobald Ihr Camp einiger-

aus einem Stützpunkt im NW, das zu erobernde Radar befindet sich am westlichen Ende der großen Insel, die durch starke Panzerverbände gesichert wird. Eine Luftlande-Operation scheidet daher aus. Weiterhin ist nicht daran zu denken, sich gleichzeitig gegen den nördlichen Feind zu wehren und eine amphibische Lande-Operation vorzubereiten. Der Schlüssel zum Erfolg besteht darin, das Camp im NW zu erobern und in den Besitz des Bauhofes zu ge-



Bevor Sie sich auf zeit- und kraftraubende Duelle mit Geschütztürmen und Bunkern einlassen, gehen Sie lieber wie oben gezeigt vor.



#### SPELETIPS C & C ALARMSTUFE ROT

# Auf einen Blick: Erste Missionen der Alliierten Misson 1 Die 10 besten Tips

langen, um in der Lage zu sein, neben U-Booten auch Kanonenboote zu bauen. Außerdem befindet sich dort die Radar-Station, die Sie erobern müssen! Mit einigen U-Booten oder reichlich Yak-Jägern säubern Sie anschließend die See von feindlichen Marine-Einheiten. Bauen Sie nun ein starkes Geschwader Kanonenboote, mit dem Sie dann die drei Strände, an denen Sie landen können, von den dort befindlichen Panzern säubern. Am östlichen und am südlichen Strand erhält der Feind laufend Verstärkung von außen, unter anderem auch ARI, die im 50 angelandet wird. Vernichten Sie diese mit Ihren Yaks, bevor Sie die Schiffe hinschicken. Sobald die nördliche Landezone gesäubert ist und auch sonst nicht

mehr viele Feinde übrig sind, landen Sie mit einem starken Verband, erobern den Rest der Insel und beenden dieses Szenario siegreich.

#### Die ersten Missionen der Allijerten

V

#### Mission 1

Verfahren Sie so, wie es das Handbuch beschreibt.

Wenn Sie jedoch auf eine möglichst gute Wertung aus sind, versuchen Sie es auf diese Weise: Die Schützen und die Ranger bleiben dort stehen, wo Sie sie vorfinden. Tanja kämpft sich etwas nach Süden vor und zerstört die Kraftwerke. Sobald sie die Wache vor dem Tech-Center zerstört hat, kommt Einstein heraus und kann zum Hubschrauber dirigiert werden, der dann sofort erscheint. Tanja kann noch ein wenig die Gebäude sprengen und zieht sich dann auch nach Norden zurück, da jetzt die eigenen Schlachtkreuzer dem Stützpunkt den Rest geben. Sobald Einstein im Hubschrauber wegfliegt, ist die Mission gewon-



Tanya bei der Arbeit. Sie ist sehr effektiv gegen Cyborgs und Bauwerke. Gegen Panzer hat Sie allerdings keine Chance.

#### DIE 10 BESTEN TIPS



#### Eine zweite Raffinerie

In den meisten Szenarien müssen Sie eine starke Basis aufbauen und zunächst heftig verteidigen. Versuchen Sie dennoch, so schnell es geht, einen zweiten Erztransporter oder, bei weit auseinander liegenden Feldern, eine zweite Raffinerie anzuschaffen. Mit dem zusätzlichen Einkommen werden Sie Ihre Armee und Ihre Befestigungsanlagen deutlich schneller ausbauen können!

#### Überoll-Verteidigung

Angreifende Rak-Zeros, Flammenwerfer und Grenadiere kommen meist in Gruppen, die auch zusammen bleiben. Wird ein gepanzertes Fahrzeug von einer solchen Gruppe angegriffen, empfiehlt es sich, einfach in die Gruppe hineinzufahren, was dem Gefecht ein schnelles Ende bereitet, zu Ihren Gunsten, versteht sich.

#### Torpedos ausweichen

Die antiquierten U-Boote der Sowjets verfügen nicht über lenkbare Torpedos. Sie können U-Boot-Angriffen ausweichen, indem Sie Zickzack-Kurs fahren oder einfach fliehen.

#### Bunkerverteidigung

Bunker gehören zu den bevorzugten Angriffszielen des Computers. Plazieren Sie einige Rak-Zeros oder Panzer daneben bzw. dahinter, die den Angreifer in aller Ruhe bekämpfen, während der sich ausschließlich um den Bunker kümmert. Gegen infanteristische Angriffe ist der getarnte Bunker der Alliierten sehr wirkungsvoll und sollte immer in der Nähe eines Geschützturmes sein.

#### Energieversorgung sichern

Auch der Computer weiß, daß Ihre Einrichtungen nur dann einwandfrei funktionieren, wenn die Energieversorgung stimmt. Aus diesem Grunde schickt er gerne seine Luftwaffe gegen Ihre Kraftwerke. Bauen Sie diese möglichst nebeneinander, da sie dann leichter mit Flak zu sichern sind. Apropos: die Flak schießt nicht, wenn keine Energie zur Verfügung steht! Bauen Sie also lieber immer ein Kraftwerk mehr.

#### Gezielte Luftangriffe

Zu Sicherung des Luftraumes können Sie auf alliierter Seite Rak-Zeros locker im Gelände verstreuen. Eine MIG verträgt nur ca. 2 Treffer! Als sowjetischer Angreifer sollten Sie Ihre Anflugs- und Rückflugsrouten manuell steuern, da die Flugzeuge nach ihrem Angriff immer den direkten Weg zur Basis nehmen, egal was an Flak, Zerstörern oder Rak-Zeros im Weg ist.

#### Verkaufen statt Verlieren

Wenn Sie merken, daß ein Gebäude nicht mehr zu retten ist, verfahren Sie wie der Computer: Verkaufen Sie es, bevor es explodiert!

#### Teure Lockvögel

Wenn Sie ein teures Gebäude (z. B. Reparaturwerkstatt) an das Ende Ihrer Basis stellen, an dem die Angriffe des Gegners erfolgen, wird er seine Attacken zunächst gegen diese Einrichtung lenken. Einige Einheiten dahinter können ihn dann ungestört bekämpfen!

#### Erztrucks beobachten

Achten Sie immer auf Ihren Ernter! Der ist so blöd, daß er auch versucht, im feindlichen Camp Mineralien zu holen!

#### Luft-Boden-Sicherung

Zur effizienten Absicherung Ihres Camps gegen Luftangriffe sollten Sie immer einige Flaks bzw. FlaRaks neben- oder hintereinander aufstellen. Sofern diese Einrichtungen auch bodengestützten Angriffen ausgesetzt sind, sollten sie entsprechen abgesichert werden (Bunker, Mauern, Panzer und dergleichen).

### Wie im AIR WARRIOR II® PC CD-ROM Himmel, so auf Erden!



iF22 LIGHTNING II™ PC CD-ROM

> HARPOON® Classic 97 PC CD-ROM



BATTLES OF ALEXANDER THE GREATIM PC CD ROM

> IM1A2 ABRAMS™ PC CD-ROM

FALLEN HAVEN™ PC CD-ROM

e Games von MAGIC

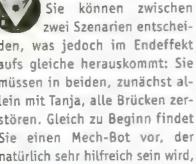


Die neuesten Infos zu diesen Produkten: www.imagicgames.com

#### ELETIPS C & C ALARMSTUFE ROT



Mission 2 Auch hier gibt das Handbuch bereits erschöpfend Auskunft. Allerdings sind die Verstärkungen, die Sie im Verlauf der reichlich bemessenen Zeit erhalten, mehr als ausreichend, um dieses Szenario zu gewinnen. Sie können also durchaus darauf verzichten, einen Stützpunkt zu bauen.



Mission 3 und 3a

den, was jedoch im Endeffekt aufs gleiche herauskommt: Sie müssen in beiden, zunächst allein mit Tanja, alle Brücken zerstören. Gleich zu Beginn findet Sie einen Mech-Bot vor, der natürlich sehr hilfreich sein wird. da sie sich womöglich doch hier und da verletzt. Achten Sie darauf, Tanja nicht zu weiträumige Bewegungsbefehle zu erteilen,



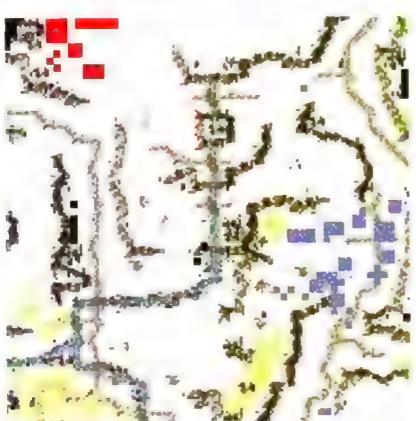
vor dem Gröbsten schützen. Achten Sie dann aber auf herannahende Infanterie!

sondern gehen Sie verhalten vor. Auf diese Weise entdecken Sie oft ein Faß, was darauf hindeutet, daß sich weitere daneben befinden. Schießen Sie auf das Faß und lösen Sie eine nette Kettenreaktion aus, die zumindest alle Cyborgs und leicht gepanzerten Einheiten in unmittelbarer Nähe zerstört. Sobald Sie Tanja veranlassen, eine Brücke zu sprengen, speichern Sie ab, da sie leider nicht immer auf die

richtige Seite des Flusses läuft und sich somit selber den Weg abschneidet. Flammentürme werden natürlich aus der Distanz mit der ARI bekämpft, worauf Tanja den restlichen Stützpunkt ohne Mühe zerlegen kann. Vor der letzten Brücke stehen Fässer, die mit der ARI beschossen werden sollten, bevor die vorletzte Brücke zerstört wird: Die Explosion vernichtet nämlich die letzte Brücke, was eintreffende Feindpanzer daran hindert, den Fluß zu übergueren. An sich müssen Sie nur auf einige Hunde achten, die unvermittelt auftauchen und die einzig echte Bedrohung für Super-Tanja darstellen.

Mission 4 Nun wird es langsam ernst. Ihr Stützpunkt befindet sich im NO der Karte und liegt somit strategisch recht günstig, da der Feind nur von NW her und von Süden her angreifen kann. Dennoch wird es recht happig, da die Sowjets bereits über schwere Panzer verfügen und Sie nur leichte bauen können. Aber Sie haben einen Trumpf im Ärmel: den Minenleger. Einer wird bereits mitgeliefert, einen weiteren bauen Sie, sobald Ihre Fabrik steht. Ihr Camp hat einen Ausgang im NW, der nur direkt in Nord-Süd-Richtung passiert wer-

den kann. Diesen Ausgang halten Sie offen und sichern ihn mit einigen Geschütztürmen ab. Im Süden finden Sie ein zweites Mineralfeld vor, dessen südliches Ende massiv vermint wird. Etwas weiter südlich kann der Fluß passiert werden; auch diese Furt verminen Sie kraftig. Das Mineralfeld im Norden kann von NW und W her befahren werden. Der nördliche Zugang wird ebenfalls vermint und desgleichen die Furt neben dem westlichen Zugang. So, jetzt kann der Feind nur noch mit Infanterie angreifen, da seine Tanks in den Minenfeldern liegenbleiben. Sichern Sie den südlichen Zugang zu Ihrem Camp nun noch mit einigen getarnten Bunkern und Geschütztürmen ab und erneuern Sie nach Bedarf die Minen. Jetzt dürfte die Verteidigung Ihres Stützpunktes nicht mehr schwierig sein, was Ihnen genug Zeit verschafft, massenweise leichte Panzer und Rak-Zeros zu bauen. Diese Streitmacht gruppieren Sie im Norden Ihres Camps und rücken nach Westen vor. Der feindliche Stützpunkt liegt im NW der Karte. Gehen Sie mit Übermacht vor und zerstören Sie zunächst die Flammenturme, da Ihre Infanterie sonst nicht sehr lange standhält. Der Rest ist eine recht nette Auseinandersetzung, die Sie nur mit reichlich



Mission 4: Wenn Sie bisher glaubten, der Minenleger sei nur schmuckes Beiwerk, werden Sie hier eines Besseren belehrt.

#### Bestellannahme:

von Montag bis Freitag 10 - 20 h, Samstag 10-16 h Hanauerstraße 26, 63505 Langenselbold

Telefax: (0 61 84) 6 27 88



Entertainment Computer-& Videospiele Versand ...online with the future

#### Ladenverkauf:

**MAGIC Entertainment Center** 47198 Duisburg-Homberg Moerserstr. 61 Öffnungszeiten: Mo-Se 11-21h

**MAGIC Entertainment Center** 46145 Oberhausen-Sterkrade Steinbrinkstrau 255 Öffnungszeiten: Mo-Se 11-20 h

Generation X 63505 Langenselbold Hanauerstraße 26 Öffnungszeiten: Mo-Fr 10-20 h, Sa 10-16 h

PC CD-ROM	1
3-8 Sitro Pinhall 2:Gracy Migi	MOY 69.95
4-4-2 Fußbalt	DA*59 95
Adams Family Pinball	DA*64 95
Advanced Tactical Fighter	DV 79 95
ATF Bata Bisk:Nate Figitor	DV 39,95
ATF Gold Edition (WIN 95)	DV*79 95
Attentife	DV*79 95
AH-64D Longbow	DV 79 95
All-64D Longhow:Fish P. Kars	M DV*46,95
Alien Incident	DV 52 95
Alian Trylogy	BV 74.55
American Dream	DV 39,95
Amok (WIN 95)	DA*74,95
Area 51 (WIN 95)	DA*72,95
Armored Figt 2.9	9V*79,95
Assissin 2015	DV 79,95
Azraels Tear	DV 69,95
Baku Baku Animal	DV 54,95
Ranhomets I	Fluch

#### paphomets riuch DV 69 95

D V (13,30	,
Balman Forever Coin Up	DA*64,95
Battlecruiser 3000 AD	DV*59.95
Battleground Ardennen (WIN)	DV 67,95
Baltieground Gettysburg (WIN)	DV 67,95
Battleground Waterloo (WIN)	DV*67,95
Battle Arena Toshinden	DV 67,95
Badlam	DA*72,95
Betrayal in Antara (WIN)	DA*79 95
Bethright (WIN)	DA*79,95
Blam Machinehead	DA*69,95
Bleifuß	DV 49,95
District C	1

#### Bleifuß 2 DV 59,95 Blood & Magic AD&D

Boong! Bubble Bobble

DODGE DODGE	UM 00,00
dugi	BV 54,95
Bundesliga Manag	107 Q7
	jui or
DV 69,95	
Catz Services	DV 29.95
Chaos Overlord (WIN 95)	DV*72 95
Chartbreaker	DV*69 95
Chessmaster 5000	DV*69 95
Ciwi zation 2	DV 74 95
Clandostiny (1971M 85)	89*74.95
Cluedo	DV*74 95
Emanche E-D	0¥*77.95
Comanche 3.0	EV*72 95
Command & Conquer 1	DV 78,85
C&C Mission CD	DV 27 95
C & C Levelsditor Vol.3	DV 28,95
Command Companion	DV 29 95
ESC SVGA (MIM'95)	DV*89.95

#### Command & Conquer 2 DV 89 95

01 00,00		
Command & Conquer 2	EV	89,9
C& G 2 Mission EB	BY*	29,5
Greatures (WIM 95)	W	69,9
trew-City of Angels (WIN)	BA*	79,9
Erusader: No Regret		64,9
Cyber Glad ator	OV	69,9
phs. at 44.		

#### Daggerfall DV\*74 Q5

טפ,דו צע		
	EV	89,95
Brs Hosagon-Kartell	W	69,9
		39,9
Das Schwarze Aug	8	1-3
DV 79,95		

hible (März 57)	DV°79,95
Pertruction Darby 2	DA*69,55
Bestiery	BV*74,95
Descent 2	DA 79,95
Der Planer 2	DV 69 95
Impeworld	DA+89,95
Deathkeep AD&D (WIN 95)	DA 69,95
Deadly Skies	DA*74,95
Bratiock	BV 79,95
Jeytona USA	DA 68,95

#### PC CD-ROM Diablo DA\*79 95

DA 13,3	J
Die Funfte Dimension	DV*79 95
Die Fugger 2	DV 54,95
Die Hard Trilopy	3Y*74,95
the Panders Akts	8Y*79,95
Die Schlumpte	DV 64 95
Die Siedler 2	DV 69 95
Ris Siedler 2 Missien-CB	BY*34,95

#### Discworld 2 DV\*79 95

	-			
Dominique			89*72,9	9
Down	in	the	<b>Dumps</b>	
D	V	72.	.95	
Dennahanat E		Charle	AUTO CONCAO	

#### Dragonheart Fire&Steel (WIN) DA\*64,33 DSF Fußballmanager DV\*84,93 Dungeon Keeper DV\*74 95

D 1 1 1,00		
EF 2000 Exp. Pack Tact-Com	DV*34,95	
EF 2000 Special Edition	8¥*79,95	
E sabeth I	DV 69 95	
Evidence	DV*73,95	
F-22 Lightning 2	DV*79,95	
F-22 Lightning 2	EV 72 95	
Fabie	9W 77,95	
Fantasy General	DV 67,95	
FIFA Soccer 96	DV 59,95	
FIFA Soccer '9	37	

#### DV 72.95

#### Flottenmanöver DV\*74.95

Remail 1	B¥*72,95
Flugs:mulator 6.0 (WIN 195)	DV 99,99
FS5. Designer 2.0 (WIN)	DV*69 95
FS5: Scenery Kanansche Ins	DA*64 95
Flying Corps	DV*84 95
FPS Baseball 96 (WIN 95)	EV 64 95
FPS Footbal 97	EV*64 95
FX Fighter Turbo (WIN 95)	DV*69 95
G-Nome	EV 64 95
Gabriel Knights 2	DV 69 95
Gene Wars	DV 74 95
Grand Priz 2	BY 49.95
Grid Run	DV*59 95
Harding	DT 59,95
Hattnck WINS	DV*69 99
Heroes of Might & Magic 2	DV* V
Hexen beyond Herebo(WIN95)	OA*69 95
Hexen Mission Disc	DA 31 95
Hind	BV 59.95
Holiday Island	DV 69,95
Hugo 2	DV 49 99
Hugo 3	DV 64 95
Hugo 4	DV 67,55
Hugo Screensaver	DV 39 95
Hyperblade	DV*79 95
Imperium Garactica	DV*72.95
Iron & Blood	DA*69 95
Iron Man/XO	DA 64.95
Jagged Alliance	
vagget Allerite	May .

Jagged Allian	rce 2:
Deadly Games D	V*74,95
John Madden NFL 97	DV 72 95

South (Mondel, Off C 9.)	DA SE 37
Kai s Power Goo	DV 79,95
Krazy Ivan (WIN 95)	DA*72 95
Lands of Lore 2	34"84,95
Leisure Suit Larry 7	(WIN)
DA 79.95	

Links LS incl. 3 Karse	PN	49,95
Unks Banff Springs	DA	49,95
Links Castle Pines Gotf Club	DA	49,95
Unks Cog Hill	DA	49.95
Links Firestone Country Club	DA	49,95

PC CD-ROM			
Links Pelican Hill	DA*49 95		
Links Pinehurst 2	DA*49,95		
Links Praine Dunes Country C.	DA 49,95		
Lords of the Realms 2	WY*79,95		
Lost Vikings 2	DV*69,95		
M.A.X	9A*74,95		
M.D.K.	BA*79,95		
M,I A. (WIN 95)	DAni V.		
Mad TV 2	DV*69 95		
Magic the Eathering (WMI)	BA*82,85		
Master of Orion 2			
D\/*82 05			

D 7 02,00				
Mach Warrier 2 Mercenaries	891	79,95		
Mech Warnor 2 Spec Edit	DV	79 95		
Maga Pak 6	BA	79,95		
Mega Race 2	DV	54 95		
Missionforce Cyber Storm	DV	79,95		
Monopoly	DV	54,95		
Section Drunt Markets	BA	68,95		
Monthy Python Ritter (WIN)	DV	64 95		
Myst	DV	59 95		

Уюпора <b>і</b> у	UV	54,	95
Tract Market	BA	69,	25
Monthly Python Ritter (WIN)	DV	64	95
Viyst	DV	59	95
NBA Hangtime	DA1	12	95
NBA Jam Extreme (WIN)	DA:	69	95
NHA Live '97	W.	72,	95
Vascar Racing 2 (WYN)	BA1	79,	95
Heed for Speed Spec. Edition	W.	76.	95

#### Nemesis DV/\*74 05

UV /	7,30
NFL Quarterback Club	97 DA*64 9
NHL Hockey 87	W 72,9
NHL Open Ica	DA*64,9
NHL P.play Hockey 97	(MIN\$5) 9A*59,9
Nihihist	DA 69,9
5 8 82 - 475 8	-l D -

#### Wir führen eine große Auswahl an Level CD's z.B. C&C, Warcraft 2, Need for Speed usw.

Uthelio	DV*44,95
Parizer Dragoon	DA*69 95
Perfect Assissin	DV*69 95
PGA Tour Golf 96	DA 74.95
Phantasmagoria	DV 82.95
Phantasmageria 2 (WIN 95)	BA*79,95
Pinball 97	DA*54 95
Panball Construction Kit	DV 64,95
Pitball	DV*84,95
Police Quest 5 Swat	DA 79.95
Pray for Death	DV 39,95
Privateer 2:The Barkening	8¥*79,95
Project Paradise	DA*79 95
Puppon , Porton & Pistolan	8V 59,95
Rallye Racing '87	W 74,95
Roma	BY*72,95
Rayman	DA 59,95
Ratsel des Master Lu	DV 74,95
Rebel Assault 2	DV 82.95
Return Fire (WIN 95)	DA 74,95
Risiko (WIN 95)	BV*74,95
Road Rash EWIN \$5)	BV 59,95
Schleichfal	net.
The state of the s	

#### DV 74,95 Scorched Planel DV\*64 95

Sega Rally	DA*69,95
Shannara	DV 69,95
Shattered Steel	MA 69,95
Sherlock Holmes 2: Geheimins.	DV 74 95
Shing	<b>FF 79,95</b>
Shockwave Ass. (WIN 95)	DA*79,95
Silent Hunter	DV 69.95
Silent Hunter Patrol CD	DV"LV
Sim City 2000 Notwork Edition	BY*84,95
Sim City CD Collection	DV 89 95
Sim Copter	DV*74 95
Sim Park	DV*74,95
Olim Mileston a labor	a landa

#### Sim Weihnachtspaket: Sim City 2000, Sim Isle & Sim Tower DV\*69,95

Hulk 2	(WIN	95)	DA 79,9!
more!			8A*79,E3

PC CD RDM	Town II
StarCraft (WIN)	DV*84,95
Starfighter 3000	DV 74.95
Star Trek DS9:Harbinger	DA 72,95
Star Trek Warner Set	DV 67.95
Star Wars Collection	DV 59.95
Street Fighter The Movie	DV*64,95
Some	DA 54.95
Soul Hunt	DV*64.95
Super Bubsy (WIN 95)	DA*74 95
Super Eurof 2000 (WIN 95)	DV*79.95
Super Motocross (WN)	DA*64.95
Syndicate Wars	DU 69.95
Synergist	DV 74 95
Terminator Skynet	DA*67.95
Terra Nova Strike Force	DV*74,95
The Dig	DV 74,95
The Mutation of J B.	DV*99.95
Thoma Hasnital	BY*74.85
Tie Fighter	DV 74,95
Time Commando	DV 72,95
Tomb Raide	
DA 69,95	
Toenstruck	NY 68,95
Triple Play Baseball 97	DV*i V
Trophy Bass 2 (WIN 95)	FV*69 95
Tunnel 81	DV"79,95
US Navy Fighter '97 (WIN '95)	DV*79,95
Viking Conquest	DV*64,95
Himili Cop	BA 72,95
Virtua Fighter (WIN 95)	DA 69 95
Virtual Chess (WIN 95)	DV*73,95
Direction of Many Co.	D4 01 05

ALLEGE CHAPTE (ALLE DOL	WY	(0,00
War College (LMS 3)	DA	64,95
Warcraft 2 Edd. Edit	.(W	IN)
DV 79,95	•	- 1
Warcraft 2 Expansion Pack	DV	29 95
Warwing	BY.	68,95
Williams Arcade Greatest	DA	52,95
WipEast 2097	DA4	74,95
Wizardry Gold	BV.	72,95
Worms. Reinforcements		34,95
Worms Special Ed	ditu	

#### orms Special Edition DV 69.95

VETTER ON YOUR MORES	0X-94-ED
X-Car	DV*74,95
X-Treme Powerpack	UV 79,95
- FIFA Soccer 36	
- Magic Carpet2	
- Rallya Champineship	
- 5-Button PC-Pad	
Yatzee	DV*39 95

Z Z Director is Cut Zork Nemesis (WIN)	DV	<b>69,95</b> 19,95 79.95
MAGIC PREISH	ITS!	

MAGIC PREISHI	TS!
7 th Guest	DA 21 95
Alone in the Dark 1	DV 24 95
Amerika 1861-1865	DV*24 95
Armored Fist	DV 34 95
Batman Forever	DV 29 95
Gerng Lamited Edition	BV 44,95
Bioforge Classic	DV 29,95
Bundestiga Manager Profess.	DV 19,95
Burning Steel 4	DA 39,95
Caesar 1	DV 29,95
Carrier Strike Force	DA 24.95
Chewy-Escape from F5	DV 34.95
Christof Kolumbus	DV 19,95
Civilisation 1	DV 19,95
Colonisation	DV 29.95
Comanche & Missions	DV 39 95
Creature Shock	DA 21.95
Crusader Classics	DA 21,95 DA 29,95
Cybena 1	DV 29.95
D D	DV 34 95
Daedalus Encounter	DV 24 95
Der Reeder	DV 19 95
Descent 1	DV 19 95 DV 29 95
	DA 29.95
Die Höhlenwelt Saga	DV 19 95
Die Siedler 1	DV 29 95
National Communications	DV 29,95
95A 1:Schickselsklinge	OV 24,95
Drange Montes 2	DV 24,95
Dungeon Master 2	DV 29 95
Earthsiege 1	OV 29 95

**BA 39.95** 

,	MAGIC PREISH	ITS	9
	Ecstatica	DA	29 95
	Eishockey Manager	DV	19 95
	Fade to Black Classic	DV	34 95
	Fatal Racing FIFA Soccer Classic	DV	34 95 29 95
	Pashback	DV	24 95
	Right Unlimited	DV	39 95
	Frankenstein		34 95
	Fansaft Strategie Edition	DA	55,95
	- Jagged Alliance - Ascendancy	94	
	- Karser Deluxe	DV	
	FX Fighter	DA	24 95
	Gabriel Knight 1	DV	29 95
	Gobins 1 & 2 Gobins 3	DV	29 95 29 95
	GODINIS O		44,95
	Grand Prix 1	DA DV	
	Indiana Jones 4		34 95
	IndyCar 2 Indy Jones Desktop	DA	39 95 24 95
	Jagged Alliance	DV	
	Judge Dredd	ΠA	24 95
	Kings Quest 7 (WIN)	DV	29 95
	Kyrandia 3		21 95
	Larry 6 Last Dynasty	DV	<b>29,95</b>
	Lemmings Vol. 1-3	DA	
	Lemmings Bundle	DA	29,95
	Links The Challenge at Golf		24 95
	Little Big Adv Classic	DV	
	Lode Runner 1.0 Lost Eden		29 95 21 95
	Lucas Arts Clas Adventures		39 95
	Lucas Arts Clas Simulations	DV	39 95
	Made in Germany	BA	
	Mag c Carpet Classic	DV	
	Maniac Mansion 2 Day of Martini Racing	DV	
	Master of Magic		39 95
	Micre Machines 2	DV4	29,55
	Might and Magic Thlogy		39 95
	Monkey Island 1 Monkey Island 2	DV	26.95 26.95
	Monthy Python Compl	DA	24,95
	NBA Jam TE	DA	29 95
	NHL 95 Classic	DV	29 95
	Outpost 1 5		29 95
	PCA Tour Golf 486 Classic		<b>24,95</b> 29 95
	Pirates Gold		
	Pitfail (WIN 95)	DV	29,95 29 95
	Pizza Connection	DV	19 95 29 95
	Poi ce Quest 4 Prince of Persia 1+2		24,95
	Pre Pintell Relevant	OA	29,95
	Psycho Pinhali	DA:	20,95
	Rai road Tycoon Deluxe	DV	
	Rebet Assault 1 Red Baron 1	DA	34,95 24,95
	Sam & Max	DV	29,95
	Shangha, Great Moments	DV	24,95
	Sh vers (WIN)	DV	29 95
	Simon the Sorceror 1	OA	24,95
	Simon the Sorcerer 2 Space Quest 6	DV	<b>29,95</b> 29 95
	Star Trek, Judgement Rites	DV	24 95
	St markety	OV	39,85
	Street Fighter 2	DA	24 95
	Strike Commander Gassic	DA.	29 95 <b>39,95</b>
	System Shock	DV	29 95
	(name lin)	WW	29,35
	The Hive	DV	34 95
	Theme Park Classic Tilt	DV	29 95 21 95
	Tomcat Alley	BA	35,55
	Transport Tycoon & Editor	DV	29 95
	UFO Enemy Unknown	DV	29 95
	U.S Navy Fighter Classic Vollgas	DV	29 95 34,95
	Warcraft	DV	29,95
	White Lines	DV	49,95
	Wing Commander 3 Classic	DV	34 95
	Wing Commender 4	DA	59,95
	Woodruff (Goblins 4)	DA	<b>29,95</b> 29 95
	Wolfpack	DV	26 95
	WWF Arcade Game	DA	29 95
	X-Wing & Missions	DV	34 95

Exics the Bolokis " Spirite waren bet Anzelgenschlijß noch nicht lieferbar können a. Der Versand erfolgt per Nachsahme (DM 9.90-+ DM 3. INN-Callulhi) oderper Vorkasse. "JAK 5.90-



verfügbaren Panzern und den Rak-Zeros gewinnen können, da der sowjetische Tank Ihrem Panzerchen haushoch überlegen ist.

Mission 5 Zunächst geht es darum, den völlig unbewaffneten Spion zu dem LKW im Camp westlich seiner Landestelle zu bringen. Bereits im Briefing erfahren Sie, daß dieser Spion nur eines befürchten muß: den Kampfhund der Sowjets. Warten Sie also etwas ab und versuchen Sie herauszufinden, wie die Patrouillenwege der Hunde aussehen. Sobald der Spion die Fabrik im Camp infiltriert hat, setzt er sich mit dem LKW in Marsch nach Süden. Dort befreit er Tanja, die dann auch vor dem Gebäude erscheint. Nun soll sie die FlaRak zerstören, was kein Problem darstellt; anschließend erscheint auch sofort der Transport-Heli, und der erste Teil der Mission konnte schon erfullt sein. Lassen Sie Tania aber noch nicht einsteigen. Sie ist in der Lage, das gesamte Areal nördlich der Fla-Raks zu säubern; unter anderem sollte sie auf jeden Fall die Flugfelder vernichten, da Ihnen das im weiteren Verlauf sehr viel Ärger ersparen wird. Sie müssen nur auf den Panzer achten, der den nördlichen Ausgang wacht und Tanja angreift, sobald sie ihm zu nahe kommt. Weiterhin hat Tanja keine Chance, an dem Flammenturm im Osten vorbeizukommen. Ziehen Sie sie ab. sobald sie alles in der direkten Umgebung zerstört hat. Anschließend landen Verstärkungen an der selben Stelle, an der Sie den Spion aufgelesen haben. Nun müssen Sie vorsichtig zu Werke gehen: Der Feindstützpunkt, aus dem der Spion den LKW klaute, muß unbedingt erobert werden,

nicht zerstört. An sich ist die Erstürmung kein großes Problem, wenn Sie sich langsam an die Geschütztürme herantasten und diese aus der Distanz durch Ihre ARI erledigen. Ebenso verfahren Sie mit dem Flammenturm. Sobald Sie das Camp geklärt haben, geht es darum, die Gebäude, allen voran natürlich den Bauhof, sturmreif zu schießen. Erst wenn die Statusanzeige des jeweiligen Gebäudes im roten Bereich ist, kann es durch einen Invasor eingenommen werden. Während Sie dergestalt die Gebäude "vorbereiten", wird der Feind ein wenig von Süden her angreifen, jedoch nicht so massiv, daß Sie ernsthafte Problem bekommen werden. Sobald Sie den Stützpunkt gänzlich vereinnahmt haben, wenden Sie Ihre Aufmerksamkeit dem Feindstützpunkt im Süden zu: Der nördliche Ausgang wird durch Teslar-Spulen gesichert, an denen Sie nicht vorbeikommen können. Bekanntlich funktionieren diese Geräte jedoch nur, wenn reichlich Strom zur Verfügung steht. Also müssen Sie herausfinden, wo die Kraftwerke des Feindes stehen. Arbeiten Sie sich mit vielen Panzern und V2-Raketenwerfern in súdöstlicher Richtung vor. Sobald Sie in die Nähe der Brücke kommen, werden Sie von starken Panzerkräften ange-



Mission 5: Das Camp im NO bekommen Sie nur, wenn Sie zuvor den Bauhof bis zum roten Bereich sturmreif schießen.

griffen. Achten Sie darauf, daß hierbei die Brücke nicht zerstört wird, da Sie sonst keine Chance mehr haben werden! Sobald dieser Angriff überstanden ist, erobern Sie diesen südöstlichen Teil des Feindlagers. Zerstören Sie die Kraftwerke und erobern die Erzraffinerie. Nun können Sie dort eine Werkstatt errichten und gegebenenfalls eine weitere Fabrik, was die nächsten Aktio-

nen sicher beschleunigen wird. An sich haben Sie nun schon gewonnen, da die Teslar-Spulen nicht mehr funktionieren und somit der Rest des Stützpunktes von zwei Seiten angegriffen werden kann. Zerstören Sie alles und jeden und der Sieg ist der Ihre!

Weiter geht's in der nachsten PC Action. Bis dahin viel Spaß!

**Uwe Symanek** 



In einigen Szenarien erhält der Feind fortwährend Verstärkungen von außerhalb der Karte. Klar, daß Sie hier sofort aktiv werden sollten...



mit original Davis-Cup-Lizenz. Phantastische Spielbarkeit, unzählige Schlagmöglichkeiten und mitreißende Tennisatmosphäre.

Dos ist Tennis total für Ihren PC!







- Welchen Vogel nehm ich bloß?
- Gut getunt ist halb gewonnen
- Handelsfleiß
- **Starttins**
- Die Schiffe

Um die tiefgreifende Frage nach dem "Wer oder was bin ich?" geht es in Origins neuestem Weltraum-Spiel Privateer 2 - The Darkening. Damit Sie sich möglichst schnell mit einem gut ausgestatteten Gefährt nebst Ausrüstung eindecken können, um die Geschichte Ihrer Vergangenheit aufzudecken, sollten Sie den ersten Teil unseres Games Guides aufmerksam durchackern. In der nächsten Ausgabe werden wir ausführlich auf die verschiedenen Missionen eingehen.

## PRIVATEER 2 THEDARKENING



#### Welchen Vogel nehm ich bloß?

Die Auswahl an fliegenden Untertassen ist wirklich enorm; insgesamt 18 Schiffe stehen zum Flug bereit. Es ware mehr als mußig, nun jedes einzelne davon mit all seinen Vor- und Nachteilen vorzustellen. Dann müßten wir ein Privateer-Special-Heft anfertigen. Es lohnt sich auf jeden Fall, einmal alle Schiffe geflogen zu haben. Besitzen Sie erst einmal genügend Kapital, könne Sie sich je nach Auftrag ein Wunschschiff zusammenstellen. Beim Eskortieren von Frachtern machen sich die wendigen, schnellen Typen (z.B. Ketzer, Faldari) aut. wahrend für große Schlachten stark gepanzerte Schiffe besser

Im Übersichtskasten sehen Sie die wichtigsten Kriterien aller Schiffe auf einen Blick, Vergleichen Sie in Ruhe die Werte für Panzerung, Schilde, Geschütze etc. und wählen Sie sich dann ein Exemplar aus (falls Sie es sich leisten konnen). Als bestes Allround-Gefahrt mag wohl die Freji Mk2 bemahe alle Bedürfnisse befnedigen.

#### Gut getunt ist halb gewonnen

Auf den teilweise recht langen Flügen lauert viel Pobelvolk auf Ihr teuer erkauftes Schiff, Darum soliten Sie stets bemüht sein, Schwachpunkte Ihres Gefährts durch wohldurchdachte Ausrüstung auszugleichen. Bestes Bei-

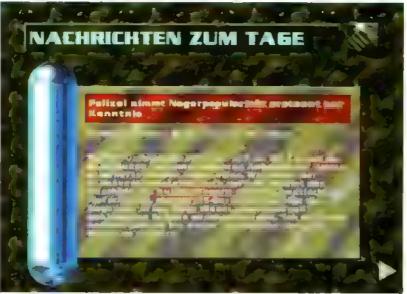
spiel ist Ihr Starthopser. Die Straith ist nun wirklich nicht das, was man ein Traumschiff nennen kann. Sie ist langsam, recht träge und mit schwachen Schilden ausgerüstet. Dennoch können und müssen Sie damit Ihre ersten Flüge absolvieren. Versuchen Sie möglichst schnell, das Schiff mit zwei Voltlasern, einem Kühlaggregat, einem Nachbrennerverstärker und einem Satz Täuschkörper auszustatten. Bei den Raketen nehmen Sie zu Anfang entweder die Banshee (Schildzerstörer) oder die Python. Damit ist die Straith zumindest für die ersten Missionen durchaus brauchbar. Wie Sie die einzelnen Ausrüstungskomponenten sinnvoll einsetzen, erfahren Sie im Kasten Ausrüstung.

#### Handelsfleiß

Gutbezahlte Action-Aufträge gibt es reichlich in Privateer 2, aber auch mit "friedlichem" Handeln lassen sich ganz gut Moneten verdienen; vorausgesetzt die lukrativen Orte für die entsprechende Ware sind bekannt. In der folgenden Tabelle finden Sie alle Orte, Waren und durchschnittliche Preise im Tri-System. Aber nur dort, wo die Preise mit einem x versehen sind, können Sie die entsprechenden Waren auch kaufen; an den anderen Orten lediglich verkaufen. Die jeweiligen Spitzenpreise eines Produktes sind fettgedruckt dargestellt. Im Normalfall variieren die Preise ca. um plusminus 5 Credits. Das kann sich durch bestimmte Ereignisse auch ändern: Lesen Sie nach jeder Landung unbedingt die Nachrichten in der Kommunikationskabine. Dort wird oftmals über wirtschaftlich relevante Ereignisse berichtet. Zum Beispiel läßt eine Hungerkatastrophe auf Hermes plotzlich Gewinnspannen von bis zu 200% bei Lebensmitteln zu. Sollten Sie fündig werden, chartern Sie den größtmöglichen Frachter und packen Sie ihn mit den begehrten Waren voll, leisten sich einen Wingman, und ab geht's.

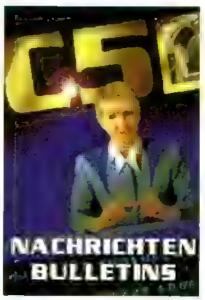
#### Start-Tips

- Nehmen Sie nicht sofort wertvolle Aufträge (über 5.000) an halten Sie zunächst am Motto "Kleinvieh macht auch Mist" fest. Verbessern Sie damit stetig Ihre Ausstattung nebst Schiff.
- Tauchen feindliche Schiffe auf, Ihnen. Aber nichts ohne Haken:



Heute sind Kuschelnager auf Janus IV gefragt. Wenn Sie die Nachrichtenbulletins genau studieren, winken lukrative Geschäfte.

- Seien Sie auf der Hut, wenn Militär anwesend ist; treffen Sie aus Versehen ein Militär-Schiff, haben Sie auch noch die Miliz am Hals.
- Haben Sie wirklich einmal Arger mit dem Militär gehabt, sollten Sie einmal zwischenlanden; da-



Die "Tagesschau" ist nützlich für die Planung von Handelsrouten.

nach ist alles vergeben und vergessen.

 In der nächsten PC Action lesen Sie alles über die verschiedenen Aufträge und die richtige Navigation im Kampf.

Stefan Weiß

### i

#### DIE SCHIFFE

Aus der Aufstellung der Schiffstypen können Sie selbst die Eigenschaften aller Fluggeräte vergleichen. Denken Sie mal darüber nach, Ihr aktuelles Schiff Ihren Auftragen anzupassen, da das Programm zum Gluck den An- und Verkauf von Raumschiffen nicht mit dem Verlust von Credits bestraft.







scannen Sie zuerst, ob vielleicht

schon Militär (grün) anwesend

ist. Warten Sie, bis diese den

Gegner geschwächt haben, und

machen Sie dann den Finaltreffer

- schon gehört der Abschußbonus































f einen Blick:

 Die Tools Die Handelsliste

#### DIE TOOLS

Zahlreiche Ausrüstungsgegenstände stehen zum Upgrade für Ihren Flieger bereit. Aus der Aufstellung erfahren Sie, welche davon wirklich nützlich sind und auf welche Sie getrost verzichten können.



Gehört eigentlich zur Sparen Sie sich das Damit bringen Sie geg-



echter Schluckspecht.

sprengkopf. Aha!

Standardausrüstung. Stück für große Raum- nerische Schiffe kurz-Besonders die langsa- schlachten auf. Probie- zeitig zum Stillstand men Schiffe wie die ren Sie es aus: Fliegen und blockieren deren Jendevi oder Ikarius Sie eins der beiden Pi- Waffen, nutzen Sie profitieren davon, ratennester an, feuern diese Gelegenheit, um Aber behalten Sie die Sie auf die Station, bis dem Bösewicht den Fuelanzeige stets im ca. 20 - 25 Feindschif- Garaus zu machen. Auge. Der Nachbren- fe präsent sind. Jetzt Nach ca. 1 min ist das nerverstärker ist ein zünden Sie den Atom- Gerät wieder einsatzbereit.







den werden.

Unliebsame Störun- Bis auf die Ionenkano- Eigentlich eine nette eigenen ne laufen alle Geschüt- Idee, leider ist es nicht Schiffselektronik ze mehr oder weniger leicht, sie vernünftig durch gegnerische schnell heiß, beson- gegen schnelle Jäger Schiffe können durch ders bei den vier- bis einzusetzen. Falls Sie dieses Gerät vermie- fünfläufigen Schiffen. gerade von einem Sie können den Kühl- Schiff verfolgt werden, hauen

effekt noch verstär- haben Sie noch die beken, indem Sie z. B. sten Chancen, die Mine zwei Aggregate ein- zur Anwendung zu bringen.







Sollten Sie wieder ein- Gehört unbedingt in In größeren Gefechten Schiffes. Bei langen 30%. Flugstrecken sehr empfehlenswert.

mal dem Tode nahe Schiffe mit schwa- werden Sie schon mal sein, hilft dieser Bur- chen Schilden (z. B. von 4 - 5 feindlichen sche evtl. aus der Skecis, Velacia). Al- Raketen gleichzeitig Klemme, indem er die lerdings dürfen Sie verfolgt. Fliegen Sie lebenswichtigen Syste- nicht zu viel erwar- ein schwach gepanzerme repariert. Ausge- ten, die Steigerung tes Schiff (z. B. Draknommen ist allerdings der Schilde bewegt kar, Duress, Schamadie Panzerung des sich zwischen 10 und ne), sollten Sie einen Satz Täuschkörper bei sich haben.



Für ca. 15 Sek. werden Sie unverwundbar. Leider ist der Warpschild mit einer sehr langen Aufladezeit behaftet, darum sollten Sie ihn nur im Kampf gegen Kreuzer oder im absoluten Notfall einsetzen.

#### DIE HANDELSLISTE

Hier finden Sie die Durchschnittspreise aller Waren auf allen Planeten. Nur an den mit x gekennzeichneten Orten können Sie auch kaufen. Spitzenpreise sind fettgedruckt.

	٦	201																					nþ														1	
	155	CS:Dexros		0	c 1	ch	27x	2	24		0,0	E :	200	K o	ř í	×	×	184	CO.	1448	1.1	N. S.	31x	/IX	X I	388	- S	358	ó	200	ê i	16x	30,1	×IX	× I	X/2	X 1K	
	142	Pletrat		13×	7,0	121	2₽×	% 6	61	116	sc i	183	79	36 c	K 1	Z.	128	222	×	134x	t's	4×	48k	67x	K III	K 19	308	470	a E I	K	× 0	12x	477	36	e l	23x	0 %	
	136	CS Reva		ğ	11,*	17x	30%	910	20	121	£ T	185	29	, di	7 x	36	Yes	19x	20	133#	×	ž	175	72x	F. D.A.	41x	×62	IK CPI	ų,	34	7.	13%	144	×03	# I	31x	57x	
	133	S PROPES		16x	×υ,	<b>民學</b>	157	72	ø.	114	18	183	01	n	3	ला	13	==	ć	145x	x 2	4×	Ag .	SAX.	4]4	40x	×G	KEE	4 27	411	Te	10×	14x	59x	×o	30x	, de	
	122	Terrel		16	0	16	Y.	40	ř.	47	9	7.1	52	ă	an i	Ħ	11×	18×	á	140×	R.7	XE	23	79x	9 7	Š		45.4	Z.k.	3×	7.0	ă	127	61x	- C	30.	609	- Marie
	120	Athos		16x	d'a	16x	25x	7.8	_	71	·	103	- II	4	63	Jel UN	M SO	11	φ	154x	,,0	at en	44.2	ğ	Ž Į	38%	200	36×	2.4	ă	40 40	134	1.07	61x	×	73×	27.5	200
	116	Leviatha		174	36	14x	26×	74	148	123	30	128x	92A	4	4,0	4	ę	10	150	134x	-	0	×O×	712	174	10°	4	39x	,	N.	-	26	,0,	95	ar i	30	ş 70	200
	109	Massanas		17x	70	14x	25x	# 60 # 60	X PS	94.1	1.	128x	70x	3K	3.5	×	*0*	- XS	124	174x	2.0	ZĮ.	4-8x	70%	× 1	38x	2+8	40x	34	ć	×	13×	2.5×	57x	M 7	30x	101	CINA P
	106	Ostinia		17x	2	151	204	44		72	٦,.	102	58	M M	40.00	×	19.00	11x	ŏ	141x	Эк	3×	28,	77.	30	×69	9,	39ж	3.4	431	××	/x	25x	57	æ	23	· Po	-
	103	Desoura (		102	×e	-6	101	У6	20x	123	69	202	78x	707	,	4	4	21x	101	1642	7.	ı	40%	ęlx .	417	344	× 0 4	N N	¥	54	3,4	14x	* 1 *	ž	0	S)	2 6	22
	Ī	trinas		172	Z,	15x	197	4x	10	E	20)	107	29	,	3	0	9	11	94	133x	Sp. al.	X.	28x	77x	28	46×	17	404	3x	311	200	7к	244	×09	70x	29x	100	OUA I
	5 198	e		17x	- I -	14x	Z > * C Z	7.4	1.7	63	1	129	6.0	un.	3.8	X)	7.	00	9,	928	7	2	×9*	75x	62x	KP9	36.	×yy	×9	2	3.0	2	644	65	0,1	33	7.0	00
	93   95	Serca P		16x	101	15x	24x	90	- 1	120	9,4	112	69x	ž	~	3	5	11	r <sub>Q</sub> y	1351	20	5K	×	79x	40¢	442	30.6	45x	10	×9	3,k	13x	677	5831	,0,	30x	304 614	DIX
		inthias		16x	λý	14,1	253	4	19	174	17	172	6MA	~	~	P. K.	~	OI	Q.X	98x	7	2	48×	75x	62x	žž	37x	424	9.9	3	3×	154	¿¿k	62x	101	X62	ģ <b>ģ</b>	DOX
	191	Anhur Co		Ž,		善	30x	8.	21x	120x	X02	129	24	7%	0.0	у у	8×	17x	x i x	1524	ρĸ	5.14	19x	K/9	25x	44x	284	44.11	5×	4x	88	14x	30.5	70x	×,	375	730	151
	7	Hades A		16x	o× o	L5x	24.4	7×	~:	77	0	112	Ę.	×6	8x	FA FA	317	19×	5×	138x	2.0	×	433	80x	5 x x	4.8x	191	47x	2.6	- K9	KV.	162	4.7	613	20's	29x		N/K
	9	Hermes H		Ť	Н	-	H	Ť	H	T	Н	۰	H	۰		-	_	T		_	Н	_	Т	Ť	Т	Ť	i	t	T	Ť	Т	٢	T	Ť	T	Ť	1761	
	4   5	H SUM)		16x	10x	144	Z4.X	7×	0.0	154x	ø.	24311	6.7	4	Le.	4	4ı	10	30	139x	7 s	NA	449	77.	101	384	11	3.6x	7 th	47	8,8	13x	22×	46x	×	35x	57.4	± xcq
		Janus IV		19x	BA	174	30x	200	30	131x	7.8	205×	×0,4	9×	× SO	ex y	10	18x	12×	174x	978	×	48x	69x	404	40×	30.	TX.	63	6x	SX	15x	174	724	12x	32k	× t	74%
	5	Bex Ja		10	124	0	2	16x	20	47	~	72	21		4		.5	8	5×	158×	5,8	- A	2.3	36	24	19	7	19	5	×	3,4	Bx	7 4	43	4	33×	<u> </u>	60
		Hephaestus		14x	-Ox	12x	0	200	Q.	1104	6	1573	80x	11x	14	*	, 28	21x	× 50	159x	px	30	23	53x	414	30x	23x	31x	*0	4	X60	351	17x	65	0	30	m2 (	200
-		rathkus		25	**	15x	252	72	174	70x	×6.	128×	14	30	7.2	- A	, O.	18x	90	142x	7×	5x	47x	B5x	****	41x	30×	38x	10x	7×	10x	15x	× F Z	724	12x	35x	73x	35x
	Nav Ponnt 10	$\top$	Ware	Plasten	Tree was many	Thankedierung	8	Holz	heronia f	Organe	Wet +4.	Gehlm	Bords	Rhodfurs	C C d	Eridium	111 0)	Cychia	8.6.	Edelsteine	Nager	Sonnesbline	Ste Je	Generatoren	Anz ge	Zünder	Mp Re	Kommunikation	المرام الم	Dünger	95. EW. 504	Vieh	K., P. of Proc. h	Glieder	Me, Packs	Blut	. TPH	Merver





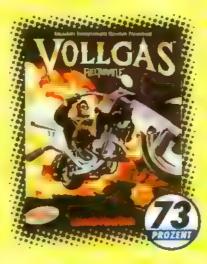


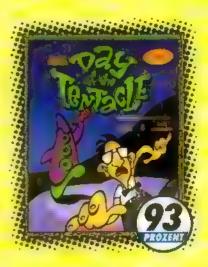


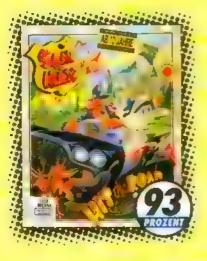






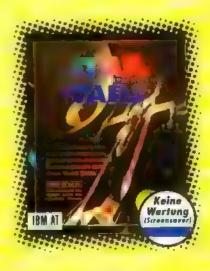


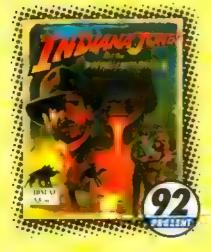


















## Preiswert + Vgenial = Spielspaß





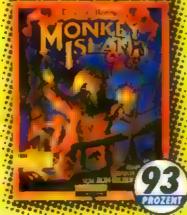
## Compilations















für DM 29.95: **Kaiser Deluxe** 







 Allgemeines
 Kapitel 1: Der Niedlifizierer
 Das Wache Phone

## TOONSTRUCK

Nachdem bereits Roger Rabbit so

seine Erfahrungen mit Menschen machen mußte, läßt Virgin in Toonstruck den Hasen Flux sein humanes Wunder erleben. Ausgerechnet sein Zeichner Mal Block landet bei den Toons, wo Wütrich Widerlus sein Unwesen treibt. Doch wie so meist im Comic, kann alles später gut ausgehen – jedenfalls wenn Sie unsere Komplettlösung genau verfolgen.



Vor dem Start merken Sie sich bitte noch Mal Blocks ultimative Spaß-Tips für alle Lebenslagen:

Immer alle Fragemöglichkeiten ausschöpfen.

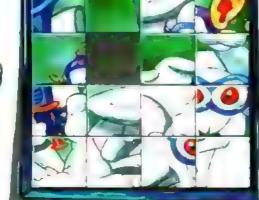
 Bei Spielen, die Geschick verlangen, einfach mehrmals von vorn anfangen. Dann sinkt automatisch der Schwierigkeitsgrad.

 Sobald Widerlus Entführerbande in der Bäckerei, dem Kostümverleih oder auf der Bowlingbahn auftaucht - nix wie verstecken. Mal in der Speisekammer, dann wieder in den Umkleidekabinen.

 Das nervige Verschieberätsel im Gefängnis von Übeland müssen Sie nicht knacken. Im Safe verstaubt nur ein Teleporter, der in Verbindung mit einem der kreisrunden Schlaglöcher auf den Hauptstraßen der Cartoon-Welt die Fortbewegung etwas beschleunigt.







Kapitel I: Der Niedlifizierer

Schloß:

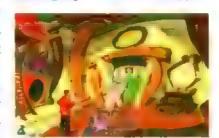
Mal spricht Wirrwah, den Wissenschaftler an. Er sucht seine Brille. Der Butler im Pokalzimmer weiß, wo das gute Stück sein könnte. Wirrwah bekommt einen kleinen Tip und rückt die Konstruktionsplane der Maschine sowie den bodenlosen Beutel – Ihr Inventar – heraus. Auf Wunsch führen die Palastwachen ihren Freudentanz auf. Bevor das schaurige Spektakel ein Ende findet, schnappt sich der Held den Schlüssel vom Treppenabsatz. Siehe da, mit seiner Hilfe steht einem

Besuch in König Nicks Schlafzimmer nichts mehr im Wege.

Flux untersucht auf Befehl das Bett des Monarchen mit Hilfe der Leiter und stößt auf einen Kostümgutschein. Mal packt derweil die Spieldose ein und studiert den Zettel am Nachtkastchen. Oberste Schublade auf, unterste Schublade auf – ein Geheimgang! Nur noch den Teppich

beiseiteschieben und dann hinein in das Versteck. Flux nimmt auf der Planke Platz, Mal tritt auf das Brett, kawumm, die Falltür wäre offen. Zur Tarnung wird der Teppich über die Öffnung dra-

piert. Mal zieht jetzt



Den übergenauen Butler lassen Sie in die Falltür verschwinden.

das Seil, und der hochnäsige Butler erleidet einen traurigen Unfall. Endlich ist genug Zeit, den Hering aus dem Trophäen-Raum abzustauben.

Die Backer benotigen Butter für ihren Teig. Der zaghafte Versuch, auf dem Klavier zu klimpern, bringt Ihnen zwei Tasten ein. In der Bar treibt laut Auskunft des Barkeepers eine Maus ihr Unwesen. Erneut greift Mal in die Tasten, diesmal an der Orgel. Nimmt der Nager neben der Falie Platz, erhalt Flux den Befehl, selbige zu betätigen. Die Belohnung: ein alter Bierkrug, und das benommene Tierchen wandern ins Inventar.

Schloß:

Stadt:

Wieder bei den Pokalen im Schloß, wird die goldene Gießkanne mit dem Krug vertauscht.

Stadt:

In der Scheune von Marga Trine läßt sich der Behälter prima mit stinkendem Dünger füllen. An der Trickreich-Bahn findet das Mäuschen ein neues Zuhause an der rechten Hand. Nun muß das Tier noch aufgeweckt werden (Dünger), und mit der Gondel geht's ab in die Heimat von Flux.

Trickreich:

Vor Jims Gym hängt ein Plakat. Lesen Sie es sich durch, notieren Sie den Farbcode. Gleich rechts daneben wartet der Wachmann auf den Glockenschlag, der das Ende seiner Schicht symbolisiert. Dummerweise ist die Uhr im Ort aber defekt. Doch es gibt schließlich nichts, was sich nicht reparieren ließe. Der linke Hebel rückt den Minutenzeiger um 15 Minuten, den Stundenzeiger um eine Stunde nach vorn. Der rechte Hebel bringt 45 Minuten, läßt den Stundenzeiger aber unberührt. Steht das Zifferblatt auf sechs, zieht die Wache von dannen. Zeit im WACME-Einkaufszentrum eine

Vorführung von Fauch und Kläff zu erleben. Dazu geht Mal durch die Tür, über der eine Lampe leuchtet. Das Verkäuferpaar ist derart mit Herz und Seele bei der Sache, daß Kläff nach einem



Was so ein bißchen Feuer an einer Zigarre doch bewirken kann!

Selbstversuch mit dem Boxhandschuh Sternchen vor den Augen stehen. Schnell zugreifen. Ein Blick auf die Portraits zeigt die Stammkunden von WACME. Diese Information ist wichtig, damit Sie das Gewinnspiel am Telefon in der Bar zu Niedlingen erfolgreich absolvieren können (siehe Extrakasten: WACME-PHONE!). Nach dieser Tortur freuen sich die beiden Hauptdarsteller über ihren Preis, eine Dose Springbohnen, die vor der Kneipe abgeliefert wird. Fauch und Kläff sind ebenfalls happy, als sie den Gewinn vorgehalten bekommen. Mal darf sich aus dem Präsentomat bedienen. Gierig zockt er Magnet, Handschuh und Hammer ab. Weniger geschickten Naturen hilft bei Bedarf Flux.

Stadt:

Mit dem Magneten ist es kein Problem, das fehlende Bauteil des Butterers aus dem Heuballen in Margas Scheune zu ziehen. Kaum ist das Fundstück eingesetzt, fließen wieder Milch und vor allem Butter in Niedlingen. Von den Bäckern gibt es als Gegenleistung für das Schmalz einen Batzen frischen Teig - lecker!

Trickreich:

Sportskanone Jim gibt sich zwar akrobatisch. will Mal aber nicht in den Club aufnehmen.

So ein Stuckchen But-



ter wirkt freilich Wun- Mit etwas Butter wird Jim noch der, vor allem wenn es einen Tick sportlicher!

auf den Barren geschmiert wird. Nach der völlig verpatzten zweiten Vorstellung steht die Kraftmaschine zur linken für den Spargeltarzan parat.

Stadt:

Derart gestählt und den Hammer im Einsatz, taugt das Kraftometer in der Spielhölle nur noch als Fingerübung (Savegame 1). Neben der Flasche billigen Fusels, die als Preis winkt, sackt der Schwarzenegger in spe auch noch die

#### DAS WACME-PHONE

Die Farbenkombination für die Telefonnummer lautet:

Blau - Lila (Rot + Blau)-Rot-Orange (Gelb + Rot)-Gelb-Grün (Blau + Gelb)—Orange



Sechs Fragen gilt es zu beantworten. Tip: Wer vor dem letzten Farbfeld der Rufnummer speichert, bekommt immer das gleiche halbe Dutzend Fragen vorgesetzt:

Frage:		Antwort:
Welche Farbe ha	iben die Fische über der Toilette?	Gelb
Welche Farbe ha	at Kläffs Halsband?	Grún
Welche Farbe ist	t außer Weiß in Kläffs Fell?	Lila
Welche Farbe ist	t außer Weiß in Fauchs Fell?	Orange
Welche Farbe ha	at der Wegweiser zu Jims Gym?	Blau
Welche Farbe ha	at der Wegweiser zu WACME?	Rot
Welche Farbe ha	aben die Rocky Mountains?	Orange
Welche Farbe ha	at Jims Haut?	Blau
Welche Farbe ha	aben die Fliesen in Jims Gym?	Blau
Welche Farbe ha	ben die Blumentöpfe vor WACME?	Lila
Welcher Fisch si	itzt auf der linken Schulter des Wa	chmanns?Gelb
Welcher Fisch si	itzt auf der rechten Schulter des W	achmanns?Rot

Glocken am Boden ein. In Siegerlaune fordert er sogleich den Kassierer zu einer Partie WACMAN heraus, die er durch dauernden Stellungswechsel seiner Figur locker für sich entscheidet. Der Dank



Mit dem richtigen Hammer stellt auch die Bewältigung des Kraft-O-Meters kein Problem dar.

dafür: ein billiges Halskettchen.

Auf dem Weg ins finstere Übeland wird die Futterscheuche belabert und nach ihren Modewünschen fragt. Weil gerade keiner guckt, wandert der Maiskolben in den Beutel.



Hier geht's zur Vogelscheuche, einer sehr modischen Erscheinung.

Übeland:

An der Kreuzung lauert der große bose Wolf, kurz G.B. Wolf genannt. Ein Gespräch enthüllt, daß der Bilderbuchprolet

nach einer Flasche Wein lechzt. Die geben Sie ihm doch gerne. Leider hilft das wenig, landet Ihr Gespann doch im Wurstkessel für das Abendmahl. Heftiges Hinund Herschaukeln bringt den Pott zum Umfallen.



G.B. Wolf ist ein Bösewicht aus dem Bilderbuch. Mit einer Flasche Wein ist er zu besänftigen.

Nach der zum Kreischen komischen Zwischensequenz herrscht sturmfreie Bude in der lauschigen Höhle. Kein Wunder, daß der Schmöker auf dem Tisch einen neuen Eigentümer findet. Am Spieß bäckt das Feuerchen aus dem Teig frisches Brot. Jetzt nur noch den Mais rösten und den Spieß einpacken. Auf der Hauptstraße gammelt ein Stück Fleisch, im Gefängnis ein Stempelkissen vor sich hin.

Stadt:

Wer den Stempel auf die Spieluhr drückt, kann mit ihrer Hilfe den Gutschein fälschen. Beim Tausch im Kostümverleih fällt die Wahl auf das Harlekinkostüm. Gratis obendrauf schenkt Ihnen Ms. Schnitt ein Fliegenkleidchen, welches erst im 2. Akt zum Einsatz kommt. Da der guten Dame ohnehin egal ist, was sie liest, hat sie gegen einen Tausch mit dem Buch vom Wolf nix einzuwenden. Für die Futterscheuche währt die Freude über den neuen Dress nur wenige Sekunden. Auch Marga Trine ist nicht mehr die alte, findet ihr Dasein als Maso-Kuh aber so erregend, daß sie nach immer neuen Quaten verlangt. Eile mit Weile, erst muß der Unkrautvernichter in die Gießkanne. So, der Dornbusch gehört dank der chemischen Keule der Vergangenheit an, und Mal erhascht die Pfefferschote. Erneut wird die Kanne gefüllt, und dann ab ins Trickreich.

Großen Spaß hat der Geier bei den Rocky Mountains ja nicht mit seinem Leckerli, so ein Stück Grillbraten schmeckt mit

#### SPIELETIPS TOONSTRUCK

Maso-Marga gerät in völlige Ekstase, als

Mal ihrer Gespielin

Polly die Feder reicht.



Stadt:

Stadt:

Übeland:

Trickreich:

Pflanzengift eben etwas delikater. Immerhin gibt der Kadaver eine Feder her, und das Schild gehört auch Ihnen.



Maso-Marga in Action. Mit der Feder wird Polly gequält, dafür gibt's etwas Leim.

Da rückt das schrille Duo gern was von dem Leim heraus, dem sie ihrem alten Gaul Lamopp abdestilliert haben.

Schloß: Seit Beginn des Spiels wartet ein Schrank im Schloß auf seine Öffnung. Zufälligerweise paßt der Drehspieß in das Loch neben der Tür. König Nick versteckt in der Kommode sein Kuschelkatzchen.

Ähnlich schnucklig gibt sich Fluffy Hoppelhäschen, nur Zuckerwatte mag der Rammler gar nicht gern. Nehmen Sie eben den Schleckkram und treten dafür das Popcorn ab. Aus dem Buch von G. B. weiß der aufmerksame Leser, worauf das aggressive Eichhörnchen abfahren könnte. Zähne und Zuckerwatte werden an die Stoffkatze geleimt, die gewagte Kreation mit den Springbohnen weiter aufgepeppt. Mal stellt das Geschenk vor der Tür des Eichhörnchens ab und Flux organisiert auf Geheiß die Nüsse.

Der verrückte Roboter halt sich wohl für den Größten. Mal sehen, wie er auf das Ratselbuch reagiert. Sag ich 's doch, der Pümpel steht zur freien Verfügung. Zeit für ein gruftiges Outfit – vorzugsweise das von der Futterscheuche –, das den Türsteher im SeeDe 's beeindruckt. Drei goldene Pins erhält, wer beim Rammlerbowling einen Strike wirft. Null Problemo: Erst wird die Bowlingkugel mit Leim vollgekleistert, dann Flux als Toon-Geschoß zweckentfremdet.

Auf der Toilette beseitigt Mal zunächst per Pümpel die Verstopfung, dann liest er die Klopapierrolle. Also, rein mit dem Hering und so lange spülen, bis eine Scholle vorbeischwimmt. Dann die Spülung betätigen.

Damit wären alle Teile des Niedlifizierers
beisammen. In Wirrwahs Labor auf dem
königlichen Schloß
wird die Wunderwaffe
gegen Widerlus zusammengesetzt. Im
Uhrzeigersinn müssen die Gegenstände



sammengesetzt. Im **Jetzt sind alle Teile für den Nied-**Uhrzeigersinn müssen die Gegenstände **gibt's eine Zwischensequenz.** 

folgendermaßen angebracht werden (Savegame 2):

Salz, Umhang, Sterne, Scholle, Glocken, Spieß, Kegel, Nüsse, Kette, Schild, Pfefferschote, Teig. Noch schnell den ver-

führerischen roten Knopf gedrückt, und Kapitel 2 beginnt mit einer fünfminütigen Videosequenz, in der sich Fluffy Schnuckelhäschen als König Nick zu erkennen gibt und Mal im Gefängnis bei Widerlus landet.



Na sowas! Ausgerechnet Fluffy Schnuckelhäschen stellt sich als König Nick heraus.

#### Kapitel 2: Widerlus' Schloß

Verlies:

Wachmann Russel ist gern zu einem Plausch bereit. Wenn er sich wegdreht und niest, schnell den gelben Kristall und beim nächsten Huster die Fußmatte einpacken.



Kristall und beim Ein hübscher Geselle, nicht nachsten Huster die wahr? Widerlus hat Mal Block Fußmatte einpacken.

Der staubige Abstreifer entfaltet seine Wirkung an den Gitterstäben. Um den Zellenschlüssel und seine Sachen reicher, trottet Mal zum Klimatron. Hier öffnet er die Luftschleuse und krabbelt in den Schacht. Dank des Fliegenkostüms steht einem Ausflug ins Bad nichts im Weg. Aus dem Spiegelschrank organisiert der Held das Chloroform, ehe er den Stöpsel ins Waschbecken drückt. Wasser marsch und die Gießkanne füllen. Über den Schacht geht 's zurück in den ersten Stock, auf dem Weg lassen Sie sich vom Vogel im Kerker noch kryptische Hinweise geben.

An der Clownsmaske hilft nur Aufschreiben und Nachspielen der Kombination weiter - Senso läßt grüßen. Sobald der Fratzenreißer in seinem Zimmerchen die Nase ablegt, wird diese mit Chloroform poliert. Totenkopf-Nadel und Luftballon (an der Helium-Maschine aufblasen) nicht vergessen.

#### FRAGE/ANTWORT

ĵ

1. Stock:

Widerlus' Schlägertruppe wirft mich immer ins Gefängnis. Wie

komme ich frei?

Das muß zwar nicht sein (siehe Spaßtips), aber was soll's: In der Zelle liegt ein Teppich, an dem sich Mal beim Herumlaufen sta-



tisch auflädt. Mit genug Elektrizität im Leib kann er durch Berührung der Tastatur die Haftzeit Schritt für Schritt auf Null reduzieren.

Miss Gunst und die Krokodile im dritten Stock werfen mich immer zurück ins Verlies. Was tun?

Miss Gunst ist ohne Sonnenbrille nicht zu becircen. Anders die Alligatoren: Nach Klopfen an der Badezimmertür bleibt genug Zeit, sich in der Dusche zu verstecken.

Wer doch gefangen wird, bekommt's mit Rüssel zu tun. Sein Versuch, sich vor der Staubattacke zu schützen, schlägt fehl, wenn man ihn zunächst nach seiner Allergie befragt. Beim nächsten Besuch im Verlies schaltet Mal den Staubsauger aus, stellt das Gebläse ein und gibt erneut Saft. Von nun an wirft Rüssel das Handtuch, der Schlüssel zur Zelle liegt unter der Fußmatte.





2. Stock:

1. Stock:



Hier müssen Sie aufpassen und sich die Kombination merken.

3. Stock: Rechts das Büro mit dem Schlüssel aus der Schatzkiste aufsperren. Die Sonnenbrille fliegt in den Ventilator, als Mal sie stibitzen will. Ein Druck auf den Hebel macht die Sache nicht besser. Den Stuhl unter das Geweih schieben, und noch ein Anlauf. Mist, die Pflanze hat die Ray Ban. Kleine Showeinla-

die Vase. Jetzt hilft nur noch der Hammer...

4. Stock:

Ritterhandschuh und Billard-Stab bilden eine Einheit, die bis zum Knopf in der Wand reicht. Ein tiefer Zug Helium, und Mal imitiert an der Spracherkennung Lugnuts Fistelstimme. Miss Gunst probiert ihren alten Hypnose-Trick, wie gut, daß der clevere Comic-Zeichner vorher die Sonnenbrille aufgesetzt hat. Ergeben folgt Widerlus Gespielin ihrem neuen Gebieter zum Handabtaster an der Sicherheitstür und legt dort ihr Pfötchen auf. An der Konsole läuft die Stromversorgung erst wieder, wenn die Kristalle in der Reihenfolge Blau, Rot, Gelb, Grün (von oben im Uhrzeigersinn) eingesetzt werden. Per Hebel wird das Versteck von Widerlus Dimensions-Maschine geöffnet. Das WACME-Kontrollpult muß so manipuliert werden, daß der Schutzschirm deaktiviert ist, alle Tore offen sind und das Licht an ist. Dazu genügt ein Druck auf die Knöpfe oben links und unten rechts (Savegame 4). Überwaltigt von seiner Leistung geht Mal nach links und steigt in den Übelator. Zeit für die Endsequenz, nach der nur eines mit Sicherheit feststeht: Fortsetzung folgt! Gut so!

ge im Fliegenkostüm, und das Objekt der Begierde segelt in

Klaus Vill

Verlies: Perfekt, die Nadel paßt in die Steuerung des Klimatrons. Auf Heiß stellen.

 Stock: Die Hitze treibt den bissigsten Piranha aus seinem Aquarium, ran an die Schatzkiste.

Verlies: Runter auf Kühlhaustemperatur. Im Badezimmer an die Tür klopfen, und die Wächter rutschen auf dem glatten Eis durch 's Fenster. Die Nadel hat ihre Schuldigkeit am Klimatron getan und wird mitgenommen.

Die merkwürdigen Bücher in der Reihenfolge Blau I, Rot I, Rot III, Blau III, Blau III, Rot IV, Rot II, Blau IV herausziehen. Im Überwachungsraum schläfert die Spieldose den übermüdeten Alligator vollends ein. Kamera 2 am Überwachungsmonitor zeigt Widerlus auf seiner Jagd nach Flux. Kamera 4 fängt die Ritterrüstung in der Bücherei ein. In dieser Position den Magneten gegen die herausstehende Deckenplatte halten. Schnitt auf die Überwachungskamera. Wer die Rüstung über die herausstehenden Fliesen schiebt, fährt das Fallgitter hoch und kann auch noch den Handschuh abstauben. In der Waffenkammer läßt sich die hüpfende Kiste mit der Nadel aufhebeln. Aus Freude über seine Rettung drückt Reh (der dritte Bäckerfrosch) Mal einen Kristall in die Finger. Versteckt im Kasten tastet sich der Hauptdarsteller vorsichtig zum Dynamit vor, die drei Wachter schauen schließlich auch nicht immer in seine Richtung.

Geben Sie dem Koch mit einer Ladung Wasser den Rest. Truthahn und Dynamit geben ein Menü, das am Herd entzündet und in den Speiseaufzug geschoben wird (Savegame 3).

Sie fragen sich, wie Sie die Krokodile los werden? Nun, ...

2. Stock: Im Freizeitraum interessiert nur der Billard-Stock. Der Wasserspeier am Treppenaufgang links beherbergt einen Kristall.

Am Ohr ziehen und über das Badezimmer im dritten Stock am Mechanismus vorbei zum zweiten Gargoyle. Voilä, Kristall Nummer vier.



im dritten Stock am **gedacht, was ein wenig Dynamit**Mechanismus vorbei **alles bewirken kann?** 



Widerlus auf seiner letzten Reise! Wenn Sie das Kontrollpult manipuliert haben, dürfen Sie sich an der Endsequenz erfreuen.

#### TOONSTRUCK ONLINE

Unter der Web-Adresse http://www.toonstruck.com treiben Mal Block, Flux und Co. ihr virtuelles Unwesen. Neben Storyboards, Screen Themes für Windows und Shockwave-Animationen liegen schräge Outtakes zum Download auf dem Server bereit. Angesichts der Grafikpracht artet der Ausflug ins Toonweb allerdings zur Geduldsprobe aus. Da helfen nur ISDN oder ein fixer Provider...



ternet



## Games 4 U

Tel. 05251-7743-11, 12 oder 13, Fax 774310

Alle Titel für PC CD	-ROM!	
3 Skulls of the Toltecs	73,33	ĐV
AH-64D Longbow	84,95	Đ٧
Alien Trilogy	69,95	DV
Azrael's Tear	79,95	DV
Bad Mojo	79,95	DV
Baphomets Fluch	69,95	DV
Bleifuß 2	54,95	DV
Bubble Bobble	64,95	DA
Bundesliga Manager 97	79,95	DV
Civilization 2	79,95	DV
Comanche 3	79,95	DV
Command&Conquer	89,95	DV
Command&Conquer 2	79,95	DV
Creatures	69,95	DV
Crusader: No Regret	74,95	DV
Daggerfall	84,95	DV
Das Hexagon Kartell	69,95	DV
Das Rätsel d. Master Lu	79,95	DV
Davis Cup Tennis	79,95	DV
Daytona USA	79,95	DA
Deadlock	84,95	DA
Der Planer 2	79,95	DV
Descent 2	79,95	DA
Destruction Derby 2	66,66	DA
Diablo	74,95	DA
Die Akte Pandora	74,95	DV
Die Fugger 2-Relaunch	59,95	DV
Die gr. Schlacht i.d. Ard.	69,95	DV
Die Siedler 2	69,95	DV
Die Siedler 2: Mission D.	29,95	DV
Discworld 2	74,95	DV
Dominion	74,95	DV
Down in the Dumps	66,66	DV
DSA 3 - Schatten ü.Riva	49,95	DV
Dungeon Keeper	79,95	DV
Earth Siege 2	84,95	DV
F-22 Lightning 2	84,95	DV
F1 Grand Prix 2	89,95	DV
F1 Manager 96	69,95	DV
Fable	84,95	DV
Fifa Soccer 97	69,95	DV
Flottenmanöver	79,95	DV
Flying Corps	79,95	DV
Gene Machine	69,95	DV
Gene Wars	79,95	DV
Grand Prix Manager 2	79,95	DV
Have a N.I.C.E. Day	59,95	DV
Hind	79,95	DV
Holiday Island	64,44	DV
Hugo 4	59,95	DV
Jagged Alliance 2	74,95	DV
Leisure Suit Larry 7	74,95	DV

Alle Titel für PC CD	-ROM		
Links LS	99,95	ĎΑ	
Little Big Adventure Cl.	29,95	DΛ	
Little Big Adventure 2	i.V.	DV	
Lords of the Realm 2	77,77	DV	
M.A.X.	72,27	DV	
Mad TV 2	74,95	DV	
Master of Orion 2	79,95	EV	
MDK	64,95	DV	
Mechwarrior 2-Merc.	79,95	DV	
Missionf. Cyberstorm	89,95	DV	
Monopoly	64,95	DV	
Monster Truck Madness	74,95	DA	
Muppet Treasure Island	i.V.	DV	
Mutation of JB	49,95	DV	
Nascar Racing 2	74,95	DA	
NBA Live 97	79,95	DV	
NHL Hockey 97	69,95	DV	
Nihilist	74,95	DV	
Olympic Games	69,95	DA	
Orion Burger	69,95	DV	
Panzer Dragoon	69,95	DV	
Phantasmagoria 2	79,95	DV	
Privateer 2 -The Darkning	89,95	DV	
Pro Pinball - The Web	59,95	DV	
Rallye Racing 97	74,95	DV	
Realms of the Haunting	í.V.	DV	
Risiko	66,66	DV	
Road Rash	69,95	DV	
Rocket Jockey	i.V.	DA	
Schleichfahrt	69,95	DV	
Shattered Steel	79,95	DA	
Sherlock Holmes 2	79,95	DV	
Shine	82,22	DV	
Silent Hunter	69,95	DV	
Sonic	54,95	DA	
S.T.O.R.M.	69,95	DV	
Star Control 3	74,95	DA	
Syndicate Wars	79,95	DV	
T.F.X. EuroF.2000 Plus	84,95	DV	
The Need f. Speed S.E.	79,95	DV	
Theme Hospital	79,95	DV	
Time Commando	74,95	DV	
Tomb Raider	59,95	DV	
Toonstruck	71,11	DV	
TopWare Gold Games	49,95	DV	
U.S. Navy Fighters 97	77,77	DA	
Virtua Fighter	74,95	DA	
Warcraft 2 Plus	79,95	DV	
Warwind	64,95	DV	
Worms Plus	69,95	DV	
X-Wing vs. Tie Fighter	89,95	DA	
Z	74,95	DV	

#### **Guten Rutsch**

Hits zum Jahreswechsel

#### **Down in the Dumps**

dt. Version **66,66** 

#### Fifa Soccer 97

dt. Version 69.95

#### Have a N.I.C.E. Day

dt. Version **59,95** 

#### Holiday Island

dt. Version 64,44

M.A.X.

dt. Version **72,27** 

#### Tomb Raider

dt. Version **59,95** 

#### "3 + 1 Aktion"

Bei einer Bestellung von 3 Games erhalten Sie ein CD-ROM-Game unserer Wahl gratis dazu!

#### Games 4 U

is a division of Litfin Publishing GmbH & Co. Waldenburger Str. 13, D-33098 Paderborn Tel. 05251-7743-11, 12 oder 13

Fax 05251-7743-10

Versandkosten: Nachnahme: 9,50 DM + 3,- DM Post-NN-Gebühr, Vorkasse: 7,- DM, ab 200,- DM Bestellwert versandkostenfrei. Ausland auf Anfrage. Druckfehler, Preis- und Produktänderungen vorbehalten. Es gelten unsere Allg. Geschäftsbedingungen, die wir Ihnen gerne zusenden. Bei Annahmeverweigerung: 20,- DM Kostenpauschale.





EXKLUSIV-EDITION



ENTHALT:



WARGRAFT III TIDES OF DARKNESS WARGRAFT III BEYONG THE DARK PORTAL



EAUSERLEHRBUCH DER MAGIER



ALE SE LEVEL-MARTIN AUF & POSTERN

im Exklusiv-Vertrieb von:

**EOMICO** 



ENTERTAINMENT

http://www.blizzard.com



#### Auf einen Blick:

- Allgemeines Die wichtigsten Gegner
- -Anarchisten Scout 1 -Anarchisten Scout 2
- -Anarchisten Bomber1
- -Anarchisten Bomber2 -Piraten Scout 1
- -Piraten Scout 2
- -Piraten Bomber -Atlanter Scout

#### **Allgemeines**

1) Folgen Sie den Hinweisen und Aufträgen, sollten Sie ohne große Geldprobleme durch das Spiel gelangen. Oft ist es aber auch von Vorteil, sich einmal abseits des

4) Beim Kauf von Geschützturmsoftware aufpassen. Je höher die Version, desto effektiver arbeitet Ihre Waffe. Manche Versionen sind ziemlich ineffektiv in puncto Treffergenauigkeit. Während des Kampfes können Sie die Software "überstimmen" und ihr ein anderes Ziel zuweisen, als sie es von sich aus suchen würde. Das ist aber nicht immer vorteilhaft. Die Torpedo-Claw-Software zeichnet sich z. B. durch schnelle Zielerfassung, aber geringe Salvenlänge aus. Die Punisher-Software hat dagegen eine etwas längere Aufweiter. So kann es vorkommen, daß Sie einen dicken Auftrag nicht bekommen, weil Sie sich einem Bettler gegenüber herablassend verhalten haben. Seien Sie lieber stets höflich und zuvorkommend.

6) Die Mentalitäten in den verschiedenen Machtblöcken können Sie in den Gesprächen zu Ihrem Vorteil nutzen. In der atlantischen Föderation können Sie ruhig kapitalistisch habgierig auftreten. Bei den Piraten kommen Sie, wie im richtigen Leben, mit forschem Befer aus, Sie haben maximal zwei Gegner und zwei Torpedos gegen

Normal: das Boot hat normale Panzerung, und Sie kämpfen gegen maximal vier Gegner und vier Torpedos.

Schwer: das Boot hat normale Panzerung, und Sie haben es mit maximal sechs Gegnern und sechs Torpedos zu tun.

8) Für das richtige Spielfeeling sollte der Raum abgedunkelt und die Stereoanlage so weit als möglich aufgedreht werden (hal-



vorgeschlagenen Weges umzusehen. Einige lukrative Aufträge warten dort auf Sie.

- 2) Kaufen und Verkaufen von Waffen wird in Schleichfahrt nicht mit Geldverlust bestraft. Sie können also gefahrlos vor den Missionen mit Ihrer Ausrustung experimentieren und, falls es mal nicht geklappt hat, ein Savegame laden oder direkt das Auto-Savegame benutzen, das vor jedem Kampf angelegt wird.
- 3) Nicht zu verschwenderisch mit Torpedos umgehen, möglichst früh ein gutes Geschütz zu haben, bringt Vorteile im Kampf und schont die Geldbörse!

schaltzeit, dafür aber sehr lange Salven, da sie speziell gegen Schiffe vorgehen soll. Die Eraser-Software liegt in der Mitte, da sie sowohl Schiffe als auch Torpedos bekämpft. Daraus wird deutlich, daß es recht nutzlos ist, einer Torpedo-Claw-Software ein Schiff als Gegner aufzuzwingen, da diese Software nur sehr kurze Feuerstoße abgibt und dem Gegner kaum Schaden zufügt (im Vergleich zum Geschoßhagel einer Punisher-Software). Hier ist Experimentieren angesagt!

5) Viele Personen in Aqua sind recht nachtragend und geben Informationen über das Verhalten des Spielers ihnen gegenüber

nehmen besonders gut weiter, werden Sie aber nicht zu frech. sonst werden Sie schon mal zu einem Duell aufgefordert. In der Clans-Union sollten Sie sehr freundlich und diplomatisch vorgehen und es sich mit den verschiedenen Familien nicht verscherzen. Direktes Vorgehen ist im Shogunat anzuraten, der Ehrencodex wird hier hochgehalten. In der Tornado-Zone ist alles erlaubt, hier gibt es keine Regeln, jeder ist sich hier selbst der nächste.

7) Während des Spiels kann in den Vektorgrafik-Optionen der Schwierigkeitsgrad ständig angepaßt werden. Es gibt drei Stufen: Einfach: das Boot hält mehr Treflo Nachbarn, wollt ihr mitspielen?!?).

von Aqua nichts mehr im Wege stehen.

- 9) Mit ALT 1 bis ALT 4 können Sie während des Kampfes die Audiotracks je nach Laune wählen.
- 10) Der Kampf ist im Chase View am spektakulärsten, durch die Trümmer des Gegners zu fahren, macht einen Heidenspaß, mit etwas Übung ist auch das Treffen in diesem Modus kein Problem. Haben Sie Ihren Gegner erst einmal vor sich, können Sie in diesen Modus wechseln.
- 11) Mit dem Look-at-View können Sie das Verhalten von geloggten Gegnern sehr gut verfolgen.

Die wichtigsten Gegner

#### **Anarchisten Scout 1**

(Doppelrumpf, rot, tritt gleich zu Beginn sehr häufig auf)

• ein einfacher Gegner, fast Kanonenfutter. Er greift hauptsächlich von vorn an, selten von den Seiten und nie von hinten. Hält sich normalerweise recht weit entfernt vom Spieler auf und bricht seinen Angriff meist schon nach dem ersten Treffer ab. Der Anarchisten Scout 1 benutzt nur selten Torpedos und ist ziemlich träge und langsam.

#### Anarchisten Scout 2

(ziemlich bunt, nach oben gebogene "Flügel", hat eine 03 auf der rechten Tragfläche)

· ein ziemlich schneller und wendiger Gegner. Das Angriffsverhalten ähnelt dem des ersten Scouts, allerdings ist er nicht so leicht zu beeindrucken und benutzt häufiger Torpedos.

#### Anarchisten Bomber 1

(sehr leicht zu erkennen, hat einen Anglerfisch auf der großen Finne am Heck)

· für einen Bomber recht wendig und schnell. Er greift gerne von vorn und nie von hinten an. Die Reaktionszeiten sind allerdings sehr schlecht. Häufiges Feuern von Torpedos, also sollten Sie sich nicht allzulange vor ihm aufhalten. Schlecht zu rammen, da große Masse.

#### Anarchisten Bomber 2

(ein Riesenpott mit der Bugform ernes Hammerhais)

· langsamer und schwerer als sein kleiner Bruder, aber um so

gefährlicher. Torpedos sitzen hier sehr locker!

#### Piraten Scout 1

(Doppelrumpfform, grünlich, hat einen großen rotweißen Totenschädel am Bug)

· greift sowohl von vorne als auch von den Seiten an, benutzt selten Torpedos. Obwohl nicht besonders schnell, zeigt der erste Piraten Scout ein nervöses Angriffsverhalten, es fällt schwer, ihn im Fadenkreuz zu halten. Wird er attackiert, folgt sofort der Gegenangriff. Allein recht ungefährlich, im Rudel allerdings eine Herausforderung.

#### Piraten Scout 2

(ähnelt dem Shogunatsscout, aber grünlich, mit jeweils einer Finne links und rechts, das Cockpit fällt durch rote Fenster auf)

• ein gefährlicher Gegner. Er benutzt sehr häufig Torpedos, greift von den Seiten und von vorne an, nie von hinten. Flieht nur in den seltensten Fällen, wendet sich seinem Angreifer so gut wie immer zu.

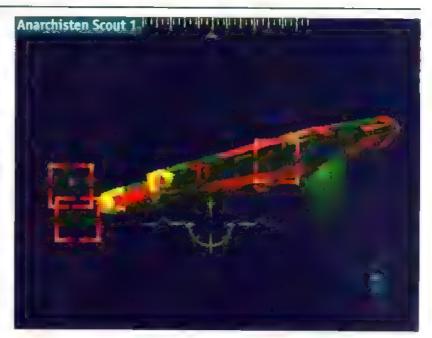
#### Piraten Bomber

(ziemlich groß, grünlich, mit einem weißen Totenschädel auf der linken Tragfläche und einem grünen Schadel auf der nach oben verlaufenden Finne, rote Cockpitfenster)

• ein langsamer und träger Vertreter seiner Klasse, wenn Sie ihn von vorne angreifen, hagelt es Torpedos!

#### Atlanter Scout

(vergleichbar der Gator, allerdings nicht mit gelben Streifen,









## orter- and Videos

Inh.: Chris. von Mellenthin Am Hollerbroch 36 51503 Rosroth Tel: 02205.910313 Fax: 02205.910314

Unsere Hefte sind auch ber naderen Hand era erhältlich Fordern Sie die Liste der Händler an

Bestellannahme ist von montags bis freitigns von 10 brs 18 Uhr Ansanste stehl unser Annulbeantworter für Sie bereit

Wir führen über 300 Komplettlösungen. Fordern Sie die Gesamtliste an.

Afle Lösungen, die sich in den Sammerhelten behnden, können Sie auch einzeln für 19,950M bestellen.

#### Händleranfragen erwünscht.

Distributor für Österreich Kornfeld OEG - Oberlagerstr. 16

Distributor für die Schweiz AHA CD-ROM Spiele - Postfach 100 Wien - Tel/Fax: 0222 60875 50. 51 3662 Seftigen-Tel/Fax: 033/3457001

Pro Lissung nur 19,95 DM. Pro Sammelheft nur 25 DM. Sie finden uns auch im Internet: http://www.vo.lu/Hint-Shop und im BTX: mellen#

7th Goest & 1th House yet,

Aven incident

Arrys of Down

Baphamets Fluch

Bermuda Syndron

Biazing Broggers

HAVE ESCHOOLES

Chronicles of the Sword

emmand & (anguer 1

(&C + Ausrichmezustans

Despeter No Remorsa

Cybena 1 + 2 & Wellands

Bod Meio

Biotorge

D. Fyovertige Blown Away Doedarus Encounter Critical P Boedly Games (sagged All 2) King Quesi bis 7 (le, Airens A Comil Book Adventure Dig The Discounted 1 Diagon wire 1 Dungeon Moster + 2 (je) Fider Scraffs Daggertall ( P) Fade to Slock Flight of the Amazon Queen Frankrosten Through Fyes Gabriel Reight und Z (je) Gene Mostane Golder Gote Killer/Flk Moon M. Mutotion of J.B. Hell and Suregu 13 Hohienweh Sogo Teil ! Imperium Romanum

Indiana lones 3 and 4

Korms Aven Virus Burn Cycle Kingdom-D'Mobil Knights of Xento Lands of Lore 1 Throne a Chaos Lost Dynasty The Liahthouse Little Big Adventure Menine Mansion Lund 7 Menzoberranzon Message Catarni Monkey lyand and 2 tomy famb of the Pharpo Myst Noctropolis, Lost Eden Ottor Burger

Alle Lösungen inkl. Plane, Hotline-Service, Versandkosten und 24 Std. Service. Fragen Sie die Beste lannahme nach Neuheiter

Potrie Chiest SWAT Rovenioti 1 and 7 (16) Rebei Assgult 1 - Z - Pr Resident Evil Riddle of Master Lu Ripper Sam & Max hit the Road Secret Mission, Crusse Fig Corase Shannara Sherock Holmes-Täterner Rose Shivers Space Quest 1 brs 6 (re) Stat Trek DS9 Harbinger Stat Trek TMG A.F.J." Stonelieen Syndicate Wars System shock Tohsmon Tena Nava Strike Farce Cent

Time Commando Timo Gate - Knights Chase Touche 5 Musketies Torin's Possage Jitung & Pagan Johnn Runner vollags (hall Throme) WZ Beyond the Dark Perior Warhammer Woodruff and the Schnibble Zark. Nemesis

Arone in the Dark I bis 3 Eve of the Beholder 1 bis 3 Gobtins bis 3 ishe bis 3 King . Juast I his A

Lessure Surt to 19 1 bis 6 LucosArts Top Adventures (Indv4 Monkey2 Momor 82 LucusArts Classic Adventor Flody 3 Japan, Mankey 1 Annia, Ma 1 Zak McKracken Quesi ia Glory t bis 4 Simon ise Spruerer 1 and 2 Stor Table 1 and 2 Jihmo 7 Terr 87 + Force o Jihma Underwadd I ynd Z Wartraft 1 and 2 Watin Commonder 3 and 4 Wizardry 6 and 7 Orginallösungen (ja 24,65 Bong (PC & AM 9 95 DSA 1 Schicksatskinge

JISA 3 Schatture shariker ker

da standio neue Lösunasheffe erscheinen

#### SPIELETIPS SCHLEICHFAHRT

# SCHUTCH

#### Auf einen Blick:

- Die wichtigsten Gegner
- -Altanter Bomber
- -Inder Scout
- -Mogh
- -Shogunat Scout
- -Shogunat Bomber
- -Bionten Scout
- -Bionten Bomber
- -Geschütztürme
- -Schlachtschiffe, Frach-

sondern mit blauem, türkisfarbenem Cockpit)

 Stärke vergleichbar dem Piraten Scout 2, allerdings weniger wendig, dafür aber um einiges schneller.

#### Atlanter Bomber

(sieht genauso aus, wie das dritte Spielerschiff Zorn, aber blau getönt, das türkisfarbene Cockpit hängt an der Unterseite, auf der rechten Tragfläche prangt eine gelbe 27)

• ein leichter Bomber, dafür im Vergleich zu anderen Bombern relativ schnell und wendig. Feuert oft Torpedos und ist von seinem Ziel nicht abzubringen.

#### **Inder Scout**

(goldfarben mit schlangenartigem Rautenmuster, gelbes Cockpit)

 ziemlich langsam und von durchschnittlicher Wendigkeit. Gute Bewaffnung. Nicht leicht auszurechnen, da sich sein Angriffsverhalten



nach der Stärke des Spielerschiffs richtet, flieht häufig bei Beschuß.

#### Mogh

(unverkennbar, gleißend rot mit gelbem Sonnensymbol auf der Oberseite und Heckflosse)

• ziemlich langsam, aber dennoch wendig. Der Mogh flieht nie und läßt sich nicht von seinem Ziel abbringen. Er beißt sich an seinem Gegner regelrecht fest, was schon mal einen andauernden Geschoßhagel zur Folge haben kann. Sehr resistent gegen den Einsatz des EMS.

#### **Shogunat Scout**

(grünliche und braune Farbtöne, links, rechts und unten eine Finne, auf der Finne unten das rote Dreieckssymbol des Shogunates, türkisfarbenes Cockpitfenster)

• sehr leise, schnell und wendig, ein äußerst gefährlicher Gegner. Benutzt häufig Torpedos und hält sehr viele Treffer aus. Bevorzugt den Angriff von vorne oder hinten, nie von der Seite. Häufige Kurswechsel im Kampf, gut gegen EMS-Waffen geschützt.

#### **Shogunat Bomber**

(sehr großes, von oben asymmetrisch geschnittenes Boot, U-Bootförmiger Rumpf, riesige Heckflosse









mit dem roten Dreieck des Shogunates, auf der nach oben verlaufenden Flosse ist in Blau ein "CN" zu erkennen, die türkisfarbene Cockpitkanzel hängt an der linken Tragfläche)

• ein durchschnittlicher Gegner, benutzt häufig Torpedos und ist gut gepanzert. Greift immer von vorn oder den Seiten an, läßt sich von seinem Ziel nicht abbringen. Flieht niemals und ist gut gegen EMS geschützt.

#### **Bionten Scout**

(unverkennbar - schwarz, sehr schnell. Gelb strahlender Dipol-Antrieb)

• sehr, sehr schnell und wendiger als jedes andere Schiff in Aqua. Es ist fast unmöglich, diesen Gegner auszumanövrieren. Benutzt keine Torpedos, sondern nur Plasmawaffen. Flash Shark Torpedos haben nur dann eine Trefferchance, wenn dieses Schiff bewegungsunfähig ist. Auf Beschuß reagiert der Bionten Scout sofort mit äußerster Aggressivität.

#### Bionten Bomber

(unverkennbar, ebenfalls schwarz mit gelbem Antrieb, beinahe die doppelte Größe im Vergleich zu anderen Bombern, geformt wie die





kreisrunde Variante von Neptuns Dreizack)

• natürlich langsamer und weniger wendig als der Bionten Scout, aber dafür wesentlich stärker bewaffnet. Selbst mit einer bis an die Zähne bewaffneten Succubus sollten Sie sich vor diesem Giganten in acht nehmen. Ein toter Winkel ist schwer auszumachen, lediglich bei einem Angriff von hinten unten haben Sie eine Chance.

#### Geschütztürme

• drei verschiedene Ausführungen. Unterscheiden sich nicht nur durch die Anzahl der Rohre (1, 2, 4), sondern auch durch die Reaktionszeit. Je größer die Feuerkraft des Turms, desto langsamer reagieren sie auf Ihren Beschuß. Besonders zu beachten: Durch die verschiedenen Ortungssysteme (aktiv, passiv) ergeben sich die effektivsten Angriffstaktiken.

#### Schlachtschiffe, Frachter, Kreuzer

 die Großschiffe verfügen fast alle über Geschütztürme. Hier ist es lebensnotwendig, sich in die toten Winkel dieser Türme zu manövrieren und sie von dort durch gezielte Treffer einzeln auszuschalten.







Am Spaltmannsfeld 16

Bestellen oder abholen!

Öffnungszeiten: 9.30-18.30 Mo-Fr 9.30-14.00

KEIN CLUB!

Keine weiteren Abnahmeverpflichtungen



#### **CD-ROM**

3D Ultra Pinba / 2 Ace Ventura AH - 64 Longbow **Alien Trilogy** Amber Amnk

AH - 64 Miss ondisk Area 51 Assasin 2015 Azarel Tears Baphomets Fluch Battle Is e 3 Bedlam Betrayal in Antara

Birthnohl

Bleifuß 2

Blood & Magic

Civilization 2

Cluedo

Blam Maschinehead

Ceasar 2 Wind 95

**Civilization DATA** 

Civ. War Gerieral

Comanche 3 0

Bundesliga Manager 97 DV 69,99

DA 69.99 DVX57.99 DV 79.99 DV 74.99 DA x69 99 DV 74,99

DV x74 99 DA x69 99 69 99 DV 69.99 DV 39.99 DA 69.99 DA x74.99 Bestell-Telefon:

Tel.: (02 81) 9 52 98-0

DV x74.99

DV 69.99

DV 54,99

DV 79,99

DV x69 99

DV 39,99

DV x79 99

DV 79.99

DV. 69.99

54,99 DV

79.99

Fax: (02 81) 9 52 98-10

Grid Rian

Hard Line

Hellbender

Hugo 4

Hind-Kamphubscho

Imperium Galactica

Jagged Alliance 2

John Maddon NFL 97

Holyday island

Hunter Hunted

Iron & Blood

Krazy avan

**CD-ROM** Down I t. Damps F 22 Lightning 2 Fila Soccer 97 Funsoft Edition Ascendancy Jagged A liance

DV 69.99

**DV 79 99** 

DV 69,99

DV 74 99

DV 54,99

89.99

69.99

79.99

84.99

DV 559.99

DV 59.99

DV 69 99

DV 67.99

DV x69 99

DV x69.99

OVx74,99

DV 74.99

DA 74.99

DV x69 99

DA

79,99

69.99

-Kaiser deluxe DV 69,99 F1 Manager Flottenmanöver DV 69.99 Formula One Gr. Prix 2 DV Gene Maschine nv Gene Wars DV Grand Prix Manager 2 DV

Jagged

**Deadly Games** Deutsche

Version



Dautsche Version

Toonstruck

Down in the Damps Deutsche DM 69.

Flotten

Auge 3

Versing

Deutsche

TOMB

Manöver

₽м 69,

**Das schwarze** 

#### DM 69, " Version Creatures

Deutsche Version

ри 69.

RISIKO Deutsche DM 69.

Daytona USA

Deutsche DM x69, Version

Destruction Derby 2

Deutsche DM 69.

RAIDER Deutsche DM 64 **Privateer 2** Darkening

## Deutsche DM 79,"

#### Die Siedler 2 Mission CD

Dautscha Version

#### Deutsche Version Command & Conquer DV 79.99 Larry 7 DV 79.99

ARRISTUFE

Comm & Cong Data	DV 24,99	Lighthouse	DV 79,99
Comm. & Conquer 2	DV 84,99	Links LS=Gelf	DA 89.99
Creatures	DV 69,99	Lords of Realms 2	DV x79 99
Crusader No Regret	DV 64,99	Lost Vikings 2	DV 69.99
Daggeriali	DV 69,99	Manhatten	DV x74,99
Das Hexagon Kartell	DV 69.99	Master of Antares	DV x84,99
Das schwarze Auge 3	DV 29,99	M.A.X	DV x77,99
Deadly Tide	DV 79,99	Mechwartior 3/Mechen	.DV 79,99
Daylona USA	DV x69.99	Mega Race 2	DV 54,99
Deadlock	DV 74 99	MissionForce Cyberston	n DV 74,99
Destruction Derby 2	DV 69,99	Monster Truck	DV x69.99
Deus	DV 6499		

#### Händleranfragen erwünscht!

			_	
Diablo	DVx79.99	Monster Truck/Madn	DA	74.99
Diablo	DA 79,99	Monty Phyt. Holy Grail	OV	67.99
Die Fünfte Dimension	DV 74,99	NBA Jam extreme	DA	69,99
Die Fugger 2	DV 74,99	NBA Live 97	DV	79.99
Die gr Schlacht L. Gett.	DV 69,99	Need for Speed Edition	OV	79.99
Die Siedler 2	DV 69.50	Nemesis	DV	74,99
Ole Siedler 2 DATA	DV 29,99	NHL Hockey 97	OV	74,99
Discworld 2	DV x74 99	Nihilist	OV	64,99





#### **CD-ROM** Orionburger DV 69.99 Pandora Alde DV 74,99 PC-Games Cheater 2 DV x24 99 Phantasmagoria 2 DA 74.99 Pinball Construc Set DA 59.99 Privateer 2/Darkening DV 79,99 Rallay Racing 97 DV 69.99 RAMA DV x79.99 Riddle of Master LU nv 74 99 DV 69,99 Plisiko Road Rash DV 59.99 Schleichfahrl DV 69,99 Scomed Planet DV 69.99 Sega Raliay DV x69 99 Shattered Steel DA 79 99 Sherlock Holmes 2 DV 74.99 Shine DV 74,99 Silent Hunter DV 69,99 Silent Hunter Data DV 20.00 Sim Copter DV 69.99

#### Sim Weihnachts-Edition enthält:

Sim City 2000 Sim Town Sim Isle

Sonic	DA 49,9
Star Control 3	DVa.A
Star General	DVx69.9
Stonekeep	DV 39.9
Syndicate 2 / Wars	DV 69.9
The Crow	DAx79,9
The Dig	DV 74,9
Time Commando	DV 74,9
Time Laps	DV X69 9
Tomb Raider	DV 64,9
Toonstruck	DV 59,9
Trek Academy Quiz	DV 39,9
Tunnel B 1	DV 79,9
Virtua Cop	DA 74,9
War Wind	DV 69,9
Warcraft 2 Data	DV 24,9
Warcraft 2 + Data/Edit	DV 79.9
Wetten daß??	DV 44.9
Wing Commander 4	DV 54,99
Wizardy Gold	DA x69,95
Worms Data	DV 34.9
Worms + Data	DV 69.9
X-Wing vs Tie Fighter	DV IV
Yahtzee	DV 39,9
Zorck Nemesis	DV 84.99
"Z"	DV 74.99
Angehote col	

#### Angebote solange

vorrat reicht		
3D Ultra Pinbali	DA	34,99
Aces over Europe	DV	19,99
Across the Rhine	DV	24,99
Albion	DV	29.99
Battle Bugs	DV	29,99
Betrayal at Krondor	DV	19.99
Bundesi Manager 2 0	DV	19,99
Carrier Strike Force	DV	24,99
Christoph Columbus	DV	1999
Civilization 1	DV	24.99
Colonization	DV	24.99
Creature Shock	DV	19,99
Cybena 1	OV	2499
Day of Tentacle	DV	29.99
Descent 1	DA	24.99
Der Reeder	DV	19,99
Earth Siege 1	DV	19,99
Eishockey Manager	DV	19,99
Freddy Pharkas	OV	19.99
Goblins Teil 1 + 2	DV	19,99
Goblins Teil 3	OV	19,99
Gobiuns 4/Woodnuff	DV	19,99
Grand Prix Manager	OV	39,99
inca2	DV	19,99
indy Car Racing 2	DA	34,99

#### DV x19.99 Larry 6 Little Big Adventure DV 29.99 19.99 Magic Carpet 1 + Data DV 29.99 Monkey Island 1 ΠV 24 99 Monkey Island 2 DV Nascar Rac + Track Pa DA 24 99 14,99 Outpost 1.5 24.99 Pirates Gold 24 99 DV Pitfail DV 29.99 Pizza Connection 19.99 DV 19,99 Police Quest 4 DV Privateer + Data 29.99 Pro Pinball the Web DA 29,99 Russelsheim DV 19.99 Shanghai Gr Moments DV 24.99 Shivers DV x19.99 Simon the Sorcerer 2 DV 29,99 Space Quest 6 34,99 DV Star Trek 1 DV 24.99 Star Trek 2 DV 24 99 Star Trek 3/Next Gen. DV 39.99 Tilt-Flipper DV 19,99 24 99 J FO DV US Navy Fighter Vollgas DV 29.99 DV 29.99 24 99 Warcraft 1 DA 34 99 Wing Commander 3 DV X - Wing Gomp DV 29.99

Weitere Angebote:

#### Zuhehör

	Function	
)	Alfa Twin Umschaltbox	37 99
	Logitech Wingmann extr	89 99
1	Micros Sidewinder 3 D Pro	89,99
	Microsoft Sidewinder Game Pad	69.99
	Gravis Joystick Analog Pro	49,99
	Gravis Game Pad 4 Button	34,99
	Gravis Game Pad Pro	54,99
	Gravis Joyst.Blackhawk	59,99
	Gravis Gripp Pad System enthalt 4-Player Game Interface and 2 Pads mit je 8 Button inclusive NHL Hockey 96	
	deutsch	159,99
	Gravis Gripp Pads / 2 Pads je 8 Button	59.99
	Logitech Joyst Warner	129,99
	Wingman Light Joystick	49.99

#### Geschenktips! **Thrustmaster** Lenkrad T2

incl. Gas u. Bremse 219.99 Thrustmaster Grand

Prix 1-Lenkrad preiswerte Variante des Formula T2 - Die Fußpedale werden durch zwei Hebel am 169,99 Lenkrad ersetzt!

#### Probleme?

Sie haben Probieme mit der Installation Ihrer Software? Kein Problem, denn wir lassen UNSERE KUNDEN nicht im Regen. stehen! Insider wissen, bei Konfigurationsprobleme Car & Play HOTLINE anrufen und nach "Frank Klein" fragen Probleren Sie es doch einfach mal aus

Hotline 02 81-9 52 98 - 0 ab 15.00 Uhr

Versandbedingungen: Ab DM 200,- Portofrei Vorkasse DM 6,90 pro Paket Bei Nachnahme DM 10,50 pro Paket zzgl. Nachnahmegebühr Für bestellte und annahmeverweigerte Ware berechnen wir DM 15, pauschal

DV Spiel und Anleitung deutsch. DA Anleitung deutsch. EV voll englisch i V – in Vorbereitung i x – Spiel war bei Redaktionsschluß noch nicht am Markt Fur Druckfehler keine Hattung Irrtumer u. Anderungen vorbehalten!



Obwohl sich der Schleichfahrt-Dogfight durch Schnelligkeit, Hektik und Action satt auszeichnet, sind Sie meistens Ihren Gegnern sehr nahe und können diese daher mit etwas Übung gut einschätzen. Versuchen Sie also immer erst herauszufinden, mit welchem Schiff Sie es zu tun haben, die Kampftaktiken ergeben sich daraus fast automatisch. Das Wichtigste im Kampf: RUHE BEWAHREN! Wenn Sie es verstehen, die Hilfen des Cockpits und der Bordsysteme zu nutzen, haben Sie so gut wie gewonnen. Machen Sie sich in den Anfangsmissionen also genauestens mit den Kontrollinstrumenten vertraut. Folgende Regeln sollten Sie immer beherzigen:

1) Es geht nichts über gute Geschütze!

Torpedos sind fürs Grobe und richtig eingesetzt - besonders effektiv. Gegen die Feuerkraft eines schnell nachladenden Geschützes kommen sie allerdings nur schwer an. Vergessen Sie niemals, Ihre Feuerkraft durch das Synchronisieren der autarken Geschütztürme bei den Schiffen Gator, Zorn und Succubus drastisch zu erhöhen.

2) Kleine Torpedokunde!

Die Anzeige des aktuell geladenen Torpedos ist eine der wichtigsten des Spiels! Haben Sie nicht im Kopf, welches Torpedo gerade aktiv ist, ob es ein gelenktes oder ein ungelenktes ist, kann es schon einmal vorkommen, daß die wertvollen Credits nutzlos am Meeresboden detonieren. Im Waffenhandbuch und nochmals im Ausrüstungsmenü finden Sie zu allen Torpedos ausführliche Informationen, diese zu kennen ist der Schlüssel zum Erfolg. Die ungelenkten Stanleys z. B. sind äußerst effektiv gegen Bodengegner, im 168 letzten Moment vor dem Abdrehen

Kampftaktiken

gefeuert, haben sie auch schon so manches Gegnerschiff versenkt. Gerade geübte Spieler nutzen besonders den Stanley II aufgrund seiner hohen Geschwindigkeit (ca. 400 km/h) und seines geringen Preises sehr gerne. Die Threshershark- und Bullshark- Familie muß sehr gezielt eingesetzt werden, da sie sich leicht von lauten Geräuschen und Buzzern ablenken läßt. Die Maneater sind da schon besser, allerdings sollten Sie auch bei ihnen darauf achten, diese stets in Sechs-Uhr-Position zum Gegner abzufeuern, da sie einen relativ großen Wendekreis haben und sonst leicht ihr Ziel verfehlen. Hammerheads treffen immer und lassen sich durch nichts von ihrem Ziel abbringen, allerdings ist ihre Durchschlagskraft nicht gerade immens, für einen sicheren Fangschuß reichen sie aber allemal. Die Fash Sharks und alle Leech-Torpedos zerstören die Bordelektronik des Gegners, sofern dieser nicht über eine Anti-EMS-Panzerung verfügt. Gegen schnelle und wendige Gegner sind die Leechs auf jeden Fall die erste Wahl, sie treffen so gut wie immer. Die Big Bangs eignen sich hervorragend, um Bomber zu vernichten, allerdings sind sie sehr langsam und Sie müssen dicht am Bomber abgefeuert werden. Aufgrund ihrer niedrigen Geschwindigkeit sind sie zudem oft leichte Beute für die Geschütztürme. In diesem Falle kann es hilfreich sein, einen sehr lauten Subsonic hinterherzuschicken, der einen Schallmantel für den Big Bang abgibt und das Geschützfeuer auf sich zieht. Gute Altround-Torpedos sind die Tigersharks, sie sind relativ schnell, und wenn der Geaner es nicht mehr schafft, im richtigen Moment einen Buzzer zu werfen, sind sie sehr treffsicher. Gegen passiv ortende Gegner und auch gegen die verschiedensten Torpedos ist die Torch eine wahre Geheimwaffe. Durch ihre extrem hohe Schallabsonderung zieht sie die Angreifer und einfachen Torpedos an wie das Licht die Motten. Gerade gegen schnelle, passiv ortende Bodengegner hilft sie sehr und hält Ih-

nen diese für ca. 15 bis 20 Sekunden vom Leib. Eines der schwersten und brutalsten Torpedos stellt die Clusterbomb dar. Ursprünglich zum großflächigen Vernichtungsschlag gegen Bodengegner und Installationen konzipiert, erweist sie sich ebenso gegen Schiffe und Bomber als äußerst effektiv. Einem Clusterbomb-Volltreffer halt fast kein Schiff stand. Eine besondere Eigenschaft dieser Mega-Waffe sollten Sie noch kennen: wird sie gegen steile Wände abgefeuert, verbreitet sich ihre Explosionsgewalt über alle Seiten der Wand. So können Sie unter Umständen mit einer Clusterbomb die stationären Geschützturme in verschiedenen Ebenen mit einem Schlag vernichten.

3) Die Repair Unit möglichst bald

spart eine Menge Reparaturko-

4) Der Booster!

Der Booster katapultiert das Spielerschiff auf dessen doppelte Maximalgeschwindigkeit. Dies ist nicht nur hervorragend, um schnelle Angriffe zu fahren, sondern auch sehr hilfreich beim Ausmanövrieren schneller Gegner und vor allem zur Flucht vor Torpedos. In Verbindung mit der maximalen Bremsfähigkeit ergeben sich besonders bei der Succubus die waghalsigsten und spektakulärsten Manöver.

5) Die Sensoren!

Je besser der Sensor, desto einfacher der Kampf. Sie sollten so schnell als möglich den Spy 2 kaufen, da dieser eine Freund-Feind-Kennung hat, Richtig interessant





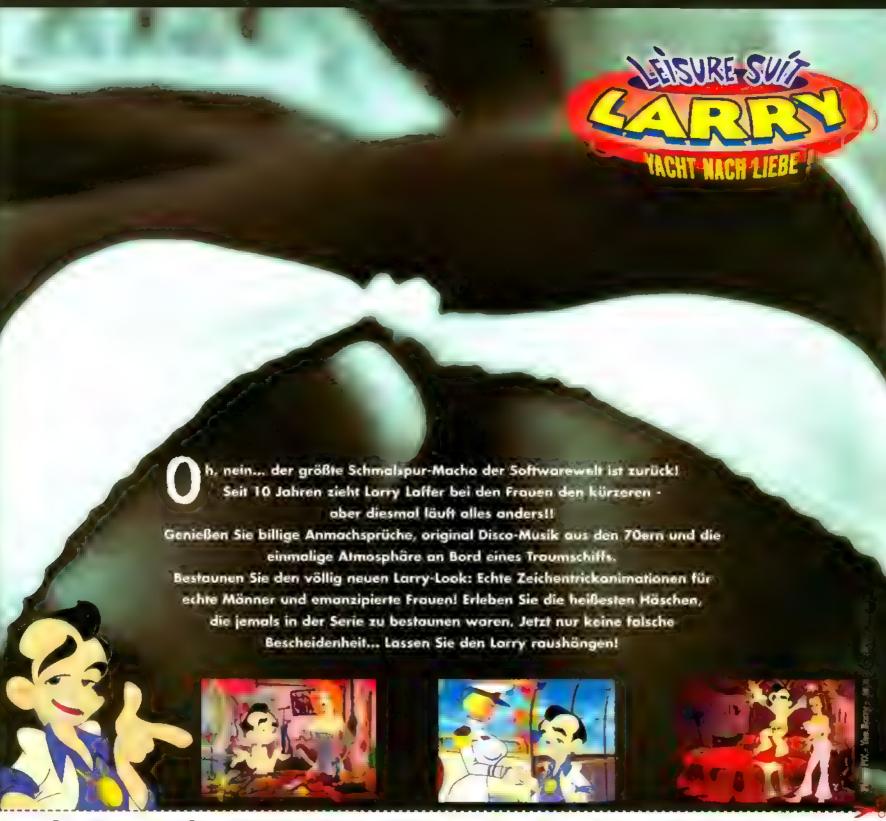


Beachten Sie stets die Anzeigeinstrumente. Auf der Voxelkarte unten erkennen Sie auch anfliegende Raketen, das hilft im Getümmel.

Besitzen Sie erst einmal die Zorn oder Succubus, ist eine Repair Unit dringend anzuraten. Diese sorgt im Kampf dafür, daß die Systeme halbwegs intakt bleiben, sie kann Schäden ziemlich fix bis zu 75% beseitigen. Das

wird's mit den noch besseren Modellen. Die zeigen nicht nur an, was der Gegner gerade tut, sondern auch, welche Waffensysteme er hat und wie weit seine Sensoren reichen. Das ist zwar im Dogfight nicht von großem Nutzen, bei fest

# Beim Spiel mit LARRY? benutzt man nicht nur seinen Kopf...



BESTELLEN SIE KOSTENFREI DEN SIERRA KATALOG AUF CD-ROM.

121

Fullen Sie bitte den Bestellschein aus und senden Sie ihn in einem Frankreiten Umschlag an folgende Anschrift SIERRA DEUTSCHLAND - Robert - Bosch - Str. 32 - D - 63303 - DREIEICH

JA, senden Sie mir bitte kostenfrei den Sierra Katalog.

			· ·
Nome	1	Vorna	me [
Anschrift		L.,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	100000000000000000000000000000000000000
Postleitzahl.	Ort +		land l



#### SPIELETIPS SCHLEICHFAHRT



installierten Geschütztürmen konnen Sie so aber außerhalb der Sensor-Erfassung des Turms bleiben und ihn seelenruhig vernichten.

5) Passives und aktives Sonar, Reichweiten!

Viele Kämpfe lassen sich mit etwas Hinterlist wesentlich besser bestehen als mit purer Waffengewalt. Jeder Gegner hat eines von zwei Ortungssystemen, aktiv (gelb) oder passiv (rot). Gegen die aktiven Sonare läßt sich nicht viel tricksen. Sie werden geortet, sobald Sie in die Reichweite des Gegnersensors kommen. Besitzen Sie einen Sensor, der die Reichweite des Gegnersensors anzeigt, können Sie aber natürlich auch hier tricksen, besonders bei stationären Gegnern (Geschütztürmen) ist das ein probates Mittel. Bleiben Sie außerhalb der Sensorreichweite des Gegners, sind Sie für diesen unsichtbar. Verfügen Sie dann noch über weitreichende Geschütze, wird Ihr Feind zum Fischfutter. Viel subtiler wird das Ganze bei passiv ortenden Gegnern. Passive Ortung (gelbes Symbol) finden Sie häufig bei Geschütztürmen, aber auch bei den verschiedenen Bodenfahrzeugen (Panzern). Gegen diese Art der Ortung können Sie sich durch diverse Maßnahmen schützen. Mit einer Noise Reduction, die über die normale Panzerung gelegt wird, können Sie Ihren Lautstärkepegel um einen Punkt reduzieren. Die Schallabsonderung des Generators wird mit dem des Silators um einen Punkt verringert, somit können Sie Ihre vier anfänglichen Pegelpunkte auf konstant zwei drosseln. Treffen Sie nun auf einen passiv ortenden Gegner, können Sie in die Reichweite des Sensors eindringen, ohne von ihm bemerkt zu werden! Durch das Abschalten des aktiven Sonars verringern Sie

Ihre Lautstärke sogar um einen weiteren Punkt. Als letztes Mittel kann auch noch der Antrieb deaktiviert werden, jetzt verursachen Sie keine Geräusche mehr und sind für passiv ortende Gegner völlig unsichtbar.

#### 6) Reichweite des eigenen Geschutzes!

Sie sparen Energie und Munition, wenn Sie auf Gegner nur dann schießen, wenn sie sich in Reichweite des Hauptgeschützes befinden. Die verschiedenen Geschutze haben unterschiedliche Reichweiten, ist der aufgeschaltete Gegner innerhalb der Reichweite des aktuellen Geschützes, leuchtet ein rotes \_r" auf.

#### 7) Was tun gegen Torpedos?

Im Kampf wird es kommen, wie es kommen muß - schon bald werden Sie von Torpedos aufs Korn genommen. Auch hier heißt es wieder: ruhig Blut. Wurde das Torpedo aus nächster Nähe abgefeuert, läßt sich ohnehin nicht mehr viel tun, aber das passiert nicht allzu oft. Normalerweise haben Sie ausreichend Zeit zu reagieren. Das Wichtigste ist zunächst einmal, zwischen gelber Bedrohung (Threat Symbol) und roter Bedrohung (Threat Symbol) zu unterscheiden. Rot bedeutet die gefährlichere Bedrohung, denn das Torpedo läßt sich nicht durch Buzzer ablenken, jetzt sind also Fahrkünste gefragt. Zunächst einmal muß auf den Sonardisplays bzw. im Voxeldisplay das rot blinkende Torpedo ausgemacht werden. Je nach Entfernung und Richtung, aus der das Torpedo heranschwimmt, können Sie sich entscheiden, ob Sie

- a) versuchen zu flüchten (hier ist ein Booster sehr hilfreich).
- b) versuchen, sich dem Torpedo zuzuwenden und das Ding abzuschießen (macht Riesenspaß und klappt fast immer).
- c) versuchen, dem Torpedo auszuweichen (schnell Abtauchen, nahe am Boden bleiben, schnelle Zick-Zack-Manöver fahren).
- d) versuchen, das Torpedo in andere Objekte (oder Gegner) einschlagen zu lassen, indem Sie enge Manöver um diese herum fahren.



Hier kurz bremsen und dann hinter den Gegner hängen. Bleiben Sie dicht am Boden, so erhöht sich subjektiv die Helligkeit und Sicht.

- e) so schlau waren, sich eine Torpedo-Claw-Software und ein schnelles Geschütz montiert zu haben und nun zusehen, daß das Torpedo auf die Seite des Geschützes gerät und von diesem vernichtet wird.
- f) besonders waghalsig sein möchten. Wenn Ihr Feind nämlich ein schlechteres Torpedo abgefeuert hat, können Sie es womöglich mit einem eigenen, lauten Torpedo ablenken. Viel Glück!

Bei einer gelben Bedrohung gelten prinzipiell natúrlich die gleichen Taktiken wie bei Rot, allerdings können Sie den Bösewicht durch den Abwurf eines Buzzers mit sehr großer Wahrscheinlichkeit von sich ablenken. Nach dem Buzzer-Einsatz sollten Sie natürlich möglichst bald das Feld räumen, sonst fangen Sie sich das Ding womöglich doch noch ein.

#### 8) Gegen Panzer!

Gegen Panzer sollten Sie so nahe am Boden wie möglich kämpfen. Sind Sie zu weit vom Meeresboden entfernt, werden Sie zur Zielscheibe. Die wendigen, kleinen Buggies sind besonders im Rudel sehr lästige Gegner. Eine Clusterbomb wirkt hier oft Wunder. Checken Sie, ob Ihr Feind aktiv oder passiv ortet und reagieren Sie dementsprechend.

#### 9) Gegen Scouts!

Hier gilt die Devise: nicht zu nah heranfahren, aber auf keinen Fall zu weit weg vom Gegner in Positi-

on gehen! In Sechs-Uhr-Position die Bewegungen des Gegner vorausahnen und den Weg abschneiden. Das Vorhaltesymbol ausnutzen und aus allen Rohren feuern. Oft ist es hilfreich, alle Geschütze zu synchronisieren, um maximalen Schaden anzurichten. Wenn die Position gunstig ist, sind Torpedos einzusetzen.

#### 10) Gegen Bomber!

Finden Sie heraus, wo die toten Winkel der Geschütztürme des Bombers sind. Oft bringt auch hier die Sechs-Uhr-Position Vorteile. Frontalangriffe sind unbedingt zu vermeiden, da Bomber nach vorn auch mit Torpedos schießen. Sich von unten zu nähern, verspricht ebenfalls Erfolge.

#### 11) Gegen Geschütztürme!

Torpedos werden meist von solchen Gegnern abgeschossen, es sei denn. Sie spielen selbst den Köder. Ungelenkte Torpedos geraten meist ohnehin in die Schußlinie und werden zerstört. Wollen Sie dennoch Lenkwaffen einsetzen, sollten Sie darauf achten, diese in einem Winkel von 45 Grad nach oben abzufeuern, damit sie sich dem Turm von oben nähern.

Das gesamte Schleichfahrt-Team

wünscht Ihnen nun viel Spaß beim Spielen!

Ihr Alexander Jorias Persönliche Bestellannahme

CHUD

Tel.: 02504-9330-11 / Fax: -99 48291 Teigte

Preisanderungen & Intümer

NN \* Druckfahler,

29 95

29 95

44 95

19,95

19 95

19 95

19 85 19 86

19.95

10 05

19 95

Me

ausgeschlossen

ntausch

Programm

Alfred-Krupp-Str. 24 EUE VERSANDADRESSE III<uber 500 qm Lager/Büro

#### PC-Spiele CD-Rom NEUHEITEN: AMOK Win95 DOS <11/12 > AREA 51 Win85 <11/12 96 > ATR POL S 2097 BAZOOKA SJE 89 95 BECLAM <11/12 96 COMMAND & CONQUER



DAGGERFALL<12>	74,95
DAYTONA UBA <11/12 98>	69,96
DEATH RALLY <11/12 88>	59,95
DEATHDROME <12 86>	59,95
DEMONWORLD	89 95
DER PLANER 2	74.95
DIABLO	79,95
22 4	



ш	Die Pandora Akte <11/12>	78,95
Ш	Die Stadt der verlorenen kinder < 01 97	> 74,98
Ш	DISCWORLD 2 <11/12>	69,95
1	DUNGEON KEEPER<1/87>	74,9
41	NEMY NA N 12 16	59 95
1	High englandyer in 195 2	7다 다른
	FORMEL 1 <1/2.97>	79,95
	GENE WARS <11/12>	79 93
Ш	OTE C. MAILENES	69 95
	GRID RUN < 11 12 95 -	59 95
	HANSE	39 95
	HEART OF DARKNESS	99 9
	HEXAGON KARITELL	89 95
Ш	HOLMES 2 Rose Tatoo	89 95
Ш	ATO THE YOU	79.95
E	ACGED ALLIANCE	
ŀ	Deadly Games <12 96 >	
18	KRAZY VAN VY 1195 - 11 12>	69,95
Į	MAD v 2	79.91
H	MARBLE DROP - 1 2 972	39.99
L	MARTY 2 <11 12 96 >	59.91
Ť.	MAXX	79 99
1	MEGARACE 2	69 99

MAXX	18 82 "
WEGARACE 2	69 95
Monster Trucks < 1/2 97 >	74 95 2
MOTO X	79 35
WTV s Agor Fux -12 96>	59 95 6
VTV 5 Samscape 2.96 >	59 95 0
MODEL TO A COMPANY	79.95
NBA Live '97 <12.96>	
NSA HANGTIME <11/12.96>	
HBA HANGTIME <11/12.96>	
NEA HANGTIME <11/12.96> Nemesia - En Wizardry	69,95 5 69 95

DESTRUCTIONS STREET	99
Nemesis - Ein Wizardry	
Adventure <12.96>	69
PANZER DRAGOON <12 96>	69
PNBALL 85 <1/2 97 >	39
POWERPLAY HOCKEY	69
RACE MANIA <10 -	69
FISIKO Win 85 <12 96>	7.5
9000tron 'X'W 595<11 12>	69
SAFECHACKER <12.96>	79
Schalten uber Riva « DSA 3»	39
Scarcher W n95/DO5 - 11 >	69
300101101111111111111111111111111111111	03

Nutzen Sie unsaren Vorbesta	Itao.	SEGA RALLY <12.96>	69 95
Nutzen Sie Gib		S ENCER	69 35
		Sim City 2000(Quadrob )	69 95
PC-Spiele CD-R	oltti	S m C ty 2000 Wing5<12 -	89 95
NEUHEITEN:		Sim City 2000 Collec c 1 97>	89 95
Addama Family P < 1/975	4 95	S.M. COPTER Win95 12 96	74 95
A RBLS 2	79 95	SIM PARK <11/12.96>	59,95
MOK Win95 DOS <11/12>	69 95	SIM TUNES <1/2,97>	59,95
AREA 51 Win85 <11/12 96>	69.95	StM Weihnachtspaket '99	69,55
TR POL S 2097	69 95	SN W . 4A5 12965	59 35
SAZOOKA SJE	89 95	SPACE ACADEMY	79.95
EDLAM <11/12 96 >	69 95	SPQR <11 12 96 -	69 95
hads Overlords Win 95	79.95	STAR TRADER	69 95
CHESSMASTER 5000	79.95	Stefan Effenberg's Coach	79 95
CLANDESTINY	79.95	Terminator Skynet <11/12>	59,95
DMMAND & CONQUER		The Divide Enemies W < 12 -	59 95
ber mkonflikt Wings	89 95	THE HIND	69 95
		THE 5 MPSONS	59.35
2007		TIE FIGHTER VS X-Wing	79,95
7		T ME PARADOX	1:195
		T MON & PUMBAAS	
1 , 1		Spielsammung <11/12 96>	89 95
159	100	TINY IROOPS	78 95
N 1	1	FOY STORY Interaktives	
		F-mbuch <11/12>	89 95
45.		TUNNEL BI V-K NG The Strategy of	84,95
		Climate Conquest 1 12.	69.95
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		VIRTUA GOP <11/12 98>	69 95
		WIZARDRY GOLD <11/12>	69 95
James James A		ZPG <11/12 9B>	59 95
		PC-Spiele CD RO	M:
		A+ NE VI AKS	8195
The state of the s	22	ABSOLUTE ZERO	59 95
DAGGERFALL<12>	74,95	AB SE	6.195
DAYTONA UBA <11/12 98>	69,95	AH-54D Langbow	79,95
DEATH RALLY c11/12 BB>	59.95	Aladder Spierograp es	Bis R5

ALIEN INCIDENT ALEXANDER Win 95

ALIENS ANCIENT EMPIRES

AZRAELS TEAR

BRAINDEAD 13

CADILLACS & DINOSALIBS Chesamaster 4000 T Wins Chronicles of the Sword

CIVII WALL TO SELECT

ARCADE CLASSIC AROLND HOLLYWOOD ASSAULT RIGS

BAKU BAKU ANIMAL BALDIES BATMAN FOREYER BATTLE BEAST

49.95

74.95

79.95

74.95

BATTLE BEAST	79,95
BATTLE CRUISER 3000 AD	54 R5
BATTLE RACE	59 95
Beavis & Sutthead Win 95	74.95
BIG RED RACING	84.95
Braphonicis Quel	
Bashomet's Fluch	ARE
	13 9.
BLAM! MACHINEHEAD	69 96

COM X ZONE COMMAND & CONQUER	6 + +5 59 95 84 95
Spiel des Monats	1
one dumin	
6/1	
= Xari-	
Command & Conquer - Alarmstufe Rot	2 20 05
CYBEH . JDAS	89 75

	_	SCHOLL HEVENT
		SCORCHEC PLANET
	e e	SCR-AMER -A.
Command & Consum	×	SEA LEGENDS
- Alarmstufe Rot	20.05	SECRET MISSION WIRDS
CYBEH . JOAS	89 955	SENS BLE SOLF
CYBERIA 2	69 954	SHANNARA
CYBERSPEED		SHEL SHOCK
CYBERSTORM (W N95	70 95°	Sherock Holmes Gehem
CYRL CYBERPUNK	49 95-	SH VERS
Jas Flätsel des Master Lu	74 95 9	S LENT HUNTER
DARK EYE WIN	70 06 2	SLENT H. WILL IN
DAVIS CUP TENN'S	79 45 6	5-M CLASSICS 2
DEADLY SKES	20 35 %	SM SLE
DEATH GATE	79 95 10	SIM TOWN CANDS
JEATHKEEP AD & D W-1195	74002	SON C CO
DEFCON 5 <a></a>	50 OF 5	SPACE BUCKS
DER PRODUZENT	24 DE m	SEALE SULK
	_ E	SPACE MARINES
A = Austhneische Anleitu	па	
W C 1		

FREA	K
DESCENT 2 DESTRUCTION DERBY GER PRINT ZENT DOSTRUCTIONDERBY 2 Destr. Derby 2 Winds D grafe Schaom von Gerrysbu GER PUNTE UMR NSCON	
DE HOH ENWELT SAGA DE SELLLMOFE DE SECLEFIZ DISC WURL. EAHTHISEGE Z WIN 95 EARTHIN, RM LM WIN95 ECCO THE DOLP! N	89 96 59.95 69 95 79 95 79 95 79 95 59 95
ESPN EXTREME GAMES EXTREME PINIBALL E1 Grand Prix 1 E1 Grand Prix 2 E1 MANATER 9E FABLE FAN ASI INTHAL FAS AT A K	59 95 59 95 44 95 89 95 69 95 79,95 4 95 74 95
FIFA 97 c11/12> Fig. of ne Amazon Queen Fig. 1 a.7 FSS Jesignner 2 a. FIJIN & GAME'S GABREL KN GHT 2 GEARHEADS GENE MACHINE GENE WARS GOIDEN GATE KIIJEY WIN 95 GRANT PRIX MANAGER	79.95 14.36 49.95 44.95 74.95 54.95 54.95 59.95 79.95 74.96 54.95
Greg Norman U.C. Golf Winhardball. 5 HARDLINE HATFICK WINS HUGO 2-4 HUMAN RECALL ICE & FIRE INDY GAR 2 INTERNATIONAL MOTO X JOHNNY BAZOOKATONE	54 95 79 95 59.95 0 75 ja 89.95 79.95 59.95 79.95 69.95
LEISUAE SUIT LARRY 6 LIGHTHOUSE LINKS 388 CD LINKS BANFF SPRINGS LINKS COSTBELL NKS COSTBELL NKS DEVIL 5 ISLAND LINKS FRESIONS COUNTY C LINKS MA JNA KEA	49.95 79.95 74.95 49.95 49.95 49.95 49.95 49.95
LINKS PELICAN HILL LINKS PINEHURST 2 LINKS PINEHURST 2 LINKS RIVIERS COUNTRY CIUD LIOADSTAR LOCIS MAD NEWS MACHIER GATHERING Master of Antares Linguist Machiner of Windy Sant	RG 95
Mechwarrior 2 Special Edit M SS ON CR FICAL M -N	

	LINKS DEVIL'S ISLAND	49 95
	Links Firestone Country C	49 95
	LINKS MA INA KÉA	49 95
	LINKS PELICAN HILL	49,95
	LINKS PINEHURST 2	49,95
	LONG THE HIS LITY	STOR BOOK
	Links Riviers Country Club	49 98
	LOADSTAR	79.95
	LOC-5	48 95
	MAD NEWS	69 95
	MAG. HE GATHERING	84 95
	Master of Antares I in on 25	64 95
	Machwart or 2 Win95 Net	RG 95
	Mechwarrior 2 Special Edit	89,95
	MISSION OR TICAL	495
	M N TEL	59.95
	MYS Special Edition 2	19.95
	NBA JAM E	59.95
	NBA v1 96	19.35
	NHL Hockey 97	79.95
	NEC F + ++t	# FIE
	NHL HUCKEY 96	79.95
	OFFENS VE	89.95
		F9 95
	ON SIDE SOTCER	79.95
	ORGANIC ART	59.95
	ORION BURGER	69.95
	OTHELLO	39,95
	PHANTASMAGOR A	8 + +5
	PHANTASMAGOR A PINBALL 3D VC+	8± ±5 49 95
	PINBALL 3D VC++	49 95
	PINBALL 3D VC++ Pinball Fantacies Decare	49 95 69 95
•	PINBALL 3D VC++ Pinball Fantasies Desire PINBALL (LLUSIONS	49 95 69 95 59 95
	PINBALL 3D VC++ Pinball Fantacies Decire PINBALL (LLUSIONS Pinball Wizard 2000	49 95 69 95 59 95 49 95
	PINBALL 3D VCH PINBALL ILLUSIONS PINBALL ILLUSIONS PINBALL VZARD 2000 POC JAMMION	49 95 69 95 59 95 49 95 64 45
-	PINBALL 3D VCH PINBALL ILLUSIONS PINBALL ILLUSIONS PINBAL W zard 2000 POCMAM * UN PRAY FOR DEATH	49 95 69 95 59 95 49 95 64 35 44 35
C	PINBALL 3D VCH PINBALL TUBERDS PENBALL TUBERDS PENBAL TUBERDS PENBAL TUBERDS POR CHAMPON PRAY FOR DEATH PRED ENDALL The Web	49 95 69 95 59 95 49 95 64 95 64 95
C	PINBALL 3D VC+1 PINBALL ILLUSIONS PINBALL ILLUSIONS PINBA W ZARD 2000 PO( MAM ON PRAY FOR DEATH THEN F-NEALL The Web PROLENT PARADISE	49 95 69 95 59 95 49 95 64 35 44 35 64 95 79 95
11 11	PINBALL 3D VC++ PINBALL SIL USIONS PINBALL SIL USI	49 95 69 95 59 95 49 95 64 35 44 95 64 95 74 95 74 +5
C. III 516 4.4	PINBALL 3D VCH PINBALL ILLUSIONS PINBAL ILLUSIONS PINBAL V 28rd 2000 POC L MAM VON PRAY FOR DEATH PRID ENDALL The Web PROLEKT PARADISE PSYCHIL DETECT VE RAVEN PROLEKT	49 95 69 95 59 95 49 95 64 95 64 95 74 95 74 95 74 95 59 95
Sin aire	PINBALL 3D VCH PINBALL ILLUSIONS PINBALL ILLUSIONS PINBA V 28rd 2000 POC MAMININ PRAY FOR DEATH PRED F NBALL The Web PROJEKT PARADISE PSYCHIL DETECT VE RAYEN PROJEKT REBE ASSAULT 2	49 95 69 95 59 95 49 95 64 95 64 95 74 95 74 45 59 95 69 96
11 11	PINBALL 3D VC+1 PINBALL 3D VC+1 PINBALL ILLUSIONS PINBALL ILLUSIONS PINBA W 28rd 2000 PO( HAM (N PRAY FOR DEATH PRET FNEALL The Web PROLERT PARADISE PSYCHIL DETECT VE RAVEN PROLEKT REBE ASSAULT 2 RED GHOST	49 95 69 95 59 95 64 95 64 95 64 95 74 95 74 45 59 95 69 95 89 95
35	PINBALL 3D VC++ PINBALL (LUSIONS PINBAL (LUSIONS PINBAL (LUSIONS PINBA W Zard 2000 PO(	49 95 69 95 49 95 64 95 64 95 74 95 74 95 59 95 69 95 59 95
35	PINBALL 3D VCH PINBALL TLUSIONS PINBALL TLUSIONS PINBALL TLUSIONS PINBA W ZBIT 2000 POC MAMININ PRAY FOR DEATH PROPERT POBALL The Web PROCERT PARADISE PSYCHIL DETECT VE RAYEN PROCERT REBE ASSAULT 2 RED GHAST RENEGADE 2 REL SADE 2 REL SADE 2	49 95 69 95 59 95 64 95 64 95 64 95 67 95 69 95 89 95 59 95 79 95
Sin aire	PINBALL 3D VCH PINBALL ILLUSIONS PINBALL ILLUSIONS PINBALL ILLUSIONS PINBALL INCOME POOL HAM ON PRAY FOR DEATH PRET ENDALL INC Web PROCENT PARADISE PSYCHIL DETECT VE RAVEN PROCENT REBE ASSAULT 2 RED GHOST RENEGADE 2 RET RINE RE HIDELE OF MASTER LU	49 95 69 95 49 95 64 95 64 95 64 95 74 95 59 95 89 95 79 95 79 95 79 95
Sir aire	PINBALL 3D VC+1 PINBALL SIL USIONS PINBALL ILLUSIONS PINBALL ILLUSIONS PINBALL ILLUSIONS PINBALL ILLUSIONS PINBALL INDEX PINBALL TIMEWED PINCLERT PARADISE PSYCHIL DETECT VE RAVEN PROLEKT REBE ASSALLT 2 RED GHOST RENE GADE 2 RET RINE RE HDILE OF MASTER LU RING DER N BULJINGEN	49 95 69 95 69 95 64 95 64 95 64 95 74 95 74 95 59 95 69 95 59 95 79 95 79 95
35	PINBALL 3D VCH PINBALL TOP USE PINBALL TUSIONS PINBAL VLUSIONS PINBAL VLUSIONS PINBAL VLUSIONS PINBAL VLUSIONS PINBAL TOP WED PROCERT PARADISE PSYCHIL DETECT VE RAVEN PROCERT REBE ASSAULT 2 RED GHOST REVE GAOE 2 RET RIVE RE HDILE OF MASTER LU RING DER NIBEL JINGEN RIPPER	49 95 69 95 69 95 64 95 64 95 74 95 74 45 59 95 69 95 89 95 79 95 79 95 69 95
Sin and the second seco	PINBALL 3D VCH PINBALL ILLUSIONS PINBALL ILLUSIONS PINBALL ILLUSIONS PINBA V ZAIT 2000 POC. HAMM VIN PRAY FOR DEATH PRED F NEALL The Web PROCENT PARADISE PSYCHIL DETECT VE RAVEN PROCENT REBE ASSAULT 2 RED GHOST RENEGADE 2 RET RIVE RE H DELE OF MASTER LU RING DER N BELUNGEN R PPER R PER R SATERA NACHI	49 95 69 95 69 95 44 95 64 95 64 95 74 95 74 95 59 95 89 95 79 95 79 95 79 95 41 95
Sir air	PINBALL 3D VCH PINBALL ILLUSIONS PINBALL ILLUSIONS PINBALL ILLUSIONS PINBALL ILLUSIONS PINBALL INCOME PROFERED FOR THE WEB PROFERED FOR THE WEB PROFERED FOR THE WEB PROFERED FOR THE WEB THE PROFERED FOR THE WEB THE PROFERED FOR	49 95 69 95 59 95 64 95 64 95 44 95 64 95 74 95 59 95 69 95 79 95 79 95 79 95 79 95 79 95 79 95 79 95
Sin and the second seco	PINBALL 3D VCH PINBALL TOP WAR PINBALL TURSIONS PINBAL TURSIONS PINBAL TURSIONS PINBAL TOP WAR PROFERT PARADISE PROCERT PARADISE PROCED PARADISE PROC	49 95 69 95 59 95 44 95 44 95 64 95 74 95 59 95 69 95 59 95 79 95 79 95 41 95 41 95 41 95 42 95 43 95 43 95 43 95 44 95 45 95 46 95 47 95
Sin and the second seco	PINBALL 3D VC+1 PINBALL TILLUSIONS PINBALL TILLUSIONS PINBALL TILLUSIONS PINBALL TILLUSIONS PINBAL TILLUSIONS PINBALL TILLUSIONS POOL MAMICUN PRAY FOR DEATH PROPERT PARADISE PSYCHIL DETECT VE RAYEN PRO EKT REBE ASSAULT 2 RED GHOST RENE GAOE 2 RET RINE RE HDELE OF MASTER LU RING DER N BEL JINGEN RPPER R SAMER NACHI ROAD RASH EWINSS T 1 M SAFECRACKER	49 95 69 95 59 95 64 95 64 95 64 95 74 95 74 95 59 95 79 95 79 95 41 95 79 95 79 95 79 95 79 95
	PINBALL 3D VC+ PINBALL ILLUSIONS PINBALL ILLUSIONS PINBALL ILLUSIONS PINBALL ILLUSIONS PINBALL INCOME PROVED POR CAMMA ON PRAY FOR DEATH PRET ENDALL INCOME PROCERT PARADISE PSYCHIL DETECT VE RAVEN PROCERT REPE ASSAULT 2 RED GHOST RENE GADE 2 RET RINE RE HIDLE OF MASTER LU RING DER N BELUNGEN RIPPER R SAMMA ON PRES THE RE HIDLE OF MASTER LU RING DER N BELUNGEN RIPPER R SAMMA NORTH ROAD RASH WINGSS THE SAMMA ON PROSE THE RESERVINGEN RIPPER R SAMMA NORTH ROAD RASH WINGSS THE SAMMA ON PROSE THE SAMMA ON PR	49 95 69 95 59 95 64 99 64 99 64 99 64 95 74 95 59 95 69 96 59 96 69 96 69 96 69 96 79 95 79 95 79 95 79 95
	PINBALL 3D VC++ PINBALL (LUSIONS PINBAL (LUSIONS PINBAL (LUSIONS PINBAL V 2870 2000 POC L MAM *ON PROY FOR DEATH DIED FINBALL THE WEB PROYERL DETECT VE RAVEN PRO EKT REBE ASSAULT 2 RED GHOST REBE ASSAULT 2 RED GHOST RENEGADE 2 RET RNE RE HDILE OF MASTER LU RNG DER N BELUNGEN RPPER 9 SAMMER NEWINGS ST. IN SAFECRACKER SCHLELIFE ANRT	49 95 69 95 59 95 64 95 64 95 64 95 74 95 74 95 79 95 79 95 79 95 79 95 79 95 79 95 79 95 79 95 69 95 69 95
	PINBALL 3D VC+ PINBALL SD VC+ PINBALL STATES PINBALL STATES PINBALL STATES PINBALL STATES POST STATES	49 95 69 96 59 96 64 95 64 95 64 95 74 95 74 95 59 96 59 96 79 95 79 95 70 95
5 f 4 f 7 f 7 f 7 f 7 f 7 f 7 f 7 f 7 f 7	PINBALL 3D VC+ PINBALL ILLUSIONS PINBALL ILLUSIONS PINBALL ILLUSIONS PINBALL ILLUSIONS PINBALL INDEX PINBALL INDEX PORTONIALL INDEX PORTONIALL INDEX PROCERT PARADISE PSYCHIL DETECT VE RAVEN PROCERT REBE ASSAULT 2 RED GHOST RENE ASSAULT 2 RED GHOST RENE ASSAULT 2 RET RNE RE H DELE OF MASTER LU RNG DER N BELUNGEN R PPER Q SAMESA NACHI ROAD RASH KWI95S T IM SAFECRACKER SCHLEICHEAHRT SCORCHEEL PLANET SCORCHEEL PLAN	49 95 69 95 69 95 64 95 64 95 64 95 64 95 74 95 59 95 69 95 79 95 69 95 41 95 79 95 79 95 79 95 79 95 69 95 41 95 79 95 70 95
	PINBALL 3D VC+ PINBALL SD VC+ PINBALL STATES PINBALL STATES PINBALL STATES PINBALL STATES POST STATES	49 95 69 96 59 96 64 95 64 95 64 95 74 95 74 95 59 96 59 96 79 95 79 95 70 95

8	SH	<b>(1)</b>	P
•	~ X X		EUE V
SPEEDS		69,95	Sitmap
SPORT SPI D	COMPILATION	59 95 64 95	BLOODS BRUTAL
STAR R	ANGERS	59 95	BUREAL
	GHTER 3U00 REK DSG	79 95 69 95	B. RNN
STAIKE		64,95	Buzz Aid
SE PEH	8J85Y Win 95	- 35	CAMPA:
effit	POLCAL	JAMES.	CARNA
1			Camer 5
	100	1	CONSPI
			CREATL CRUSAL
Sterm		j	
	1	200	Daedalu
	Sidi.	AC.	DAWN F
	1 A /		DEAD. I
1	2/2/11		DOGZ
.91	27	it.	DREAM
			DUNGE
Strate.		A 1	ENDOR
Synaic	ate Ware	79,95	F 10 5 8
TARK	T 2000 «A»	/9,95 49,95	FADE TO
	AL VELOCITY	44 95	FLASHB
TERRA	NOTE AND LANE	84,95	FLIGHT Football
TERROF		54 95	FX Fight
	urolighter 2000 RK EYE <win></win>	99.95 79.95	GABR E
	PPETS WINGS	69 95	HELL </td
	HOLD Win 95	69 95	HUMAN
	ERHAWK 2 <unci< td=""><td>49 95 74 95</td><td>NDY G</td></unci<>	49 95 74 95	NDY G
TIME C	OMMANDO	74,95 64 95	NH HN
	TALLEY	60 95	KINGS:
TOMB (	RAIDER	69.95	KYRANI
	A. T.		LANDS
186	TANK THE		LEISUR!
			Links Th
187		20. 4	LOFDRE
		. 4	LOST E
	L X SE	A 10	LOST IN
		411	MAGIC I
44 3	A C		MARTIN
En		4	MEGAR
			MILLEN
		2.	MORTAL
V.		. / . 3	NASCAF NHL HO
TOON	STRUCK	74,95	PGA To
TOP GL	IN - Fire at will	79,95	PITEALL
TOWAL -	CONTROL Witt>	49.45 69,96	POCAH
TRACK.	ATTACK	74,95	PRIMAL
	ri Tycoon Delum PURSult	54,95 74.95	PRISON PRO PIR
TWISTE	D METAL Win 95	69 95	REBELL
	sary Roughness9 RUNNER	6 79 95 <b>99,95</b>	AB D BA W DAOR
	CONQUEST	69 95	S-Zane
VOYEU	F GHTER PC	74 95 89.95	SABRE
WAR AT		54,95	SEPERA
WARGE	DILLEGE AFT 2	64 95 79 95	SHANG
	imer Oark Chuser	der 64.95	S-M CIT
	ODD COMPLAT		S-M CIT
W.emi	es Fußball Manaj	per 58,95	Simon I
	S VOYAGE 2 -W s Arcade Classic		S NK OF
WING C	OMMANDER 4	99 95	S. PSTE
WiPED.	haiter? (m. Zirkus)	89 95 79 95	SPACE
W6, 5	he 5 mi at on	89 95	SPEED
WUBWA MUHITA	HALLY PEVER	74 95 79 95	STARDU STAR T
YAHTZ	EE	39,95	Star Tre
ZONE R	MIDERS	74 95 49 95	STEEL
ZORKIN	EMESIS Win 95	69 95	Stere
	NDERANGE		STAKE
	RS <wl></wl>	29 35 d 39 95	SUBVER
688 A™	ACK SIB (A)	24 95	Summer
	the Deep <a></a>	24 95 34 95	d .
ALEN C	LYMPICS	24 95	ST 1
ALONE	IN THE DARK «	WL > 29.96	
A by	My me Amn 3	3± 35	1 1
Ange D	Har SORNOR C.	e 29,95	
	World C W 195 Macusan Pool A		

688 ATTACK S JE <a></a>	24 95
711 GLEST W.	24 95
ACES of the Geep <a></a>	34 95
ALEN CLYMPICS	24 95
ALL THE WESTER	17 9 1806
ALONE IN THE DARK (WL)	29.95
A to to me Arch 3	3± 35
AMBL SH & SORNOR CAS	19 95
Ange Devoir Face of the	29,95
Anstess World C Win95 (A)	19 95
Archer Macuean Poor - A >	29 95
ARME 2	19 95
BATTLES N T ME	39,95
Beavis \$ court insarr Jastrig x 12.	24.96
Seave & Sum Heard Inteller	Z4 95
Heart & But Head We're 12-	24,95
BC RACERS	29 35
Beneath a Stee Sky < WL >	24.95
Betravai at Krondor «A»	39.95
SO RESIDENCE	7,52

1	BLOODSTONE <a></a>	24 85
1	BRUTAL 2 <a></a>	24 95
à	BUREAU 13	34 95
2	B RN NG STEEL 4	39.95
3	BURNT ME	29 95
	Buzz Aidrin's Race. «Wt.»	24 95
,	CAR BBEAN D.SASTER	29.95
1	CAMPAIGN	29 95
ı	CARNAGE	19.95
П	Carner Strike Force <wl></wl>	29 95
1	CENTRAL INTELL GENCE	29 95
d.	CONSPIRACY <wl></wl>	24 95
п	CREATURE SHOCK WL	24 95
Н	CR JSADER No Remorse	29 95
П	CH JANDEH HO HEMOISE	53 93
1	Dangel of Feed attention	20.06
ш	Daedalus Encounter <a></a>	29 95
ш	DANGEROUS STREETS	24 95 29 95
ш	DAWN PATROL <wl></wl>	
ш	DEAD, NE	19 95
П	Die intal verrunkte Ral ve	39,95
П	DOGZ	29 95
L	DREAMWEB <wl></wl>	29 95
ı	DSCHUNGELBUCH <as-< td=""><td>29 95</td></as-<>	29 95
П	DUNGEON MASTER 2	39 95
L	ELITE 2 Frontier <a></a>	24,95
L	ENDORFUN	29 95
	F 10 S eath Fighter	29.95
	FADE TO BLACK Classic	29.95
,	FIFA SOCUER St GIBERIC	29,95
	FLASHBACK	29,95
j	FLIGHT SIM TOOLKIT	29,95
	Football Manager Final	29,95
3	FX Fighter	39,95
5	GABR E. KN GHT	29,35
j	HAND OF FATE WILL	24.95
5		19 95
	HELL KAS HOLLYWOOD PICTURES	
5		34 95
í	NDY CAR I	29 95
4		29 95
1	NEFRNG.	39 95
	KING S QUEST 1 6	
el .		39 95
	KINGS GUES 5	29 95
	KING 9 GLEST 6 - A>	29 95 39 95
	KING 9 GLEST 6 -A>	29 95 39 95 24 95
	KING 9 GLEST 6 - A> KYRANDIA 3 - WL> LANDS OF LORE < WL>	29 95 39 95 24 95 24 85
	KING 9 GLEST 6 -A>	29 95 39 95 24 95
	KING 9 GLEST 6 - A> KYRANDIA 3 - WL> LANDS OF LORE < WL>	29 95 39 95 24 95 24 85
	KING S GLEST 6 - A> KYRANDIA 3 - WL> LANDS OF LORE - WL> LEISLITE SUT LARRY 1 LESURE SUT BY GTH IS LINKS The Challenge of Golf	29 95 39 95 24 95 24 85 29 95
	KING S GLEST 6 - A> KYRANDIA 3 - WL> LANDS OF LORE - WL> LEISLITE SUT LARRY 1 LESURE SUT BY GTH IS LINKS The Challenge of Golf	29 95 39 95 24 95 24 85 29 95 39 91
	KING S GLEST 6 - A> KYRANDIA 3 - WL> LANDS OF LORE - WL> LEISURE SUT LARRY 1 LEISURE SUT BRY GTH IS Links The Challenge of Galf	29 95 39 95 24 95 24 85 29 95 39 91 28,85
	KMA S GLEST 6 - A> KYRANDIA 3 - WL> LANDS OF LORE - WL> LEISUFIE SUT LARRY 1 LEISUFIE SUT LARRY 1 LINIS The Challenge of Gelf LITTLE BIG ADV. Classic LOEDRUNNER 1 0	29 95 39 95 24 95 24 95 29 95 39 95 29 95 4 95
	KING S GLEST 6 - A> KYRANDIA 3 - WL > LANDS OF LORE - WL> LEISURE SU 1 LARRY 1 LEISURE SU 1 LARRY 1 LEISURE SU 2 MY U1 H IS LINKS THE CHRIMONING OF GOIT ETTLE BIG ADV. CINSSIC LOEDRUNNER 1 0 LOST EDEN - WL -	29 95 39 95 24 95 24 85 29 95 39 95 29,95 3+ 35 24 95
	KANG S GEES! 6 - A> KYRANDIA 3 - WL> LANDS DF LORE - WL> LEISLIE SU I LARRY 1 LEISLIE SU I LARRY 1 LEISLIE SU BANG UP H 18 LINKS THE CHANGING OF GOIT LITTLE BIG ADV. Glassic LOEDRUNNER 1 0 LOST EDEN - WL> LOST IN TIME - A>	29 95 39 95 24 95 24 95 29 95 39 95 20,05 29,95 1+ 35 24 95 29 95
	KANG S GLES! 6 KAN KYRANDIA 3 / WL > KYRANDIA 3 / WL > KYRANDIA 7 / WL > LEISUFIE SU T LARRY 1 LEISUFIE SU T LARRY 1 LEISUFIE SU T BARRY 1 LINKS THE CHARRONS OF GOIL LITTLE BIG ADV. CHASSIC LOEDRUNNER 1 0 LOST IN TIME KAN MAGIC CARPET CHASSIC	29 95 39 95 24 95 24 85 29 95 39 91 20 95 34 35 24 95 29 95 29 95
	KING S GLEST 6 - A> KYRANDIA 3 - WL > LANDS OF LORE - WL> LEISLINE SU T LARRY 1 LOST EDEN - WL - LOST IN TIME - A> MAGIC CAPPET Classic MAGIC CAPPET Classic MAGIC EYE	29 95 39 96 24 95 24 85 29 96 39 9° 20 95 34 35 24 95 24 95 29 95 19 95
	KANG S GEES! 6 & A> KYRANDIA 3 / WL > LANDS OF LORE WL> LEISLIE SU I LARRY 1 LEISLIE SU I LARRY 1 LEISLIE SU I BANG OF LOBE LINES THE CHANGING OF GOIT ETTLE BIG ADV. Classic LOEDRUNNER 1 0 LOST EDEN WL > LOST IN TIME <a> MAGIC CAPPET Classic MAGIC EVE MANIC KARTS</a>	29 95 39 95 24 95 24 85 29 95 39 97 20 95 34 95 24 95 29 95 19 96 34 96 34 96
	KANG S GUES I 6 AD KYRANDIA 7 W 7 LANDS OF LORE WILD LEISLIE SU 7 LARRY 1 LORS TO ENHINGE OF GOI LITTLE BIG ADV. Classic LOEDRUNNER 1 0 LOST EDEN W L LOST IN TIME <ad carpet="" classic="" eye="" karts="" magic="" manic="" martin="" racing<="" td=""><td>29 95 39 95 24 95 24 85 29 95 39 97 20 95 34 95 29 95 19 95 19 96 34 96 20 95</td></ad>	29 95 39 95 24 95 24 85 29 95 39 97 20 95 34 95 29 95 19 95 19 96 34 96 20 95
	KANG S GEES! 6 A> KYRANDIA 3 - WL> LEISUFIE SU 7 LARRY 1 LOST BIG AOV. CHASSIC LOST IN TIME <a> MAGIC CAPPET CHASE MAGIC EYE MANIC KARTS MARTINI RACING MEGAHACE</a>	29 95 39 95 24 95 24 85 29 95 39 95 29 95 4+ 35 24 95 29 95 19 95 34 96 29 95 29 95 29 95
	KANG S GEES! 6 & A> KYRANDIA 3 / WL> LANDS OF LORE *WL> LEISLIE SU I LARRY 1 LEISLIE SU I LARRY 1 LEISLIE SU I DARRY 1 LEISLIE SU I DARRY 1 LEISLIE SU I DARRY 1 LORS TEDEN WL> LOST EDEN *WL> LOST IN TIME *A> MAGIC CAPPET CHASHE MARIC KARTS MARTINI FACING MI GAHACE MILLENNIA *A> MI GAHACE MILLENNIA *A>	29 95 39 95 24 95 24 85 29 95 39 95 29 95 34 95 24 95 29 95 34 95 29 95 34 95 29 95 34 95 29 95
	KANG S GEES! 6 «A> KYRANDIA 7 «W.> LANDS OF LORE «W.> LEISLITE SL T LARRY 1 LORS THE OTHER OF GIR LITTLE BIG ADV. Classic LOEDRUNNER 1 0 LOST EDEN «W LOST IN TIME «A> MAGIC CARPET Classic MAGIC EYE MANIC KARTS MARTINI RACING MI GAHACE MILLENNIA «A> MILLENNIA «A> MISSION CRITICAL	29 95 39 95 24 95 24 95 29 95 39 97 28 95 34 95 24 95 29 95 19 95 34 90 20 95 29 95 49 95
	KANG S GEES! 6 & A> KYRANDIA 3 - WL> LEISUFIE SU I LARRY 1 LEISUFI	29 95 38 95 24 95 24 95 29 96 29 95 34 95 29 95 19 95 19 96 34 90 29 95 39 95 34 98 34 98 36 36 36 36 36 36 36 36 36 36 36 36 36
	KANG S GEES! 6 & A> KYRANDIA 7 W V LANDS OF LORE WL> LEISLRE SU I LARRY 1 LOST EDEN WL - LOST IN TIME <a> MAGIC CAPPET CHASHE MAGIC EVE MANIC KARTS MARTINI RACING MI GAHACE MILLENNIA <a2 <wl="" coil="" critical="" mission="" mortal="" nascar="" pacing=""></a2></a>	29 95 34 95 24 85 24 85 39 91 29 95 34 95 29 95 29 95 29 95 29 95 34 96 29 95 34 98 29 95 29 95 34 98 29 95 29 95
	KANG S GEES! 6 «A> KYRANDIA 3 / WL> LEISLITE SL I LARRY 1 LEISLITE	29 95 39 96 24 95 29 95 39 96 29 95 39 95 24 95 24 95 29 95 19 96 34 96 34 96 34 95 34 95 36 36 36 36 36 36 36 36 36 36 36 36 36
	KANG S GEES! 6 & A> KYRANDIA 3 - WL> KYRANDIA 3 - WL> LEISUFIE SU I LARRY 1 LEISUFIE SU	29 95 39 96 24 95 29 95 39 97 29 95 29 95 24 95 24 95 29 95 34 90 34 90 34 90 34 90 34 95 29 95 34 95 36 95 36 96 36 96 36 36 96 36 36 36 36 36 36 36 36 36 36 36 36 36
	KANG S GEES! 6 & A> KYRANDIA 3 / WL> LANDS OF LORE *WL> LEISLRE SU T LARRY 1 LOST EDEN *WL - LOST IN TIME *A> MAGIC CAPPET CHASHO MAGIC CA	29 95 34 95 24 95 29 96 39 97 28 95 29 95 29 95 29 95 34 90 29 95 39 95 29 95 29 95 29 95 29 95 29 95 29 95 29 95 29 95 29 95
	KANG S GEES! 6 & A> KYRANDIA 7 W > LEISLITE SL I LARRY 1 LEISLITE BIG ADV. Glassic LOEDRUNNER 1 Q LOST EDEN «W L LOST IN TIME «A> MAGIC CARPET Classic MAGIC CARPET Classic MAGIC EVE MARIC KARTS MARTINI RACING MI GAHACE MILLENNIA «A> MILSION CRITICAL MORTAL COIL MORTAL COIL NASCAR FACING «WL> NML HOCKEY 95 C. BISIC PGA TOUT GOIT 95 «DELE» PIRATES! PITFALL «Win 95»	29 95 34 95 24 95 24 95 39 95 39 95 39 95 29 95 29 95 29 95 34 96 29 95 34 96 29 95 34 95 29 95 34 95 29 95 34 95 29 95 34 95 37 95 39 95
	KANG S GEES! 6 & A> KYRANDIA 3 - WL> LEISLITE SL I LARRY 1 LEISLIT	29 95 34 95 24 95 24 95 29 96 39 97 29 95 34 35 29 95 19 95 29 95 34 98 29 95 34 98 29 95 34 98 29 95 34 98 29 95 34 98 39 95 39 95 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30
	KANG S GEES! 6 & A> KYRANDIA 3 - WL> LEISUFIE SU I LARRY 1 LEISUFI	29 95 34 95 24 95 24 95 29 95 39 95 20 95 24 95 24 95 24 95 34 95 34 95 39 95 39 95 39 95 29 95 20 95
	KANG S GEES! 6 & A> KYRANDIA 3 / WL> LEISLITE SU I LARRY 1 LEISLITE BIG ADV. GIASSIC LOEDRUNNER 1 Q LOST IN TIME <a> MAGIC CAPPET CHASSIC MAGIC CAPPET CHASSIC MAGIC EVE MARTINI RACING MICLENNIA <a> MILLENNIA <a> MISSION CRITICAL MORTAL COIL MORTA</a></a></a>	29 95 34 95 24 95 24 95 39 95 39 95 34 95 29 95 34 95 29 95 34 95 29 95 34 95 29 95 34 95 29 95 34 95 39 95 29 95 39 95 29 95 39 95 29 95 39 95 29 95 20 95
	KANG S GEES! 6 & A> KYRANDIA 3 / WL> LEISLITE SL I LARRY 1 LEISLIT	29 95 34 95 24 95 24 95 29 96 39 97 29 95 24 95 24 95 24 95 29 95 29 95 34 96 29 95 34 95 29 95 34 95 29 95 34 95 29 95 34 95 29 95 34 95 29 95 34 95 29 95 34 95 37 95 37 95 39 95 39 95
	KANG S GEES! 6 & A> KYRANDIA 3 - WL> LEISURE SU T LARRY 1 LEISURE SU T L	29 95 38 96 24 85 29 95 39 97 20,85 24 95 24 95 24 95 24 96 34 96 34 96 32 95 39 95 49 95 29 95 29 95 29 95 29 95 29 95 29 95 29 95 29 95 39 96 39 96 39 96
	KANG S GEES! 6 & A> KYRANDIA 3 - WL> LEISLINE SU I LARRY 1 LEISLINE SU LARRY 1 LEI	29 95 34 95 24 95 24 95 39 95 39 95 34 95 29 95 34 95 29 95 34 95 29 95 34 95 29 95 34 95 39 95
	KANG S GEES! 6 & A> KYRANDIA 3 / WL> LANDS OF LORE *WL> LEISLIFE SL I LARRY 1 LEISLIF SL I	29 95 38 96 24 85 29 95 39 97 20,85 24 95 24 95 24 95 24 96 34 96 34 96 32 95 39 95 49 95 29 95 29 95 29 95 29 95 29 95 29 95 29 95 29 95 39 96 39 96 39 96
	KANG S GEES! 6 & A> KYRANDIA 3 - WL> LEISURE SU T LARRY 1 LEISURE SU T L	29 95 34 95 24 95 24 95 39 95 39 95 34 95 29 95 34 95 29 95 34 95 29 95 34 95 29 95 34 95 39 95
	KANG S GEES! 6 & A> KYRANDIA 3 / WL> LANDS OF LORE *WL> LEISLIFE SL I LARRY 1 LEISLIF SL I	29 95 34 95 24 95 24 95 39 95 39 95 29 95 21 95 29 95 21 95 34 96 29 95 34 96 29 95 34 95 39 95 30 95
	KANG S GEES! 6 & A> KYRANDIA 3 - WL> LEISURE SU T LARRY 1 LEISURE SU T L	29 95 38 96 24 85 29 95 39 97 20,85 24 95 24 95 24 95 24 95 24 95 24 96 24 96 24 96 24 96 24 96 24 96 24 96 24 96 24 96 24 96 25 97 19 96 25 97 19 96 25 97 26 97 27 96 28 96 28 96 29 97 29 97 29 96 29 97 29 96 29 97 29 96 29 97 29 96 29 97 29 96 29 97 29 97 29 96 29 97 29 96 29 97 29 96 29 97 29 96 29 97 29 96 29 97 29 96 29 97 29 96 29 97 29 96 29 97 29 96 29 97 20 97
333333333333333333333333333333333333333	KANG S GEES! 6 & A> KYRANDIA 3 / WL> LEISLINE SU I LARRY 1 LOST EDEN WL - LOST EDEN WL - LOST IN TIME <a> MAGIC CAPPET CHASSIC MAGIC EVE MANIC KARTS MARTINI RACING MILLENNIA <a2 <dale="" bs="" coil="" critical="" goil="" mission="" mortal="" pga="" tout=""> PRATES' PITFALL <win 85=""> POCAHONIAS <a (sim="" 2000="" 4="" <="" assault="" baron="" city="" ice="" lv="" of="" pinbal="" police="" primal="" prisoner="" pro="" quest="" rage="" rebell="" red="" road="" s-zong="" td="" warrior=""><td>29 95 34 95 24 85 24 95 24 95 29 95 39 95 34 15 29 95 34 95 29 95 34 95 29 95 34 95 29 95 34 95 29 95 34 95 29 95 34 95 29 95 34 95 29 95 34 95 29 95 34 95 29 95 29 95 29 95 29 95 29 95 29 95 29 95 29 95 29 95 29 95 29 95</td></a></win></a2></a>	29 95 34 95 24 85 24 95 24 95 29 95 39 95 34 15 29 95 34 95 29 95 34 95 29 95 34 95 29 95 34 95 29 95 34 95 29 95 34 95 29 95 34 95 29 95 34 95 29 95 34 95 29 95 29 95 29 95 29 95 29 95 29 95 29 95 29 95 29 95 29 95 29 95
335555555555555555555555555555555555555	KANG S GEES! 6 & A> KYRANDIA 3 / WL> LEISLITE SLI LARRY 1 LEISLITE BIG ADV. GIASSIC LOEDRUNNER 1 0 LOST EDEN «WL> LOST IN TIME «A> MAGIC CARPET CHASSIC MAGIC CARPET CHASSIC MAGIC EYE MARIC KARTS MARTINI RACING MI GAHACE MILLENNIA «A> MISSION CRITICAL MORTAL COIL PIRALITE PITFALL «WIN 95» POCAHONTAS «A POCCHONTAS «A POCCE QUEST 4 PRIMAL RAGE PRISONER OF ICE PRO PINBAL. REBELL ASSALLT RED BARON ROAD WARRIOR S-ZONG (SIM CITY 2000 LV / SABRE YEAM	29 95 34 95 24 95 24 95 39 95 39 95 34 95 29 95 21 95 34 95 20 95 34 95 29 95 34 95 39 95 30 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 9
	KANG S GEES! 6 & A> KYRANDIA 3 - WL> LEISLINE SU I LARRY 1 LEISLINE SU LEISLINE SU I LARRY 1 LEISLINE SU LEISLINE SU I LARRY 1 LEISLINE SU LEISLINE SU LARRY 1 LEISLINE	29 95 38 95 24 85 29 95 29 95 39 95 34 95 29 95 34 95 29 95 34 95
335555555555555555555555555555555555555	KANG S GEES! 6 & A> KYRANDIA 3 - WL> LEISLITE SL T LARRY 1 LEISLIT	29 95 38 96 24 85 29 95 29 95 29 95 29 95 24 96 24 96 24 96 24 96 29 95 29 95 49 95 29 95 29 95 19 96 29 95 19 96 29 95 19 96 29 95 19 96 29 95 19 96 29 95 19 96 29 95 19 96 29 95 19 96 29 95 19 96 29 95 19 96 29 95

WL = White Labo	pl T
TURBO	24,95
SUPER STREETFIGHTS	F 2
	-Kang
E STATE STATE	Till lune
	-
	250
	4
	7 4
The Real Property lies	
A CARLON STATE	2
A STREET	
CAPTOR	
S PEH KARTS	39 95
E Summer & Winter Challenge	29 95
SUBVERSION «A»	19 95

STONEKEEP

STRIKE SOLAD

STAKER 95

CHOROTORISTIC		
Brother Compilation	34,95	SYNDICATE PLUS CIASSIC
STONE <a></a>	24 85	SYSTEM SHOCK Classic
2 <a></a>	24 95	TEF TIME A.
15	34 95	THE HIDDEN BELOW
G STEEL 4	39.95	THE QUEST
ME	29 95	THE ME PARK C assic
Snr s Race. «Wt.»	24 95	TH NDERSCAPE
EAN DISASTER	29.95	TILT <wl></wl>
GN GE	29 95 19 95	TOTAL DISTORT ON <a></a>
Strike Force <wl></wl>	29 95	TOUCHE Abenteuer des TOWN WITH NO NAME <a></a>
AL INTELL GENCE	29 95	TREASURE ISLAND <a></a>
RACY «WL»	24 95	ULTIMATE FOOTBALL <a></a>
HE SHOCK WL	24 95	UNDER A KILLING MOON
DER No Remorse	29 95	UNIVERSE
		VALHALLA
	29 95	VIOEO ARGADE <a></a>
ROUS STREETS	24 95	VIDEO CUBE <a></a>
PATROL <wl></wl>	29 95	VIRTUOSO
NE	39 95	WHITE DEATH
verruckte Ra ve	39,95	Wing Commander Armada
WEB <wl></wl>	29 95 29 95	WOLFPACK World Cup 33 90 <a></a>
NGELBUCH <a></a>	29 95	World Foolba Challenge
ON MASTER 2	39 95	World War 2
Frontier <a></a>	24,95	Worlds at War
FUN	29 95	ZOOL 2
ath Fighter	29.95	ZUSATZ-ÇD's:
O BLACK Classic	29.95	
CUER St Classic	29,95	COMMAND & CONQUER PGA Tour Golf 98 Data
ACK	29,95	WARCHAFT 2
SIM TOOLKIT	29,95	WORMS
Manager Final	29,95	
ler Marie David	39,95	SPECIAL INTERE
KN GHT	29,35	D-NFD 3
ls	24,95	SPECCY CD '98
YOOD PICTURES	34 95	CD Rom & 5 Gam
5 3	25 95	3D WORLD BOX NG
VA I	29 95	3D WORLD TENNIS
C	39.95	B ACE WARH H
QUEST 1.6	39.95	BLUES BROTHERS
Goth 5	29 95	BCMHUZAL
GCEST 6 -A>	39 95	BI NAY BRICKS
DIA 3 - Wt >	24 95	Detender of the Crown
OF LORE <wl></wl>	24 85 29 95	EYE OF THE STORM
Sur any Gritta	39 91	F 14 TOMCAT F 15 STRWF EAGLE
e Challenge of Gelf	29,95	F TO STEAL THE FIGHTER
BIG ADV. Classic	29,95	FOOTBALL MANAGER 2
INNER 10	1+ 35	FOOTBALL MANAGER 3
DEN <wl></wl>	24 95	GHOSTBUSTERS
TIME <a></a>	29 95	BUNBOAT
CARPET Classic	29 95	GUNSHP
EYE	19,95	HARDBALL
KARTS I RACING	34 95	INT ATOS ETICS
ACE	29,95 29 95	ISHAR
NIA SAZ	39.95	ISHAFI 2
N CRITICAL	49 95	It came from the Desert JACK NICKLAUS
L COIL	34,95	K NG OF CH CAGO
R RACING <wl></wl>	29 95	KNIGHTS OF THE SKY
CKEY 95 Classic	29 95	LAST NINJA 2
ur Golf 96 «Data»	39 95	M1 TANK PLATFOON
\$1 <wm 95=""></wm>	29 95 19 95	
ONTAS <a< td=""><td>29 95</td><td>THE TAX THE</td></a<>	29 95	THE TAX THE
QUEST 4	29.95	6
RAGE	19.95	
ER OF ICE	39 95	192039
VBAL.	39 94	YOURE
ASSAULT	39.95	13 - 3/1/1
RON	29 95	
POJARAN	24 95	T. THE YEAR OF
(Sim City 2000 Lv.	19 95	
TEAM RTHY	29 95	
TION ANY CITY	29 95 29 95	
TON ANXIETY The Comet <wl></wl>	29 95	
HAI	29,95	IS VEENLY
Y Enhanced AW.	z 4 95	A SELIC
Y ENHANCED- WL >	29 95	MILLEMIG. A
1	29 95	HOLKET BANGER
he Sorceret 2	39.95	SILENT SERVICE
RSWM	29 95	SPEC AL FORCES
REAM	24 95	SUPER TETRIS
REAM 5000	39 95	SUPHE MACY
QUEST F.A.	29 95	THREE STOOGES
QUEST 6 < A>	34 95 19 95	TV SPORTS BASKETBALL
ST (SLPER ED)	29 45	WAR NITHE GULF
REK 25th AniveWas	29 95	CD Rom & 50 Gan
		F-16 STRIKE EAGLE
k Judgem R <w.< td=""><td>29 95</td><td>F-18 STEALTH FIGHTER</td></w.<>	29 95	F-18 STEALTH FIGHTER

CD Rom & 50 Games: F-16 STRIKE EAGLE F-18 STEALTH FIGHTER KNIGHTS OF THE SKY
MI TANK PLATTION
RAILROAD TYCHON
S LENT SERVILE SPECIAL FORCES SUPER TETRIS LÖSUNGEN: Große Auswahl an Komplettın Sie einlech unter 02504 93**30-11 nach** III

unser Ledengeschäft: Weseler Str. 54 in 48151 Münzter A = Ausländische Anleitung

Besucher Sie auch

ZUSATZ-ÇD's: WARCHAFT 2 WORMS SPECIAL INTEREST: SPECCY CD '96 CD Rom & 5 Games: 3D WORLD TENNIS B ALE WARH H BLIES BROTHERS BCMHJZAL BLINY BRICKS EYE OF THE STORM

F 14 TOMCAT

F 15 STRIKE EAGLE

F 18 STEALTH F GHTER FOOTBALL MANAGER 2 FOOTBALL MANAGER 3 GHOSTBUSTERS BUNBOAT ISHAR ISHAR 2 JACK NICKLAUS KING OF CHICAGO KNIGHTS OF THE SKY SILENT SERVICE SUPHEMACY THREE STOOGES TV SPORTS BASKETBALL WAR IN THE GULF

39,95

SATURN 'MEGA DRIVE GAME GEAR 'ZUBEHOER ' CD-ROM ' PLAY STATION ' 3 DO ' SUPER-NES 'NES 'GAME BOY 'VIRTUAL BOY ' ZUBEHOER ' VIDEO 'LASERDISC' MANGA

59 95 2



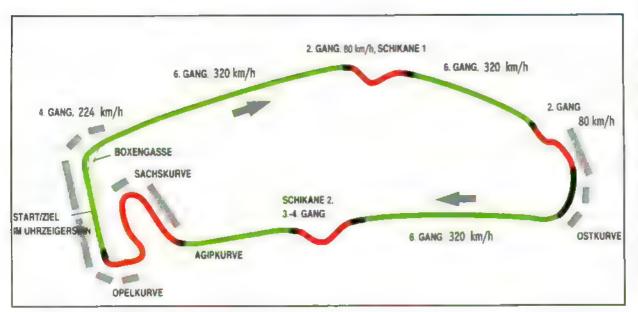
#### HOCKENHETM Strategie

- Das Rennen
- Das Setup
- Die Historie

## FI GRAND PRIX 2

#### **GROSSER PREIS VON DEUTSCHLAND**

HOCKENHEIM 31, JULI



Die drei Grand Prix-Strecken, die wir Ihnen diesmal in bewährter PC Action-Manier vorstellen. könnten unterschiedlicher wohl kaum sein. Beim Großen Preis von Deutschland erleben zunächst den Geschwindigkeitsrausch, bevor es zum Slalomkurs von Ungarn geht. Danach steht mit Spa einer der schönsten, aber auch schwersten F1-Kurse auf dem Programm.

#### Strategie

Willkommen beim Heim-Grand Prix in Deutschland, Das ahnungslose Tierleben in einem Waldstück bei Heidelberg wird einmal jährlich an die Zivilisation erinnert. Motorenlarm, die zweistrahlige Düsenjäger wie einmotorige Propellermaschinen erscheinen lassen und leere Bierdokleinen Waldbewohner weit ins Innere des schützenden Grüns. Aufgrund der heißen Jahreszeit und der vielen Vollgasstrecken geben die Motoren ihre äußerste Leistung und platzen demnach reihenweise in der prallen Hitze. Überholmanöver sind schwierig, da Sie auf gegnerische Fahrfehler

sen am Wegesrand vertreiben die nicht hoffen sollten und jeder am Limit fährt. Die Boxenstrategie nimmt daher einen wichtigen Stellenwert ein.

#### Das Rennen

Gehen Sie mit einem breiten Wagen an den Start! Der Gegner wird seine liebe Mühe haben, Sie zu überholen, Gleich zu Beginn bieten sich Ihnen Überholmöglichkeiten, die Sie im As-Level unbedingt nutzen müssen. Fahren Sie mittig mit Vollgas der NORDKURVE entgegen (BILD 4). Nachdem Sie die 100-Meter-Warntafel passiert haben, lenken Sie Ihren Boliden mutig an den linken Streckenrand (BILD 5). Sobald Sie die blauen Kerbs erblicken, drosseln Sie Ihre Geschwindigkeit auf 190 km/h, fahren über sie hinweg, bis die weiße Begrenzungslinie auf Ihrer linken Seite erscheint (BILD 6). Halten Sie nun die Spur, damit Sie nicht aufs Gras geraten und die Kontrolle verlieren. Mit dieser Strategie heizen Sie munter am Pulk vorbei, der sich beim Einfahren in die erste Kurve bildet. Sobald Sie die Kurve mehr schlecht als recht passiert haben, suchen Sie wieder den Weg auf die reguläre Strecke zurück (BILD 7). Lenken Sie Ihr Fahrzeug wieder auf die linke Seite entlang der Kerbs und beschleunigen Sie (BILD 8). Unbeschadet können Sie so das Startduell für sich entscheiden. Durch den Wald rasen Sie nun mit 340 km/h, den Blick immer wieder auf den Rückspiegel werfend, um die Gegner beim Heranfahren abzublocken. Vor der JIM-CLARK-KURVE lohnt sich kein Versuch, einem vorausfahrenden Gegner Ihr Auspuffrohr zu zeigen. Die Linie, die die Gegner in dieser Kurve einhalten, ist perfekt, und ein Überholvorgang wird mit guietschenden Reifen und immensem Geschwindigkeitsverlust bestraft. Nutzen Sie die Kurve, um so dicht wie möglich an Ihren Vordermann

#### DAS SETUP



Qualifying/Rennen

Flügel vorne ......... 15 /6

Flügel hinten ......1/1

Bremsbalance .......40.000: 60:000/36.125: 63.875

Getriebe ......28, 34, 42, 50, 58, 66/29, 34, 41, 50, 60, 66

vome links vorne rechts **Ininten links** hinten rechts Dämpfer 24/15 0/15 24/15 0/15 1600/1400 1600/1400 1000/1000 1000 /1000 Federung 47,0/58,0 Bodenfreiheit (16,0/32,0 16,0/32,0 47,0/58,0

Drehstabilisator vorn .......2000 Pfd./In / 1500 Pfd./In Drehstabilisator hinten .......... Pfd./In / 150 Pfd./In

#### DIE HISTORIE

Radikale Stimmung am Wochenende. Aufgrund des Flaggenskandals darf Schumi in Hockenheim nicht an den Start. Enttauschte Fans drohen, die Piste aufzureißen und das

Motodrom abzufackeln. Entwarnung am Tag vor Trainingsbeginn: ihr Idol darf starten. Damon Hills Freude an diesem Wochenende halt sich in Grenzen. Ihm galt eine ernstzunehmende Morddrohung "Hill will be shot if he appears" via Telefon und mit künstlich verzerrter Stimme. Der Williams-Fahrer erhält daraufhin ständigen Polizeischutz.

Gerhard Berger (1.43,582) Jean Alesi (1.44,012) Damon Hill (1.44,026) M. Schumacher (1.44,268) Ukyo Katayama (1.44,718) David Coulthard (1.45,146) Mark Blundell (1.45,474) Mika Häkkinen (1,45,487) H.-H. Frentzen (1.45,893) Eddie Irvine (1.45,911) Rubens Barricello (1.45,939) Olivier Panis (1.46,165) Martin Brundle (1.46,218)

Eric Bernard (1.46,290) Johnny Herbert (1.46,630) Gianni Morbidelli (1.46,817) Christian Fittipaldi (1.47,102) Andrea de Cesaris (1.47,235) Jos Verstappen (1.47,316) Pierluigi Martin (1,47,402) Alessandro Zanardi (1.47,425) Erik Comas (1.48,229) Michele Alboreto (1.48,295) Olivier Beretta (1.48,681) David Brabham (1.48,870) Jean-Mark Gounon (1.49,204)

aufzufahren. Bremsen Sie nach der letzten Warntafel Ihr Fahrzeug in den zweiten Gang. Ihre Fahrlinie sollte am linken Streckenrand verlaufen. Lenken Sie nach rechts ein und bremsen Sie beim Eintritt in die übergehende Links auf 140 km/h ab. Die Fliehkraft trägt Ihren Boliden an den rechten Streckenrand, Sobald Sie die Schikane passiert haben, treten Sie wieder das Gaspedal ins Bodenblech. Haben Sie es geschafft, in den Windschatten des Vorausfahrenden zu gelangen, bereiten Sie einen Überholvorgang vor. Fahren Sie so früh wie möglich aus seinem Windschatten heraus, auch wenn Sie noch nicht die Höchstgeschwindigkeit erreicht haben (BILD 1). Bleiben Sie am rechten Fahrbahnrand haften und kämpfen Sie sich Zentimeter für Zentimeter vor (BILD 2). Sie benötigen die gesamte Gerade, um das Manover zu beenden. Beim Eintritt

in die OSTKURVE bremsen Sie erst dann, wenn Sie bemerken, daß Ihr Gegner langsamer wird. Warten Sie, bis er aus dem Bildschirm verschwindet und bremsen Sie radikal ab (BILD 3). Bleiben Sie auf der rechten Seite, damit sich der Kollege hinter Ihnen einfadeln muß. Achten Sie darauf, daß in der Kurve Ihre Geschwindigkeit nicht unter 130 km/h rutscht, denn sonst werden Sie so langsam, daß der Schwung des Gegners ausreicht, am Ausgang der Biegung seine ursprüngliche Position zurückzugewinnen. Geben Sie nun wieder Gas, um mit der Konkurrenz mithalten zu können. Sie nähern sich der AYRTON-SENNA-KURVE, die Sie mühelos mit 230 km/h passieren. Mit etwas Glück können Sie sich an einen Vordermann heranpirschen und vor der AGIP-KURVE das vorherige Bilderbuchmanöver wiederholen (Bilder 9, 10, 11). Biegen Sie, wie zuvor, am rechten



Das Wichtigste zuerst: Entscheidungen am Start. Halten Sie sich entweder ganz links oder ganz rechts, dann können Sie vor der ersten Kurve mehrere Plätze gut machen.

Streckenrand in die Kurve ein. Mit 240 km/h stellt die 90-Grad-Kurve kein unüberwindliches Hindernis dar. Einen kurzen Moment dürfen Sie beschleunigen, bevor Sie radikal auf 120 km/h abbremsen, um in der SACHS-KURVE, einer engen

und nicht zu unterschätzenden Links, keine böse Überraschung zu erleben. Fahren Sie am rechten Pistenrand aus der Kurve heraus und wechseln Sie vorsichtig zum linken Begrenzungsstreifen. Die letzte OPELKURVE passieren Sie





Innenspiegel, Außenspiegel, Blinker. Fahrschulmäßiges Überholen vor der Ostkurve. Sie müssen unbedingt den Eingang der Kurve vor



Ihrem zu überholenden Gegner erreichen. Ist das nicht möglich, brechen Sie den Vorgang lieber ab.

#### Auf einen Blick: MAGYOROD Strategie Das Rennen Das Setup • Die Historie



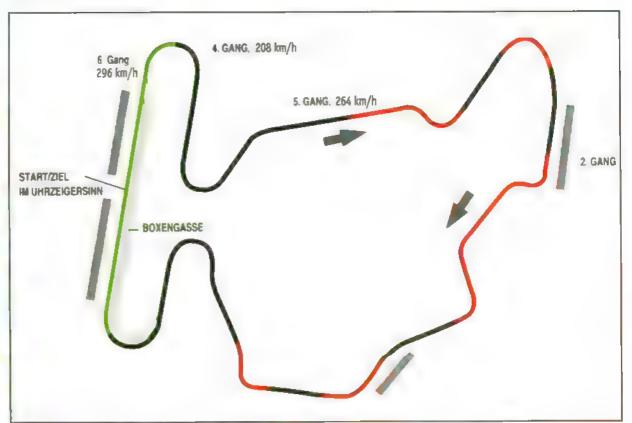


Schon mal gesehen. Das Überholen vor der Agip. Auch hier sollten Sie zum Kurveneingang auf der linken Fahrbahnseite sein.

mit 155 km/h. Um nicht zu stark abbremsen zu müssen, lenken Sie Ihren Rennwagen beim Eintritt in die Innenseite der Kurve. Sobald Sie die Hälfte der Kurve durchfahren haben, lenken Sie wieder nach links und geben auf der Start-/Zielgeraden wieder Vollgas. Eine besondere Strategie brauchen Sie für Hockenheim nicht. Der faire Kurs bietet allen Piloten die gleiche Chance. Ihr einziger Vorteil liegt darin, daß die Kollegen früher als nötig vor den Kurven bremsen und Ihnen somit die Möglichkeit geben, sie auszubremsen. Üben Sie sich in Geduld und zeigen Sie den Fans, wer der wahre König auf Ihrem heimatlichen Grand Prix ist.

#### MAGYARORSZAG NAGYDIJ

MOGYOROD, 14. AUGUST



Da aufgrund der engen Straßenführung Überholmanöver nur an einer Stelle Erfolg versprechen, ist ein guter Startplatz auch hier extrem wichtig. Ihre Boxenstrategie wird zum wesentlichen Bestandteil, der über Sieg oder Niederlage entscheidet. Haben Sie das Glück, auf der Pole zu stehen, planen Sie ruhig 2 - 3 Servicestops ein. Mit fliegenden Fahnen können Sie so dem Feld davonjagen, da Sie Ihren Gegnern pro Runde 1 bis 2 Sekunden abnehmen und die Zeit für einen zusätzlichen Stop beguem herausfahren. Sollten aber mehrere Gegner mit gefülltem Bauch vor Ihnen fahren, so begnügen Sie sich mit der Mindestanzahl an Boxenaufenthalten.

#### Das Rennen

Mit Vollgas rasen Sie ein Stück die lange Gerade entlang in Richtung erster Rechtskurve. Suchen Sie sich schnellstmöglich einen sicheren Platz am linken Straßenrand, damit Sie eingangs der Rechtskurve nicht ausgebremst werden. Sobald Sie die Kurve erblicken, bremsen Sie auf 135 km/h runter und schlagen das

Steuer scharf rechts ein. Sollte an dieser Stelle ein unliebsamer Konkurrent lebensgroß im Rückspiegel erscheinen, wählen Sie die sichere Methode und fahren Sie in der Straßenmitte. Ein Uberholmanöver des Dränglers brauchen Sie nicht zu befürchten; am Eingang der kommenden Links könnte es aber so zu unnötigen Kollisionen kommen. Ausgangs der ersten Rechts treten Sie also aufs Gaspedal. Zum Ausgleich dürfen Sie vier Sekunden später durch eine Linkskurve jagen. Verringern Sie die Geschwindigkeit beim Eintritt in diese enge Kurve auf 125 km/h. Kurz vor Ende der Links beschleunigen Sie auf adrenalinfördernde 220 km/h. Die harmlose Rechtsbiegung dient nur zur Zierde und kann unbeachtet in Richtung der kommenden Geraden durchrast werden. Der ungeübte Rennfahrer mag nun glauben, daß sich auf der langgezogenen Geraden gute Uberholmöglichkeiten bieten. Dem ist leider nicht so. Sie müßten nämlich aus dem Windschatten heraus entlang der rechten Pistenseite fahren, um den Gegner zu überholen. Leider stoßen Sie nach wenigen Sekunden auf

#### DAS SETUP



Qualifying/Rennen

7/22

Flügel vorne .......20/16 Flügel hinten ......13/14

Bremsbalance ...... 39.750: 60.250 / 42.500: 57.500

Getriebe ......24, 31, 39, 45, 50, 56 / 28, 34, 41, 46, 51, 56

Dämpfer Federung 1400/1400 **Bodenfreiheit** 22.0/25.0

vome links vome rechts 7/22 1400/1400 22.0/25.0

hinten links 8/13 1200/1000 35.0/44.51

hinten rechts 8/13 1200/1000 35.0/44.5

Drehstabilisator vom ......500 Pfd./In/2000 Pfd./In Drehstabilisator hinten ....... Pfd./In/50 Pfd./In

#### DIE HISTORIE

Auf dem engen Kurs haben die Superlizenz-Inhaber ihre liebe Mühe, die Boliden unter Kontrolle zu halten. Im Training werden 50 Dreher gezählt. Peinliche Panne bei Bernie

Ecclestone. Beim Aussteigen aus dem FOCA-Bus fällt sein Aktenkoffer auf den Asphalt und springt auf. Die Umstehenden sehen den Inhalt: gebundelte Dollarnoten!

M. Schumacher (1.18,258) Damon Hill (1.18,824) David Coulthard (1,20,205) Gerhard Berger (1.20,219) Ukyo Katayama (1.20,232) Martin Brundle (1.20,629) Eddie Irvine (1.20,698) H.-H. Frentzen (1.20,858) Olivier Panis (1.20,929) Rubens Barricello (1.20,952) Mark Blundell (1.20,984) Jos Verstappen (1.21,141) Jean Alesi (1.21,206)

Philippe Alliot (1.21,498) Pierluigi Martini (1.21,837) Christian Fittipaldi (1,21,873) Andrea de Cesaris (1.21,946) Eric Bernard (1.22,038) Gianni Morbidelli (1.22,311) Michele Alboreto (1.22,379) Erik Comas (1.22,487) Alessandro Zanardi (1.22,513) David Brabham (1.22,614) Johnny Herbert (1.22,705) Olivier Beretta (1.22,899) Jean-Marc Gouon (1.24,191)

sant sind. Im Scheitelpunkt der

eine leichte Links, noch bevor Sie an dem unliebsamen Kollegen vorbeigezogen sind. Es bliebe Ihnen nichts anderes übrig als abzubremsen, um ihm die Vorfahrt zu gewähren. Halten Sie also Ihren Hitzkopf unter Eis und folgen Sie auf dem geraden Stück Ihrem Vordermann. Nutzen Sie die Gunst der Stunde, um aufzuholen. Beim Einbremsen in die leicht gebogene Links drosseln Sie Ihre Geschwindigkeit auf 230 km/h und bleiben gleich auf der rechten Straßenseite, um bei der nahezu nahtlos übergehenden Rechtskurve auf der Innenseite zu fahren. Zwar sind Sie mit dieser Taktik in der Kurve nicht ganz so schnell wie Ihre Gegner, aber da Sie sich somit zwei Schlenker ersparen, müssen Sie weniger Wegstrecke zurücklegen. Summa summarum haben Sie ein paar Meter auf Ihren Vordermann gewonnen, Heben Sie Ihren Fuß vom Gas und wechseln Sie über zur Bremse, damit die Geschwindigkeit in der schärferen Rechts 130 km/h nicht übersteigt. Mit gemäßigtem Tempo schlängeln Sie sich nun durch den kurvenreichen Streckenabschnitt, der aus sechs aufeinanderfolgenden Kurven besteht. Zwischen den Kurven können Sie Ihren Pferden die Peitsche geben, aber achten Sie darauf, daß Sie beim Einbremsen

letzten Rechtskurve nehmen Sie wieder die Dienste Ihres Vollgaspedals in Anspruch und bringen die Nadel auf 255 km/h. Ihre Gegner durchfahren diesen Abschnitt langsamer als Sie, so daß Sie ein gutes Stück aufschließen können. Sie nähern sich nun einem scharfen Rechts-/Linksknick. Bremsen Sie schlagartig auf schlappe 120 km/h ab, bevor (!) Sie das Steuer einschlagen. Sollten Sie beim Eintritt in die Kurve noch auf der Bremse stehen, driften Sie unaufhaltsam von der Piste. Um etwas Zeit zu sparen, folgen Sie nicht brav dem Straßenverlauf, sondern lenken kerzengerade über die Kerbs zum Ausgang der Schikane. Haben Sie keine Angst, wenn Ihre Reifen ein wenig Staub aufwühlen. Bereiten Sie sich nun auf Ihren heißersehnten Überholvorgang vor. Eine langsame Links vor der Boxeneinfahrt gibt Ihnen die Gelegenheit, mit 115 km/h den Abstand auf Ihren Vordermann zu verringern. Die scharfe Rechts. die Sie und Ihren Vordermann in ein paar Sekunden erwartet. zwingt Sie und Ihren Gegner, stark zu bremsen. Sie nutzen aber den minimalen Frühbremser des vorsichtigen Kollegen, um wieder ein wenig dichter aufzufahren. Mit 145 km/h und 2,3g in die Krümmungen nicht zu ra- Querbeschleunigung rücken Sie







Na endlich! Am Ende des Kurses kriegen Sie Ihre Chance. Beim klassischen Überholmanöver auf breiten Geraden fahren Sie aus dem Windschatten heraus und nutzen die gewonnene Beschleunigung.

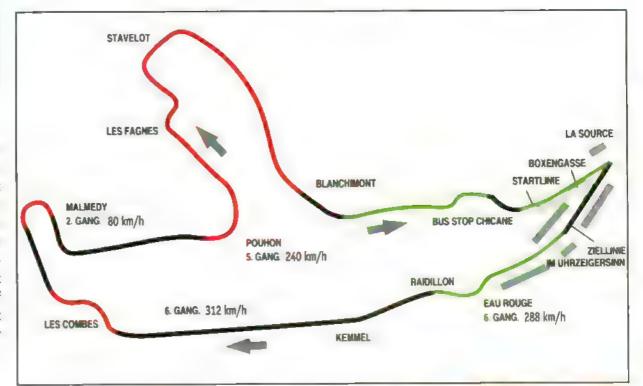
ihm in der ausgedehnten Rechts auf die Pelle. Geben Sie nun alles, was Sie haben, Treten Sie hemmungslos aufs Gas (BILD 1). Scheren Sie, nachdem Sie die Start- und Ziellinie überfahren haben, aus dem Windschatten heraus (BILD 2). Bleiben Sie am rechten Pistenrand kleben und bewahren Sie kühles Blut, auch wenn Sie den Gegner noch nicht passiert haben (BILD 2 u. 3). Da

die kommende Kurve einen rechten Knick aufweist, muß Ihr Konkurrent Sie wohl oder übel vorbeiziehen lassen. Da der Computergegner keine Ausfälle riskiert, brauchen Sie bei dem spektakulären Ausbremsen keine wütende Trotzreaktion zu befürchten. Hat es beim ersten Anlauf nicht geklappt, bietet sich Ihnen in etwas über einer Minute noch einmal die gleiche Chance.

#### Auf einen Alicka SPA Strategie Das Rennen Die Historie

#### **GRAND PRIX DE BELGIQUE**

SPA-FRANCORCHAMPS, 28. AUGUST



Sie Ihren Boliden leicht in die In-

#### Strategie

Spa gilt als der schönste und anspruchsvollste Kurs im Rennzirkus. Die 'Perle der Ardennen' hat es in sich. Aufgrund der vielen Kurven wird Ihr Getriebe stark beansprucht. Überholmanöver sind nur den Besten der Besten vorenthalten. Nur eine Gerade ziert die belgische Rennstrecke. Auf diesem Kurs müssen Sie mit stählernen Nerven und höchster Konzentration fahren.

#### Das Rennen

Das erste Roulettespiel erwartet Sie direkt nach der grünen Ampel. Keine 300 Meter nach dem Start werden Sie zur Vollbremsung gezwungen. Halten Sie sich mit kühnen Manóvern zurück und achten Sie auf den Rückspiegel, damit keiner der Kollegen Ihren Heckflügel demontiert. Mit nur 65 km/h fahren Sie durch die LA SOURCE, die langsamste Kurve

ins Bodenblech und donnern

des heutigen Tages. Voller Freude, daß Sie nicht abgeschossen wurden, treten Sie das rechte Pedal durch die leichte Rechts, bevor Sie sich der EAU ROUGE nähern, einer Vollgaskurve, die jeden Fahrfehler sofort bestraft. Halten Sie sich beim Eintritt in die Links-/Rechtskombination weit links am Pistenrand. In der Kurve lenken

nenseite auf die Kerbs, um mit wenig Abrieb und dem damit verbundenen Geschwindigkeitsverlust dieses Hindernis zu passieren, Mit etwas Mut können Sie vor dieser schwierigen Kurve einen langsameren Gegner überholen (BILD 1). Scheren Sie auf der kurzen Geraden aus seinem Windschatten heraus (BILD 2) und donnern Sie an seiner linken Seite entlang (BILD 3). Sobald Sie auf gleicher Höhe mit dem Kollegen sind, haben Sie das Duell gewonnen. Er wird klein beigeben, und Sie werden vor ihm durch die Eau Rouge schlüpfen (BILD 4). Bleiben Sie aber unbedingt an der linken Pistenseite kleben, bis Sie ihn im Rückspiegel auftauchen sehen. Beim Ausgang der Eau Rouge sollten Sie wieder den Platz an der rechten Fahrbahnseite einnehmen. Voll motiviert rasen Sie nun die Anhöhe hinauf. Da die einzige Gerade an einer Steigung liegt, kann Ihr Bolide die Kraft, einen Gegner zu überholen, nicht aufbringen. So schnell es geht, rasen Sie durch den leichten Rechtsknick KEM-MEL. Oben auf dem Hügel angekommen, ist Vorsicht geboten. Eine Rechts-/Linkskurve liegt direkt

hinter der Anhöhe und kann nur









Links überholen vor Rechtskurve! EAU ROUGE macht's möglich.

#### DIE HISTORIE

Rubens Barricello läßt sich im Qualify trotz Regens Slicks aufziehen und gewinnt die erste Pole-Position seiner Karriere. Um 23 Uhr läutet bei Michael Schumacher, dem Sieger des Rennens, das Telefon. Da der Skid-Block seines Wagens um 1,6 mm zu dünn war, wird ihm der Sieg aberkannt. Damon Hill, der die Strafe "als korrekt" ansieht, ist Nutznießer dieser Situation. Die 10 WM-Punkte werden ihm gutgeschrieben.

Rubens Barricello (2.21,163) M. Schumacher (2.21,494) Damon Hill (2.21,681) Eddie Irvine (2.22,074) Jean Alesi (2.22,202) Jos Verstappen (2.22,218) David Coulthard (2.22,359) Mika Häkkinen (2.22,441) H.-H. Frentzen (2.22,634) Pierluigi Martini (2.23,326) Gerhard Berger (2.23,895) Mark Blundell (2.24,048) Martin Brundle (2.24,117)

Gianni Morbidelli (2.25,114) Andrea de Cesaris (2.25,695) Eric Bernard (2.26,044) **Olivier Panis** (2.26,079) Michele Alboreto (2.26,738) Philippe Alliot (2.26,901) Johnny Herbert (2.27,155) David Brabham (2.27,212) Erik Comas (2.28,156) Ukyo Katayama (2.28,979) Christian Fittipaldi (2.30,931) Jean-Marc Gounon (2.31,755) Philippe Adams (2.33,885)

# 

we kaca-Amun

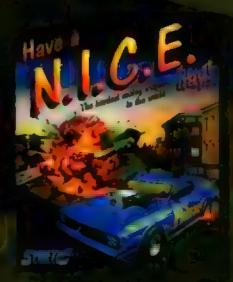
Villa O



CHATTER OF THE STATE OF THE STA

Ab 3. Januar '97 fahrbereit

Magic Bytes, Immelstr. 38, 33335 Gütersloh





erahnt werden. Würde sich dort eine Karambolage ereignen, haben Sie keine Ausweichmöglichkeiten. Sollten am Gipfel gelbe Flaggen geschwenkt werden, beachten Sie sie peinlichst genau! Mit 185 km/h lenken Sie einmal rechts und einmal links durch die LES COMBES, bevor Sie auf die langsamere MALMEDY noch stoßen. Verringern Sie Ihre Geschwindigkeit um weitere 20 km/h und geben Sie wieder ein wenig Gas. Versuchen Sie, durch die RIVAGE mit 135 km/h die Ideallinie einzuhalten, um die Geschwindigkeit halten zu können. Bei Fahrfehlern verlieren Sie in dieser Kurve sonst ein bis zwei Zehntel. Wenige Augenblicke spater rasen Sie mit schnelleren 195 km/h durch die Links. Inmitten dieser Kurve dürfen Sie wieder Ihr Gaspedal durchtreten. Vor Ihnen liegt die POUHON, eine tückische Kurve, die scharf beginnt, aber langgezogen endet. Bremsen Sie Ihr Fahrzeug vor der Kurve auf 220 km/h ab und passieren Sie diese Biegung auf idealer Linie. Sobald die Kurve an Schärfe verliert, geben Sie wieder Vollgas. Mit etwas Geschick kommen Sie somit an deren Ausgang auf 245 km/h. Leider müssen Sie sich vor der LES FANGES vom Geschwindigkeitsrausch verabschieden und Ihr Tempo auf 200 km/h drosseln. Kaum haben Sie das Kurvenende erreicht, beschleunigen Sie einen kurzen Moment, bremsen aber sofort auf 200 km/h ab, sobald Sie in die STAVELOT, eine Kombination aus zwei Rechtskurven, einbiegen. Da die zweite Kurve gutmutiger als die Vorgangerin ist, können Sie sie, gut erhaltene Reifen vorausgesetzt, mit 275 km/h würdigen. Sie kommen nun auf den geschmeidigsten Abschnitt des Tages. Mit etwas Übung, einem frischen Reifensatz und Einhalten



Man kennt es aus dem richtigen Leben: an der Haltestelle nix wie vorbei am ausscherenden Bus. Etwas riskanter geht es in der BUSSTOP-CHICANE zu. Achten Sie beim Überholen darauf, die Kerbs auf der rechten Seite nicht voll zu überfahren. Ihr Wagen wird sonst unweigerlich außer Kontrolle geraten.

der Ideallinie brauchen Sie keine radikalen Bremsmanöver mehr ausführen. Zeigen Sie dem zahlenden Publikum, wie elegant ein Pilot seinen Wagen beherrschen kann! Mit Vollgas verabschieden Sie sich von der Stavelot und rasen durch die BLANCHIMOT. Heben Sie Ihren Fuß vor dem kommenden Linksknick leicht an und lassen Sie Ihren teuren Boliden am linken Streckenrand durch das Hindernis gleiten. Sollte ein langsamerer Fahrer vor Ihnen auftauchen, bietet Ihnen die BUSSTOP-CHICANE eine gute Gelegenheit, das Publikum zu beeindrucken. Pirschen Sie sich am linken Fahrbahnrand an den Kollegen heran (BILD 5). Sobald Sie sich in seinem Windschatten befinden, scheren Sie nach rechts aus. Fahren Sie nicht (!) am rechten Fahrbahnrand, sondern in der Mitte (BILD 6). Dadurch zwingen Sie den Gegner, den ungünstigeren Eintrittswinkel in die Schikane zu nehmen. Sobald er gezwungenermaßen früh bremst, wechseln Sie Ihre Spur nach rechts außen und fahren mit 200 km/h über die rechten Kerbs (BILD 7). Von da an lassen Sie den Wagen durch das Hindernis rollen, Lenken Sie leicht auf die linke Straßenseite, sobald Sie den Ausgang der Biegung sehen (BILD 8). Auf den linken Kerbs angekommen, geben Sie wieder Vollgas, um mit maximaler Beschleunigung über die Start-/Ziellinie zu donnern. Eine weitere, erfrischende Runde liegt vor Ihnen.

Peter Gunn







#### DAS SETUP

Qualifying/Rennen
Flügel vome 12

Flügel vorne ......12 /8 Flügel hinten ......1/6

Bremsbalance......39.750: 60.250 / 36.750: 63.250

Getriebe ......31, 38, 44, 51, 57, 65 / 26, 33, 40, 49, 56, 62

vorne rechts hinten links hinten rechts vome links 7/13 7/13 Dämpfer 17/18 7/18 1400/1000 1600/1400 1400/1000 Federung 1600/1400 Bodenfreiheit 18.5/33.0 36.0/61.0 36.0/31.0 18.5/33.0

## Seath Schwere Weihnacht)



AN EN O LONGROW

ANTI-PANDONA

FILER TRILGEY

ASPACL VIEN

BAPHONETY PROOF

BLEFFURD

BUNDERLOA HANABURY

G9.

BUNDANDON

SV: Desta the Vallet V: office Vallet M: officept : totatemperature

## Command & Conquer II\* Denkhammer: Strotoglopskot für nur 144.

Bundesliga Manager 97 🔊

Sevengung NHL Hockey ist gesund:

129.-

Schleichfahrt » Silent Hunter » Das Tauchpaket für nur 4 CC

Formula 1 GP2 w
The Need For Speed SE w
Hot Dir Dein Hempaket für nur.

HAROLINE		59.
HIND		65.
HUEO 4		55.
AMOUNT MALLANCE DEADLY CAME		79.
CANDS OF LOAD 2"	-	<b>65.</b>
LIGHTHOUSE	09.	79.
MAX	in	75
MOK.	FV	85.
MEGA RACE 2	-	59.
HONGTON TERROIT		75.4
NASCAL 2		79.
WHE HOCKEY 27	W	69.
MORMALITY		<b>69</b> .
SMALLER THE DARKENING.	10	<i>59</i> _
RALLEY RACING 87		69.
RETURN FIRE	-	69.
DIPPEN	THE STATE OF	<i>5</i> 3.
BOAD RASE		59.

governzel heate upiele -- Duruf for an machiten mocher, fordeltelling mograph:

SCHLEICNFANRT	69
DESCRIPTION OF THE PARTY OF THE	69
AND DESCRIPTION OF THE PROPERTY OF THE PROPERT	49.
IDAG BOOK, Jacob Communication	65.
SONIE-ME	
STAR THEN DEEP SPACE HINE M	75
SYNDIGHTE WARS	<b>69.</b> -
THE GROW: SITY OF ANCELS" NO	79
THE MEEN FOR SPEED SE. OF	69
D-BKOLLO-OF-THE-TOLTECT	79.
THE COMMANDO OF	69
TOMS BALDER	16 <u>1</u> 2
TOOMSTRUCK? BA	59
VIRTUA FIRNTER DE	59
WARGAAFT II	75
WARGRAFT H EXP. PAUK	29
Z	<i>69.</i>
ZORK: NEMESIS	79.

## 0180 5 130 530

BIRIS GAMES

MIDIA PUBLISHING

Albert Mand of Bruin.

lista Vorheusater.



Versand und Velpackung je Bestellung DM 9-

Kostenlos K.ta.og mit weiteren 700 Tit en anjordern





Death Rally

Wer in Death Rally einmal seinen Gegnern weit voraus sein möchte, kann durch die Eingabe dieser Kommandos während eines Rennens diverse Cheats aktivieren.

drink	Rocketfuel
drub	Auto wird unzerstörbar
drug	"Pilzeffekt"
drag	Unbegrenzter Turbo-Boost
dread	Unbegrenzte Munition

In den Menüs kann man sich mit diesen Cheats zu einem größeren Vermögen verhelfen:

draw	Das Konto wird um \$1.000 aufgestockt
droot	\$500.000
drop	10 Punkte in der Rangliste weniger
drive	10 Punkte in der Rangliste mehr (nur Vollversion)
	Mischa Sielmann

#### Mechwarrior II: Mercenaries

Beim Flutippen der cheats mr	is man Strg-Att-Smit gedruckt natten:
superfunkicalifragisexy	Unverletzbarkeit
iseenfireandiseenrain	Unbegrenzt Munition
ooohhhlllaaalllaaa	Hitze-Display
itsdabooomb	Ziel zerstört sich selbst
crazysexycool	Unbegrenzt Jumpjets
inmybeautifulballoon	Läßt Mechs ohne Jumpjet springen
likethecomstarbaby	Mission erfolgreich beenden
ontimeeverytime	Zeitbeschleunigung wird möglich
bubbleboy	Ausprobieren
beholdmyglory	Infrarot-Modus
undflashyflashy	Autogrouping
walkthisway	Gegner laufen genau ins Fadenkreuz
wediditagain	wie "dorcs" in MW2

Marius Hoffmann

#### MAD News

Das Spiel kann man nicht auf die herkömmliche Weise cheaten, indem man einfach einen Spielstand editiert. Um aber trotzdem bei dieser knallharten Wirtschaftssimulation an 8,5 Milliarden zu kommen, geht man am besten folgendermaßen vor:

- 1.) Man erstellt eine Sicherheitskopie der Datei YY.OVR.
- 2.) Mit einem Disk-Editor editiert man die Datei YY.OVR
- 3.) und verändert folgende Werte:

Datei-Offset	Wert	
265.970	FF	
265.971	FF	
265.972	FF	
265.973	2F	

4.) Nun speichert man und hat beim nächsten Spielstart 8,5 Millionen auf seinem Konto.

Mit der Sicherheitskopie kann man später den Originalzustand des Spiels wiederherstellen.

André Faßbender

#### Warcraft II Expansion Set

Wem die altertümliche Musik der Warcraft Szenario-CD nicht so recht gefällt, der kann sich durch die Eingabe des Kommandos DISCO neue Rhythmen in die Boxen zaubern.

Bernd Neuhalfen

#### The Need for Speed

Geben Sie anstatt des Fahrernamens folgendes ein: Um im Rally-Stil zu fahren **EAC RALLY** Um das 800 PS-Bonusauto **EAC POWER** 

zu bekommen

Für ein schnelles Arcade-Rennen **EAC WARP** 

Andreas Leißl

#### **Battle Beast**

Ein paar kleine Codes für Kampfsequenzen ITIHFO Drei Kampfrunden Morphing abgeschaltet **EATEE** ERHYHRLY Schwächt die Kröte Alle Bonusräume offen **AOFREOIO** Autofly in Bonusräumen EHRTRR

Andreas Leißl

#### Shattered Steel

Snattered Steel	
play cd <track/>	Spielt Audio Track
eject .	Spieler steigt aus
sky <nummer></nummer>	Ändert die Farbe des Himmels
mem	Freier Speicher
play <sound #=""> <vol></vol></sound>	Spielt einen Soundeffekt ab
fps	Bilder pro Sekunde
memgraph	Speicherverbrauch
gonzles	Spieler wird schneller
ragnarok	Der Kopf des Bots explodiert
smite	Ziel wird zerstört
capone	Fünf Gnats kommen zur Hilfe
henchman	Eine Shiva kommt zur Hilfe
fnord	120 Howitzer
bipplebloops	Schneller Laser
ratsnest	Mittlerer Laser
numberchanger	Rollende Mine
CGQ	8 große Raketen
GFY	18 kleine Raketen
BCUA	18 große Raketen
dingleberry	Schwerer Laser
kwahamot	Radar-Rakete
fisheads	IR Rakete
bumsauce	Schwerer schneller Laser
napalminthemorning	Mörser
eatmyshorts	Mörser
14.1 . 6. 44	Calculate Discounting and a

kicksomebutt Schwere Plasmakanone,

64 kleine Raketen

tinkerbell Nova 120 Howitzer

dogan curvedlives 50mm Maschinengewehr 30mm Maschinengewehr hardcode 70mm Maschinengewehr bigones

stool Minenleger

lockandload Munition für alle Waffen Mission gewonnen imouttahere Zwei leichte Helikopter rodrigo kommen zur Unterstützung

chernobyl Atombombe Teleportiert den Spieler an teleport <1-512> <1-512>

jeden Ort der Karte

Sandra Öttinger



# F1 Manager 96

Zuerst sollte man ein Spiel abspeichern und sich die Position merken. (Man zählt von oben links 1 nach unten links 4, von oben rechts 5 nach unten rechts 8). Danach editiert man mit einem HEX-Editor die Datei SAVE.00x, wobei das x für die Position steht.

#### Mechaniker bis Teamchef:

Zuerst sucht man den Angestellten. Diesen findet man, indem man den Namen in ASCII-Schreibweise sucht. Der erste Buchstabe des Vornamens sei Byte 1. (Jean: J = 1. Byte) Nun kann man folgendes verändern:

Byte	Was	Wert
81.	Alter	01 bis FF
85. bis 87.	Monate noch dabei	01 00 00 bis FF FF FF
89. bis 91.	Gehalt	01 00 00 bis FF FF FF
97. bis 99.	WM bis Punkte	01 bis FF
101. bis 103.	Bonus je WM	01 00 00 bis FF FF FF
113.	Qualität/Sterne	01 bis 05
121.	Erfahrung in F1	00 bis FF
129.	Berufserfahrung	00 bis FF
133. bis 135.	Gehalt der Assistenten	01 00 00 bis FF FF FF
145. bis 147.	Bonus je WM-Punkt	01 00 00 bis FF FF FF
153.	Anzahl der Assistenten	01 bis FF

Natürlich kann man jeden beliebigen anderen Wert einsetzen (außer die Sterne), die angegebenen Werte sind jedoch die besten. Außerdem muß man beachten, daß man bei der Umwandlung der Dezimalzahlen die Hex-Zahlenfolge umdrehen muß (1 ist in einer dreistelligen Hex-Zahl also 01 00 00 und NICHT 00 00 01!). Einige dieser Werte kann man auch auf Gegner anwenden, um dem Fahrer z. B. ein "angemessenes" Gehalt zu geben (oder einfach nur gemein sein und dem Gegner das Gewinnen mit 255 kg Körpergewicht abzugewöhnen).

André Faßbender

Crusader - No Regret (deutsche Version)

Wer die englische Version auch einmal sehen möchte, der setzt einfach in der Datei Crusader.CFG die Variable violence=false auf violence=true

Heiko Bernhardt

### **Gene Wars**

Um in diesem Spiel genügend GOOP zu haben, ändert man in einem Spielstand einfach die Adressen 4B7 und 4B8 auf FF FF ab.

Daniel Magg

#### Sensible World of Soccer

Einfach in einem Spielstand die Adresse D5DE auf FF 2F abändern, und das Konto läuft regelrecht über.

**Tobias Stiepak** 

#### **Pole Position**

Mit einem Editor trägt man in der Datei "F1.CFG" in der dritten Zeile in Großbuchstaben (!!!), das Wort "CHEATS" ein. Nun haben bei einem erneuten Start von Pole Position im Hauptbildschirm (Büro) diese Tastenkombinationen folgende Wirkung:

SHIFT-S	Ein bestimmtes Team sperren
SHIFT-R	Alle eigenen Autos werden repariert
SHIFT-Ä	Ein Rennen auswählen
SHIFT-1	Eine Saison auswählen
SHIFT-ENTF	Ein bestimmtes Team sperren
SHIFT-F1	Zeigt den Arbeitsspeicher
SHIFF-T	Man springt ein Tag vor
SHIFT-Y	Eine Teilelieferung kommt
SHIFT-N COMMON TO THE	Setzt das Geld auf 0 DM
SHIT-M	Erhöht Geld um 150,000,000 DM

Oliver Stoeneberg

# NACHBESTELLEN







11/96

12/96

01/97

erhältlich oder

Ausgabe 01/97

jetzt im Handel

gleich bestellen!

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Bitte Gesamtbetrag per Verrechnungsscheck oder bar mit dem ausgefüllten Coupon an nachstehende Adresse schicken COMPUTEC VERLAG, isarstr 32-34, LESERSERVICE, 90451 Nürnberg Hiermit bestelle ich:

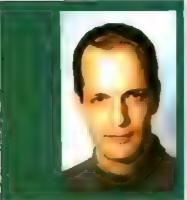
monnin bobtene ten				
☐ PC GAMES Plus "Kaiser Deluxe"	11/96	zu DM 19,80		
PC GAMES Plus "Jagged Alliance"	12/96	zu DM 19,80		
□ PC GAMES Plus "Turrican 2"	01/97	zu DM 19,80		
zuzuglich	DM 3,- Versa	ndkostenpauschale	DM	3,-
		GESAMTBETRAG		

Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!

COMPUTER

# Die besten Joysticks im Test

# SPIEL-WAREN



# Der Hardware-Profi

Für PC Action schaut sich PC-Experte Kersten Mayer vom Redaktionsbüro Artifex die Computer von innen an: Sound- und Grafikkarten, Monitore, Festplatten, CD-ROM-Laufwerke und Joysticks untersucht der ausgebildete Diplom-Handelslehrer bis ins kleinste Detail. Artifex arbeitet nicht nur für PC Action, sondern auch für Zeitschriften wie FOCUS, ComputerBILD, PC Professionell, in side online, Pl@net und PC Magazin.

3D-Actionspiele, Flugsimulatoren und Autorennen sind grundverschiedene Spieltypen. Zur optimalen Steuerung erfordert manches Genre ein besonderes Eingabegerät. Wer jedoch vor der Anschaffung von Flightstick, Gamepad oder Lenkrad steht, hat die Qual der Wahl. PC Action hat sich im Angebots-Dschungel umgesehen, trennt die Spreu vom Weizen und zeigt, welche Hersteller die besten Geräte anbieten.

aben Sie schon einmal versucht, einen Flugsimulator mit einem Gamepad zu bedienen? Oder ein 3D-Actionspiel mit einem analogen Joystick? Was ein echter Spieleprofi ist, der benutzt für jedes dieser Spiele einen speziellen "Joystick". Besonders für Flug- oder Rennsimulationen sind analoge Eingabegeräte wichtig: In Abhängigkeit von der Hebelbewegung werden unterschiedliche Koordinaten vom Joystick an den Computer geschickt. So können Sie ein Flugzeug oder einen Rennwagen sehr präzise steuern. Digitale Joysticks oder Gamepads kennen nur die zwei Zustände eines Schalters: an oder aus. Daß sich hiermit ein Gaspedal nicht sehr feinfühlig bedienen láßt, leuchtet ein.

Ein Standard-Joystick unterstützt bis zu vier Feuertasten und verfügt meist noch über einen sogenannten Coolie-Hat. Hierbei handelt es sich um einen hutförmigen Vier-Wege-Schalter, der meist für eine Rundumsicht in Simulationen genutzt wird.

Gerade für Flugsimulationen werden programmierbare Waffenkontrollsysteme oder Joysticks mit mehr als vier Tasten angeboten.
Diese senden ihre Kommandos zusätzlich über den Tastaturport an
den Rechner. Ein entsprechender
Adapter zum Einschleifen der Joysticks in das Tastaturkabel wird
von den Herstellern mitgeliefert.
Ist ein Joystick programmierbar,
können Sie den Feuer- oder Zusatzknöpfen Tastaturkommandos
zuweisen. Hierbei kann meist nur

ein Tastendruck einem Feuerknopf zugewiesen werden, seltener anzutreffen sind programmierbare Makros. Zur Programmierung schalten Sie bei den preiswerteren Modellen den Joystick in einen Programmiermodus. Damit Sie nicht für jedes Spiel die Tastaturkommandos neu definieren müssen, sind mehrere Speicherbänke im Joystick vorhanden, die auch nach dem Ausschalten des PCs ihren Inhalt nicht verlieren. Komfortabler geht dies natürlich per Software: Hierzu rufen Sie vor Spielstart ein Programm auf, das die Tastaturzuordnung in den Joystick lädt. Zusätzliche Treiber werden nicht benötigt, und von den Herstellern bekommen Sie oftmals schon vordefinierte Sets für die wichtigsten Spiele mitgeliefert.



### Alfa Data - Commander Pro-



Zur Ausstattung des Commander Pro gehören eine Schub- und Ruderkontrolle, zwei Standardtasten, drei programmierbare Tasten und ein programmierbarer Coolie-Hat. Die Programmierung wird hierbei direkt über den Joystick und nicht über

ein Konfigurationsprogramm vorgenommen. Gespeichert werden die Einstellungen in vier internen Speicherbänken. Bedingt für Linkshänder geeignet, bietet der zerbrechlich wirkende Joystick nur einen geringen Widerstand und findet erst durch Saugnäpfe einen soliden Halt. Zwar verfügt der 129,- Mark teure Commander Pro über relativ wenige programmierbare Tasten, ist jedoch aufgrund der integrierten Schubund Ruderkontrolle sehr gut für den Flugeinsatz geeignet.

# Destiny - Scorpion'; Black Widow', Black Widow Programmable



Der Scorpion ist ein preiswerter Standard-Joystick mit vier Feuerknöpfen und einem Coolie-Hat, der für nur 59,- Mark angeboten wird. Die Mechanik hinterläßt zwar einen etwas fragilen Eindruck, dafür liegt der mit einer Handablage ausgestattete Griff sehr gut in der Hand. Baugleich zum Commander Pro von Alfa Data ist der Black Widow Programmable. Für die zusätzliche Handablage zahlen Sie hier jedoch einen Mehrpreis von 20,-

Mark. Das beste Preis-Leistungsverhältnis dieser drei Joysticks bietet der 79,- Mark teure und nichtprogrammierbare Black Widow, der ebenfalls über eine Schub- und Ruderkontrolle verfügt.

# Trust - Predator', Predator Extreme



Mit einem Preis von nur 34,- Mark ist der Predator eines der preiswertesten Produkte im Test. Die Funktionalität beschränkt sich allerdings auf vier Tasten und einen Coolie-Hat. Außergewöhnlich schwergängig ist die Mechanik, so daß Sie den Joystick mit der zweiten Hand ständig festhalten müssen. Angenehmer zu bedienen ist der 59,- Mark teure Predator Extreme, der deutlich leicht-

gängiger ist. 16 programmierbare Tasten sprechen zwar für eine hohe Funktionalität, jedoch ist keine Software vorhanden, um die Zuordnungen von Festplatte zu laden. Statt dessen werden die Tasten manuell konfiguriert, können aber immerhin in zwei Speicherbänken gesichert werden. Unverständlich ist, warum alle 16 Tasten über den Tastaturport laufen und nicht eine einzige über

den Gameport ansprechbar ist. Spiele, die bei einer Kalibrierung den Feuerknopf abfragen, können daher nicht genutzt werden. Abhilfe verspricht der Hersteller für das Nachfolgemodell. Beide Joysticks sind ergonomisch geformt und liegen insgesamt recht gut in der Hand. Die teilweise schwerwiegenden Mängel werden auch durch die günstigen Preise nicht relativiert.

# Saitek — Acemaster 18 MX830



Der formschöne Acemaster zählt zu den nichtprogrammierbaren Allround-Joysticks und verfügt über vier Feuerknöpfe mit Mikroschaltern und einen Coolie-Hat. Der große Beschleunigungshebel auf der linken Seite ermöglicht eine sehr genaue Dosierung der Schubkraft. Gleichermaßen für Rechts- und Linkshänder geeignet, liegt der Griff durch seine angenehme und rutschfeste Oberfläche gut in der Hand. Einziger Kritikpunkt des nur 79,- Mark teuren Acemaster ist die viel zu kleine Grundfläche, die die Verwendung von Saugnapfen obligatorisch macht.

## Suncom - FX3000



Weniger militant als die beiden Flightsticks von Suncom gibt sich die Optik des Allrounders FX3000. An Sonderausstattung bietet dieser eine Schubkontrolle, die sich abschaltet, wenn der Regler über den Nullpunkt hinausgeschoben wird. Unter Win95 hat dies prompt die Fehlermeldung "Joystick nicht richtig angeschlossen" zur Folge. Mitgeliefert wird weiterhin ein einfacher Kopfhörer: Haben Sie den separaten Audiostecker mit der Soundkarte verbunden, können Sie den Kopfhörer nun direkt am

Joystick anschließen. Dauerfeuer sowie ein ungewöhnlich kurzer Hebelweg machen den Joystick in erster Linie für Actionspiele interessant. Für 59,- Mark inklusive Kopfhörer bietet der FX3000 ein durchschnittliches Preis-Leistungsverhältnis.

# Suncom - F-15E Talon F-15T Hawk



Besonders für den Einsatz in Flugsimulatoren eignen sich die beiden programmierbaren Joysticks von Suncom. Der Griff ist der Steuerung einer F-15 nachgebildet und bietet eine hohe Funktionalität. Am oberen Ende befindet sich neben dem Coolie-Hat ein weiterer Vier-Wege-Schalter, der die Form eines Turmes besitzt. Allerdings: beim F-15E Hawk sind diese beiden Schalter ohne Funktion! Dennoch liefert der 69,-Mark teure Hawk durch seine gute Verarbeitung und exakte Steuerung viel Gegenwert für seinen Preis. Auf 12 frei programmierbare Tasten und Vier-Wege-Schalter kommt der Talon. Die Belegung der Tasten kann joystick-intern in insgesamt vier Speicherplätzen gesichert werden. Ein Programm zum Laden von vordefinierten Belegungen ist nicht vorhanden. Beide Joysticks sind für Jetsimulationen sehr empfehlenswert, wenngleich es mit der Standfestigkeit hapert. Die Verwendung der Saugnäpfe ist auch hier angeraten.

s *	-	licro			aktuelie 1	l'agespreise erfr	agen .		CPU		CD-Recorder	
			) — I I			Festplatten		AMD 5x86 P75		67.95	Philips C02008 4xlesen.2xschreiben	785.95
	1				Western Diodal	85C MB IDE	274.00	AMD 5k86 P75		80.95	FAC COPPUS 4 desen dischreiber	1 265 50
10170	ont	erhaltungshar	d- und -soft	ware	Western Digital	200 MB (DE	353 00	AMD 5486 P100 AMD 5488 P133		145 95 720 95	GEAR Windows Motheway Software	85.95
		CD-I	aufwerke	_	Western Expital	30) BM 208*	388 00	Cyrus Guest P150		220 95	CD-Rohknga a	Antrage
		Mitsumi FX 800	8-fach (DE	202.00	Western Digital Western Digital	2100 MB IDE 2500 MB IDE	514,00	Cyrix 8x86 P168		299 95	Streamer	_
		1MES ICD-1200	8-lach IDE	191.00	Western Digital	3160 MB IDE	675 00	Intel Pentium 10		395.95 527.95	HP-Colorado Jumbo 350	115,95
SIMM		Toshiba XM 5602B	8-fech IDE	205,00	Setigater 51,270A	1200 MB IDE	349,00	Intel Pentage 1		712 95	f util scenariore in andounter and in Serbinet	n Ind Backup I
LMB 70ns	24.95	TEAC CD58002	8-Jach (DE	205 00	Sengele 32140A Chantum Firebox	2100 MB IDE 4100 MB IDE	465 00	Tropal Persisten 2		922 95	Joystick	
,		NEC CDR1400A	8-fach IDE	210.00	Ownstan Sancco	2500 MB IDE	499.00	Ittipl Pantum Pf		10,77 95	Logited: Thursderpad	29 95
4 MB 70ns	64,95	Philips PCA BZR	8-fach IDE	199 00		Drucker			use, Tastatu		Logilad: Wingman Extrame	66 95
PSI 4 MB	40,95	SONY CDL311	6-fach (DE	205 00	HP Deskut 69		536.95	Londorth Surfill	Man waters PRO	05 95	Logiteci Wingman Warner	134 95
PS2 8 MB doppets	63,95	Piomeer DRA 1DX	10-fach FDE	265,00	7 III DECITOR CO			Marie . miles and	A STATE THE PERSONNEL	135.95	_ Grave Thunderland	89.95
PS2 -16 MB	155,95	Mitsumi FX120	12-fach IDE	299 00		Soundkan	ten				lotherboard	
PS2 - 32 MB	302,95	V/C	A-Karten		Creakve Sous	ndBlaster16 Value	IDE	162,95			B Poline Burst Cache B Poline Burst Cache	299 95 284 95
PS2 - 64 MB	869,95				Creal ve Sour	ndBlaster32 PnP		245.95			B Piptine Burst Capte	220 -5
PS2 - 4 MB EDO	40,95	Matrox Mystique	2 MB	299 95	Creative Sout	ndBlaster AWE32 I	PnP	348 95			(B Piptine Buret Cache	266 95
		and and and and and	4 MB	399 95	Terratec Sour	ndSystem Maestro	16/96 S F				6 KB PB Cache Incl AND 5K86 P100 6 KB PB Cache Incl AND 5K86 P133	355 95 450 95
,	63,95		2 MB	315 95		dSystem Maestro		271.95			6 KB PB Cache Incl Protium 133 Mhz	636.35
PS2- 16 MB EDO		ELSA Victory 3D	4 MB	549 95		ndSystem Maestro					5 KB PB-Cache Incl Pentium 150 Mhz	750 95
PS2- 32 MB EDO	302,95		TRIO V 2 MB	159 95		dSystem Maestro		449 95			8 KB PB-Cache Incl Pentium 186 Mhs 6 KB P8 Cache Incl Pentium 200 Mhs	933.95
PC-Zubehör		Miro Video 12 PD	2 MB	96 95	Terrance occur			142 35	SHIRADAR SAN HX IN	tel 430mx 512	KB PS-Cache incl Cyrix 5x86 P150+	1 145 95 476 95
Diskettenlaufwerk	45.95	Miro Video 22 SD	2 MB	124 95		Gehäuse			Grgatn/46 586 HX in	ter 430HA \$12	KB PB Cache incl Cyrta 5x86 P166+	549.95
ntium-Cooler	19 00	Diamond Stealth 3D	2000 2 MB	234 95	Mini Tower 10	JV/GS PSU-Fan CE geo	miles Netzie	a 105 95			RB PB-Cache Incl Pentage 133 Mhz	674 95
etzwerkkarte NE 2000 kompatibal	55 95	AT 3D XPRESS ON	2 MB	249 95	Big Tower Ti	LIV/GS PSU-Fan CE got	pruñes Netzle	145,95	Custabute S&E MX IN	DEL A SUPER STA	KB PB-Cache uncl Pentium 150 Mbg KB PB-Cache uncl Pentium 166 Mbg	758 95 972 95
MM-Adapter	32 95	AT WinTurbo VRAI	M 2 MB	327 95		Wave Tab	)/e		Gigabyre 586 HX, in	tel 4 FOHX 512	KB PB-Cache Incl Pentium 200 Mix	1 180 95
parnungswandler	55 95	AT Video Xpression	EDO 2 MB	149.95	YAMAHA DE	3 50XG		199.95	ASUS PSS-T2P4 In	lei 43uH0 256	KB P8-Cache Incl Cynx 8x86 P150+	509 95
Versand: Nikolaus-Otto	Sec. 6.		53 06 40			Nachnahmu	10.88 D		ASUS PSS-TOP4 In	ter 4.30H/X 25F	KB PB-Cache Incl Cyris 8x86 P166+ KB PB-Cache Inc. Peoblum 133 MNz	579 95 705 95
				TX: Mic	rofun#	Vorauskasse	5,80 D		ASUS PS5-T2P4 IM	(#1430HX 256	KB PB-Cache incl Pentium 150 Mhz	819 95
85221 Dachau		Fax: 08131/	53 96 41			Austand	20.00 D	Add .	ASC S PST-T2P4 In:	let 430H/F 756	KB PB-Cache (no! Pentium 166 Mhz	1 DO3 95
									ASSUS POS. 12P4 IN	EL 4,30HX 256	KB PB-Cache (not Pentium 200 Mhg	1.211.95

# CH Products — F-16 Combat Stick



Dem Steuerknüppel einer F-16 nachgebildet ist der Combat Stick von CH Products. Mit 139,- Mark deutlich preiswerter als das Pendant von Thrustmaster, bietet der einen Tick zu weiche Hebel jedoch nicht ganz so umfangreiche Funktionen: Fünf Feuerknöpfe, ein Coo-

lie-Hat sowie einen zusätzlichen Vier-Wege-Schalter kann der Combat Stick für sich verbuchen. Die Knöpfe müssen allerdings durch ein Spiel direkt unterstützt werden und sind nicht über den Tastatur-Port programmierbar. Volle Programmierbarkeit erreichen Sie

erst, wenn Sie den Combat Stick zusammen mit den Waffenkontrollsystemen Throttle bzw. Pro Throttle einsetzen. Positiv zu erwähnen ist die gute Verarbeitung und die Standfestigkeit: durch den großen Unterbau können Sie auf Saugnäpfe verzichten.

# Thrustmaster — Fro FLCS', Mark II FLCS



Ohne Schubkontrollen müssen die bekannten Flightsticks von Thrustmaster auskommen, die mit vier Feuertasten und einem Coolie-Hat ausgestattet sind. Während der Mark II in einer Plastikausführung für 159,- Mark ge-

liefert wird, kostet die Pro-Variante mit einer massiven Metallbasis gleich happige 259,- Mark. Das Pro FLCS wird zudem mit Klettstreifen zur Befestigung der Basis geliefert, da ein außergewöhnlich hoher Kraftaufwand für die Steuerung nötig ist. Das Preis-Leistungsverhältnis der beiden Oldtimer kann nicht überzeugen. Andere Hersteller liefern deutlich preiswertere Produkte, die auch in der Verarbeitungsqualität konkurrieren können.

# Thrustmaster - F-16 FLCS



Knapp 300,- Mark für einen Joystick ist kein Pappenstiel, und dementsprechend hochgesteckt waren unsere Erwartungen an das F-16 Füght Control System von Thrustmaster. Mit vier Standard-Feuerknöpfen sowie vier weiteren Vier-Wege-Schaltern liegt der für Flugsimulationen entwickelte Joystick in puncto Funktionalität an der Spitze. Um Ihnen die Programmierung zu erleichtern, liefert Thrustmaster ein komforta-

bles Programm mit aus. Anstatt die Feuerknöpfe nur mit jeweils einer Taste zu belegen, sind hier sogar Makros möglich. Ein weiteres Highlight ist ein zweistufiger Feuerknopf. Ungewöhnlich ist schließlich der Widerstand des Griffs: dieser nimmt in den Randbereichen stark zu. Ein klarer Anschlagspunkt ist in den Winkeln nicht vorhanden. Ebenfalls negativ sind die kaum spürbaren Druckpunkte der Vier-Wege-

Schalter – ob eine Taste gedrückt wurde oder nicht, erfahren Sie nur über entsprechendes Feedback aus dem jeweiligen Spiel. Keine Frage: vom Funktionsumfang her liegt der F-16 FLCS klar vorne. Alterdings werden nur echte Profis die volle Funktionalität sinnvoll einsetzen können. Immerhin verfügt der Joystick dank seiner großen Basis über einen soliden Stand und kommt ohne Saugnäpfe aus.

# Logic3 - PC-Invader, PC-Dominator PC-Termin



Die Firma Logic3 bietet eine ganze Familie preiswerter Joysticks mit einer relativ guten Verarbeitungsquatität an. Für Einsteiger geeignet ist der PC-Invader zum Preis von 46,-Mark: Dieser muß zwar ohne Schubund Ruderkontrollen auskommen, bietet aber wenigstens für zwei der vier Feuerknöpfe eine Dauerfeuerfunktion. Mit dem PC-Dominator

bekommen Sie für 79,- Mark einen Coolie-Hat, der, und das ist recht ungewöhnlich, auch zur digitalen Kontrolle von Schub und Ruder verwendet werden kann. Dauerfeuer können Sie für alle vier Feuerknöpfe einstellen. Auf das Dauerfeuer verzichten müssen Sie beim 89,- Mark teuren PC-Terminator, bei dem Sie dafür den Hebelweg einstellen kön-

nen. Für Actionspiele lassen sich somit kurze Wege definieren, für Flugsimulationen längere Hebelwege. Die Joysticks sind allesamt mit einem zu kurzen Anschlußkabel ausgestattet: 130 cm sind in der Praxis nicht ausreichend. Etwas zu weichgängig ist die Mechanik, und ein fester Stand wird ausschließlich über die Saugnäpfe erreicht.

# Logitech - Wingman Extreme



Besonderen Wert wurde beim Wingman Extreme auf einen ergonomisch geformten Griff gelegt. Dieser liegt dann auch tatsächlich sehr gut in der Hand. An Funktionalität werden vier Feuerknöpfe und ein Coolie-Hat geboten, eine Schub- oder Ruderkontrolle sind nicht vorhanden. Diese könnten Sie auch gar nicht bedienen: Aufgrund der Schwergängigkeit des Joysticks und der mangelhaften Standfestigkeit müssen Sie mit der noch freien Hand ständig den Fuß festhalten. Mit 99,- Mark ist der Wingman Extreme deutlich zu teuer, zumal er bei Hebelbewegungen unangenehme Geräusche produziert.

## CH Products - Flightstick Pro



Mit seinen vier Feuerknöpfen, einem Coolie-Hat sowie einem Schubregler bietet der Flightstick Pro eine durchschnittliche Funktionalität. Überdurchschnittlich ist die Verarbeitungsqualität und dank seiner großen Basis sowie dem leichtgängigen Joystick sind keine Saugnäpfe nötig, um eine gute Standfestigkeit zu erreichen. Mit 119,- Mark fällt der Preis jedoch auch etwas höher aus.

# **Gravis** — PC Pro Joystick



Der Klassiker von **Gravis** ist bereits seit vielen Jahren auf dem Markt. Revolutionär war damals die Möglichkeit, den Widerstand des Joysticks regulieren zu können. Und auch heute sind die Kanadier noch die einzigen Hersteller, die ihre Produkte mit dieser Option ausstatten. Bis auf seine vier Feuerknöpfe, die Sie in der Zuordnung ändern können, bietet der einfach geformte Stick wenig Innovatives. Der Preis liegt bei 49,- Mark.

# Gravis — Thunderbird', Firebird 2'



Außergewöhnlich ist das futuristische Design sowie die große Basis der beiden Joysticks von Gravis. Nahezu perfekt geformt ist der Griff, der auch von kleinen Händen noch gut bedienbar ist. Einstellbar ist außerdem der Widerstand. Kontrollen für Ruder und Schub sowie ein Coolie-Hat sind ebenfalls vorhanden. Mit 99,- Mark ist der Thunderbird preiswerter als der Firebird 2: Dieser wird für 149,- Mark angeboten und ist voll programmierbar. Auch die vier Feuertasten lassen sich mit Tastaturkommandos belegen. Ein sehr gutes Tool sowie zahlreiche vordefinierte Sets für bekannte Spiele sorgen zudem für eine angenehm einfache Bedienung. Einziger Kritikpunkt der ansonsten tadellosen Joysticks: der Firebird 2 fällt durch ein unangenehmes Knarren bei Hebelbewegungen auf.

## Gravis - Black Hawk



Sehr kurze Hebelwege, vier Feuerknöpfe und eine Schubkontrolle zählen zu den Highlights des Black Hawk. Die Gestaltung des Griffs ist identisch mit den zuvor beschriebenen Produkten von Gravis, programmierbar ist der Black Hawk jedoch nicht. Insgesamt hinterläßt der Joystick einen recht guten Eindruck und plaziert sich mit seinen 79,- Mark im gehobenen Mittelfeld.

# Logic3 — PC-Tracer\*, PC-Charger



Die beiden preiswertesten Modelle von Logic3 sind wirklich nur für Gelegenheitsspieler geeignet. Ein CoolieHat oder zusätzliche Regler sind nicht vorhanden, und der 29,- Mark teure PC-Tracer muß sogar mit nur zwei Feuerknöpfen auskommen. Vier Feuerknöpfe und einstellbares Dauerfeuer bietet der PC-Charger für 39,- Mark.

# Quickshot - Squadron Commander



Der Squadron Commander ist eine Kombination aus Flightstick und Waffenkontrollsystem mit Schubregler. Beide Systeme bilden eine Einheit, sind jedoch auf einer Metallschiene befestigt und können rund 20 cm auseinandergezogen

werden. Insgesamt stehen vier Feuerknöpfe und sechs programmierbare Tasten zur Verfügung, wobei die Feuerknöpfe ebenfalls auf den Tastatur-Port umgelenkt werden können. Leider ist die Programmierung reichlich umständlich gelöst, und bei diagonalen Bewegungen fehlt ein klarer Anschlagspunkt am Ende des Hebelwegs. Einmalig ist der Preis von nur 149,- Mark für das empfehlenswerte Komplettsystem, das natürlich vollkommen ohne lästige Saugnapfe auskommt.

# CyberBoy

MEGA PACK

# das ultimative 3D-Erlebnis

Auch für Brillenträger geeignet

CyberRoy LCD-Brille



High-Tech LCD-Gläser für True-Color Ootiken

geeignet für flimmertreien 3D Spaß mit bis zu 140 Hz

integrierte Stereo-Kopfhörer & Lautstärke-Regler am Kabel

CyberBay Port



absolut einfacher Anschluß über die Serielle Schnittstelle

Standard 3,5 mm Klinkenausgang für bis zu 2 CyberBoy's (Klinkenverdoppler & 2 Brille separat erh.)

#### CyberBoy

### **MEGA PACK-Software**

Descent II: Dest Quartzon
Whiptash
Depth Dweiters
StereoView
(inkl. 78 3D-Bildern)
CyView
LCDBios 1.3

Treiber für Descent I

Weitere Software durch renommierte Spiele-Entwickler und das Internet unter "www.woobo.com" (Shattered Steel™, Slipstream 5000™, etc., etc.)

PC Games (09/96) meint:

"Der CyberBoy überzeugt durch robuste Verarbeitung..... Anschluß - einfacher geht's eigentlich nicht mehr ..... es macht wahnsinnig Spaß ....."

# CyberBoy Mega Pack nur DM 249, \* (vert. Pretiompt.)

Woobo Electronics Europe, EKJ GmbH, Dorotheenstr. 239, D-53119 Bonn Infoline: 0228 / 7 66 86-91 • Fax: 0228 / 7 66 86-94 e-mail: cyberboy@t-online.de

bei Fa. Sara Karolingerstr 110



ANUBIS ELECTRONIC GmbH
(Sulzbech/Saarland)



WOOBO ELECTRONICS EUROPE

# Interact - PC Flight Force Pro



Einen qualitativ besseren Eindruck hinterläßt der 69,- Mark teure Flight Force Pro. Die schwere und aus Metall gefertigte Basis sorgt für einen guten Stand. Zusätzlich ist noch ein zentraler Saugnapf am Gehäuseboden montiert. Leichtgängig ist der Joystick, an dessen oberem Ende ein umständlich zu bedienender Coolie-Hat sitzt. Ein Schubregler ist ebenfalls vorhanden, sitzt jedoch unpraktisch an der linken Gehäuseseite. Ein Dauerfeuer ist für alle vier Tasten separat einstellbar. Den für Links- und Rechtshänder geeigneten Joystick können Sie für Actionspiele und Simulationen gleichermaßen gut einsetzen.

## Interact — PC Sabre, PC Sabre Pro



Die beiden Joysticks von Interact hinterlassen einen filigranen Eindruck und sollten nicht mit allzu roher Gewalt behandelt werden. Sehr gering ist auch der Widerstand der Joysticks ausgefallen. Das Pro verdient sich der 49,- Mark teure Sabre nur durch den zusätzlichen Coolie-Hat, während die preiswertere Varian-

te für 39,- Mark immerhin vier Feuerknöpfe vorweisen kann. Einziges Highlight sind die mit 250 cm angenehm langen Anschlußkabel.

# Übersichtstabelle Joysticks

Hersteller	Alfa Data	CH Products	CH Products	Destiny	Destiny	Destiny	Advanced Gravi
Produkt	Commander Pro	Flightstick Pro	F-16 Combat Stick	Scorpion	Black Widow	Black Widow Pro	PC Pro Joystick
Testmuster von	AB Union	Rushware	Rushware	Vidis	Vidis	Vidis	Profisoft
Preis	129,- Mark	119,- Mark	139,- Mark	59,- Mark	79,- Mark	, 149,- Mark	49,- Mark
Schubkontrolle	ja	. ja	ja	nein	ja	ја	петп
Ruderkontrolle	ja	nein	neîn	nein	ja	ja	nein
Feuerknöpfe	2	4	4	4	4	2	4
Coolie-Hat	ja	ja	ja	ja	ja	ја	nein
Programmierbare Knöpfe	3	-	2	+		3	
Weitere Vier-Wege-Schalter	nein	nein	ja	nein	nein	nein	пеіп
Zwei-Wege-Schalter	петп	กยาก	nein	กеเก	nein	nein	пето
Interne Speicherbänke	4	-	nachladbar	-		4	*
Vordefinierte							
Einstellungen für Spiele	nein	_	ja			nein	-
Widerstand Joystick	sehr leicht	leicht	leicht	sehr leicht	sehr teicht	sehr leicht	variabel
Geeignet für Linkshänder	bedingt	ja	nein	bedingt	bedingt	bedingt	la
Kabellänge cm	240	205	210	180	180	180	190
Bewertung:							
Ergonomie (0 bis 10)	7	9	8	8	8	8	7
Ausstattung und							
Funktionalität (0 bis 20)	14	10	16	10	13	14	10
Spielsteuerung (0 bis 10)	7	7	8	7	7	7	7
Verarbeitung (0 bis 10)	6	8	8	6	6	6	88
Gesamtsumme (0 bis 50)	34	34	40	31	34	35	32
	The state of the s		50%	ACM.	4		644
Committee	The same of the sa	I Total	rear gut	Destination of	The same of the sa	and the same of th	between genn

Hersteller	Logic3	Logic3	Logic3	Logic3	Logic3	Logitech	Quickshot
Produkt	PC Tracer	PC Invader	PC Charger	PC Dominator	PC Terminator	Wingman Extreme	Squadron Commande
Testmuster von	Spectravideo	Spectravideo	Spectravideo	Spectravideo	Spectravideo	Logitech	Rushware
Preis	29,- Mark	39,- Mark	49,- Mark	79,- Mark	89,- Mark	99,- Mark	149,- Mark
Schubkontrolle	nein	nein	nein	nur über Tasten	nur über Tasten	пепп	ја
Ruderkontrolle	nein	nem	nein	nur über Tasten	nur über Tasten	nein	nein
Feuerknöpfe	2	4	4	4	4	4	4
Coolie-Hat	nein	ja	nein	Ja	ja	ja	ja
Programmierbare Knöpfe	-	_	-	_	-	_	6
Weitere Vier-Wege-Schalter	nein	nein	nein	nein	nein	nein	nein
Zwei-Wege-Schalter	nein	nein	nein	nein	nein	nein	nein
Interne Speicherbänke r	_	_	-	_	_	_	nachladbar
Vordefinierte							
Einstellungen für Spiele	_		_	_	-		ja
Widerstand Joystick	sehr leicht	sehr leicht	sehr leicht	sehr leicht	sehr leicht	mittel	leicht
Geeignet für Linkshänder	ja	ja	ja	ja	ja	nein	nem
Kabellänge cm	130	130	130	130	130	160	220
Bewertung:							
Ergonomie (0 bis 10)	8	8	8	8	8	8	8
Ausstattung und							
Funktionalität (0 bis 20)	8	10	10	14	15	10	19
Spielsteuerung (0 bis 10)	7	7	7	7	7	7	8
Verarbeitung (0 bis 10)	7	7	7	7	7	7	7
Gesamtsumme (0 bis 50)	30	32	32	36	37	32	42
Wertung in Prozent	-						
	A STATE OF THE PARTY OF THE PAR	MA and an are	At all to be safe that	Art van	The second second	a state a minare	12. AH 1. A

# **3D-Kontroller**

Die im Grunde für 2D-Spiele ausgelegten Joysticks machen ein Navigieren in den künstlichen 3D-Welten nicht gerade einfach. Abhilfe schaffen spezielle 3D-Kontroller oder Joysticks, die mit zusätzlichen Achsen ausgestattet sind.

# Microsoft - Sidewinder 3D



Mit dem Sidewinder 3D hat Microsoft seinen ersten Joystick vorgestellt. Und dieser kann sich sehen lassen: Der Griff kann nicht nur wie gewohnt seitlich bzw. vorund zurückbewegt werden, sondern läßt sich auch drehen. In 3D-Spielen wird dadurch beispielsweise eine seitliche Bewe-

ren ist eine Kontrolle des Ruders möglich. Wahlweise kann der Sidewinder 3D in den Kompatibilitätsmodi CH Products oder Thrustmaster betrieben werden. Vier Feuertasten, ein Coolie-Hat eine Schubkontrolle gehören zum weiteren Funktionsumfang. Über die Verwendung der gung realisiert, in Flugsimulato- vier weiteren Funktionstasten an der 3D als Allround-Joystick.

der Frontseite geben weder die Anleitung noch Microsoft eine klare Auskunft - Offenbar können diese nur von speziell angepaßter Software abgefragt werden. Recht kurz gehalten sind die Hebelwege, und die Schubkontrolle ist etwas zu leichtgängig. Für 110,-Mark empfiehlt sich der Sidewin-

Advanced Gravis	Advanced Gravis	Advanced Gravis	Interact	Interact	Interact
Black Hawk	Thunderbird	Firebird 2	SV 213 PC Sabre	SV 214 PC Sabre Pro	SV 241 PC Flight Force Pro
Advanced Gravis	Advanced Gravis	Profisoft	Jollenbeck	Jollenbeck	Jollenbeck
79,- Mark	99,- Mark	149,- Mark	39,- Mark	49,- Mark	69,- Mark
	Ja	ja	nein	nein	ja
nein	ja	PCACTON	nein	nein	nein
4	4	4 FAREN	4	4	4
nein	Ja	Ja Puller	nein	ja	ja
_	_	9	-		_
nein	nein	nein	nein	nein	nein
nein	nein	nein	nein	nein	nein
_		nachladbar	_	_	
		ja	_	_	_
.eicht	vanabel	variabel	sehr leicht	sehr leicht	mittel
nein	nein	nein	ja .	ja	1a
160	160	160	250	250	250
9	9	9	8	8	7
11	14	17	8	11	14
7	8	9	6	6	8
8	8	8	5	5	7
35	39	43	27	30	36
100	789	To BENO	TAN	- 60%	
- pit	will yes	sehr aut	- Contraction	hetriedigend	The same of the sa

Saitek	Suncom	Suncom	Suncom	Thrustmaster	Thrustmaster	Thrustmaster	Trust	Trust
Acemaster 18 MX-830	FX 3000	F-15E Hawk	F-15E Talon	Mark II FLCS	Pro FLCS	F-16 FLCS	Predator	Predator Extreme
Hegener und Glaser	Profisoft	Profisoft	Profisoft	Leisuresoft	Leisuresoft	Leisuresoft	Aashima	Aashima
79,- Mark	59,- Mark	69,- Mark	119,- Mark	159,- Mark	259,- Mark	289,- Mark	34,- Mark	59,- Mark
ја	ja	nein	nein	nein	nein	nein	nein	ja
nein	กยาก	nein	пенп	nein	nem	nein	nein	пеіп
4 DC ACTION	4	4	4	4	4	2	4	0
PCACTON	пеіп	nein	ja	ja	ja	ja	ja	ja
- OPRIN-	1000	_	Wahlweise die 4 Feuerknöpfe	_	_	6	-	16
петп	nein	nein	ja	nein	nein	3	пеіп	nein
петп	nein	nein	nein	nein	nein	nein	пеіп	nein
_	_	-	4		_	nachladbar	_	S
	_	_	nein	_	_	ja	_	nein
teicht	mittel	mittel	mittel	mittel	sehr stark	mittel	sehr stark	leicht
ja	ja	nein	петп	nein	nein	nem	nein	nein
180	195	190	190	210	210	190	180	220
						_		
9	8	9	8	8	6	7	5	9
13	9	10	16	10	10	17	10	7
8	6	8	9	9	8	9	6	5
8	7	9	9	9	10	9	7	7
38	30	36	42	36	34	42	28	28
3-2			-	75	-	**		
gas -	Latte Market	Tall Property	"Sont land	Name of Street, or other party of the Street, or other party or other party of the Street, or other party or ot	Town of The Co.	wells out	A service of the service of	

# Logitech - Wingman Warrior



Auffällig am Wingman Warrior ist der zusätzliche Drehregler auf der linken Gehäuseseite. In 3D-Actionspielen können Sie hiermit beispielsweise die Laufrichtung kontrollieren. Mit der anderen Hand bedienen Sie wie gewohnt den Joystick, der den gleichen ergonomisch geformten Griff wie der Wingman Extreme besitzt. Vier Feuerknöpfe, ein Coolie-Hat sowie eine Schubkontrolle zählen zu den weiteren Ausstattungsmerkmalen. Voraussetzung für den Betrieb ist eine freie sernelle Schnittstelle, die zur Abfrage des Drehreglers benötigt wird. Darüber hinaus wird der Joystick natürlich noch an den Gameport angeschlossen. Der 149,- Mark teure Wingman Warrior ist ein sehr guter Allrounder, der sich neben 30-Spielen auch für Flugsimulatoren eignet.

# Spacetec — SpaceOrb 360



Das wohl ungewöhnlichste Eingabegerät im Test ist der SpaceOrb von SpaceTec: Über eine handliche Kugel können Sie ingesamt sechs (!) Achsen steuern. Der Anschluß erfolgt an die serielle Schnittstelle, die Unterstützung von Spielen erfolgt über einen speziellen Treiber. Anpassungen an die wichtigsten 3D-Spiele liefert Spacetec bereits mit aus - Updates sind ständig kostenlos aus dem Internet zu beziehen. Anfangs ist etwas Übung nötig, um

sich an die doch ungewöhnliche Steuerungsmethode zu gewöhnen, die dann aber jedem Gamepad überlegen ist. Für Fans von 3D-Actionspielen gibt es derzeit keine Alternative zum 89,- Mark teuren SpaceOrb.

# Übersichtstabelle 3D-Kontroller

Hersteller	Spacetec	Microsoft	Logitech
Produkt	SpaceOrb 360	Sidewinder 3D	Wingman Warrior
Testmuster von	Leisuresoft	Microsoft	Logitech
Preis	89,- Mark	110,- Mark	149,- Mark
Schubkontrolle	-	ja	ja
Ruderkontrolle		über 4. Achse	über 3D-Regler
Feuerknöpfe	4	4	4
Coolie-Hat	nein	ja	ja
Programmierbare Knöpfe	2 + die 4 Feuerknopfe	4 (nicht frei programmierbar)	
Weitere Vier-Wege-Schalter	nein	nein	nem
Zwei-Wege-Schalter	nein	nein	петп
Interne Speicherbänke	nachladbar	-	nachladbar
Vordefinierte Einstellungen für Spiele	ia		ja
Widerstand Joystick	mittel	sehr leicht	mittel
Geeignet für Linkshänder	nein	bedingt	nein
Kabellänge cm	200	200	160
Bewertung:			
Erganomie (0 bis 10)	9	6	10
Ausstattung und			
Funktionalität (0 bis 20)	19	17	16
Spielsteuerung (0 bis 10)	10	8	8
Verarbeitung (0 bis 10)	7	8	7
Gesamtsumme (0 bis 50)	45	39	41
Herina S. Frank			
Gecometerios	erwitti gur		Course Sparts

# Lenkräder und Pedale

### CH Products - Pedals1, Pro Pedals1



Die Pedale von CH Products eignen sich für Flug- und Autosimulationen gleichermaßen. Die rund 190,- Mark teuren Pro Pedals wurden eigentlich zur Steuerung des Ruders bei Flugzeugen konzipiert: Sie können die Pedale nämlich gleichzeitig in entge-

gengesetzter Richtung vor und zurückbewegen. Über einen Schalter läßt sich jedoch der Flugmodus ausschalten, und die Pedale arbeiten dann wie Gas und Bremse. Den einfachen Pedals fehlt die Mechanik zur Simulation des Ruders, hier können Sie beide Pedale gleichzeitig herunterdrücken. So sind die Pedals mit 120,-Mark auch entsprechend günstiger im Preis. Präzise in der Steuerung und robust in der Verarbeitung, verrutschen beide Produkte prinzipbedingt bei allzu heftigen Bremsmanövern.

# Thrustmaster - Grand Prix 11, Formula 72

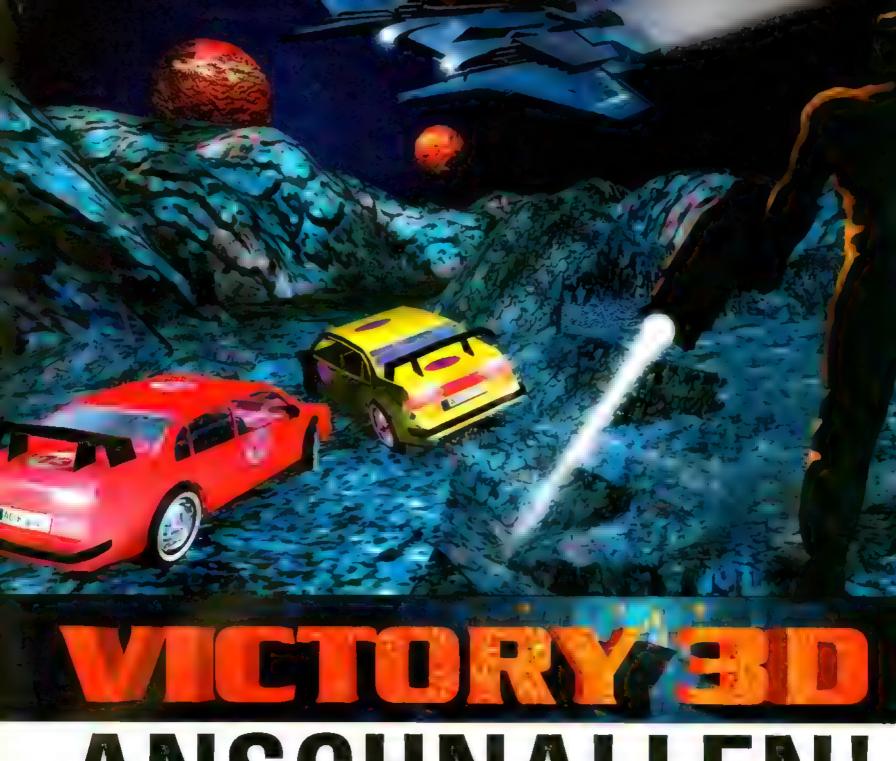


Zwei besonders griffige Lenkräder bietet Thrustmaster an. Das 179,-Mark teure Modell Grand Prix 1 wird ohne Pedale geliefert - Gas und Bremse bedienen Sie vielmehr über zwei Hebel an der Rückseite des Lenkrädes. Als Schaltung dienen zwei Tasten, die jedoch umständlich zu erreichen sind. Zusätzlich gibt es

an der Seite noch zwei weitere Feuerknöpfe, die Sie mit Sonderfunktionen belegen können. Mit Pedalen ist das 239,- Mark teure Lenkrad Formula T2 ausgestattet. Diese lassen sich recht bequem bedienen, können jedoch bei einer Vollbremsung wegrutschen. Zum Durchschalten der Gänge dient ein kleiner Hebel rechts neben dem Lenkrad, der den beiden Sondertasten jedoch etwas im Weg steht. Sehr stabil ist die Schraubverbindung, mit der Sie die beiden Lenkräder an einer Schreibtischkante befestigen. Insgesamt können die beiden Produkte überzeugen: sie sind robust, angenehm zu bedienen und arbeiten sehr präzise.

186

PC ACTION 1/97



# ANSCHNALLEN!

Die erste ELSA 64-bit-Grafikkarte mit Grafik-, Video- und 3D-Beschleunigung







Ausgabe 7/96



letzt schon ab 329, DM!\*

\*unverbind iche Pre-sempfehlung

#### ELSA VICTORY 30-Hardware

- S3 ViRGE 2D/3D Grafikehip
- Schnelles EDO DRAM 40 ris Single Cycle
- 2 bis 4M8 Grafikspeicher (aufrüstbar)
- 2 Kanal-Busmaster DMA
  - 160 Hz maxima e Biidwiederholfrequenz
  - Kombin erter VESA Feature-Connector and S3-Scenic Highway Ansch uß für optionale Erweiterungen

#### 64-bit 20-Grafikpower für

- Wandows 95 mit DirectX
- Windows 3 1x mit DCI
- Windows NT 3.51 und 4.0\*
- OS/2 Warp mrt EnDIVE\*

#### Videospaß von Anfang an

- PEG Wiedergabe (Software)
- AV Wiedergabe
- V deoskalierung und in terung
- V deo Over ay

\*in Vorbereitung

#### Echte 3D-Beschleunigung mit

- Texture Mapping
- Texture Filter (8)-Linear & Point)
- Gourand Shading
- Perspective Correction
- A pha Blending (Transparenz)
- Fogging etc

#### Support aller 3D-Standards

- Microsoft Direct3D
- S3 S3d
- Intel 30R
- Argonaut BRender
- Criterion RenderWare

#### Unschlagbar!

- 4 MB schnelles 3D- and Texture Memory
- 3D Spaß bis 1024 x 768 Pixel bei 4 M8
- Superschnelles DOS mit VBE 2 0 Support

Terminal Velocity (Spec al Edition)

■ 3D-Game Highlights riki Battle Race (Vollversion) FX Fighter (Vollversion) ELSA GmbH

Sonnenweg 11

D-52070 Aachen

Vertrieb info-Tel. +49/0-241 9177 917

Vertrieb Info-Fax +49/0:241 9177 617

FaxBox (Abruf) +49/0-241-9177-4

Mailbox Modern +49/0-241 9177 981

Mailbox ISDN +49/0-241 9177 7800

CompuServe GO ELSA

Internet http://www.elsa.de



Datenkommunikation Computergrafik

# Pearl - Multi-Gamestation



Voller Überraschungen steckt die Multi-Gamestation von Pearl. Mit wenigen Handgriffen können Sie diese an einen Fahr- oder Flugsimulator anpassen. Zusätzlich ist das Lenkrad auch zu einem Motorradlenker umbaubar. Zum Lieferumfang zählen weiterhin zwei Pedale, die jedoch für eine Schuhgröße ab 45 deutlich zu klein ausfallen und

eine präzise Dosierung von Gas und Bremse erschweren. Zur Steuerung des Höhenruders in einem Flugsimulator kann das gesamte Lenkrad vor- und zurückbewegt werden - für einen Fahrsimulator wird es dagegen arretiert. Eine Ruderkontrolle gibt es in Form eines Schiebereglers an der Frontseite. Auf den beiden vorhandenen Feuertasten ist ein Dauerfeuer einstellbar. Insgesamt hinterlaßt das Plastikgehäuse zwar einen reichtich klapprigen Eindruck, der das Fahrvergnügen aber nicht einschränkt. Gelegenheitspiloten ohne allzu hohe Ansprüche sind mit der nur 89,- Mark teuren Multi-Gamestation gut bedient, zumal sich hiermit eine Vielzahl verschiedener Spiele bedienen läßt.

# Übersichtstabelle Lenkräder/Pedale

Hersteller	Thrustmaster	Thrustmaster	CH Products	CH Products	Pearl
Produkt	Grand Prix 1	Formula T2	Pedals	Pro Pedals	Multi-Gamestation
Testmuster von	Leisuresoft	Leisuresoft	Rushware	Rushware	Pearl
Preis	179,- Mark	239,- Mark	120,- Mark	190,- Mark	89,- Mark
Komponenten	Lenkrad	Lenkrad, Pedale	Pedale	Pedale	Lenkrad, Pedale
Geeignet für	Fahrsımulatoren	Fahrsımulatoren	Flug- und Fahrsimulatoren	Flug- und Fahrsimulatoren	Flug- und Fahrsimulatoren
Ausstattung und Funktionalität (0 bis 20) Spielsteuerung (0 bis 10)	15 8	18 PC/Cnon	15 8	18 8	PC/CTION
Verarbeitung (0 bis 10)			8	8	6
Gesamtsumme (0 bis 40)	32	36	31	34	28
Wertung in Prozent					
Gesamturteit	SOUT YOU	DESTRUCTION OF THE PARTY OF THE	SHIPP WAY	Street, Street	THE RESERVE OF THE PERSON NAMED IN COLUMN 1

# Waffenkontrollsysteme

Zusätzliche Schubkontrollen, die mit zahllosen weiteren Feuerknöpfen ausgestattet sind, sollen die Funktionalität von Joysticks erhöhen und machen eine Tastatur überflüssig. Angeschlossen und programmiert werden die Systeme wie programmierbare Joysticks und lassen sich daher mit beliebigen Spielen verwenden.

Hersteller	Interact	CH Products	CH Products	Thrustmaster	Thrustmaster
Produkt	PC Flight	Throttle	Pro Throttle	Mark II Weapon	F-16 Throttle
	Force FCS			Control System	Quadrant System
Testmuster von	Jollenbeck	Rushware	Rushware	Leisuresoft	Leisuresoft
Preis	79,- Mark	139,- Mark	199,- Mark	229,- Mark	309,- Mark
Schubkontrolle	ja	ja	ja	ja	ja
Ruderkontrolle	nein	nein	กеาก	nein	nein
Feuerknöpfe	-	-	-	-	-
Coolie-Hat	ja	Ja	ja	nein	nein
Programmierbare Knöpfe	7	6	8	6	zwei Drehregler (Anschluß über serielle Schnittstelle
Weitere Vier-Wege-Schalter	петп	nein	3	nein	1
Zwei-Wege-Schalter	nein	ја	nern	ja	3
Interne Speicherbänke/					
per Software nachladbar	4	nachladbar	nachladbar	nachladbar	nachladbar
Vordefinierte Einstellungen					
für Spiele	nein	ja	ja	ja	ja
Widerstand Joystick	-		-	-	-
Geeignet für Linkshänder	+	-	-	-	-
Kabellänge cm	200	215	215	195	180
Bewertung:	PCACTO				DC ACTEN
Ergonomie (0 bis 10)	7	9	9	8	8
Ausstattung und	4 M(12) 12				a distant
Funktionalität (0 bis 20)	13	16	18	14	19
Spielsteuerung (0 bis 10)	8	9	9	9	9
Verarbeitung (0 bis 10)	7	8	8	8	9
Gesamtsumme (0 bis 50)	35	42	44	39	45
		-	118	78	90
Gereinsurten	Table 1	Salat yer	settin quit	sehr out	sehr gut



Mit knapp über 300,- Mark fallt das Throttle Quadrant System (TQS) (Bild 1) von Thrustmaster am teuersten aus. Der Grund sind die zwei zusätzlichen Drehregler, die über die serielle Schnittstelle angesteuert werden. In Flugsimulatoren konnen Sie hiermit das Radar oder den Funkverkehr regeln. Die Schubkontrolle ist bei den Produkten von Thrustmaster über eine Hebelbewegung sehr gut realisiert. Weniger Feedback bieten die leichtgängigen Kontrollen bei CH Products (Bild 2), die als Schieberegler ausgelegt sind. Die preiswerteste Lösung bietet sich mit dem PC Flight Force FCS (Bild 3) für nur 79,- Mark, dessen einziger Nachteil in der manuellen Programmierung liegt.





39,- DM

66,- DM

156,- DM

339,- DM

37,- DM

69,- DM

159,- DM

335.- DM

209,- DM

245,- DM

275,- DM

263,- DM

327,- DM

436,- DM

728,- DM

979,- DM

189.- DM

289,- DM

SPEICHER

4MB PS/2, 60ns

8MB PS/2, 60ns

16MB PS/2, 60ns

32MB PS/2, 60ns

4MB EDO, 60ns

8MB EDO, 60ns

16MB EDO, 60ns

32MB EDO, 60ns

MAINBOARD'S

Gigabyte GA586ATV

Gigabyte GA586HX

Intel Pentium 120MHz

Intel Pentium 133MHz

Intel Pentium 166MHz

Intel Pentium 200MHz

AMD 5K86 P120MHz

AMD 5K86 P133MHz

Cyrix 6X86 P150+ (120MHz) 234,- DM

Cyrix 6X86 P166+ (133MHz) 322,- DM

ASUS T2P4

ASUS TVP4

Telefon: 05442/991065 Telefax: 05442/991064

Eurosoft GmbH Schlingstr. 1 49406 Barnstorf

GRAFIKKARTEN ATI mach64 1MB, PCI

ATI mach64 2MB, PCI 99,- DM

83,- DM

FESTPLATTEN

Quantum Fireball 1,28GB 365,- DM Quantum Fireball 2,1GB 459,- DM Quantum Fireball 2,5GB 499,- DM

SOUNDKARTEN

Soundblaster 16Bit 136,- DM Soundblaster 32Bit 214,- DM

CD-ROM

 Toshiba 8fach, IDE
 199,- DM

 ACER 10fach
 213,- DM

 Mitsumi 12fach, IDE
 289,- DM

MONITORE von Belinea

15" - 105095 499,- DM 17" - 107010 949,- DM 17" - 105596 (1600x1200) 1099,- DM

Weitere Preise auf Anfrage!

## **Eurosoft PC-Systeme**

CE/TÜV/TC

CE zertifiziert

#### Grundausstattung:

- Desktop, 200 W Netzteil
- 3,5" TEAC Diskettenlaufwerk
- Mainboard Gigabyte GA 586 ATV
- CPU Intel Pentium 133 MHz
- Quantum Fireball 1,28 GB
- ATI mach64 2MB, PCI
- 8 MB RAM
- Cherry Tastatur, Microsoft Mouse
- Windows 95

Gesamtpreis: 1695,- DM

Aufpreise

Towergehäuse 55,- DMMidi-Tower 5,- DM

Weitere Auf-/ Minderpreise sind durch nebenstehende Hardware-Preise zu ermitteln

Alle Angebote solange der Vorrat reicht. Irrtumer und Preisänderungen vorbehalten. **Versandkosten:** Vorkasse plus 9,- DM, Nachnahme plus 15,- DM zzgl. NN-Gebühren, PC-Systeme und Monitore nach Aufwand. Bestellannahme: Mo.-Fr. 9-12 Uhr und 14-19 Uhr, Sa. 9-13 Uhr

# Gamepads



Jump & Run- sowie Action- oder Sportspiele sind die Domäne der handlichen Gamepads. Vom Design her sind diese zumeist an die Vorbilder der Spielekonsolen angelehnt. Zum Anschluß mehrerer Gamepads bietet Gravis die Konsole Team Sports Set an, die bereits mit zwei Gamepads ausgeliefert wird. Zusätzlich ist der Anschluß von zwei weiteren möglich. Generell gespart haben die Hersteller bei den Kabeln - So ist es wiederum Logic3, die mit ihren nur 130 cm kurzen Anschlußkabeln unangenehm auffallen. Die meisten der Stecker lassen sich übrigens nicht festschrauben: Oftmals genügt ein kräftiges Ziehen, und das Kabel kommt Ihnen entgegen. Positive Ausnahme sind die Gamepads von Gravis. Hier empfiehlt sich besonders das frei programmierbare Gamepad Pro von Gravis, von dem sich insgesamt vier Stück am PC betreiben lassen. Weiterhin ist das Megapad von Saitek positiv aufgefallen: Durch Verwendung von Mikroschaltern für das Steuerkreuz ist eine sehr exakte Steuerung möglich. Ganz auf ein Kabel können Sie beim Glide Zipper II von Pearl verzichten: Die Datenübertragung erfolgt durch Einsatz von Infrarot-Technik drahtlos. Ein technisches Meisterwerk ist das PC Power Pad von Interact: Hier sind ein zusätzlicher analoger Mini-Joystick sowie eine Schubkontrolle direkt auf dem Gamepad untergebracht. Das Gamepad Hurricane sollten Sie sich nicht auf den Fuß fallen lassen; Rund zwei Kilo schwer, genügt das aus Holz gefertigte und mit Mikroschaltern ausgerüstete "Joypad" auch professionellen Arcade-Ansprüchen.

Hersteller	Alfa Data	Destiny	Advanced Gravis	Advanced Gravis	Advanced Gravis	Interact	Joysoft
Produkt	Dread	PC Joypad	PC Gamepad	Gamepad Pro	Team Sports Set	PC Powerpad Pro	Hurricane
Testmuster von	AB Union	Vidis	Advanced Gravis	Advanced Gravis	Advanced Gravis	Jollenbeck	Joysoft
Preis	39,- Mark	29 Mark	49,- Mark	59,- Mark	199,- Mark	49 Mark	120,- Mark
Anzahl Feuerknöpfe	6	4	4	10 (programmierbar)	8 (programmierbar)	6	4
Turbofeuer	ja (fur 2 Tasten)	ja (für 4 Tasten)	nein	Programmierbar	Programmerbar	Nur fur alle Tasten gleichzeitig	nein
Autofeuer	nein	nein	nein	Programmerbar	Programmerbar	печп	печп
Turbofeuer einstellbar	nein	пеіл	nein	Programmerbar	Programmierbar	nein	петп
Kabellänge	150	130	180	180	180	250	180
Bewertung							
Ergonomie (0 bis 10)	17	5	6	9	7	9	8
Ausstattung und							
Funktionalität (0 bis 10)	6	6	5	10 PCACTON	10	9	5
Handling und Genauigkeit				CMRES			
Steuerkreuz (O bis 20 Punkte)	16	13	11	20	17	15	17
Verarbeitung (0 bis 10)	7	6	8	9	8	9	10
Gesamtsumme (0 bis 50)	36	30	30	48	42	42	40
Wertung in Prozent	* E Taylor	Carl Market					
resamin fell	aut	befriedigend	Land to the Control of the Control o	County Sant	water gree	The same of the sa	teni gu

Hersteller	Logic3	Logic3	Logic3	Logic3	Logitech	Pearl	Saitek
Produkt	PC Power Pad	PC Swift Pad	PC Explorer Pad	PC Master Pad	Thunderpad	Glide Zipper II	Megapad XII
Testmuster von	Spectravideo	Spectravideo	Spectravideo	Spectravideo	Logitech	Pearl	Hegener und Glaser
Preis	25,- Mark	30,- Mark	35,- Mark	40,- Mark	39,- Mark	78,- Mark	35,- Mark
Anzahl Feuerknöpfe	4	6	6	8	4	4	6
Turbofeuer	ja (für alle Tasten)	ja (für alle Tasten)	ja (für alle Tasten)	ja (für 6 Tasten)	ja (für 2 Tasten)	ja (für 2 Tasten)	ja (für 3 Tasten)
Autofeuer	ja (fur alle Tasten)	ja (für alle Tasten)	ja (für alle Tasten)	ja (für 6 Tasten)	nein	ja (für 2 Tasten)	ja (für 3 Tasten)
Turbofeuer einstellbar	петп	ja	nein	ja	nein	печп	nein
Kabellänge	130	140	140	130	180	Infrarot	160
Bewertung							
Ergonomie (0 bis 10)	10	5	9	9	7	7	7
Ausstattung und							
Funktionalität (0 bis 10)	7	8	8	9	6	8	8 PCACTO
Handling und Genauigkeit							18
Steuerkreuz (0 bis 20 Punkte)	10	14	14	14	16	13	18
Verarbeitung (0 bis 10)	8	8	8	8	8	7	9
Gesamtsumme (0 bis 50)	35	35	39	40	37	35	42
Mercung in Frozens	70	70	78				
Gesamturimi		985	pent got	Company Special Company	A STATE OF THE PARTY OF THE PAR	The second second	designation .

# FAZIT

Mit einem hauchdünnen Vorsprung schafft es der Firebird 2 von Gravis auf Platz 1: Es macht einfach Spaß, mit ihm zu spielen. Mit nur 149,- Mark ist auch der Preis realistisch angesetzt. Preiswerter kommen Sie mit dem Saitek Acemaster 18 davon eine präzise Steuerung, die gute Mechanik sowie die perfekt dosierbare Schubkontrolle sind die Highlights des 79,- Mark teuren Joysticks. Eine geniale Konstruktion ist schließlich der SpaceOrb, den Sie jedoch vorwiegend unter 3D-Actionspielen einsetzen sollten. Mit seinen 89,-

Mark ist er auch als "Zweit-Joystick" noch bezahlbar. Soll es dagegen ein Gamepad sein, führt kein Weg an dem programmierbaren und 59,-Mark teuren Gamepad Pro von Gravis vorbei. Mit dem Megapad XII hat Saitek auch hier ein sehr empfehlenswertes Produkt im Angebot, das mit nur 35,- Mark ein echtes Schnäppchen ist. Rennfahrer müssen dagegen tiefer in die Tasche greifen: Wer ein robustes und gut verarbeitetes Lenkrad sucht, sollte sich das Thrustmaster Formula T2 für 239,-Mark einmal ansehen.

Kersten Mayer

# Damit Sie w

http://www.pcgames.de





Auf CD-ROM: viele aktuelle Spiele demos und eine Reportage zu Red Baron 2 und Phantasmagoria 21

GAMES 01/9700

Alles über PC-Spiele 00 auf über 200 Seiten! Im Heft: Anientungen zu allen

PC GAMES - das PC-Spielemagazin Nr. 1 - testet für Sie! Unsere Experten verraten Ihnen, welche PC-Spiele Ihr Geld wert sind und welche nicht.

In Ausgabe 12/96; Bundesliga Manager 97 - wie kam es zum größten Spieleskandal des Jahres? Reaktionen von Software 2000 und enttäuschten Kunden. Im Test: Tomb Raider, FIFA

Soccer 97, Down in the Dumps, Realms of the Haunting und 36 weitere Spiele..

Heiße News aus Amerika: erste Bilder von Quest for Glory 5 und King's Quest

Tips und Tricks: Grand Prix 2. Schleichfahrt - und jede Menge Kurztips!

Spiele-Demos auf CD-ROMI Der Preis? Sagenhafte DM 9,90 monatlich für Heft und CD

Oder für DM 19,80: PC GAMES PLUS: PC GAMES plus CD-ROM plus ein komplettes Spiel!



Deutschlands großer Fachverlag für Computerund Videospielemagazine. 00

ZEITSCHRIFTENHANDEL! IM

# DER SSEF...

# Liebe ehemalige Wirtskörper,

was habt Ihr nur mit mir gemacht? In meinem interaktiven Debüt spiele ich bestenfalls den Pixel-Clown. Der 3D-Herzog und das Erdbeben hätten doch Vorbild genug sein sollen! Über meine optische Entstellung bin ich zutiefst unglücklich, und Vater H. R. Giger würde damit sicher auch nicht zufrieden sein. Zu Recht, denn mit seinen Original-Entwürfen habe ich nun gar nichts mehr gemein. Seht Euch doch noch einmal die drei Spielfilme an. 20th Century Fox hat das viel besser hingekriegt. Da fühlte ich mich schön schrecklich und eklig, und die Zuschauer hatten Angst und zuckten bei jedem meiner Auftritte zusammen. Die perfekt designte Umgebung erzeugte eine düstere Atmosphäre. Überall gab es kleine Verstecke, aus denen ich plötzlich auftauchen und hinterhältig zuschlagen konnte. Schließlich bin ich eine intelligente Lebensform und darf nicht so einfach verramscht werden. Aber auch davon ist in der Trilogy ja nichts zu bemerken. Wie ein Trottel wackle ich gut sichtbar auf immer gleichen Pfaden auf mein Opfer zu, nur um schon aus weiter Entfernung über den Haufen geschossen zu werden. Statt daß wenigstens mein grünes Säure-Blut alles in der Nähe befindliche noch verätzen würde, bekommt der feige Schütze nur wenig davon ab. Da wird der Jäger zum Gejagten. Der einzige Trost, der mir bleibt, ist, daß diese fiese Ripley und ihr Waffenarsenal auch nicht besser aussehen.

# Euer entstellter, zahmer Alien

# SIE HABEN FRAGEN, PROBLEME ODER WOLLEN TIPS&TRICKS? BITTE BEACHTEN SIE DIE TELEFONNUMMERN AUF SEITE 22

Verlagsanschrift

Computec Verlag GmbH & Co. KG Innere Cramer-Klett-Straße 6 90403 Nürnberg

Geschäftsführer Adolf Silbermann

Chefredakteur Christian Geltenpoth

Stellvertreter des Chefredakteurs Christoph Holowaty, Christian Müller

Leitende Redakteure Christian Bigge, Alexander Geltenpoth, Christian Müller (verantwortlich für den redaktionellen Inhalt)

Redaktion CD-ROM Alexander Geltenpoth

Bildredaktion Richard Schöller

Textkorrektur Herbert Aichinger

Auslandskorrespondent Marc Scherer

Freie Mitarbeiter

Thilo Bayer (tib), Steffen Dralle (sd), Lars Geiger (lg), André Geller (ang), Thomas Gerhardt (tg), Peter Gunn (pg), Raymond Kook (rk), Thomas Lorenz (tl), Uwe Schmidt (us), Thorsten Seiffert (ts), Uwe Symanek (usk), Klaus Vill (kv), Andrea von der Ohe (avo), Stefan Weiß (sw),

Layout

Alexandra Böhm, Roland Gerhardt, Hansgeorg Hafner, Simon Schmid, Hans Strobel, Gisela Tröger

Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen Stefanie Geltenpoth

Produktionsleiter Michael Schraut

Vertrieb

Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter Roland Bollendorf

Druck

Christian Heckel GmbH Nürnberg

Kopierservice Coverdisk Astat Media GmbH

Die PC Action 02/97 erscheint am 15. Januar 1997 Titel PC Action

© Lucasfilm. Wir bedanken uns bei Copyright Promotions, München

Abonnement

PC Action mit CD-ROM DM 79,90 Ein Abonnement gilt mindestens für ein Jahr.

Manuskripte und Programme

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

Urheberrecht Text

Alle in PC Action veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen, schriftlichen Genehmigung des Verlags.

Urheberrecht PC Action CD-ROM

Alle auf der PC Action Coverdisk und CD-ROM veröffentlichten Programme sind urheberrechtlich geschützt. Kopieren oder gewerbliche Nutzung bedarf der vorherigen, schriftlichen Genehmigung des Verlags. Der Verlag übernimmt für Fehler, die durch die Benutzung der auf CD-ROM enthaltenen Programme entstehen, keine Haftung. Die enthaltenen Programme stellen keine Entwicklung des Verlags dar, sondern sind Eigentum anderer Hersteller. Die Benutzung und Installation der Programme geschieht auf eigene Gefahr.

Einem Teil der Auflage liegt eine Beilage des Computec Verlags bei.

Anzeigenverkauf:

Computec Verlagsbüro Nürnberg Isarstraße 32-34 • 90451 Nürnberg

Telefax: 0911/64 27 86 0 Telefon: 0911/9 68 32 - 0

Anzeigenverkauf:

Thorsten Szameitat 0911/9 68 32-19 Wolfgang Menne 0911/9 68 32-43

Disposition:

Tanja Kaiser 0911/9 68 32-32

Computec Verlagsbüro Duisburg Falkstraße 73-74 • 47058 Duisburg

Telefax: 02 03/3 05 11 - 555 Telefon: 02 03/3 05 11 - 11

Anzeigenverkauf:

Thomas Kammer 02 03/3 05 11-551 Oliver Diemers 02 03/3 05 11-554 Thomas Diel 02 03/3 05 11-552

Disposition

Gisela Borsch 02 03/3 05 11-553

verantwortlich für den Anzeigenteil Thorsten Szameitat, Thomas Kammer

Anzeigenpreise

Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 9, gültig ab September 1996

Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. (IVW), Bad Godesberg Verkaufte Auflage III. Quartal 1996 96.046 Exemplare



# PRESSEFREIHEIT!

und trotzdem sind alle Experten einer Meinung

















PC WELT



mystisch, sondern ganz real: Die Matrox hängt alle ab. Die 3-D-Beschleunigung ist unerreicht. Die Leistung unter DOS and Windows Rowie die Ergonomie - hier stimmt einfach alles, und das verdient den CIIIP-Tip.

Other Kluges Klerkern Waldhaim Für die Mystique gibt es keinen Bereich, den sie nieht meistert. WIN 12/96, 5, 82, Horlan Helse

Wenn es einen Hersteller gibt, der bei Grafikkarten Zeichen gesetzt hat, ist es Matrox. Der kanadische Anbieter hat mit seiner Millennium-Familie den Qualitätsstandard derari hoch gesteckt, daß dem Mitbewerb nur staunende Anerkennung bleibt. Mit der 3-D-Karte Mystique scheint sich dies zu wiederholen.

Computer Reseller News 22/96, S. 30, Karl Fröhlich, Andreas Rau



Mystique bietet in allen Beseichen ein Hochstmag an Teistunk and may derveit als Marstap im 311- mid 311-Bereich angeschen werden. PC-Shopping 1196,5 98.

Sciele die Myslique denn auch sofort da 20, wo die

Millennium us au, wo use Herroragende gemanam

Ceal welche Farbliche Auflösung oder welches

Belriebesystem, lieben von

afang an keinen in seur in

ciner Kaufempfehlung

Rein Direct.311- Fest Bern burre Buird mit Apriand due schnellete. oc prate 1096 5 113 house labing kann die karte überkengen. die Juck unter Windows 9.5 Added the Walls and the first of the first o W. Perrormance and scar noch und um bireruhen ist die es Karte die aller schneliste die es

Die Matrox Mystique berechnei die 3D-Umgebung in Echtzeit bei exzellenter Geschwindigkeit. pc Games 12/96, 5, 234, Kersten Mayer

Der Prozessor von Matrox besitzt enorme Geschwindigkeitsvorteile. PC Action 10/96, 5, 147. Kersten Mayer

Anstersejehnete 1002. Als 164-Board unter 008 glänzt die Mystique mit Veisland and pape Mingo hohen Datentransfer-Raten. DOS 12/96 5, 257

Die Matrox Mystique ist die beste bisher von PC gol gelesiele 3D-Grafikkarle. PC got 12/96, 5, 10A, Arnd Wangler

Man kann erwarten, daß zukünftige Direct 3D Titel mit der Matrox Karte um besten zusammenarbeiten werden.

PC XTREME 12/96, Selte 107, Andrew Ulrich



POWEREDRY

Matrox Electronic Systems GmbH: Inselkammerstr. 8, D-82008 Unterhaching, Tel.: 089-614 47 40, Fax: 089-614 97 43, Hotline: 089-61 44 74 33, BBS/Mailbox 089-614 00 91, Compuserve: GO MATROX © 1994 All rights reserved: Matrox, Matrox MGA